

Northeastern Run

Equipe:

Allef Renan Oliveira de Moraes

Antonio Rian de Jesus Felix

Carlos Adriano de Sousa

Cosmo Pereira da Silva

Danilo Correia Viana

Escopo:

O projeto se baseia em um jogo no estilo “run”, desviando de obstáculos e buscando o entretenimento dos jogadores através de desafios entre si, com intuito de alcançar melhores pontuações e superar recordes registrados. Seu diferencial está na representação de um cenário voltado para o ambiente da Caatinga em todas as telas, desde o menu até o gameplay, sendo assim, nomeado de “Northeastern Run”, que em tradução significa “Corrida Nordestina”. Além disso, o jogo conta com uma trilha sonora, com músicas características desse ambiente, reproduzidas em 8 bits a fim de criar uma atmosfera que remete aos jogos “Arcade”. Dessa forma, queremos levar ao usuário, uma experiência inspirada no estereótipo construído ao longo do tempo, acerca do ambiente da Caatinga.

Funcionalidades:

As funcionalidades do projeto incluem, desviar de obstáculos que aparecem randomicamente no cenário, com movimentos laterais (deslizando sobre o eixo x, segundo o plano cartesiano), tela de seleção de personagens, podendo optar jogar com um carro ou um burro, transições de cenários com representação idealizada do Nordeste, pontuação adquirida ao ultrapassar os obstáculos presentes, alteração de velocidade do personagem conforme o avançar dos levels, exibição de mensagem após a colisão do personagem com algum obstáculo do cenário, tela de coleta de dados do usuário e por fim, uma tela de ranking com exibição dos nomes dos jogadores e suas respectivas pontuações, além de possibilitar o jogador de zerar a pontuação do ranking, caso deseje. Além disso, durante o jogo será possível pausar, resetar a partida e retornar ao menu.

OBS: Conforme o tempo, esforço e progresso da equipe no trabalho, funcionalidades podem ser retiradas ou acrescentadas no projeto.