Introdução à Ciência da Computação: armazenamento de dados

Parte 4 – Números Inteiros

Prof. Danilo Medeiros Eler danilo.eler@unesp.br





Conteúdo

- Representação e Armazenamento de Dados
 - Texto
 - Imagem
 - Número





Armazenamento de Números

- Um número é modificado para o sistema binário antes de ser armazenado na memória do computador
- Existem duas questões no armazenamento de números
 - Como armazenar o ponto decimal
 - Como armazenar o sinal do número





Armazenamento de Números

- Armazenamento do ponto decimal
 - Ponto fixo
 - Números inteiros
 - Número sem uma parte fracionária
 - Ponto flutuante
 - Números reais
 - Números com uma parte fracionária





Armazenando Números Inteiros

- Números Inteiros não possuem uma parte fracionária
 - Ex.: 134 e 125
- Já os números reais possuem a parte fracionária
 - Ex.: 134,23 e 0,125





Armazenando Números Inteiros

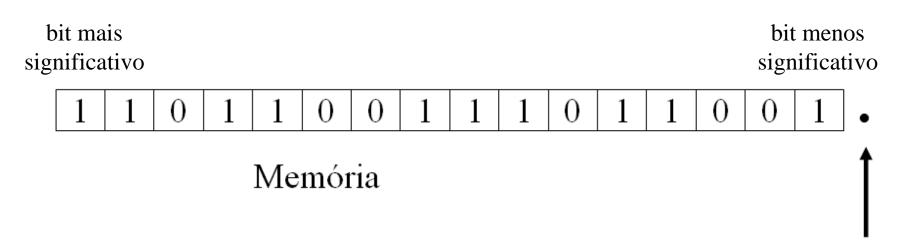
- Nos inteiros, podemos considerar que a posição do ponto decimal é fixa
 - Está à direita do bit menos significativo
- Por isso é chamada de representação com ponto fixo
 - Ex.: 134 e 125
 - 134,0 e 125,0
 - Como o valor à direita da casa decimal seria zero, não precisamos representar no computador, pois não terá valor





Armazenando Números Inteiros

 O ponto decimal é assumido, mas não é armazenado



Ponto Decimal (posição assumida)





 Podemos armazenar número inteiros com e sem sinal

- Um número inteiro sem sinal nunca pode ser negativo
 - Pode assumir o valor 0 ou valores positivos





 O intervalo de um número inteiro sem sinal é do 0 ao infinito positivo

- A maioria dos computadores define uma constante
 - máximo número inteiro sem sinal, que tem o valor de (2ⁿ – 1)
 - n é o número de bits alocado





 Exemplo do maior inteiro representável de acordo com o número de bits

Quantidade de Bits	Maior Inteiro Representável
1 bit	$2^1 - 1 = 1$
8 bits (1 byte)	$2^8 - 1 = 255$
16 bits (2 bytes)	$2^{16} - 1 = 65535$
32 bits (4 bytes)	$2^{32} - 1 = 4.294.967.295$
64 bits (8 bytes)	2 ⁶⁴ – 1= 18.446.744.073.709.551.615





- Podemos armazenar um número inteiro sem sinal utilizando as seguintes etapas
 - Transforme o número inteiro para binário
 - Se o número de bits for menor do que n
 - Os são adicionados à esquerda do número binário





- Podemos armazenar um número inteiro sem sinal utilizando as seguintes etapas
 - Transforme o número inteiro para binário
 - Se o número de bits for igual a n
 - Armazene o número





- Podemos armazenar um número inteiro sem sinal utilizando as seguintes etapas
 - Transforme o número inteiro para binário
 - Se o número de bits for maior do que n
 - O número inteiro não pode ser armazenado





- Exemplos:
 - Armazene 7 em uma localização de memória de 8 bits





- Exemplos:
 - Armazene 7 em uma localização de memória de 8 bits
 - Transforme o número inteiro em binário

$$(111)_2$$





Exemplos:

- Armazene 7 em uma localização de memória de 8 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- Acrescente cinco 0s para obter um total de 8 bits

 $(00000111)_2$





Exemplos:

- Armazene 7 em uma localização de memória de 8 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- Acrescente cinco 0s para obter um total de 8 bits
- Armazene o número na memória

 $(00000111)_2$





- Exemplos:
 - Armazene 258 em uma localização de memória de 16 bits





Exemplos:

- Armazene 258 em uma localização de memória de 16 bits
- Transforme o número inteiro em binário

 $(100000010)_2$





Exemplos:

- Armazene 258 em uma localização de memória de 16 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- Acrescente sete 0s para obter um total de 16 bits

 $(0000000100000010)_2$





Exemplos:

- Armazene 258 em uma localização de memória de 16 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- Acrescente sete 0s para obter um total de 16 bits
- Armazene o número na memória

 $(0000000100000010)_2$





- Exemplos:
 - Armazene 255 em uma localização de memória de 8 bits





- Exemplos:
 - Armazene 255 em uma localização de memória de 8 bits
 - Transforme o número inteiro em binário

$$(111111111)_2$$





Exemplos:

- Armazene 255 em uma localização de memória de 8 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- O número já ocupa os 8 bits

$$(111111111)_2$$





Exemplos:

- Armazene 255 em uma localização de memória de 8 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- O número já ocupa os 8 bits
- Armazene o número na memória

$$(111111111)_2$$





- Para recuperar um número da memória o padrão binário é convertido para decimal
- Exemplo:
 - Número na memória
 - **•** (00101011)₂
 - Número convertido para decimal
 - **???**





- Para recuperar um número da memória o padrão binário é convertido para decimal
- Exemplo:
 - Número na memória
 - **•** (00101011)₂
 - Número convertido para decimal
 - **4**3





- O intervalo de números inteiros que pode ser representado é limitado
 - Devido a limitações de tamanho, isto é, o número alocado de bits
- Em uma posição de memória com n bits
 - Podemos representar números ente 0 e (2ⁿ 1)
 - Exemplo: 4 bits
 - 0 e $(2^4 1)$ = número entre 0 e 15





 Exemplo do maior inteiro representável de acordo com o número de bits

Quantidade de Bits	Maior Inteiro Representável
1 bit	$2^1 - 1 = 1$
8 bits (1 byte)	$2^8 - 1 = 255$
16 bits (2 bytes)	$2^{16} - 1 = 65535$
32 bits (4 bytes)	$2^{32} - 1 = 4.294.967.295$
64 bits (8 bytes)	2 ⁶⁴ – 1= 18.446.744.073.709.551.615





- Quando tentamos armazenar um número maior do que o maior número do intervalo ocorre o que chamamos de Overflow
 - Acorre um transbordamento
 - Exemplo:
 - Tente armazenar o número 20 em 4 bits





- Exemplo:
 - Armazene 20 em uma localização de memória de 4 bits





- Exemplo:
 - Armazene 20 em uma localização de memória de 4 bits
 - Transforme o número inteiro em binário

 $(10100)_2$





Exemplo:

- Armazene 20 em uma localização de memória de 4 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- O número ocupa os 5 bits!

 $(10100)_2$





Exemplo:

- Armazene 20 em uma localização de memória de 4 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- O número ocupa os 5 bits!
 - Mas será armazenado somente 4 bits, pois é o que se tem de espaço para armazenamento

 $(0100)_2$





Exemplo:

- Armazene 20 em uma localização de memória de 4 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- O número ocupa os 5 bits!
 - Mas será armazenado somente 4 bits, pois é o que se tem de espaço para armazenamento
- Tente recuperar esse número

 $(0100)_2$





Exemplo:

- Armazene 20 em uma localização de memória de 4 bits
- Transforme o número inteiro em binário
- O número ocupa os 5 bits!
 - Mas será armazenado somente 4 bits, pois é o que se tem de espaço para armazenamento
- Tente recuperar esse número

$$(0100)_2$$

Ele representará o número 4 em decimal





- Quando tentamos armazenar um número maior do que o maior número do intervalo ocorre o que chamamos de Overflow
 - Acorre um transbordamento
- Isso também ocorre em operações matemáticas, quando tentamos adicionar um valor maior do que pode ser representado





Exemplo:

$$(11)_{10} = (1011)_2$$





Exemplo:

$$(11)_{10} = (1011)_2$$

 $(11+9)_{10} =$





Exemplo:

$$(11)_{10} = (1011)_2$$

 $(11+9)_{10} =$
 $(20)_{10} = (10100)_2$





Exemplo:

$$(11)_{10} = (1011)_2$$

 $(11+9)_{10} =$
 $(20)_{10} = (\underline{1}0100)_2$





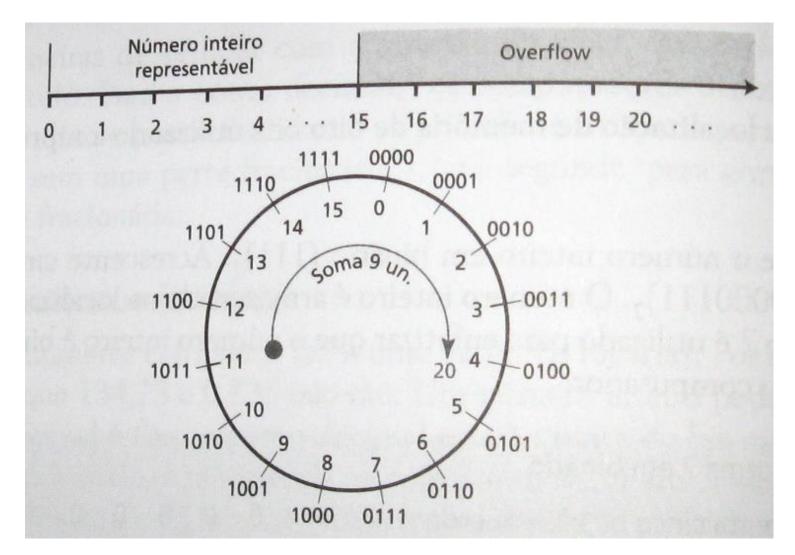
- Exemplo:
 - Armazenamos o número inteiro 11 em uma localização de memória de 4 bits e tentamos adicionar 9 ao número

$$(11)_{10} = (1011)_2$$

 $(11+9)_{10} =$
 $(20)_{10} = (10100)_2$
 $(20)_{10} = (0100)_2$











Exemplo considerando
1 símbolo decimal

. . . .

. . . .





Exemplo considerando binário com 4 bits

...

.





Exemplo considerando 0000 binário com 4 bits 0001

0010

Qual é o resultado de 15 + 1? 0011

1110

1111

0000

0001

.





Exemplo considerando 0000 binário com 4 bits 0001

0010

Qual é o resultado de 15 + 1? 0011

Resposta: 16

1110

1111

0000

0001





Exemplo considerando	0000
binário com 4 bits	0001

Qual é o resultado de 15 + 1? 0011

Considerando 4 bits

Resposta: 0

1111

0010

0000

0001

.





Exemplo considerando	0000
binário com 4 bits	0001
	0010
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011
Considerando 4 bits	

Resposta: 0

 $(15)_{10} = (1111)_2$

1110

1111

0000

0001





Exemplo considerando	0000
binário com 4 bits	0001
	0010
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011
Considerando 4 bits	
Resposta: 0	1110
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111
$(15+1)_{10} =$	0000
	0001





Exemplo considerando	0000
binário com 4 bits	0001
	0010
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011
Considerando 4 bits	
Resposta: 0	1110
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111
$(15+1)_{10} =$	0000
$(16)_{10} =$	0001





Exemplo considerando	0000
binário com 4 bits	0001
	0010
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011
Considerando 4 bits	
Resposta: 0	1110
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111
$(15+1)_{10} =$	0000
$(16)_{10} = (10000)_2$	0001





Exemplo considerando	0000
binário com 4 bits	0001
	0010
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011
Considerando 4 bits	
Resposta: 0	1110
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111
$(15+1)_{10} =$	0000
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$	0001





Exemplo considerando	0000
binário com 4 bits	0001
	0010
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011
Considerando 4 bits	
Resposta: 0	1110
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111
$(15+1)_{10} =$	0000
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001
()10 ()2	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	
Considerando 4 bits	••••	+ (
Resposta: 0	1110	<u> </u>
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
(1 F . 1)		

0000

0001

 $\frac{1111}{+0001}$

$$(15+1)_{10} =$$
 $(16)_{10} = (10000)_2$
 $(16)_{10} = (0000)_2$





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits	••••	+ 01
Resposta: 0	1110	
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits	••••	+ 01
Resposta: 0	1110	0
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits	••••	+ 01
Resposta: 0	1110	00
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
$(10)_{10} - (0000)_2$		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits		+ 01
Resposta: 0	1110	$\frac{100}{100}$
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	_ • •
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits		+ 77
Resposta: 0	1110	<u> 1 </u>
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits		+ 77
Resposta: 0	1110	6
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
$(10)_{10} - (0000)_2$		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits		+ 77
Resposta: 0	1110	76
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
_		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	99
Considerando 4 bits		+ 77
Resposta: 0	1110	176
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	_, _
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	
Considerando 4 bits	••••	+ (
Resposta: 0	1110	<u> </u>
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
— -		





11

Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	11
Considerando 4 bits	••••	+ 00
Resposta: 0	1110	1
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	_
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
$(10)_{10} - (0000)_2$		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	11
Considerando 4 bits		+ 00
Resposta: 0	1110	11
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	1 1
Considerando 4 bits		$+0^{\circ}$
Resposta: 0	1110	<u> 1 0 2</u>
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	11
Considerando 4 bits	••••	+ 01
Resposta: 0	1110	0
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
` '10		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	11
Considerando 4 bits		+ 01
Resposta: 0	1110	00
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	11
Considerando 4 bits		+ 01
Resposta: 0	1110	$\frac{100}{100}$
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
(= -) ₁₀ (3333) ₂		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	
Considerando 4 bits	****	
Resposta: 0	1110	<u> </u>
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	

....

0001



 $(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$

 $(16)_{10} = (0000)_2$



0011

Exemplo considerando binário com 4 bits Qual é o resultado de 15 + 1?	0000	
	0001	
	0010	1
	0011	0011
Considerando 4 bits		+ 0111
Resposta: 0	1110	$\frac{10111}{0}$
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	0011
Considerando 4 bits		+ 0111
Resposta: 0	1110	10
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
$(10)_{10} - (0000)_2$		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	0011
Considerando 4 bits		+ 0111
Resposta: 0	1110	010
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
\ - \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		





0000	
0001	
0010	
0011	0011
••••	+ 0111
1110	1010
1111	
	0001 0010 0011 1110

0000

0001

--



 $(15+1)_{10} =$

 $(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$

 $(16)_{10} = (0000)_2$



Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	
Considerando 4 bits	••••	+ (
Resposta: 0	1110	
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
(1 F . 1)		

0000

0001

 $\frac{1111}{+0001}$

$$(15+1)_{10} =$$
 $(16)_{10} = (10000)_2$
 $(16)_{10} = (0000)_2$





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	1111
Considerando 4 bits	••••	+ 0001
Resposta: 0	1110	0
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	· ·
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
(20)10 (0000)2		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	1111
Considerando 4 bits		+ 0001
Resposta: 0	1110	00
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	1111
Considerando 4 bits		+ 0001
Resposta: 0	1110	000
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	1
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	1111
Considerando 4 bits		+ 0001
Resposta: 0	1110	$\frac{10001}{0000}$
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	
$(10)_{10} - (0000)_2$		





Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	1111
Considerando 4 bits		+ 0001
Resposta: 0	1110	10000
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	
$(15+1)_{10} =$	0000	

0001



 $(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$

 $(16)_{10} = (0000)_2$



0000	
0001	
0010	
0011	1111
••••	+ 0001
1110	10000
1111	
	0001 0010 0011 1110

0000

0001



 $(15+1)_{10} =$

 $(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$

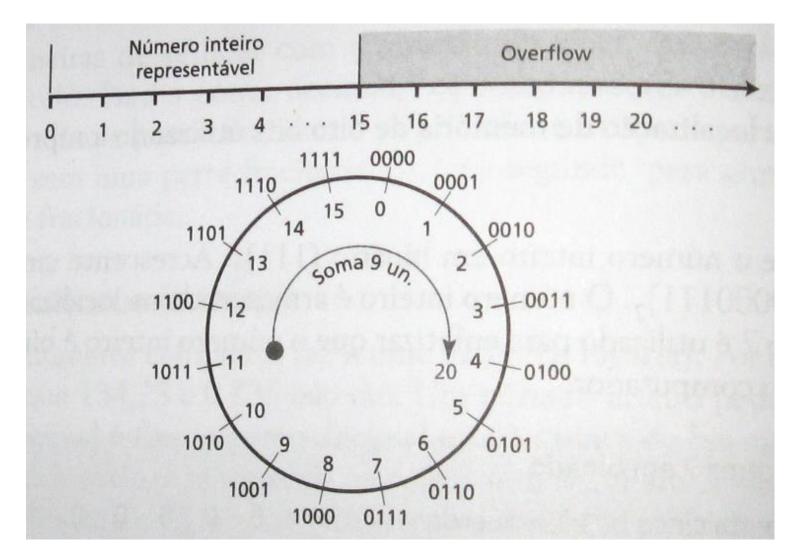
 $(16)_{10} = (0000)_2$



Exemplo considerando	0000	
binário com 4 bits	0001	
	0010	
Qual é o resultado de 15 + 1?	0011	1111
Considerando 4 bits	••••	+ 0001
Resposta: 0	1110	10000
$(15)_{10} = (1111)_2$	1111	0000
$(15+1)_{10} =$	0000	
$(16)_{10} = (\underline{1}0000)_2$ $(16)_{10} = (0000)_2$	0001	











- Aplicações
 - Contagem
 - Endereçamento
 - Armazenamento de dados
 - Texto
 - Imagens
 - Áudio
 - Vídeo





O número abaixo é positivo ou negativo?

525





O número abaixo é positivo ou negativo?

-525





O número abaixo é positivo ou negativo?

525

+525

-525

- Utilizamos o símbolo de '-' para indicar quando um número é negativo e o de '+' para indicar quando é positivo
 - Por convenção, o símbolo de '+' pode ser omitido





O número binário abaixo é positivo ou negativo?

01010





O número binário abaixo é positivo ou negativo?

11010





O número binário abaixo é positivo ou negativo?

01010

11010

 Nesse exemplo, foi necessário utilizar mais um bit para indicar se um número é negativo ou positivo



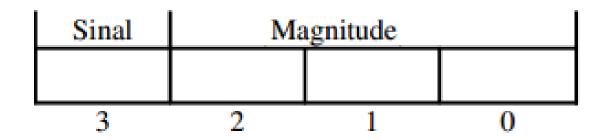


- Uma das abordagens para representar números inteiros com sinal é conhecida como sinal-magnitude
- Não é muito utilizada para inteiros, mas sim para armazenar parte de um número real
- O intervalo disponível para os número inteiros sem sinal é dividido em dois subintervalos iguais





- O bit mais significativo é utilizado para armazenar o sinal
 - Exemplo: 4 bits
 - Utilizamos somente 3 bits para representar o valor absoluto do número







- Exemplo: 4 bits
 - Utilizamos somente 3 bits para representar o valor absoluto do número
 - O intervalo em uma alocação de n bits é
 - de $-(2^{n-1}-1)$ até $+(2^{n-1}-1)$
 - O intervalo é dividido em duas metades
 - De 0000 a 0111 para os positivos
 - De 1000 a 1111 para os negativos





- Exemplo: 4 bits
 - Utilizamos somente 3 bits para representar o valor absoluto do número
 - O intervalo em uma alocação de n bits é
 - de $-(2^{n-1}-1)$ até $+(2^{n-1}-1)$
 - Faixa de valores varia

de
$$-(2^{4-1} - 1)$$
 até $+(2^{4-1} - 1)$
de $-(2^3 - 1)$ até $+(2^3 - 1)$
de -7 até $+7$





 Exemplo de valores máximos de acordo com o tipo de dado

Tipo	Memória consumida	Valor Mínimo	Valor Máximo
byte	1 byte	-128	127
short	2 byte	-32.768	32.767
int	4 bytes	-2.147.483.648	2.147.483.647
long	8 bytes	-9.223.372.036.854.775.808	9.223.372.036.854.775.807

https://tableless.com.br/java-tipos-de-dados/





- Armazene +28 em 8 bits
- Armazene -28 em 8 bits
- Recupere o número armazenado como 01001101
- Recupere o número armazenado como 10100001





- Armazene +28 em 8 bits
 - Transforme 28 para binário com sete bits
 - Acrescenta o sinal e armazena





- Exemplos:
 - Armazene +28 em 8 bits
 - Transforme 28 para binário com sete bits
 - Acrescenta o sinal e armazena

28 em sete bits: 0011100





Exemplos:

- Armazene +28 em 8 bits
 - Transforme 28 para binário com sete bits
 - Acrescenta o sinal e armazena

28 em sete bits: 0011100

Acrescenta sinal: **0**0011100





- Armazene -28 em 8 bits
 - Transforme 28 para binário com sete bits
 - Acrescenta o sinal e armazena





- Exemplos:
 - Armazene -28 em 8 bits
 - Transforme 28 para binário com sete bits
 - Acrescenta o sinal e armazena

28 em sete bits: 0011100





Exemplos:

- Armazene -28 em 8 bits
 - Transforme 28 para binário com sete bits
 - Acrescenta o sinal e armazena

28 em sete bits: 0011100

Acrescenta sinal: 10011100





- Exemplos:
 - Recupere o número armazenado como 01001101





- Recupere o número armazenado como 01001101
- Bit mais à esquerda é 0, então o sinal é positivo





- Recupere o número armazenado como 01001101
- Bit mais à esquerda é 0, então o sinal é positivo
- O número inteiro é 77





- Recupere o número armazenado como 01001101
- Bit mais à esquerda é 0, então o sinal é positivo
- O número inteiro é 77
- Valor recuperado: +77





- Recupere o número armazenado como 10100001
- Bit mais à esquerda é 1, então o sinal é negativo





Exemplos:

- Recupere o número armazenado como 10100001
- Bit mais à esquerda é 1, então o sinal é negativo
- O número inteiro é 17





Exemplos:

- Recupere o número armazenado como 10100001
- Bit mais à esquerda é 1, então o sinal é negativo
- O número inteiro é 17
- Valor recuperado: -17





- Overflow também ocorre nessa representação
 - Nesse caso, temos overflow positivo e negativo
- Exemplo de Overflow:
 - Considerando 4 bits para representar um número binário, some 6 ao número 5





Representação Sinal Magnitude

1:0001 <u>+ 0110</u> -1:1001

2:0010 -2:1010

3:0011 -3:1011

4:0100 -4:1100

5:0101 -5:1101

6:0110 -6:1110

7:0111 -7:1111





Representação Sinal Magnitude

0:0000	0101	-0:1000
--------	------	---------

4:0100	-4:1100
4.0100	-4 . 1100

5:0101	-5 : 1101
0.0101	9.1101





Representação Sinal Magnitude

0:0000 0101

1:0001 + 0110 -1:1001

3:0011 -3:1011

4:0100 -4:1100

5: 0101 **1** 011 -5: 1101

6:0110 -6:1110

7:0111 -7:1111





-0:1000

Representação Sinal Magnitude

0:0000

1:0001

2:0010

3:0011

4:0100

5:0101

6:0110

7:0111

0101

<u>+ 0110</u>

1011

• 3

1 011

-0:1000

-1:1001

-2:1010

-3:1011

-4:1100

-5:1101

-6:1110

-7:1111





- Essa representação não é utilizada para representar número inteiros, mas o é para números reais
- A representação utilizada em quase todos os computadores é a Complemento de Dois





- Complemento de Dois
 - Armazena um número inteiro com sinal em n bits de memória
 - Divide o conjunto de números em duas partes
 - Uma para positivos e outra para negativos
- Exemplo: se n = 4
 - O intervalo é de 0000 a 1111
 - 0000 a 0111 para positivos e
 - 1000 a 1111 para negativos





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o 5 decimal como complemento de dois





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o 5 decimal como complemento de dois

0101

 Como é positivo, basta representa-lo nos 3 bits reservados para a magnitude do número





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

1. Converter o número para binário





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

0101

1. Converter o número para binário





Exemplos:

 Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

- 1. Converter o número para binário
- Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1





Exemplos:

 Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

0101

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

0101

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

0101

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -5 decimal como complemento de dois

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -4 decimal como complemento de dois

- 1. Converter o número para binário
- Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -4 decimal como complemento de dois

- 1. Converter o número para binário
- Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -4 decimal como complemento de dois

0100

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -4 decimal como complemento de dois

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -4 decimal como complemento de dois

0100 100

1. Converter o número para binário

- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





- Exemplos:
 - Utilizar 4 bits para representar o -4 decimal como complemento de dois

0100

- 1. Converter o número para binário
- 2. Copiar os bits da direita para a esquerda, até encontrar o primeiro 1
- 3. Inverter os demais bits





0:0000

1:0001

2:0010

3:0011

4:0100

5:0101

6:0110

7:0111

-1:1111

-2:1110

-3:1101

-4:1100

-5:1011

-6:1010

-7:1001

-8:1000





0:0000 Valores	-1	•			1	1
----------------	----	---	--	--	---	---

1:0001
$$-2^{(n-1)}$$
 a $2^{(n-1)}$ -1 $-2:1110$





0:0000 Valores -1:1111

1:0001 $-2^{(4-1)}$ a $2^{(4-1)}$ -1 -2:1110

2:0010 -3:1101

3:0011 -4:1100

4:0100 -5:1011

5:0101 -6:1010

6:0110 -7:1001





0:0000 Valores -1:1111

1:0001 $-2^{(3)}$ a $2^{(3)}$ -1 -2:1110

2:0010 -3:1101

3:0011 -4:1100

4:0100 -5:1011

5:0101 -6:1010

6:0110 -7:1001





0:0000 Valores -1:1111

1:0001 $-2^{(3)}$ a $2^{(3)}$ -1 -2:1110

2:0010 -3:1101

3:0011 -4:1100

4:0100 -5:1011

5:0101 -6:1010

6:0110 -7:1001





0:0000 Valores -1:1111

1:0001 -8 a 8-1 -2:1110

2:0010 -3:1101

3:0011 -4:1100

4:0100 -5:1011

5:0101 -6:1010

6:0110 -7:1001





0:0000 Valores -1:1111

1:0001 -8 a 7 -2:1110

2:0010 -3:1101

3:0011 -4:1100

4:0100 -5:1011

5:0101 -6:1010

6:0110 -7:1001





- Exemplos:
 - Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

0110

 Se for positivo, converter o número para decimal





- Exemplos:
 - Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

<u>0</u>110

 Se for positivo, converter o número para decimal





- Exemplos:
 - Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

<u>0</u>110

 Se for positivo, converter o número para decimal





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois 1110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
- 2. Em seguida, converter para binário





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois <u>1</u>110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
- 2. Em seguida, converter para binário





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois <u>1</u>110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
 - Copiar os bits da direita para a esquerda até encontrar o primeiro 1, em seguida, inverter os demais bits





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois 1110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
 - Copiar os bits da direita para a esquerda até encontrar o primeiro 1, em seguida, inverter os demais bits





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

1110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
 - Copiar os bits da direita para a esquerda até encontrar o primeiro 1, em seguida, inverter os demais bits





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

1110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
 - Copiar os bits da direita para a esquerda até encontrar o primeiro 1, em seguida, inverter os demais bits





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

1110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
 - Copiar os bits da direita para a esquerda até encontrar o primeiro 1, em seguida, inverter os demais bits





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

1110

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
- 2. Em seguida, converter para binário





Exemplos:

 Converter para decimal o valor binário abaixo armazenado com a representação complemento de dois

1110

0010

-2

- 1. Se for negativo, aplicar a operação de complemento de dois
- 2. Em seguida, converter para binário





Complemento de Dois – 4 bits

0:0000

1:0001

2:0010

3:0011

4:0100

5:0101

6:0110

7:0111

-1:1111

-2:1110

-3:1101

-4:1100

-5:1011

-6:1010

-7:1001

-8:1000





Bibliografia

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- BROOKSHEAR, J. G. Ciência da computação: uma visão abrangente. 5ª ed., Bookman Editora, 2000. 499p.
- FOROUZAN, B. A., MOSHARRAF, F. Fundamentos da Ciência da Computação. 2ª ed., São Paulo: Cengage Learning, 2011. 560p.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- BROOKSHEAR, J. G. Ciência da computação: uma visão abrangente. 5ª ed., Bookman Editora, 2000. 499p.
- CORMEN, T.H., Leiserson, C.E., Rivest R.L., Stein, C. Algoritmos: teoria e Prática. Rio de janeiro: Editora Campus, 2002. 916p.
- PLAUGER, P. L. A Biblioteca Standard C. Rio de Janeiro: Editora Campus, 1994. 614p.
- 4. PRATA, S. C primer plus, 4ª ed. SAMS Publishing, 2002. 931p.



