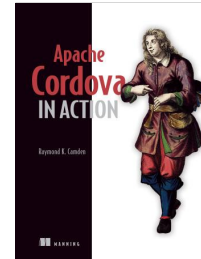


# Uso do *framework Cordova* para *Windows Phone* e *iPhone*

Prof. Esp. Danilo dos Santos Bezerra  
Mestrando em Ciência da Computação



## Referências

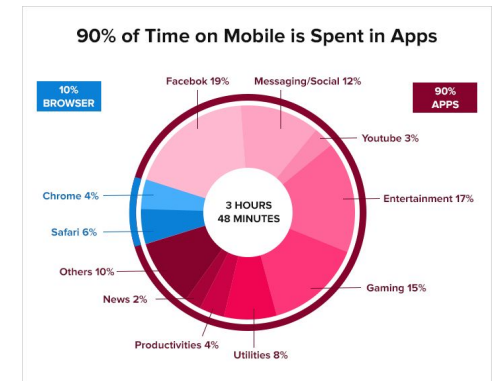


- BOSNIC, Stefan; PAPP, Istvan; NOVAK, Sebastian. **The development of hybrid mobile applications with Apache Cordova**. In: IEEE. 2016 24th Telecommunications Forum (TELFOR). [S.l.: s.n.], 2016. p. 1–4.
- CAMDEN, Raymond K. **Apache Cordova in action**. [S.l.]: Simon e Schuster, 2015.
- FOUNDATION, The Apache Software. **Documentation – Apache Cordova**. Disponível em: <<https://cordova.apache.org/docs/en/11.x/>>.

## Contexto

## Introdução

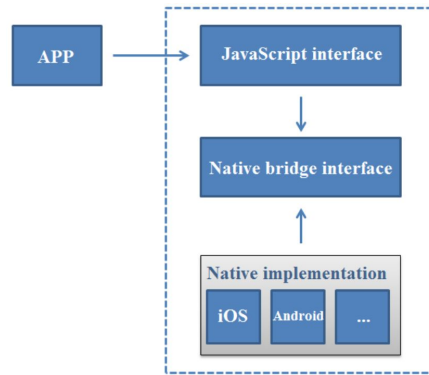
- Alta dependência de aplicativos para dispositivos móveis
- Tempo de desenvolvimento
- **Conectividade**



Fonte: <<https://www.mobileappdaily.com/hybrid-vs-native-better-for-enterprise>>

## Aplicativos híbridos

- JavaScript
- Interface de ponte nativa
- Implementação nativa:
  - iOS
  - Android
  - Windows Phone\*



Fonte: Artigo "The development of hybrid mobile applications with Apache Cordova".

## Caso Windows Phone

- Smartphones da Nokia
- Metro UI
- Interesse dos desenvolvedores
- Descontinuado em 2019



Fonte: <<https://www.tecmundo.com.br/>>

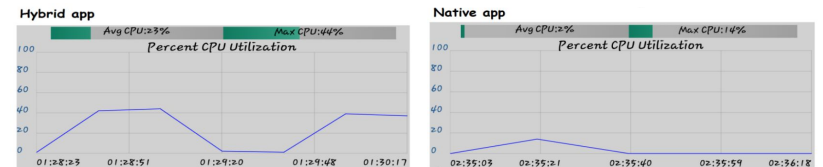
## Apache Cordova

- People's Choice Award at O'Reilly Media's 2009 Web 2.0 Conference
- Apple Inc.
- Phone Gap
- CSS3 e HTML5
- JavaScript



Fonte: <<https://cordova.apache.org/>>

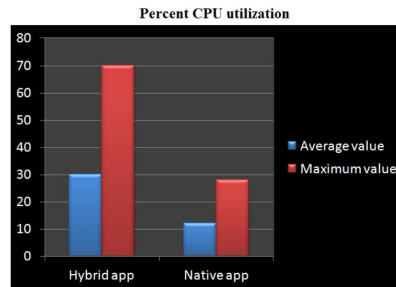
## Comparativo Cordova X Nativo (CPU)



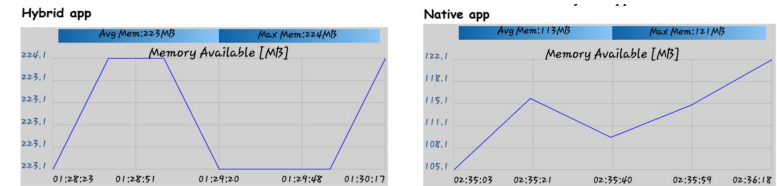
- Samsung GT-I9505 utilizando Android versão 5.0.1.
- Processador de 1.89 GHz com 4 núcleos.

## Comparativo Cordova X Nativo (CPU)

- Samsung GT-I9505 utilizando Android versão 5.0.1.
- Processador de 1.89 GHz com 4 núcleos.



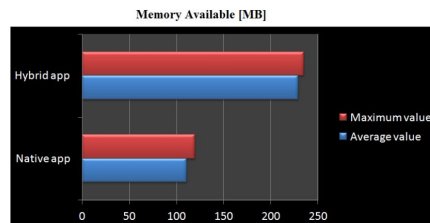
## Comparativo Cordova X Nativo (RAM)



- Samsung GT-I9505 utilizando Android versão 5.0.1.
- Memória RAM de 1.78 GB disponível para uso.

## Comparativo Cordova X Nativo (RAM)

- Samsung GT-I9505 utilizando Android versão 5.0.1.
- Memória RAM de 1.78 GB disponível para uso.



## Configuração do ambiente

- Ambiente de servidor
- Gerenciador de pacotes
- Kit de desenvolvimento iOS
  - Simulador virtual



Fontes: <https://en.wikipedia.org/>  
<https://www.cleanpng.com/>

## Implementação

### Considerações Finais

- O problema de desenvolvimento para diferentes plataformas
- Testes confirmaram que a otimização é o maior problema
- Adequados para aplicativos que não são muito complexos
- Um grande passo na tecnologia dos dispositivos móveis

### Atividade para próxima aula

Faça um breve relatório de até 200 palavras, com um comparativo entre *framework Apache Cordova* e algum mais utilizado atualmente à sua escolha.

## Obrigado!

Dúvidas?  
[danilobezerra@outlook.com.br](mailto:danilobezerra@outlook.com.br)

Este material de apoio, plano de aula e o projeto trabalhado estão disponíveis em:  
<https://github.com/danilobezerra/fatec-aula-teste>