



Fondamenti di Informatica

Lezione 0 - Introduzione al corso

Danilo Amendola

November 25, 2017

University of Trieste

- Homepage: daniloamendola.github.io sezione Teaching o sul moodle di ateneo;
- email: `danilo(dot)amendola(at)uniroma1(dot)it`
(usare con criterio e soprattutto con "[fondamenti]" all'inizio dell'oggetto della mail + scegliete oggetto mail in modo appropriato);
- ricevimento: su appuntamento;
- Esercitazi a casa fortemente consigliati durante il corso.

Corso di Fondamenti di Informatica (12 cfu) Parte I: teorica sulle Reti Logiche col Prof. Fabris; Parte II: teorica su fondamenti di programmazione col Prof. Omodeo; Parte III: programmazione in Java e C, con Ing. D. Amendola.

Parte III: Faremo 40 ore di lezione frontale:

- ora e luogo verranno comunicate sul sito o nelle ore di lezione precedenti.

Obiettivi:

- Le basi della programmazione
- La programmazione strutturata in Java e C
- Strutturare il codice: metodi e classi
- Implementazione di algoritmi in Java
- Introduzione alla programmazione orientata ad oggetti

- Cay Horstmann. Core Java Volume I - Fundamentals (tenth edition), 2016, Prentice Hall.
- Walter Savitch, Programmazione di base e avanzata con Java (edizione italiana a cura di Daniela Micucci), Pearson 2014.
- Cay Horstmann. Concetti di informatica e fondamentali di Java. 6a edizione per Java 7 e Java 8. Edizione italiana a cura di M. Dalpasso. APOGEO, 2016.