1. **Cadastro de usuário**
2. CRUD para cadastro de usuários (campos livres) criar diagrama de entidade e relacionamento(DER).
3. Sistema de login sem estado de sessão (Session C#) ou Cookie navegador.
4. **Implementação consumo músicas *Itunes***

O Usuário deverá estar logado (item 1)

Utilizando C# realize o consumo do serviço do *iTunes*.

Exemplo da URL para consumo:

<https://itunes.apple.com/search?media=music&term=jack+johnson>

("term" representa o valor a ser buscado. No caso acima o resultado trará álbuns e faixas do artista Jack Johnson)

Documentação oficial da API.

<https://www.apple.com/itunes/affiliates/resources/documentation/itunes-store-web-service-search-api.html#searching>

Após consumir, faça com que o C# devolva em JSON apenas os atributos abaixo:

- Nome do artista (artistName)

- Nome da música (trackName)

- Imagem da capa do CD (artworkUrl60)

- Nome do CD/Álbum (collectionName)

- Duração da mídia (devolver formatado minuto:segundo, ex. 3:27) - (trackTimeMillis)

- Data de lançamento (devolver no formato dia/mês/ano) (releaseDate)

Inserir opção para escutar uma prévia da música (atributo previewUrl).

Crie uma página HTML e um arquivo javascript.

O javascript deve realizar o consumo do C# (passando o termo a ser buscado) e exibir os dados retornados.

1. **Ferramentas**

C# com .net 4 ou .net 4.5 com WEB API (RESTful)

Pode ser utilizado jQuery;

Não há necessidade de layout (a utilização de frameworks CSS é livre);