**Funcionalidades :**

* Troca de mapas
* Movimentação em 8 direções
* Batalha em turnos
* Batalha de tiro
* Sistema de iluminação
* Eventos dinâmicos quando certas condições forem atingidas
* Exploração não linear com itens e eventos perdíveis
* Controle de áudio
* Checkpoints (Saves temporarios)
* Sistema de salvamento de progresso
* Três chefes
* EasterEgg
* Sistema de dialogo
* Sistema de dificuldade
* Inventário