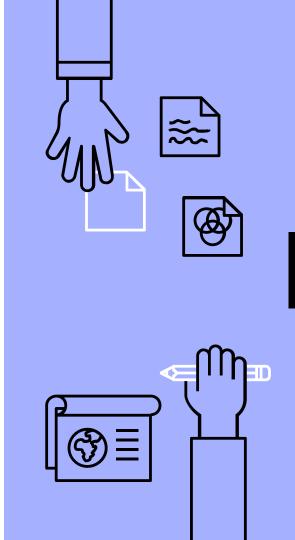


## Objetivos

- Objetivos do projeto dentre os principais objetivos estão:
  - fazer com que todas as entidades de relacionem de forma harmoniosa e que todas as funções do sistema funcionem de forma correta.
  - Implementar o padrão de projeto MVC(model, view e controllers)



#### Caracteristicas do sistema

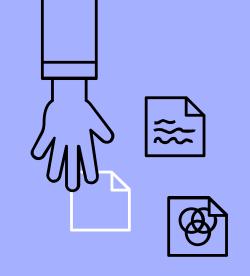
- O sistema é uma locadores de veículos, estes podendo ser:
- carro, moto ou van.
- Conta com usuários como: funcionário e cliente, cada um com suas respectivas ações e acessos de funções dentro do sistema.
- Possui um menu de opções na qual é possível fazer-se diferentes tipos de operações desejadas, em relação com o tipo de perfil do Usuário, seja Cliente ou funcionário



# Descrição geral

O Sistema possui um menu inicial, contendo funcionalidades como:

- Castrar veículo: Um funcionário pode cadastrar um veículo na garagem.
- **Exibir veículos por código**: É possível realizar a busca de veículos existentes através de seu código.
- Cadastrar cliente: É possível castrar um usuário do tipo Cliente.
- Exibir lista de clientes: Mostrará todos os clientes e seus respectivos CPFs
- **Exibir Cliente por CPF**: Informando o CPF de um cliente é possível consultar seus dados castrais.

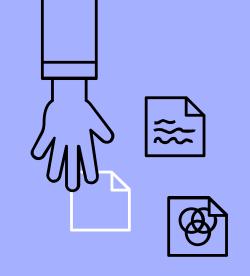




# Descrição geral

O Sistema possui um menu inicial, contendo funcionalidades como:

- Cadastrar funcionário: É possível castrar um Usuário do tipo Funcionário.
- **Exibir lista de funcionários**: Mostrará todos os funcionários e seus respectivos CPFs.
- Efetuar locação: Um cliente pode realizar o aluguel de qualquer veículo desde que este esteja disponível, caso não esteja, será possível reservar este veículo. Isso fará com que o status do veículo escolhido seja altera para alugado.
- Efetuar devolução: Um cliente pode devolver o veículo alugado, o que fará com que o status do veículo se altere para disponível e que seja acrescentado no histórico do cliente essa locação realizada.

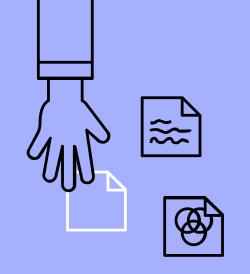




## Descrição geral

O Sistema possui um menu inicial, contendo funcionalidades como:

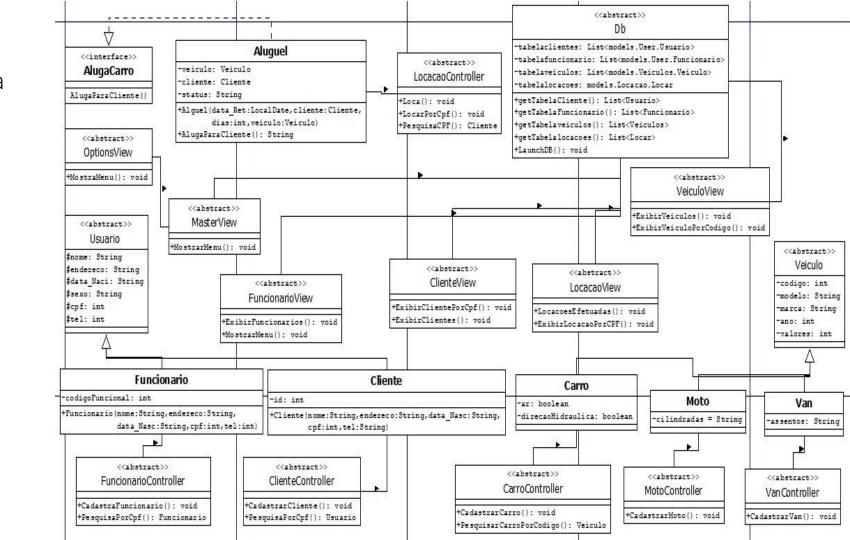
- **Exibir lista de locação**: Mostrará o histórico de locações de um veículo específico.
- **Exibir locação por CPF**: Apresentará o histórico de locações de um cliente específico.





# UML

Diagrama de classes



### Conceitos utlizados

Conceitos de POO

Herança

Classes abstratas

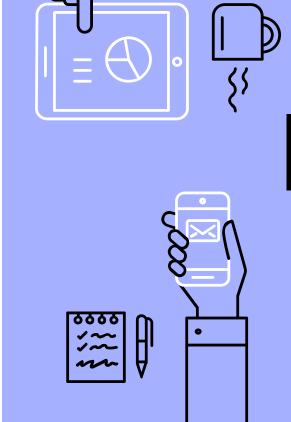
Encapsulamento

Tratamentos de exceções:

Como o objetivo maior era evitar que o usuario fizesse o input com o tipo de dado incorreto utilizamos

Inputmismatchexcepti on para tratamentos de todas as excessões de entradas Padrão Arquitetural:

 $\label{eq:model-View-Controller-MVC} \mbox{Mvc}$ 



#### Menu inicial

#### MAIN [Java Application] C:\Program Files\Jav Digite seu Login: Digite sua Senha: 123 ###Escolha uma opcao 1-Listar Veículos 2-Cadastrar veiculo 3-Exibir veiculos por codigo 4-Cadastrar cliente 5-Exibir lista de clientes 6-Exibir cliente por Cpf 7-Cadastrar Funcionario 8-Exibir lista de funcionarios 9-Exibir funcionario por cpf 10-Efetuar locacao 11-Exibir lista de locação 12-Exibir locacoes por Cpf 13-Exibir locacoes por Veículo 14-Devolver Veículo 15-Orcar Veículo 16-Sair



## Possíveis melhorias

- Corrigir Bugs
- Especializar melhor algumas classes
- Usar um banco de dados persistente
- Melhorar a lógica de negócio para otimização dos valores de locação



## Github

https://github.com/danilocutrim/Sistema\_loca-o\_veiculos\_POO\_UFABC

