

# Curso Python Avançado

Exceções



olist

# Exceções

# Exceções

Como já vimos durante exercícios, exceções podem ser emitidas durante a execução de um programa.

```
>>> 10 * (1/0)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
>>> 4 + spam*3
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'spam' is not defined
>>> '2' + 2
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
```

# Exceções

Exceções podem ser de diversos tipos, todas as exceções *builtin* herdam do tipo `Exception`.

# Tratando Exceções

# Tratando Exceções

Exceções são tratadas basicamente utilizando `try` e `except`.

```
>>> while True:
...     try:
...         x = int(input("Please enter a number: "))
...         break
...     except ValueError:
...         print("Oops! That was no valid number. Try again...")
... 
```

# Tratando Exceções

É possível ter múltiplos `except` para cada `try`.

Um `except`` pode tratar múltiplos tipos de exceção, ou nenhum tipo (para este caso sempre deve ser definida ao fim da lista, deve ser evitado).

```
>>> while True:
...     try:
...         x = int(input("Please enter a number: "))
...         break
...     except ValueError:
...         print("Oops! That was no valid number. Try again...")
... except (RuntimeError, TypeError, NameError):
...     print("Undesired but expected error happened.")
... except:
...     print("Some other error happened")
```

# Tratando Exceções

A ordem de definição das exceções também é importante quando múltiplas exceções são tratadas e estas possuem relação de herança entre sí.

```
class B(Exception):  
    pass  
  
class C(B):  
    pass  
  
class D(C):  
    pass  
  
for cls in [B, C, D]:  
    try:  
        raise cls()  
    except D:  
        print("D")  
    except C:  
        print("C")  
    except B:  
        print("B")
```



# Exercício

# Exercício

Iremos complementar o exercício da aula anterior.

Criar uma interface com menu interativo para realizar operações sobre um correntista.

Erros de entrada e operações devem utilizar exceções e serem tratados.

Priorizar separação da lógica de interface da lógica de operações e correntista.

Sempre deve ser visível:

- Dados do Correntista
- Saldo atual

As opções de operação devem ser:

- Fazer Depósito
- Fazer Saque
- Ver Histórico
- Sair

Extra (opcional):

- Cadastrar Correntista
- Selecionar Correntista

Outros menus devem ficar disponíveis somente após um correntista for selecionado.

```
Correntista: Léo Willian Kölln  
Saldo: R$17,50
```

```
Operações
```

```
=====
```

- ```
1 - Fazer Depósito  
2 - Fazer Saque  
3 - Ver Histórico  
4 - Sair
```

```
Selecione uma operação: ___
```