

1 Procesador																	
Planificación: Round Robin Quantum: 2 unidades de tiempo																	
Unidades de tiempo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Proceso P1	E	E	E	E	L	L	L	L	L	E	E	L	L	E	E	T	
Proceso P2-H1			L	L	E	E	E/S	E/S	E/S	E/S	L	L	E	T			
Proceso P2-H2			L	L	L	L	E	E	E/S	E/S	E/S	E/S	L	L	L	E	T
Proceso P3				L	L	L	L	L	E	E/S	L	E	T				

Proceso	Tiempo de espera	Tiempo de retorno
P1	7	15
P2 H1	8	11
P2 H2	11	14
P3	7	9

1 Procesador																	
Planificación: Shortest Remaining Time First (Apropiativo)																	
Unidades de tiempo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Proceso P1	E	E	L	L	L	L	L	L	L	E	E	L	E	E	E	E	T
Proceso P2-H1			E	E	E/S	E/S	E/S	E/S	E	T							
Proceso P2-H2			L	L	L	E	E	E/S	E/S	E/S	E/S	E	T				
Proceso P3				L	E	E/S	L	E	T								

Proceso	Tiempo de espera	Tiempo de retorno
P1	8	16
P2 H1	4	7
P2 H2	7	10
P3	3	5

Asumo que si empatan en tiempo restante de ráfaga dejo ejecutando el que ya esta para ahorrar el tiempo de cambio de contexto

2 Procesadores																	
Planificación: Round Robin Quantum: 2 unidades de tiempo																	
Unidades de tiempo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Proceso P1	E1	E1	E1	E1	L	L	E1	E1	E1	E1	T						
Proceso P2-H1			L	E2	E2	E/S	E/S	E/S	E/S	E2	T						
Proceso P2-H2			L	L	E1	E1	E/S	E/S	E/S	E/S	E1	T					
Proceso P3				L	L	E2	E/S	E2	T								

Proceso	Tiempo de espera	Tiempo de retorno
P1	2	10
P2 H1	5	8
P2 H2	6	9
P3	3	5

2 Procesadores																	
Planificación: Shortest Remaining Time First - SJF (Apropiativo)																	
Unidades de tiempo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Proceso P1	E1	E1	E1	L	L	E1	E1	E1	E1	E1	T						
Proceso P2-H1			L	E2	E2	E/S	E/S	E/S	E/S	E2	T						
Proceso P2-H2			L	E1	E1	E/S	E/S	E/S	E/S	L	E1	T					
Proceso P3				L	L	E2	E/S	E2	T								

Proceso	Tiempo de espera	Tiempo de retorno
P1	2	10
P2 H1	5	8
P2 H2	6	9
P3	3	5

Asumo que si empatan en tiempo restante de ráfaga dejo ejecutando el que ya esta para ahorrar el tiempo de cambio de contexto