

Exercícios Aula 03

1) Verifique se cada questão abaixo é verdadeira ou falsa.

- (a) $10^{56} \cdot n^2 \in O(n^2)$? (d) $2^{n+1} \in O(2^n)$?
(b) $10^{56} \cdot n^2 \in O(n^3)$? (e) $2^{2n} \in O(2^n)$?
(c) $10^{56} \cdot n^2 \in O(n)$? (f) $n \in O(n^3)$?

2) Coloque em ordem crescente de complexidade as principais classes de problemas listadas a seguir.

$O(n!)$, $O(n \log n)$, $O(n)$, $O(\log n)$, $O(1)$, $O(2^n)$, $O(n^3)$, $O(n^2)$

3) Expresse a função abaixo em termos da notação assintótica “O”.

$$n^3/1000 - 100n^2 - 100n + 3$$

4) Analise o algoritmo abaixo e identifique o seu pior caso usando a notação assintótica “O”.

```
exibe_matriz_3D(M)
  for i ← 1 to comprimento_x[M]
    for j ← 1 to comprimento_y[M]
      for k ← 1 to comprimento_z[M]
        do escreva(M[i][j][k]))
```

5) Apresente a análise detalhada de complexidade do método **main1**. Neste caso, é necessário analisar a complexidade dos métodos **subAlgoritmo01** e **subAlgoritmo02**. Utilize a notação assintótica para indicar a complexidade do algoritmo. Lembre que **size()** é um método que retorna o número de elementos de uma lista.

```
public void main1(ArrayList args){
    subAlgoritmo01();
    double x, y, z;
    for(int i = (1000+args.size()); i >= 0; i--){
        x=(double)i/2; y=(double)x/2; z=(double)x+y;
        System.out.print(z);
    }
    subAlgoritmo02(args);
}
public void subAlgoritmo01(){
    double x, y, z;
    for(int i = 1000; i >= 0; i--){
        x=i/2; y=x/2; z=x+y;
        System.out.print(z);
    }
}
public void subAlgoritmo02(ArrayList args){
    for(int i = 0; i < args.size(); i++){
        System.out.print(args.get(i));
    }
    for(int i = 0; i < Math.pow(args.size(),10); i++){
        System.out.println("aloAlo");
    }
    double x, y, z;
    for(int i = 1000+Math.pow(args.size(),5); i >= 0; i--){
        x=(double)i/2; y=(double)x/2; z=(double)x+y;
        System.out.print(z);
    }
}
```

6) Conforme o exercício anterior, apresente a análise detalhada de complexidade do algoritmo **main2**. Utilize a notação assintótica para indicar a complexidade. Lembre que **size()** é um método que retorna o número de elementos de uma lista.

```
public void main2(ArrayList args){
    subAlgoritmo01();
    subAlgoritmo02(args);
    subAlgoritmo03(args);
    subAlgoritmo04(args);
}
```

```

public void subAlgoritmo01(){
    double x, y, z;
    for(int i = 1000; i >= 0; i--){
        x=i/2; y=x/2; z=x+y;
        System.out.print(z);
    }
}

public void subAlgoritmo02(ArrayList args){
    for(int i = 0; i < args.size(); i++){
        System.out.print(args.get(i));
    }
    for(int i = 0; i < args.size(); i++){
        System.out.print(args.get(i));
    }
    double x, y, z;
    for(int i = 1000; i >= 0; i--){
        x=(double)i/2; y=(double)x/2; z=(double)x+y;
        System.out.print(z);
    }
}

public void subAlgoritmo03(ArrayList args){
    for(int i = 0; i < args.size(); i++){
        for(int j = 0; j < args.size(); j++){
            for(int ki = 0; ki < args.size(); k++){
                System.out.print("Alo mundo " + i*j*k);
            }
        }
    }
}

public void subAlgoritmo04(ArrayList args){
    for(int i = 0; i < Math.pow(args.size(),2); i++){
        System.out.print("Alo mundo " + i);
    }
}

```

7) Apresente a análise detalhada de complexidade dos subprogramas abaixo. Lembre que **size()** é um método que retorna o número de elementos de uma lista. Utilize a notação assintótica.

```

Pessoa busca(String nome){
    for (int i = 0; i < pessoas.size(); i++){
        if (pessoas.get(i).getNome().equals(nome))
            return pessoas.get(i);
    }
    return null;
}

```

a)

```
void exibir(String nome){
    Pessoa p = busca(nome);
    if (p != null){
        p.exibirDados();
    }
    else{ System.out.println("Pessoa não encontrada");
    }
}
```

b)

```
void exibir(String nome){
    if (busca(nome) != null){
        busca(nome).exibirDados();
    }
    else{
        System.out.println("Pessoa não encontrada");
    }
}
```

c)

```
void atualizar(String nome, int idade, float salario){
    Pessoa p = busca(nome);
    if (p != null){
        p.setIdade(idade);
        p.setSalario(salario);
    }
    else{
        System.out.println("Pessoa não encontrada");
    }
}
```

d)

```
void atualizar(String nome, int idade, float salario){
    if (busca(nome) != null){
        busca(nome).setIdade(idade);
        busca(nome).setSalario(salario);
    }
    else{
        System.out.println("Pessoa não encontrada");
    }
}
```

8) Apresente a análise detalhada de complexidade dos subprogramas abaixo. Utilize a notação assintótica para apresenta a análise.

Algoritmo UnicoElemento (A, n)

//Determina se todos os elementos de um dado vetor são distintos

//**Entrada:** um vetor **A** e o número de elementos do vetor **n**

//**Saída:** retorna “verdadeiro” se todos os elementos em **A** são distintos e “falso” caso contrário

Para $i = 1$ **até** $n - 1$ **faça**

Para $j = i+1$ **até** n **faça**

Se $A[i] = A[j]$ **retorne** falso

retorne verdadeiro