

PLANO DE ENSINO

1. Identificação

Código da Disciplina:	116441	Turma:	A
Nome da Disciplina:	Engenharia de Software	Período:	2017-2
Professor Responsável:	Fernanda Lima		
Horário:	De 3ª e 5ª-feira de 08:00 às 09:50		

2. Ementa

Software e Engenharia de Software. Processos e Modelos de Processos de Software. Planejamento de Projetos. Qualidade de software: qualidade de processo e produto. Evolução de software.

3. Objetivos

Esta disciplina tem como objetivo principal apresentar aspectos relevantes da área de Engenharia de Software (ES). O conteúdo abordado inclui desde uma visão geral de ES, requisitos, projeto, verificação e validação, gerenciamento, alcançando até aspectos de evolução da área.

4. Programa

Unidade I – Fundamentação Básica

1.1 Visão geral da área de Engenharia de Software

1.2 Conceitos básicos de: software, engenharia de software, produtos e processos

Unidade II – Processos e Modelos de Processos

2.1 Processo de software

2.2 Modelos de Processos Prescritivos

2.3 Modelos Ágeis

2.4 UP – Processo Unificado

Unidade III – Planejamento de Projetos

3.1 Planejamento de Projeto com Ciclos Iterativos

3.2 Projeto orientado a objetos

3.3 Riscos

Unidade IV – Qualidade

5.1 Qualidade de Produto

5.2 Qualidade de Processo

5.3 Verificação, Validação e Testes

5.4 Manutenção e Evolução de Software

5. Procedimentos de ensino

O método de ensino consiste na apresentação de conceitos básicos relacionados com Engenharia de Software, através de aulas expositivas, utilizados recursos de apresentação. Como atividades práticas são solicitados diversos trabalhos individuais e/ou em grupo, de modo a reforçar conceitos apresentados em aula.

6. Procedimentos de Avaliação

Serão realizadas as seguintes avaliações:

- Duas provas dissertativas (P1 e P2), individuais e sem consulta, correspondendo cada uma a 20% da nota final;
- Um trabalho com entregas intermediárias e apresentações em aula (TAs), sendo a primeira parte (TA1) correspondente a 40% da nota final e a segunda (TA2) correspondente a 10% da nota final. Estes TAs visam aplicar conceitos teóricos da disciplina e praticar habilidade de expressão formal em público;
- Participação em aula (Part), que equivale a 10% da nota final, sendo atribuída com base nos seguintes critérios: assiduidade, pontualidade, colaboração em dinâmicas de aula e cumprimento das tarefas atribuídas.

Apuração de resultados:

- A Nota Final (NF) deverá ser maior ou igual a 5,0 para aprovação, com presença maior ou igual a 75%.
- A Nota Final (NF) será calculada da seguinte forma:
- MédiaDasProvas (MP) = $((P1 + P2) / 2)$, onde MédiaDasProvas ≥ 5 obrigatoriamente.
- Se MP ≥ 5 , então NF = $((0.20 * P1) + (0.20 * P2) + (0.40 * TA1) + (0.10 * TA2) + (0.10 * Part))$
- Se MP < 5 , então, NF = MP

7. Bibliografia básica e complementar

- Básica: Raul Sidnei Wazlawick Engenharia de Software: Conceitos e Práticas, 1ª edição Campus Elsevier 2013.
- Complementar: Ian Sommerville Engenharia de Software, 9ª edição, Pearson/Addison Wesley, 2011.
- Artigos diversos disponibilizados na Web e recomendados pela professora.

8. Observações

A professora disponibiliza as seguintes informações adicionais para facilitar a interação com os estudantes:

-Email: ferlima@unb.br

-Ambiente Moodle AprenderUnB: Disciplina ES2017-2

-Local previsto: PAT AT 052. OBS: Pode haver necessidade de realocação de sala durante o semestre.

-Não haverá nenhuma forma de recuperação da(s) nota(s), exceto para os casos previstos em lei.

Brasília, 15/08/2017

Prof. Dra. Fernanda Lima