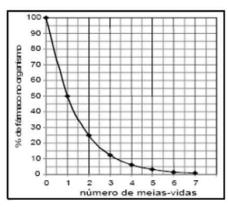
Cálculo 1

Taxa de Variação

A duração do efeito de alguns fármacos está relacionada à sua meia-vida, tempo necessário para que a quantidade original do fármaco no organismo se reduza à metade. A cada intervalo de tempo correspondente a uma meia-vida, a quantidade de fármaco existente no organismo no final do intervalo é igual à metade da quantidade no início desse intervalo. O gráfico ao lado representa, de forma genérica, o que acontece com a quantidade de fármaco no organismo humano ao longo do tempo.



F. D. Fuchs e Cher I. Wannma. Farmalologia Clínica. Rio de Janeiro: Guanabara Koogan, 1992, p. 40.

A meia-vida do antibiótico amoxicilina é de cerca de 1 hora. Assim, a taxa de variação da quantidade desse antibiótico no organismo pelo tempo transcorrido será diferente em cada período analisado. Se 100 mg for a quantidade inicial ingerida pelo indivíduo, na primeira hora, essa taxa de variação será igual a (100 - 50)/(1 - 0) = 50 mg/h. Na segunda hora, a taxa será igual a (50 - 25)/(2 - 1) = 25 mg/h. Na terceira hora, será de 12,5 mg/h.

Vamos ilustrar com mais um exemplo o cálculo da meia-vida. Uma fonte de ouro radioativo (198Au), com uma quantidade inicial de 100×10^6 átomos, cuja meia-vida é de 2,7 dias, terá, ao final de um período de 2,7 dias, 50×10^6 átomos. Após um período de 5,4 dias, a fonte terá 25×10^6 átomos e assim por diante. Podemos montar a seguinte tabela com esses valores:

Tempo (dias)
$$t = 0$$
 2, 7 5, 5 8, 1 10, 8 13, 5 16, 2
Átomos 100×10^6 50×10^6 25×10^6 125×10^5 625×10^4 3125×10^3 15625×10^2 (quantidade)

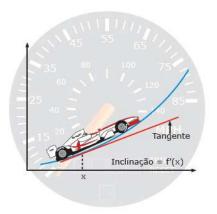
A taxa de variação da quantidade de átomos pelo tempo transcorrido será diferente em cada período analisado. No primeiro período, essa taxa será igual a

$$\frac{100 \times 10^6 - 50 \times 10^6}{2,7 - 0} = \frac{50 \times 10^6}{2,7} = 18,518... \times 10^6 \text{átomos/dia}.$$

No segundo período, a taxa será igual a

$$\frac{50 \times 10^6 - 25 \times 10^6}{5.4 - 2.7} = \frac{25 \times 10^6}{2.7} = 9,259... \times 10^6 \text{ átomos/dia}.$$

Outro exemplo muito interessante a respeito de taxas de variação é o caso da **velocidade**. É possível sabermos a velocidade em que estamos viajando em um carro, avião ou outro meio de transporte mecânico, se utilizarmos o aparelho chamado velocímetro.



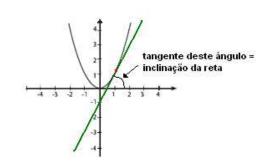
Esse aparelho indica, grosso modo, a velocidade naquele instante em que estamos observando-o. Mas, se a velocidade é definida como o espaço percorrido em um determinado período (de tempo), como é possível a determinação de uma velocidade "naquele instante", isto é, sem que haja variação de tempo? Como é possível a leitura de uma velocidade "instantânea", se o próprio conceito de velocidade envolve uma variação do tempo? Essa taxa de variação "instantânea" é o que chamamos de **derivada**.

No caso da velocidade, ela é a taxa de variação instantânea do espaço em função do tempo. Ela pode ser definida matematicamente se utilizarmos o **conceito de limite**.

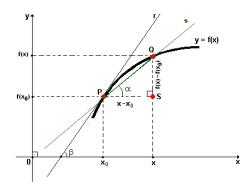
Suponha, por exemplo, que um trem viaja entre duas cidades que distam 200 km. Se quisermos saber a velocidade do trem ao passar embaixo de um viaduto situado em algum trecho
de seu percurso, é claro que a resposta obtida será muito pouco expressiva se dividirmos a
distância total de 200 km pelo tempo total necessário para percorrê-la. A aproximação será
melhor se medirmos o tempo que o trem leva entre as estações situadas imediatamente antes
e depois do viaduto. Tudo leva a crer que podemos obter respostas cada vez mais precisas
se formos anotando o tempo gasto pelo trem para percorrer distâncias cada vez menores,
que englobem o viaduto. Assim, a velocidade instantânea é o limite para o qual tende essa
seqüência de velocidades médias obtidas entre dois pontos à medida que o intervalo entre
eles diminui.

Reta tangente

Geometricamente, a derivada de uma função em um ponto é a inclinação da reta tangente ao gráfico da função nesse ponto, como está representado na parábola da figura ao lado. Mas como encontrar a tangente a uma curva em um ponto? O melhor, como veremos a seguir, é tomar retas secantes à curva em dois pontos e aproximar esses pontos até que eles se identifiquem. (Como mencionamos no exemplo do trem.)



As retas secantes vão se aproximar de uma reta que "toca" a curva em um único ponto. Esta será, então, a reta tangente á parábola nesse ponto.



Essa situação pode ser melhor compreendida na figura ao lado, em que s é a reta secante ao gráfico da função y = f(x) pelos pontos $P = (x_0, f(x_0))$ e Q = (x, f(x)) e r é a reta tangente pelo ponto P. A inclinação da reta secante s é igual à tangente do ângulo α , que, por sua vez, no triângulo retângulo PQS é igual ao quociente do cateto oposto pelo cateto adjacente, ou seja,

$$tg(\alpha) = \frac{QS}{PS} = \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}.$$

Logo, a inclinação da reta tangente r será obtida fazendo-se o ponto Q se aproximar do ponto P, ou, equivalentemente, fazendo-se o ponto (x, f(x)) se aproximar do ponto $(x_0, f(x_0))$. Isso ocorre quando x se aproxima de x_0 . Quanto menor for a diferença entre x e x_0 , mais a reta secante que une (x, f(x)) e $(x_0, f(x_0))$ se aproxima da reta tangente ao gráfico de f(x) no ponto $(x_0, f(x_0))$.

Com essa motivação, podemos introduzir, formalmente, o conceito de derivada.

Definição: A derivada de uma função real y = f(x) em um ponto x_0 , cujo símbolo pode ser $f'(x_0)$ ou $\frac{df}{dx}(x_0)$, é definida como a inclinação da reta tangente ao gráfico dessa função no ponto $(x_0, f(x_0))$. Para calcular esse valor, precisamos das retas secantes e fazer o "limite" quando essas secantes se aproximam da tangente. Na expressão abaixo, está representada essa situação: o "limite" do quociente das inclinações de retas secantes que passam pelos pontos (x, f(x)) e $(x_0, f(x_0))$, quando x se aproxima de x_0 (x "tende" a x_0):

$$f'(x_0) = \lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

Veja como a razão $(f(x) - f(x_0))/(x - x_0)$ representa a taxa de variação da função f em relação à variação de x. Quando x se aproxima de x_0 , o que temos é uma medida da variação "instantânea" de f em x_0 .

É comum chamarmos a diferença $x-x_0$ de h, ou seja, na expressão correspondente à derivada, fazemos $x-x_0=h$, obtendo

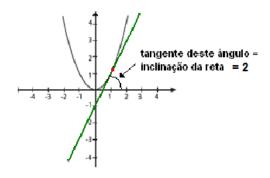
$$f'(x_0) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}.$$

O resultado final será sempre o mesmo, já que, à medida que x se aproxima de x_0 , o valor de h se aproxima de 0.

Vamos usar esse conceito para calcular a taxa de variação de $f(x) = x^2$, no ponto $x_0 = 1$. Usando a expressão acima, obtemos:

$$f'(1) = \lim_{x \to 1} \frac{f(x) - f(1)}{x - 1} = \lim_{x \to 1} \frac{x^2 - 1}{x - 1} = \lim_{x \to 1} \frac{(x - 1)(x + 1)}{x - 1} = \lim_{x \to 1} (x + 1) = 2$$

Note que fatoramos o polinômio do numerador, o que possibilitou fazermos o cancelamento com o termo do denominador, antes de procedermos ao processo do limite. Esse cálculo mostra que a derivada de $f(x) = x^2$ em $x_0 = 1$ é igual a 2, o que pode simplesmente ser representado pela igualdade: f'(1) = 2. Geometricamente, isso significa que a inclinação da reta tangente à parábola, gráfico de $f(x) = x^2$, no ponto de abscissa $x_0 = 1$, é igual a 2.



Tarefa

Agora você deverá assistir ao vídeo <u>Interpretação da Derivada</u> e observar, na tela que vai ser apresentada, o movimento da reta tangente à curva. Observe o que acontece com os valores da função e da derivada à medida que a reta se movimenta.

Em seguida, resolva os itens abaixo.

- 1. Observando o canto superior esquerdo da tela, anote os intervalos da varivál x nos quais a função é crescente;
- 2. Determine o maior valor assumido pela derivada em cada um dos intervalos obtidos acima;
- 3. Anote agora os intervalos da variável x nos quais a função é decrescente;
- 4. Determine o menor valor assumido pela derivada em cada um dos intervalos do item anterior
- 5. Determine agora o valor da derivada nos pontos x em que a função passa de crescente para decrescente, ou vice-versa.