|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Danilo Blum  UX | UI Designer | Rio de Janeiro, Brasil  21 98792 8474 | [hello@daniloblum.com](mailto:hello@daniloblum.com?subject=Contato%20via%20site.)  [linkedin.com](https://www.linkedin.com/in/daniloblum/)  [daniloblum.com](https://daniloblum.com/?utm_source=cv&utm_campaign=curriculo_site&utm_term=visitante) |

|  |  |
| --- | --- |
| Com experiência profissional na área, projeto soluções criativas para diferentes segmentos, equilibrando as necessidades dos usuários com os objetivos do negócio. Sou uma pessoa colaborativa que adora trocar conhecimento e ajudar a aprimorar produtos e processos. Além disso, possuo conhecimentos e experiência com HTML, CSS e JS ampliando minha capacidade de projetar e atuar junto a equipe de desenvolvimento. ExperiênciaUX/UI DesignerFiocruz – Campus Virtual | 2021 - 2024Educação à Distância  * Organização do Design System resultando em um melhor alinhamento da equipe de produção do curso. * Melhorias na navegação e interações com os recursos visuais, facilitando o acesso dos alunos ao conteúdo educacional. * Construção de interfaces utilizando HTML, CSS e JS, tornando-as acessíveis, responsivas e adaptadas às necessidades dos alunos.  UX/UI DesignerBenie | 2020 - 2021Startup de Saúde  * Redesign das interfaces e interações para aplicações web e mobile junto aos desenvolvedores e gerentes de produto atendendo aos requisitos de negócios. * Especificação dos elementos de interface através de um Style Guide, facilitando a comunicação e a implementação com os desenvolvedores. * Design de funcionalidades com base nas necessidades do negócio e no comportamento dos usuários ao usar o aplicativo, melhorando a Experiência do Usuário e aumentando as vendas.  UI e Interaction DesignerBeep Saúde | 2018 - 2020Startup de Saúde  * Criação e implementação de landing pages para projetos internos e de marketing, fortalecendo a presença da marca e trazendo novos clientes. * Automatização de campanhas utilizando Mailchimp, Facebook Ads, Google Analytics e Zapier. * Introdução de métricas na equipe para medição de performance e carga de trabalho.  UX/UI DesignerFreelancer | 2015 - 2024  * Design de interfaces desktop e mobile para diferentes startups e empresas. Elaboração de conceitos, wireframes, fluxos de navegação, protótipos de alta fidelidade e implementação front-end.  Fundador, Visual e Game DesignerDuckbill | 2012 - 2015Startup com foco em Newsgame  * Documentação do game design com regras e especificações de personagens, jogabilidade e todas as informações necessárias para orientar a equipe de desenvolvimento. * Elaboração de identidade visual e assets para os jogos. * Prototipação de versões de teste e demonstração dos jogos em baixa e alta fidelidade.  Designer de ProdutoClan Design | 2007 - 2013Escritório de Design  * Modelagem 3D de maquetes e móveis para diferentes projetos. * Preparação de apresentações interativas para exposições, proporcionando uma experiência imersiva a potenciais patrocinadores. | HabilidadesUser Experience Design System, Design Thinking, Wireframe, User Flows, Layout, Design Responsivo, Prototipagem (alta e baixa fidelidade), Especificação, Teste de Usabilidade, User Research. Desenvolvimento HTML, CSS, JavaScript  Bootstrap. Ferramentas Adobe Creative Cloud (Illustrator, Photoshop, XD, InDesign) Figma, Axure, VSCode, GitHub, Trello. FormaçãoFormação Profissional em  Ciência de Dados  Comunidade DS Ӏ 2024-2025Especialização em Ergodesign: Usabilidade e Arquitetura de InformaçãoPUC-Rio Ӏ 2015-2016Desenvolvimento de GamesAzimut Ӏ 2009-2011Graduação em Desenho IndustrialUniverCidade Ӏ 2001-2007Áreas de InteresseDesign de InterfaceInteração Humano-ComputadorExperiência do UsuárioDesenvolvimento Front-endInteligência ArtificialInovaçãoInternet das Coisas (IoT)Idiomas Inglês Intermediário  Espanhol Intermediário  Hebraico Intermediário |