

Universidade do Estado do Amazonas Escola Superior de Tecnologia

Algoritmo e Estrutura de Dados I (Code: ESTCMP011)

 $18~{\rm de~setembro~de~2022}$

Tempo: 07 dias

Trabalho Prático IV

Especificação do Trabalho

1 Árvores Binárias Isomorfas

Para uma árvore binária T, nós podemos definir uma operação de *isomorfia* da seguinte forma. Escolha um nó qualquer e troque o filho da esquerda pela direita. Uma árvore binária X é uma árvore isomorfa a uma árvore Y se, e somente se, for possível fazer a árvore X se tornar igual à árvore Y depois de alguma operação de isomorfia. O problema é o seguinte. Dadas as raízes R1 e R2 de duas árvores binárias, retorne sim, se as duas árvores são isomorfas e nao, caso contrário.

2 Exemplo

A Figura 1 apresenta um exemplo de duas árvores isomorfas. Neste caso, bastaríamos trocar as subárvores da esquerda, cujo nó raiz é o 4 (quatro), pelo subárvore da direita, cujo nó raiz é o 6 (seis), da árvore à esquerda.

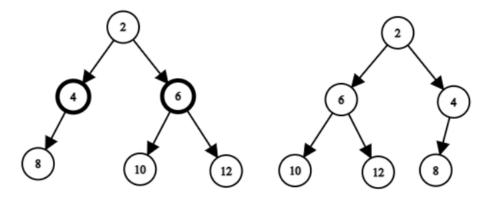


Figura 1: Exemplo de árvore isomorfa.

3 Entrada e Saída de Dados

O arquivo de entrada estará no formato texto. O arquivo terá duas linhas, em que cada linha representa cada uma das árvores. Os nós das árvores estão separados por vírgulas e sem espaço em branco.

Exemplo de representação das árvores binárias ilustradas na Figura 1:

2,4,6,8,null,10,12

2,6,4,10,12,8,null

O valor null indica que o nó não tem filho.

Neste exemplo, a saída deverá ser sim.

4 Regras Gerais

- Os trabalhos deverão ser desenvolvidos individualmente.
- A legibilidade do código-fonte será também considerada na avaliação.
- Se for necessário, o professor poderá arguir a defesa do trabalho submetido pelos alunos. Essa arguição deverá ocorrer de forma presencial.
- Os alunos que não tiverem acesso ao computador em casa deverão utilizar os laboratórios de informática disponibilizados na Escola Superior de Tecnologia (EST).