



Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza (CEETEPS) Faculdade de Tecnologia – Rubens Lara (FATEC-RL)

Plano de Aula

Dados de Identificação	
Professor:	Danilo dos Santos Bezerra
Disciplina:	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis II
Tema:	Uso do framework Cordova para Windows Phone e iPhone
Data:	08/12/2022
Duração da aula:	50 minutos

Objetivos

- Revisar princípios, conceitos fundamentais e as tecnologias dos dispositivos móveis.
- Aplicar os conceitos fundamentais para o desenvolvimento de aplicativos híbridos com o framework Cordova.

Conteúdo programático

- Princípios básicos de dispositivos móveis
- Motivação e surgimento dos aplicativos híbridos
- Configuração do ambiente
- Emulação de dispositivos móveis nos computadores pessoais
- Desenvolvimento de aplicativos com uso do framework Cordova

Metodologia

O trabalho será desenvolvido através de:

- Aula expositiva teórica e prática;
- Exemplo/exercício em aula com aplicação do conteúdo apresentado;
- Utilização de simulador virtual para auxílio do processo de aprendizagem.

Recursos materiais

- Material de apoio fornecido;
- Quadro branco;
- Simulador virtual: XCode Simulator.

Avaliação

Produção de relatório.

Material disponibilizado

Este plano de aula, o material de apoio e o projeto trabalhado em aula estão disponíveis em: https://github.com/danilobezerra/fatec-aula-teste

Bibliografia:

BOSNIC, Stefan; PAPP, Ištvan; NOVAK, Sebastian. The development of hybrid mobile applications with Apache Cordova. In: IEEE. 2016 24th Telecommunications Forum (TELFOR). [S.l.: s.n.], 2016. p. 1–4.

CAMDEN, Raymond K. Apache Cordova in action. [S.l.]: Simon e Schuster, 2015.

FOUNDATION, The Apache Software. **Documentation** – **Apache Cordova**. Disponível em: https://cordova.apache.org/docs/en/11.x/.