FCT/Unesp – Presidente Prudente Projeto e Análise de Algoritmos

Prof. Danilo Medeiros Eler

Exercícios Aula 02

https://daniloeler.github.io/teaching/PAA2020/index.html

1) Para cada um dos trechos de código abaixo, analise o tempo estimado de execução no **melhor** e no **pior** caso, considerando o modelo RAM. Considere que as variáveis **n**, **m** e **vetor** sejam dados de entrada.

```
a)
int soma = 0;
for (int i=0; i<n; i++)
 soma = soma + i;
b)
int soma1 = 0;
int soma2 = 0;
for (int i=0; i< n; i++){
 soma1 = soma1 + 1;
 soma2 = soma2 + i;
c)
int soma = 0;
for (int i=0; i< n; i++){
 if (vetor[i] \% 2 == 0) //se for par
   soma = soma + vetor[i];
}
d)
int soma1 = 0;
for (int i=0; i< n; i++){
 soma1 = soma1 + 1;
for (int j=0; j< n; j++){
 soma1 = soma1 + j;
```

```
e)
int soma = 0;
for (int i=0; i<n; i++){
 for (int j=0; j< n; j++){
    soma = soma + 1;
 }
}
f)
int soma = 0;
for (int i=0; i< n; i++){
 for (int j=0; j< m; j++){
    soma = soma + 1;
  }
}
g)
int menor = MAIOR-INTEIRO;
for (int i=0; i< n; i++){
 if (vetor[i] < menor)
   menor = vetor[i];
}
h)
int v[][] = new int[n][n];
for (int i=0; i< n; i++){
 for (int j=0; j< n; j++){
   v[i][j] = i * j;
 }
}
```

```
i)
int menor = MAIOR-INTEIRO;
for (int i=0; i< n; i++){
       if (vetor[i] < menor)
                  menor = vetor[i];
if (menor < 0)
           for (int i=0; i< n; i++){
                             menor = menor * (i+1);
            }
  }
int menor = MAIOR-INTEIRO;
for (int i=0; i< n; i++){
       if (vetor[i] < menor)
                  menor = vetor[i];
if (menor < 0)
           for (int i=0; i< n; i++){
                             menor = menor * (i+1);
  etallet etal
              for (int i=0; i< n*n; i++)
                         printf("%d\n", menor);
         } else {
                                 printf("%d\n", menor);
```

2) Dado o método de busca a seguir, analise o tempo estimado de execução no **melhor** e no **pior** caso para cada um dos trechos de código, considerando o modelo RAM. Lembre que **size**() é um método que retorna a quantidade de elementos de uma lista.

```
Pessoa busca(String nome){
  for (int i = 0; i < pessoas.size(); i++){
     if (pessoas.get(i).getNome().equals(nome))
       return pessoas.get(i);
  }
  return null;
}</pre>
```

```
a)
void exibir(String nome){
  Pessoa p = busca(nome);
  if (p != null)
     p.exibirDados();
 else{
      System.out.println("Pessoa não encontrada");
}
b)
void exibir(String nome){
  if (busca(nome) != null){
     busca(nome).exibirDados();
 else{
      System.out.println("Pessoa não encontrada");
}
void atualizar(String nome, int idade, float salario){
   Pessoa p = busca(nome);
  if (p != null){
    p.setIdade(idade);
     p.setSalario(salario);
  else{
      System.out.println("Pessoa não encontrada");
}
d)
void atualizar(String nome, int idade, float salario){
  if (busca(nome) != null){
     busca(nome).setIdade(idade);
     busca(nome).setSalario(salario);
  else{
      System.out.println("Pessoa não encontrada");
  }
}
```