# Introdução à Ciência da Computação: Armazenamento de Dados

Parte 1

Prof. Danilo Medeiros Eler danilo.eler@unesp.br





#### Conteúdo

- Representação e Armazenamento de Dados
  - Introdução Parte 1
  - Texto Parte 2
  - Imagem Parte 3
  - Número Parte 4





# Tipos de Dados

- Os dados que manipulamos existem em diferentes formatos
  - Números;
  - Texto;
  - Áudio;
  - Imagens;
  - Vídeos;
  - outros





# Tipos de Dados

- As pessoas precisam ser capazes de processar diferentes tipos de dados
  - Programas de Engenharia
  - Programas de Processamento de texto
  - Programas para manipulação de áudio
  - Programas para processamento de imagens
  - Programas para reproduzir filmes





# Tipos de Dados no Computador

- Como representar essa variedade de dados em um computador?
- Quando são armazenados no computador
  - Todos os dados são transformados em uma representação uniforme
- Quando recuperados de um computador
  - Eles são transformados novamente para seu formato original





O que o número abaixo significa ou representa?

18998653269





- O que o número abaixo significa ou representa?
  - Poderia ser um CPF

189.986.532-69





- O que o número abaixo significa ou representa?
  - Poderia ser um número de telefone

(18)99865-3269





- O que o número abaixo significa ou representa?
  - Poderia ser o RA de um aluno

18-998653269





- O que o número abaixo significa ou representa?
  - Essa sequência de símbolos poderia pode ser interpretada de diferentes maneiras dependendo do contexto

18998653269





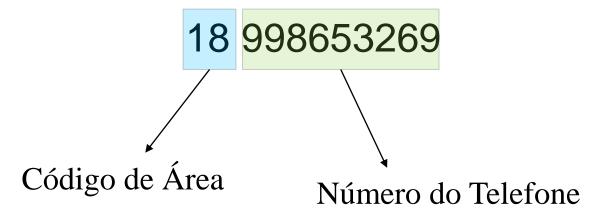
- Uma sequência de símbolos ainda poderia ser organizada de maneira que mais de um dado ou informação estivesse contido nele
  - Ex. telefone

18998653269





- Uma sequência de símbolos ainda poderia ser organizada de maneira que mais de um dado ou informação estivesse contido nele
  - Ex. telefone







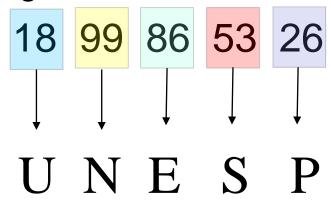
- Uma sequência de símbolos ainda poderia ser organizada de maneira que mais de um dado ou informação estivesse contido nele
  - Ex. mensagem codificada

1899865326





- Uma sequência de símbolos ainda poderia ser organizada de maneira que mais de um dado ou informação estivesse contido nele
  - Ex. mensagem codificada







# Representação

 A representação pode variar de acordo com o contexto ou como foi elaborada

- Podemos ter o mesmo conjunto de símbolos, mas o significado pode variar
  - Ex.: CPF, RA, Número de Telefone, Mensagem Codificada





## Representação

- No computador, os diferentes tipos de dados são armazenados dessa maneira
  - Por meio de códigos formados por símbolos binários 0 e 1
- A representação em binário é utilizada devido à natureza dos dispositivos utilizados pelo computador
  - Exemplos:
    - Ligado ou desligado
    - Positivo ou negativo
    - Reflete ou não luz





- A representação universal desses dados é chamada de Padrão Binário
- Bit (dígito binário) é a menor unidade de dados que pode ser armazenada em um computador
- Um bit pode ter um valor igual a 0 ou 1
  - Representa um estado do dispositivo
  - Ex: uma chave pode estar ligada ou desligada
    - Uma chave pode armazenar 1 bit de informação





- Para representar diferentes tipos de dados, utilizamos o Padrão Binário
  - Uma sequência, ou, também chamado cadeia de bits
- É comum definirmos o tamanho dessa cadeia, para saber como tratar as informações armazenadas
  - Ex. padrão binário de 14 bits
    - Combinação de 0s e 1s

10001010111111





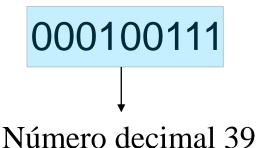
- Os padrões binários armazenados em um computador poderão ter diferentes significados dependendo do contexto da aplicação e do tipo de dado que representam
- O que o padrão binário abaixo representa?

000100111





- Os padrões binários armazenados em um computador poderão ter diferentes significados dependendo do contexto da aplicação e do tipo de dado que representam
- O que o padrão binário abaixo representa?







- Os padrões binários armazenados em um computador poderão ter diferentes significados dependendo do contexto da aplicação e do tipo de dado que representam
- O que o padrão binário abaixo representa?

A combinação dos três canais RGB formaria uma determinada cor





- Os padrões binários armazenados em um computador poderão ter diferentes significados dependendo do contexto da aplicação e do tipo de dado que representam
- O que o padrão binário abaixo representa?

Cod Endereço

0001 00111

Uma instrução e um endereço de memória

- Instrução 1 executada com o dado armazenado na posição 7





- Como ilustrado, as representações poderão variar de acordo com o tipo de dado que se deseja armazenar
- As representações são limitadas pela quantidade de bits que podemos armazenar para cada padrão binário
  - Essa limitação pode ser física





- Se tivermos que armazenar um padrão binário de 14 bits, precisamos de 14 chaves eletrônicas
- Se tivermos que armazenar mil padrões binários, cada um com 14 bits, precisamos de 14000 chaves





- Os dispositivos podem limitar o tamanho dos padrões binários
  - Por exemplo, a quantidade de memória de um computador
- Para facilitar a representação unidades de medidas de bit foram estabelecidas para indicar a capacidade de armazenamento dos computadores





- O conjunto de 8 bits é chamado de byte
  - 1 byte = 8 bits





- O conjunto de 8 bits é chamado de byte
  - 1 byte = 8 bits
  - 1 kilobyte (KB ou Kbytes) = 1024 bytes

$$2^{10} = 1024$$





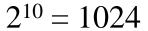
- O conjunto de 8 bits é chamado de byte
  - 1 byte = 8 bits
  - 1 kilobyte (KB ou Kbytes) = 1024 bytes
  - 1 megabyte (MB ou Mbytes) = 1024 kilobytes

$$2^{10} = 1024$$





- O conjunto de 8 bits é chamado de byte
  - 1 byte = 8 bits
  - 1 kilobyte (KB ou Kbytes) = 1024 bytes
  - 1 megabyte (MB ou Mbytes) = 1024 kilobytes
  - 1 gigabyte (GB ou Gbytes) = 1024 megabytes







- O conjunto de 8 bits é chamado de byte
  - 1 byte = 8 bits
  - 1 kilobyte (KB ou Kbytes) = 1024 bytes
  - 1 megabyte (MB ou Mbytes) = 1024 kilobytes
  - 1 gigabyte (GB ou Gbytes) = 1024 megabytes
  - 1 terabyte (TB ou Tbytes) = 1024 gigabytes

$$2^{10} = 1024$$





- O conjunto de 8 bits é chamado de byte
  - 1 petabyte (PB ou Pbytes) = 1024 terabytes
  - 1 exabyte (EB ou Ebytes) = 1024 petabytes
  - 1 zettabyte (ZB ou Zbytes) = 1024 exabytes
  - 1 yottabyte (YB ou Ybytes) = 1024 zettabytes





O conjunto de 8 bits é chamado de byte

Sufixo	Quantidade (bytes)
Kilo	$2^{10} = 1.024$
Mega	$2^{20} = 1.048.576$
Giga	$2^{30} = 1.073.741.824$
Tera	2 <sup>40</sup> = 1.099.511.627.776
Peta	2 <sup>50</sup> = 1.125.899.906.843.624
Exa	$2^{60} = 1.152.921.504.607.870.976$
Zeta	$2^{70} = 1.180.591.620.718.458.879.424$
Yotta	280 = 1.208.925.819.615.701.892.530.176





- Exemplos:
  - Converter 5 GB em MB, KB, Byte e bit





#### Exemplos:

Converter 5 GB em MB, KB, Byte e bit
 5GB = 5 x 1024 MB = 5120 MB





#### Exemplos:

Converter 5 GB em MB, KB, Byte e bit

$$5GB = 5 \times 1024 MB = 5120 MB$$

5120 MB = 5120 x 1024 KB = 5242880 KB





#### Exemplos:

Converter 5 GB em MB, KB, Byte e bit

 $5GB = 5 \times 1024 MB = 5120 MB$ 

 $5120 \text{ MB} = 5120 \times 1024 \text{ KB} = 5242880 \text{ KB}$ 

5242880 KB = 5242880 x 1024 Bytes =

5368709120 Bytes





#### Exemplos:

Converter 5 GB em MB, KB, Byte e bit

 $5GB = 5 \times 1024 MB = 5120 MB$ 

 $5120 \text{ MB} = 5120 \times 1024 \text{ KB} = 5242880 \text{ KB}$ 

5242880 KB = 5242880 x 1024 Bytes =

5368709120 Bytes

5368709120 Bytes = 5368709120 \* 8 bits =

42.949.672.960 bits





Exemplos:

Converter 4.294.967.296 bits em Byte, KB, MB e GB





#### Exemplos:

Converter 4.294.967.296 bits em Byte, KB, MB e GB 4294967296 bits = 4294967296 / 8 = 536870912 bytes





#### Exemplos:

Converter 4.294.967.296 bits em Byte, KB, MB e GB 4294967296 bits = 4294967296 / 8 = 536870912 bytes 536870912 bytes = 536870912 / 1024 = 524288 KB





#### Exemplos:

Converter 4.294.967.296 bits em Byte, KB, MB e GB 4294967296 bits = 4294967296 / 8 = 536870912 bytes 536870912 bytes = 536870912 / 1024 = 524288 KB = 524288 / 1024 = 512 MB





#### Exemplos:

Converter 4.294.967.296 bits em Byte, KB, MB e GB 4294967296 bits = 4294967296 / 8 = 536870912 bytes 536870912 bytes = 536870912 / 1024 = 524288 KB 524288 KB = 524288 / 1024 = 512 MB 512 MB = 512 / 1024 = 0.5 GB





Converter para bits

$$2 \text{ GB} = 2 \times 1024 = 2048 \text{ MB}$$

2048 MB = 2048 x 1024 = 2097152 KB

 $2097152 \text{ KB} = 2097152 \times 1024 = 2147483648 \text{ bytes}$ 

2147483648 bytes = 2147483648 \* 8 = 17179869184 bits





Converter para GB

2147483648 bits = 2147483648 / 8 = 268435456 bytes

268435456 bytes = 268435456 / 1024 = 262144 KB

262144 KB = 262144 / 1024 = 256 MB

256 MB = 256 / 1024 = 0.25 GB





#### Palavra

- No computador, os diferentes tipos de dados são armazenados na memória com o mesmo padrão – o padrão binário
- O termo palavra geralmente é empregado para se referir a um padrão binário
- O tamanho da palavra pode influenciar como as informações e tipos de dados serão armazenados e representados no computador





- O termo palavra geralmente é empregado para se referir a um padrão binário
  - Palavra de 8 bits (ou 1 byte)10100101





- O termo palavra geralmente é empregado para se referir a um padrão binário
  - Palavra de 8 bits (ou 1 byte)10100101
  - Palavra de 16 bits (ou 2 bytes)
    1001101001011111





- O termo palavra geralmente é empregado para se referir a um padrão binário
  - Palavra de 8 bits (ou 1 byte)10100101
  - Palavra de 16 bits (ou 2 bytes)
    1001101001011111
  - Palavra de 32 bits (ou 4 bytes)
    100110100101111111001101001011111





- O termo palavra geralmente é empregado para se referir a um padrão binário
  - Palavra de 8 bits (ou 1 byte)10100101
  - Palavra de 16 bits (ou 2 bytes)
    1001101001011111
  - Palavra de 32 bits (ou 4 bytes)
    100110100101111111001101001011111
  - Palavra de 64 bits (ou 8 bytes)





- Por isso é comum dizer que um Sistema é 32 bits ou 64 bits, por exemplo
- Essa definição está relacionada ao tamanho do padrão binário – tamanho da palavra
- Essa limitação pode ser imposta pelo processador, que utiliza de um tamanho específico de palavra para representar as instruções e endereços de memória





- Aumentar o tamanho da palavra permite novas possibilidades para um sistema computacional
  - Exemplo: palavra de 4 bits0011

Conseguiríamos representar apenas 16 diferentes padrões Se fossem representar as letras do alfabeto, não seria possível





- Aumentar o tamanho da palavra permite novas possibilidades para um sistema computacional
  - Exemplo: palavra de 8 bits00111010

Conseguiríamos representar apenas 256 padrões diferentes

Já seria possível representar o alfabeto e outros símbolos





- Aumentar o tamanho da palavra permite novas possibilidades para um sistema computacional
  - Exemplo: palavra de 9 bits

Considerando um pixel, teríamos apenas 3 bits por canal de cor, resultando em  $2^9 = 512$  cores





- Aumentar o tamanho da palavra permite novas possibilidades para um sistema computacional
  - Exemplo: palavra de 24 bits

**00011001 11010100 11111110** 

Considerando um pixel, teríamos 8 bits por canal de cor, resultando em  $2^{24} = 16.777.216$  cores



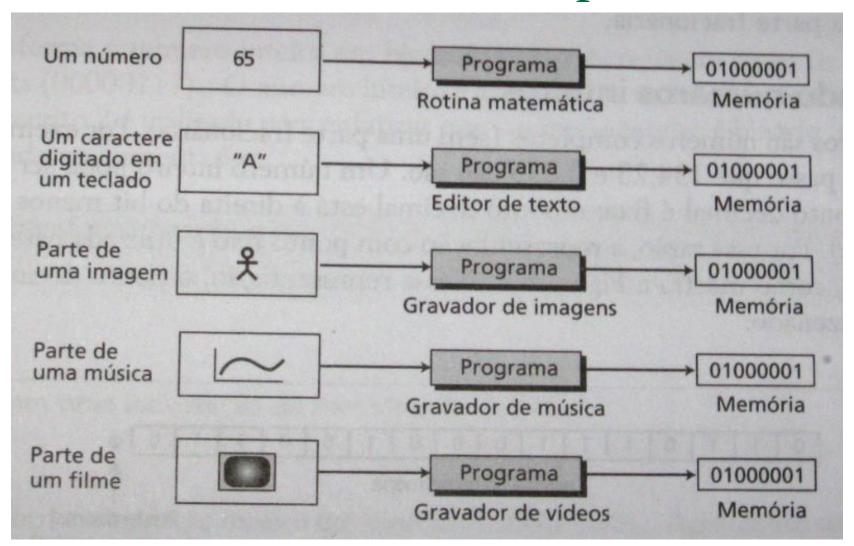


- Sistema 32 bits
  - 4294967296 endereços de memória (2<sup>32</sup>)
  - 4 Giga endereços de memória
- Sistema 40 bits
  - 1099511627776 endereços de memória (2<sup>40</sup>)
  - 1024 Giga endereços de memória
- Sistema 64 bits
  - 18446744073709551616 endereços de memória (2<sup>64</sup>)
  - 17.179.869.184 Giga endereços de memória





# Dados dentro de um Computador







# Dados dentro de um Computador

- Descrição da figura anterior:
  - Em um editor de texto, o caractere "A" pode ser armazenado como o padrão de oito bits 010000001
  - Esse mesmo padrão pode representar o número 65
  - Do mesmo modo, ele pode representar parte de uma imagem, música ou vídeo
  - A memória armazena todos eles sem reconhecer qual tipo de dados representam





# Bibliografia

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- BROOKSHEAR, J. G. Ciência da computação: uma visão abrangente. 5ª ed., Bookman Editora, 2000. 499p.
- FOROUZAN, B. A., MOSHARRAF, F. Fundamentos da Ciência da Computação. 2ª ed., São Paulo: Cengage Learning, 2011. 560p.

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- BROOKSHEAR, J. G. Ciência da computação: uma visão abrangente. 5ª ed., Bookman Editora, 2000. 499p.
- CORMEN, T.H., Leiserson, C.E., Rivest R.L., Stein, C. Algoritmos: teoria e Prática. Rio de janeiro: Editora Campus, 2002. 916p.
- PLAUGER, P. L. A Biblioteca Standard C. Rio de Janeiro: Editora Campus, 1994. 614p.
- 4. PRATA, S. C primer plus, 4ª ed. SAMS Publishing, 2002. 931p.



