

# Curso Python Avançado

Funções e Controle

olist



# Estruturas de Controle

# Estruturas de Controle

## If

If funciona de maneira semelhante a outras linguagens...

```
>>> x = int(input("Digite um número inteiro: "))
>>> if x < 0:
...     print('Negativo')
... elif x == 0:
...     print('Zero')
... elif x == 1:
...     print('Um')
... else:
...     print('Mais')
```

# Estruturas de Controle

## While

... assim como while.

```
>>> a = 0
>>> while a < 10:
...     print(a)
...     a = a + 1
```

# Estruturas de Controle

## For

For também é similar, com algumas funcionalidades extras (ex: `in`)

```
>>> palavras = ['teste', 'de', 'repeticao']
>>> for p in palavras:
...     print(p, len(p))
```

# Estruturas de Controle

## For

```
>>> palavras = ['teste', 'de', 'repeticao']
>>> for p in palavras[:]:
...     if len(p) > 6:
...         palavras.insert(0, p)
...
>>> palavras
```

# Estruturas de Controle

## For

```
>>> palavras = ['teste', 'de', 'repeticao']  
>>> for i in range(len(palavras)):  
...     print(i, palavras[i])
```

# Estruturas de Controle

## For

É possível usar `else` com `for` ou `while`

```
>>> for n in range(2, 10):  
...     for x in range(2, n):  
...         if n % x == 0:  
...             print(n, 'igual a', x, '*', n // x)  
...             break  
...     else:  
...         print(n, 'é número primo')
```



# Estruturas de Controle

## For

E, similar a outras linguagens, `continue`

```
>>> for num in range(2, 10):  
...     if num % 2 == 0:  
...         print(num, "É número par")  
...         continue  
...     print(num, "É um número...")
```

# Funções

# Funções

## Definindo Funções

Funções são definidas usando a palavra-chave `def` seguido do nome da função e a lista de parâmetros separados por vírgula dentro de `()` e finalizada com `:`

```
>>> for num in range(2, 10):  
...     if num % 2 == 0:  
...         print(num, "É número par")  
...         continue  
...     print(num, "É um número...")
```

# Funções

## Retorno de Funções

Como em outras linguagens, é possível retornar objetos.

```
>>> def fib2(n):  
...     result = []  
...     a, b = 0, 1  
...     while a < n:  
...         result.append(a)  
...         a, b = b, a+b  
...     return result  
...  
>>> f100 = fib2(100)  
>>> f100
```

# Funções

## Parâmetros Default

Parâmetros default são definidos usando `=`.

```
def ask_ok(prompt, retries=4, reminder='Please try again!'):
    while True:
        ok = input(prompt)
        if ok in ('y', 'ye', 'yes'):
            return True
        if ok in ('n', 'no', 'nop', 'nope'):
            return False
        retries = retries - 1
        if retries < 0:
            raise ValueError('invalid user response')
    print(reminder)
```

# Funções

## Parâmetros Default

Parâmetros *default* são "processados" no local onde foram definidos.

```
i = 5
def f(arg=i):
    print(arg)

i = 6
f()
```

# Funções

## Parâmetros Default

Tome cuidado com objetos mutáveis sendo usados como parâmetros *default*.

```
def f(a, L=[]):  
    L.append(a)  
    return L  
  
print(f(1))  
print(f(2))  
print(f(3))
```

# Funções

## Parâmetros Default

Uma maneira de evitar este comportamento.

```
def f(a, L=None):  
    if L is None:  
        L = []  
    L.append(a)  
    return L
```



# Funções

## Passando Argumentos por Nome

Como comentado em outras aulas, é possível definir qual parâmetro recebe qual argumento usando seu nome.

```
def imprime_nome_completo(nome, sobrenome):  
    print(nome, sobrenome)  
  
imprime_nome_completo("Joao", "Silva")  
imprime_nome_completo(sobrenome="Silva", nome="Joao")
```

# Exercícios de Lista

# Exercícios de Lista

## Exercício 1

Crie uma função que receba uma lista e retorne uma lista apenas com elementos únicos (remova os duplicados).

# Exercícios de Lista

## Exercício 1

Crie uma função que receba uma lista e retorne uma lista apenas com elementos únicos (remova os duplicados).

```
def unique_list(l):  
    x = []  
    for a in l:  
        if a not in x:  
            x.append(a)  
    return x
```

# Exercícios de Lista

## Exercício 1

Crie uma função que recebe uma string e a retorna ao contrário (Ex: "ABCD123" -> "321DCBA").

# Exercícios de Lista

## Exercício 1

Crie uma função que recebe uma string e a retorna ao contrário (Ex: "ABCD123" -> "321DCBA").

```
def string_reverse(str1):  
    rstr1 = ''  
    index = len(str1)  
    while index > 0:  
        rstr1 += str1[ index - 1 ]  
        index = index - 1  
    return rstr1
```