



SIMSverse

PLANETS NEAR AND FAR

Build a Planet

(近くと遠くの惑星: 惑星工房)

- あなたのチャレンジは、プレイヤーが星の特性をカスタマイズし、その星系に合理的に存在できる惑星を設計できるゲームを作成することです。
- このゲームがプレイヤーに学びの機会を提供するようにしてください!

The challenge PLANETS NEAR AND FAR Build a Planet

- 宇宙は魅惑的で誘惑的ですが、なかなか理解できません。
- 惑星は一つ一つが大きさや化学的特性といった個性 (個星)を持っています。
- この個星が複雑に組み合わさることで、無限の可能性と魅力を生み出しています。
- ほら、みんな宇宙について惑星について知りたく なったでしょう?

Background

- 知の共有
- 事実と本当の科学に裏付けられたゲーム
- ・ 大人にも子供にもフレンドリー
- みんなが、どこでも楽しく学べる

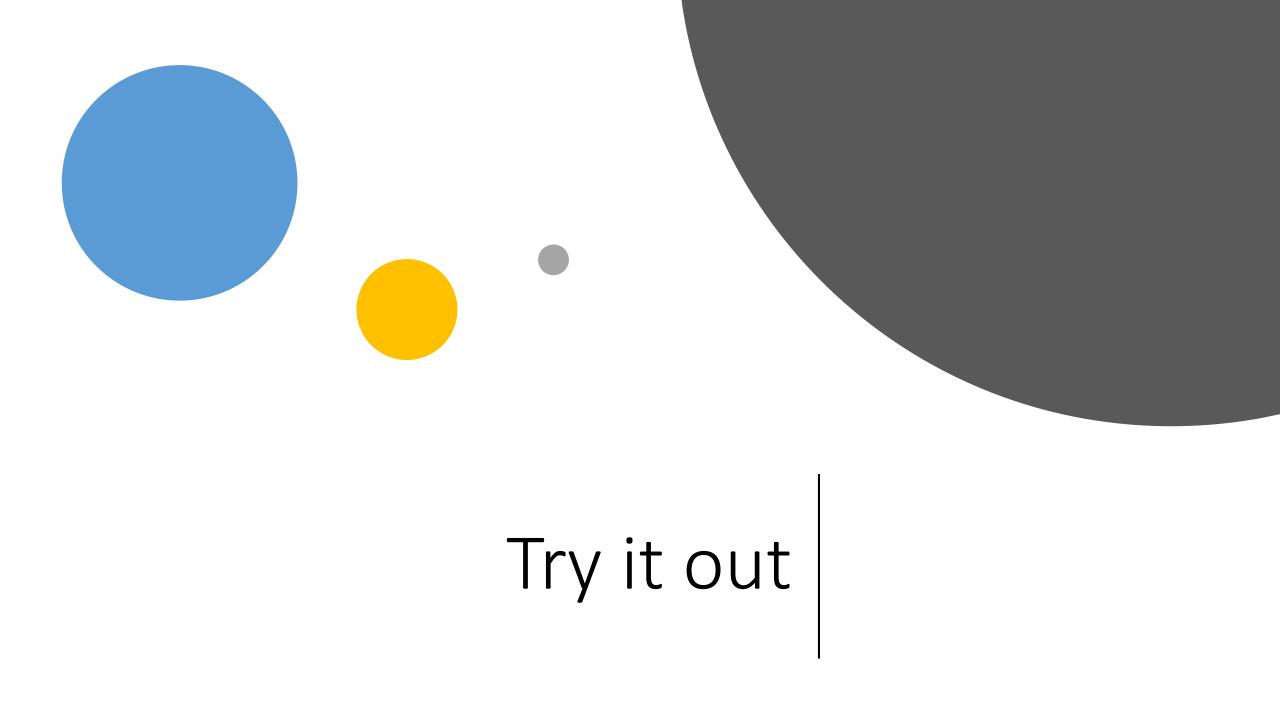
提案 Proposal

- 星系を作りながら、星を学ぼう
- 化学的な特性や物理的な制限を理解しよう
- 面白いミッションやゴールで科学を理解しよう
- きっと宇宙人にだって会えるはず!

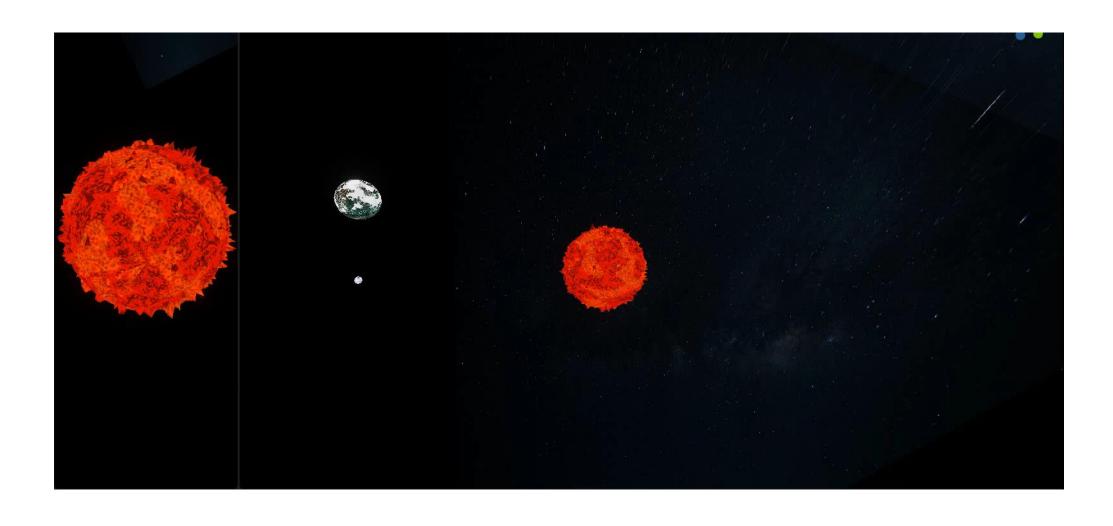
ゲームの目的 Game objectives

- 星系を作って、見て回ろう
- 思った通りの惑星を並べて
 - 化学的特性
 - 衛星や月の数
 - 輪があるか etc.
- あなたが住む惑星は、細かな特徴まで作りこもう
 - 大気や表面の化学的特性
 - 軌道、太陽からの距離 etc.
- アステロイドや彗星や隕石だって必要ですよね。大丈夫!
- 作った星系は、生まれてから壊れるまでちゃんと見 守ってくださいね!

ゲームでできること What it does

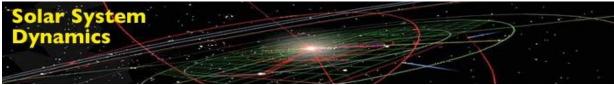


In-game simulation example



Game demo





https://solarsystem.nasa.gov



https://ssd.jpl.nasa.gov



https://www.nasa.gov/centers/goddard/news/topstory/2007/earthsized_planets.html

• Akeson, R. L. et al. "The NASA Exoplanet Archive: Data and Tools for Exoplanet Research." Publications of the Astronomical Society of the Pacific 125.930 (2013): 989–999.

NASA Resources



- 科学的に面白いミッションのゴールやチャレンジの 設計
- みんなで一つの宇宙で生きていく
- 星系が生まれてから壊れるまでシミュレート
- もっともっと科学が好きになる機能を作る
- エイリアンと会える日だってシミュレートしたい!

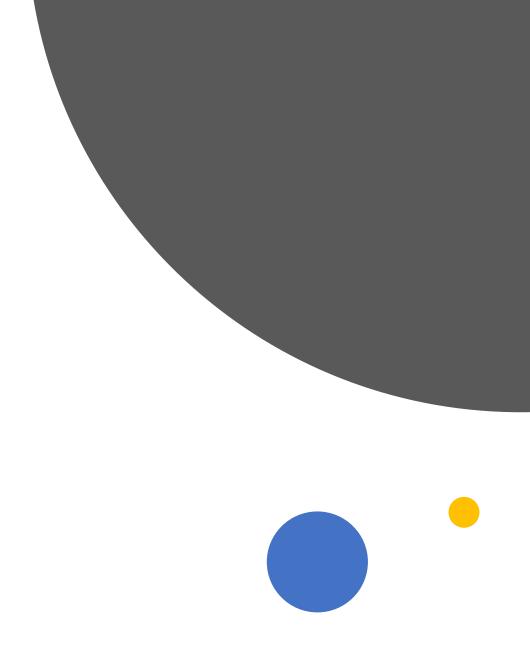
これからの計画 Future Plans

- Blender
- Html
- Unity*

使ったソール Built With

- #solarsystem
- #planets
- #simulation
- #game
- #education
- #kidslearn

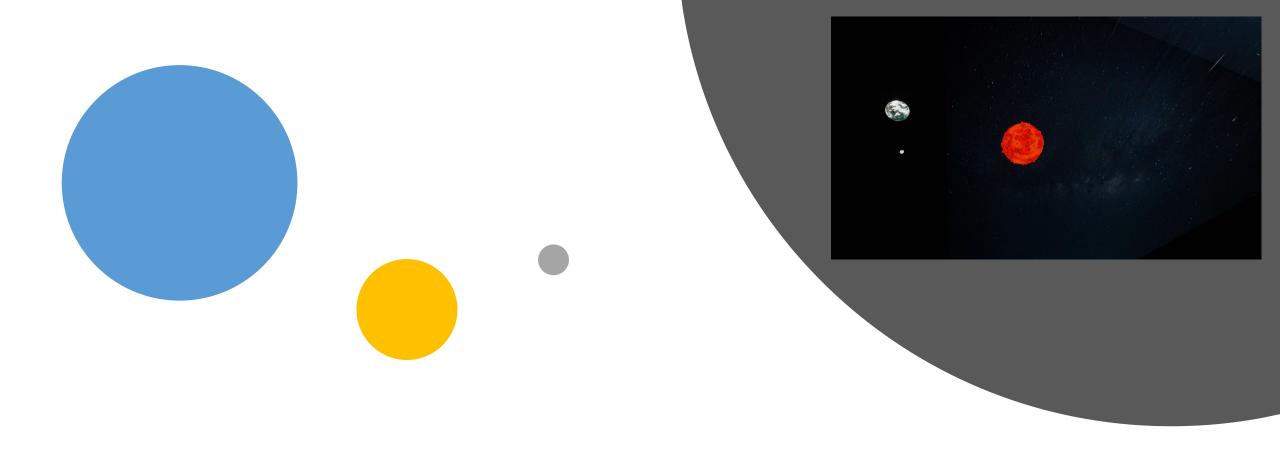
tags



- 星系&惑星シミュレーションゲーム
 - 自由に星を作って
 - 星の一生を眺めて
- 本当の科学を世界中の人に
 - Impact: Everyone, everywhere
 - Creativity: Learning by playing
 - Validity: NASA data based
 - Relevance: 人間がもともと持っている"知りたい"を満たす。

サマリー Summary





Thank you! by by by by by the state of the s