Para este laboratório deve ser feita o teste estático no programa disponível da pasta PSSplint2 dentro do arquivo zip. O objetivo deste programa é ler três strings do teclado e mostra-las na tela. Os arquivos Splint.c e SplintCorreto.c foram os arquivos usados durante o exemplo feito em sala de aula. Esta checagem deverá ser feita utilizando: *splint* \*.c \*.h -weak +infloops +compdef +sysdirerrors

O laboratório pode ser feito em dupla e deve ser entregue até quarta-feira (26/10). O arquivo enviado deve conter: o programa sem warnings e funcionando, um .txt com os alunos que fizeram o laboratório.