

Funcionalidades :

- Troca de mapas
- Movimentação em 8 direções
- Batalha em turnos
- Batalha de tiro
- Sistema de iluminação
- Eventos dinâmicos quando certas condições forem atingidas
- Exploração não linear com itens e eventos perdíveis
- Controle de áudio
- Checkpoints (Saves temporarios)
- Sistema de salvamento de progresso
- Três chefes
- EasterEgg
- Sistema de dialogo
- Sistema de dificuldade
- Inventário