**Introdução**

A complexidade e a riqueza em detalhes dos jogos criaram a necessidade de que os elementos controlados pelo computador tenham, não somente reações a interações do jogador, mas também aprendam com o decorrer do jogo para adaptar suas ações. Tal necessidade fez com que fossem desenvolvidas novas técnicas para a implementação de algoritmos inteligentes. Segundo Souza¹, a área da inteligência artificial vem sofrendo um grande impacto mediante ao crescimento do mercado de jogos digitais. A medida que o processamento, os gráficos, e a jogabilidade dos jogos aumentam, a exigência dos jogadores por uma experiência mais imersiva também cresce.

Trabalhos na literatura indicam ser promissora a aplicação de métodos de aprendizado de máquina para a implementação de inteligências artificiais em jogos. (Citações). Com tudo, algumas destas implementações demonstram-se lentas e muitas necessitam de características especificas para efetivamente funcionarem.

**Referencias**

INFLUÊNCIA DOS JOGOS NO CAMPO DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

http://www.ceavi.udesc.br/arquivos/id\_submenu/387/marcelo\_de\_souza.pdf

Marcelo de Souza