

Documento de Especificação Técnica – Home Page

Projeto: Portfólio Institucional de Danilo Novais

Páginas Principais: Home, Sobre, Portfólio, Contato

Foco deste Documento: Home Page (seções: Header, Hero, Manifesto, Portfolio Showcase, Featured Projects, Clients/Brands, Contact, Footer)

SECTION NAME: Header (SiteHeader)

SECTION PURPOSE (what this section must achieve):

- Fornecer navegação global e identidade visual do site.
- Permanecer visível em todas as páginas.

PRIMARY MESSAGE / HEADLINE:

- N/A (Contém apenas a logo e links).

SECONDARY MESSAGE / SUPPORT TEXT:

- Links para as páginas principais: "home", "sobre", "portfolio showcase", "contato".

KEY CONTENT ELEMENTS (bullets, stats, quotes, etc.):

- Logo da marca (light).
- Menu de navegação com 4 itens.

CALL TO ACTION (if any):

- Os links do menu são os CTAs:
 - "home" → `#hero` / `/`
 - "sobre" → `/sobre`
 - "portfolio showcase" → `/portfolio`
 - "contato" → `#contact` / `/`

LINKS:

- Navegação principal do site, replicada no Footer.

LAYOUT TYPE (hero, grid, list, carousel, form, etc.):

- Barra fixa no topo da página.

ALIGNMENT (left/center/right, vertical alignment):

- Horizontal: Logo à esquerda, menu à direita.
- Vertical: Centralizado verticalmente.

SPACING (top/bottom padding, breathing room):

- Padding interno:
- Estado inicial: `py-4 px-4`.
- Estado condensado (após scroll): `py-2 px-4`.
- Margem entre links do menu: `space-x-6`.

BACKGROUND (color, gradient, image, video):

- Cor sólida branca (`bg-white`).

SECTION COLORS (overrides or specific tokens):

- Texto: `text-gray-700`, `hover:text-[#0057FF]`.
- Fundo: `bg-white`.

TYPOGRAPHY (any overrides for headings/body in this section):

- Fonte: Inter (ou similar).
- Peso: Regular.
- Tamanho: `text-base`.

IMAGERY (what to show: photos, illustrations, icons, logos):

- Logo da marca (SVG) em versão light.

****MEDIA (video, animation, Lottie, 3D, etc.):****

- N/A.

****COMPONENTS USED (buttons, cards, tabs, accordions, sliders, etc.):****

- `<header>`, `<nav>`, ``, ``, `<Link>` (Next.js), ``.

****STATE VARIANTS (hover, active, focus, disabled, selected):****

- Hover: Texto muda para azul (`text-[#0057FF]`).
- Active: Texto muda para azul (`text-[#0057FF]`).
- Focus: Foco visível em navegação por teclado.

****INTERACTIONS (click, hover, tap, drag, scroll-trigger, etc.):****

- Clique nos links: Redireciona para a página ou faz scroll até a seção correspondente.
- Hover: Muda a cor do texto e exibe sublinhado animado.

****SCROLL BEHAVIOUR (sticky, parallax, reveal on scroll):****

- Fixo no topo da página (`fixed top-0 left-0 right-0`).
- Em scroll (> 40px):
- Reduz o padding vertical.
- Adiciona fundo branco translúcido (`bg-white/95`) e `backdrop-blur` (nav condensado).

****ANIMATIONS (what moves, when, duration, easing):****

- Animação de entrada:
- `initial={{ y: -24, opacity: 0 }}` → `animate={{ y: 0, opacity: 1 }}` em ~0.6s, easing suave.
- Hover nos links:
- Sublinhado animado via `motion.span` (scaleX de 0 → 1).

****MICRO-INTERACTIONS (small feedback, e.g. button press, icon change):****

- Transição suave de cor ao hover (`transition-colors`).

****TEXT LIMITS (max characters for headline, body, CTA):****

- Links curtos e diretos; ideal até ~20 caracteres cada. **[SUGESTÃO]**

****CONTENT PRIORITY (what must be seen first):****

- Alta: Logo e links de navegação.

****ALTERNATIVE CONTENT (fallback if image/video not available):****

- Caso logo não carregue, exibir texto "Danilo Novais".

****LINKS / DESTINATIONS (where CTAs point):****

- "home": `/` ou `#hero`.
- "sobre": `/sobre`.
- "portfolio showcase": `/portfolio`.
- "contato": `/` ou `#contact`.

****LINKS GLOBAIS****

- **Logo Light:**
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/logo_site/faivcon-02.svg`
- **Logo Dark:**
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/logo_site/faivcon.svg`
- **Favicon:**
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/logo_site/logo.svg`

****DATA HOOKS / TRACKING (events to track in analytics):****

- Eventos de clique em navegação (`header_nav_click` com `label` e `destination`).

****DEPENDENCIES (APIs, forms, integrations for this section):****

- `BRAND_ASSETS.logo.light`
- `MAIN_ROUTES`

****ACCESSIBILITY NOTES (alt text, motion reduction, ARIA if needed):****

- Links com `aria-label` descritivo (ex.: "Ir para página Sobre").

- Header navegável via teclado (tab order lógica).

****SPECIAL STATES (empty state, error state, loading state):****

- N/A.

****NOTES / INSPIRATION (links, references, moodboards):****

- Layout inspirado em sites modernos como `https://loandbehold.studio/`.
- Estilização inspirada no mockup `HOME-PORTFOLIO-LAYOYT_ESPERADO.jpg`.

****REFERENCES:****

- `HOME-PORTFOLIO-LAYOYT_ESPERADO.jpg`.

****"NON-NEGOTIABLES" (things that cannot change in this section):****

- Header fixo.
- Logo da marca.
- Links de navegação para as 4 páginas principais.
- Comportamento de scroll para o link "contato".

SECTION NAME: Hero

****SECTION PURPOSE (what this section must achieve):****

- * Apresentar a proposta de valor do designer.
- * Criar impacto visual inicial com elemento 3D.
- * Direcionar o usuário para a próxima etapa (seção Sobre/Manifesto).

****PRIMARY MESSAGE / HEADLINE:****

- * `Design, não é só estética.`

****SECONDARY MESSAGE / SUPPORT TEXT:****

- * `[É intenção, é estratégia, é experiência.]`

****KEY CONTENT ELEMENTS (bullets, stats, quotes, etc.):****

- * Tag `[BRAND AWARENESS]` alinhada ao H1.
- * Headline em 3 linhas (`Design`, `não é só`, `estética.`).
- * Subheadline em bloco branco translúcido.
- * CTA principal `get to know me better →`.
- * Elemento 3D (modelo GLB com material de vidro).
- * Thumb de vídeo manifesto (mesmo vídeo da seção Manifesto):

- * ****Autoplay, loop, mute.****

- * ****Sem nenhum texto, badge ou ícone sobreposto ao vídeo.****

****CALL TO ACTION (if any):****

- * CTA principal:

- * Texto: `get to know me better →`

- * Destino: `/sobre`.

****LINKS GLOBAIS:****

- * CTA envia para `/sobre`.

* Thumb rola até `#manifesto` (seção Manifesto – Vídeo).

****Manifesto (Vídeo)****

* Vídeo URL (compartilhado entre thumb e full):

`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/project-videos/VIDEO-APRESENTACAO-PORTFOLIO.mp4`

****LAYOUT TYPE (hero, grid, list, carousel, form, etc.):****

* Hero section com 2 colunas (desktop) e 1 coluna (mobile).

****ALIGNMENT (left/center/right, vertical alignment):****

* Horizontal:

* Texto à esquerda; 3D + thumb à direita.

* Vertical:

* Conteúdo centralizado verticalmente.

****SPACING (top/bottom padding, breathing room):****

* Padding interno `p-8`.

* Espaço horizontal `space-x-8`.

****BACKGROUND (color, gradient, image, video):****

* Cor sólida cinza claro `#F4F5F7`.

****SECTION COLORS (overrides or specific tokens):****

* Texto principal: `#111111`.

* Texto secundário e tag: `#0057FF`.

* CTA: fundo `#0057FF`, texto `#FFFFFF`.

****TYPOGRAPHY (any overrides for headings/body in this section):****

* Fonte: sans-serif neo-grotesca (Inter ou similar).

* Título: peso heavy, `text-4xl` em mobile, `text-6xl` em desktop.

* Subtítulo: peso médio, `text-lg`.

****IMAGERY (what to show: photos, illustrations, icons, logos):****

* Modelo 3D `/public/models/torus_dan.glb`.

* Thumb do vídeo manifesto (frame do próprio vídeo, sem overlay).

****MEDIA (video, animation, Lottie, 3D, etc.):****

* Elemento 3D animado (rotação + parallax).

* Thumb com vídeo manifesto em autoplay (loop, mudo, sem texto/ícones).

****COMPONENTS USED (buttons, cards, tabs, accordions, sliders, etc.):****

- * Estrutura: `<section>`, `<div>`, `<h1>`, `<p>`, `<button>`.
- * 3D: `<Canvas>`, `<ModelCanvas>`.
- * Vídeo (thumb): `<video>` / `motion.video`.

STATE VARIANTS (hover, active, focus, disabled, selected):

- * CTA:

- * Hover: leve elevação.
 - * Tap: compressão sutil.

- * Thumb:

- * Hover (desktop): leve escala (parallax/zoom sutil), **sem ícone de play**.

INTERACTIONS (click, hover, tap, drag, scroll-trigger, etc.):

- * Clique no CTA: navega para `/sobre`.
- * Clique/tap na thumb (área inteira do vídeo): rola para `#manifesto` com scroll suave.
- * Movimento do mouse: parallax no elemento 3D (ligado ao cursor).
- * Scroll dentro da Hero:

- * Parallax leve da thumb.
 - * Texto perde um pouco de opacidade para o vídeo ganhar protagonismo.
 - * **Sem transformação da thumb em full-screen dentro da Hero**; a versão full acontece apenas na seção Manifesto.

SCROLL BEHAVIOUR (sticky, parallax, reveal on scroll):

- * Seção com altura ≈ `100vh`.
- * Sem sticky global (`no sticky 200vh`).
- * Parallax leve aplicado à thumb e ajusta opacidade/posição do bloco de texto via `scrollYProgress`.

ANIMATIONS (what moves, when, duration, easing):

- * Título:

- * Animação de entrada (pode ser "3D flip" suave ou `translateY + opacity`).
 - * `staggerChildren` entre linhas/palavras.
 - * `prefers-reduced-motion`: fallback para simples fade + translateY.

- * Thumb do vídeo:

- * Entrada: fade-in + scale (`1.05 → 1.0`).
 - * Scroll: animação de escala (`1.0 → ~1.08`) e `translateY` inverso (parallax suave).

- * Texto e tag:

- * Opacidade reduzida conforme o scroll avança (ex.: `1 → ~0.2` até 60–70% de `scrollYProgress`).
 - * Pequeno `translateY` para cima.

- * CTA:

- * Microanimações em hover/tap (scale, y).

****MICRO-INTERACTIONS (small feedback, e.g. button press, icon change):****

- * Hover no CTA com feedback imediato (scale + sombra).
- * Hover na thumb com leve escala/parallax (sem aparecer ícone ou texto sobre o vídeo).

****TEXT LIMITS (max characters for headline, body, CTA):****

- * Título: até 50 caracteres.
- * Subtítulo: até 100 caracteres.
- * CTA: até 30 caracteres.

****CONTENT PRIORITY (what must be seen first):****

- * Alta: Título e elemento 3D.
- * Média: Subtítulo e CTA.
- * Baixa: Tag e thumb.

****ALTERNATIVE CONTENT (fallback if image/video not available):****

- * Elemento 3D: texto "Elemento 3D".
- * Thumb/vídeo: texto "Vídeo Manifesto".

****LINKS / DESTINATIONS (where CTAs point):****

- * CTA: `/sobre`.
- * Thumb: `#manifesto`.

****DATA HOOKS / TRACKING (events to track in analytics):****

- * Clique no CTA (`hero_cta_click`).
- * Clique na thumb (`hero_thumb_click`).

****DEPENDENCIES (APIs, forms, integrations for this section):****

- * `HOMEPAGE_CONTENT.hero`.
- * `ModelCanvas` (3D).

****ACCESSIBILITY NOTES (alt text, motion reduction, ARIA if needed):****

- * Título com `aria-label` se necessário.
- * CTA e thumb naveáveis via teclado.
- * Respeitar `prefers-reduced-motion` (desativar rotação e parallax no 3D e animações ligadas ao scroll).
- * Mesmo com autoplay, vídeo da thumb permanece **sempre mudo**.

****SPECIAL STATES (empty state, error state, loading state):****

- * Carregamento:

- * Spinner/placeholder para vídeo/3D.

- * Erro:

* Mensagem de erro simples.

NOTES / INSPIRATION (links, references, moodboards):

* Animação do título:

[<https://codepen.io/cbolson/pen/NPNjv0Q>] (<https://codepen.io/cbolson/pen/NPNjv0Q>)

* Elemento 3D:

[https://youtu.be/9FDt6tuFP-k?si=kpet4Xc80d3B_t5X] (https://youtu.be/9FDt6tuFP-k?si=kpet4Xc80d3B_t5X)

* Layout: `HOME-PORTFOLIO-LAYOUT_ESPERADO.jpg`

* Thumb: [<https://loandbehold.studio/>] (<https://loandbehold.studio/>)

REFERENCES:

* Arquivos de layout internos.

* Sites de referência mencionados.

ELEMENTE BOLA DE VIDRO:

* Contexto: Introdução imersiva com esfera de vidro refrativa.

* Visual 3D: Esfera de vidro (MeshTransmissionMaterial) distorcendo o background ou uma imagem interna.

* Iluminação (Crítico): Vidro precisa de reflexos para parecer real.

* Adição: Implementar ``<Environment preset="city" />`` (ou textura customizada .hdr) com `blur={1}` e baixa intensidade para gerar reflexos realistas na superfície da esfera sem mostrar um fundo explícito.

* Interatividade:

* Movimento do mouse afeta levemente a rotação da esfera (efeito parallax).

* Scroll altera a distorção (chromaticAberration ou distortion) conforme o usuário desce.

"NON-NEGOTIABLES" (things that cannot change in this section):

* Elemento 3D animado (com fallback em motion-reduced).

* Título com animação de entrada.

* CTA para `/sobre`.

* Thumb com vídeo autoplay (loop, mudo, sem overlay).

* Animação da thumb no scroll (scale/parallax + texto perdendo foco).

Detalhes da Animação da Thumb do Vídeo Manifesto

(Versão inspirada na hero em vídeo de `https://loandbehold.studio/` – foco em entrada suave e parallax leve.)

> Mantido como bloco técnico extra, guia de comportamento para implementação (Framer Motion + React).

* **Posicionamento inicial (estado 0):**

- * Thumb do vídeo manifesto posicionada na **parte inferior direita da Hero**, alinhada à coluna de conteúdo visual (lado direito em desktop, full-width acima/abaixo do texto em mobile).
- * Ocupa ~40–50% da largura útil da hero em desktop, com **cantos levemente arredondados** e borda/outline sutil para destacá-la do fundo.

* **Comportamento na ENTRADA da página (on load):**

1. A página carrega com o header + fundo neutro da hero.
2. O **vídeo da thumb** entra com **fade-in** (`opacity: 0 → 1`) + **scale leve** (`1.05 → 1.0`), como se "ganhasse foco" após o carregamento.
3. Tag `[BRAND AWARENESS]`, H1, subtítulo e CTA entram em sequência com `translateY + opacity` (`y: 12–24px → 0`, `opacity: 0 → 1`), com `stagger` curto (tag → H1 → subtítulo → CTA → thumb).

* **Comportamento no SCROLL (parallax suave, sem virar full-screen):**

1. A seção Hero ocupa aproximadamente a altura do viewport (~ `100vh`).
2. À medida que o usuário rola de `scrollYProgress = 0 → 1` **dentro da Hero**:

* **Thumb do vídeo:**

- * `scale`: `1.0 → ~1.08`.
- * `translateY`: `0 → -24px` (parallax leve, deslocamento contrário ao scroll).

* **Texto da hero** (tag, H1, subtítulo, CTA):

- * `opacity`: `1 → ~0.2` até ~60–70% de `scrollYProgress`.
- * `translateY`: `0 → -16/24px`.

3. A thumb **não** se transforma em vídeo tela cheia dentro da Hero.

* Ela simplesmente sai do viewport com o scroll, e a próxima seção (Manifesto – Vídeo) assume o papel de vídeo em destaque (formato full).

* **Interações diretas com a thumb:**

* **Hover (desktop):**

- * Leve aumento de escala da thumb (`scale: 1.0 → 1.02`).
- * Nenhum ícone, badge ou texto sobreposto ao vídeo – foco total no conteúdo do vídeo.

* **Tap/Click (desktop e mobile):**

- * Não abre modal.
- * Ao clicar/tocar, **rola suavemente até `#manifesto`** (`scrollIntoView({ behavior: 'smooth' })` ou equivalente).
- * Tracking: evento `hero_thumb_click`.

* **Comportamento do vídeo em si (na thumb):**

- * `autoplay={true}` , `loop={true}` , `muted={true}` , `playsInline` .

- * **Sempre mudo** na Hero; o áudio é responsabilidade da seção Manifesto (full).
- * **Sem qualquer overlay** (sem texto, sem ícone, sem badge de play).
- * Opcional: leve "drift" de enquadramento via `transform: scale(1.02 → 1.05)` em loop bem lento, desde que não conflite com `prefers-reduced-motion`.
- * Em dispositivos com restrição de autoplay:
 - * Fallback: frame estático do vídeo ou poster, ainda **sem overlay**.
 - * Comportamento de clique (scroll para `#manifesto`) permanece.

* **Implementação sugerida (stack principal – Framer Motion):**

```
```ts
const heroRef = useRef<HTMLDivElement | null>(null)
const { scrollYProgress } = useScroll({
 target: heroRef,
 offset: ['start start', 'end start'],
})

const thumbScale = useTransform(scrollYProgress, [0, 1], [1, 1.08])
const thumbTranslateY = useTransform(scrollYProgress, [0, 1], [0, -24])
const textOpacity = useTransform(scrollYProgress, [0, 0.7], [1, 0.2])
const textTranslateY = useTransform(scrollYProgress, [0, 0.7], [0, -24])
```

```

- * Entrada da thumb:

```
```tsx
<motion.video
 initial={{ opacity: 0, scale: 1.05 }}
 animate={{ opacity: 1, scale: 1 }}
 transition={{ duration: 0.7, ease: 'easeOut' }}
 muted
 autoPlay
 loop
 playsInline
 ...
/>
```

```

* **Alternativa em JS puro (fallback conceitual):**

- * Listener de scroll + `requestAnimationFrame`:
 - * `progress = clamp01((scrollY - heroTop) / heroHeight)`.
 - * `scale = lerp(1.0, 1.08, progress)`.
 - * `translateY = lerp(0, -24, progress)`.
 - * `opacityTexto = lerp(1, 0.2, min(progress, 0.7))`.
 - * Aplicar via `style.transform` e `style.opacity`.

* **Easing / sensação de movimento:**

- * Curvas suaves (`easeOut`, `easeInOut`), sem overshoot.
- * Transformações em ranges curtos (pouca escala, poucos pixels).

- * ****Performance:****

- * Animar apenas `transform` e `opacity`.
 - * `will-change: transform, opacity` na thumb somente enquanto a Hero estiver visível.

- * **Acessibilidade / motion-reduction:**

- * Respeitar `prefers-reduced-motion: reduce`:

- * Desativar animações ligadas a `scrollYProgress`.
 - * Manter apenas um fade-in simples na entrada da Hero.

- * Vídeo da thumb permanece sempre mudo; áudio só existe na seção Manifesto.

- * Thumb clicável com `role="button"` (se não for link direto) e `aria-label="Ir para manifesto em vídeo"`.

SECTION NAME: Manifesto (Vídeo)

SECTION PURPOSE (what this section must achieve):

- * Apresentar o vídeo manifesto em destaque, consolidando o que foi introduzido na Hero.
- * Reforçar valores, processo e posicionamento de Danilo em formato audiovisual.

PRIMARY MESSAGE / HEADLINE:

- * `TBD` (se houver título textual acima do vídeo).

SECONDARY MESSAGE / SUPPORT TEXT:

- * `TBD` (pode haver breve texto contextual – opcional). **[SUGESTÃO]**

KEY CONTENT ELEMENTS (bullets, stats, quotes, etc.):

- * Player de vídeo manifesto em destaque (formato full/hero secundário).

- * **Vídeo limpo, sem overlay de texto, badges ou ícones sobre a área de vídeo.**

- * Conteúdo textual (headline/descrição) pode existir **acima ou abaixo** do vídeo, nunca sobre ele.

CALL TO ACTION (if any):

- * `TBD` – foco principal é assistir o vídeo; não há CTA textual obrigatório.

LINKS GLOBAIS:

- * Âncora `#manifesto` para navegação a partir da Hero.

Manifesto (Vídeo)

- * Vídeo URL (mesmo da Hero/thumb):
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/project-videos/VIDEO-APRESENTACAO-PORTFOLIO.mp4`

****LAYOUT TYPE (hero, grid, list, carousel, form, etc.):****

- * Seção de mídia em destaque (vídeo em posição de hero secundário).

****ALIGNMENT (left/center/right, vertical alignment):****

- * Vídeo centralizado.

- * Textos auxiliares (se existirem) alinhados acima/abaixo.

****SPACING (top/bottom padding, breathing room):****

- * Padding vertical generoso (`py-16`).

- * Margens laterais adequadas em desktop; full-bleed opcional em mobile.

****BACKGROUND (color, gradient, image, video):****

- * Fundo: neutro escuro ou mesmo fundo do site, deixando o vídeo como foco.

****SECTION COLORS (overrides or specific tokens):****

- * Textos auxiliares: branco ou cinza-claro sobre fundo escuro/neutro.

****TYPOGRAPHY (any overrides for headings/body in this section):****

- * Se houver headline/descrição: fonte limpa, alta legibilidade.

- * Microtexto manifesto (se usado): fonte pequena, alta legibilidade.

****IMAGERY (what to show: photos, illustrations, icons, logos):****

- * O próprio vídeo é o foco visual.

- * Evitar overlays gráficos fixos sobre o vídeo.

****MEDIA (video, animation, Lottie, 3D, etc.):****

- * `<video>` ou `motion.video` (mesma fonte da Hero).

****Autoplay, com som enquanto a seção estiver em foco/viewport.****

- * Ao sair da seção (scroll para próxima), vídeo permanece tocando opcionalmente, mas **volta a ficar `muted`** para não vazar áudio.

****COMPONENTS USED (buttons, cards, tabs, accordions, sliders, etc.):****

- * Player de vídeo (custom ou nativo).

- * Controles podem ser:

- * Nativos do browser (barra de controle inferior), ou

- * Controles minimalistas fora da área do vídeo (abaixo), para manter o vídeo limpo.

****STATE VARIANTS (hover, active, focus, disabled, selected):****

- * Estado tocando x pausado.
- * Estado com som x mudo (tracking interno).

****INTERACTIONS (click, hover, tap, drag, scroll-trigger, etc.):****

- * Ao entrar na seção (`#manifesto` em viewport):

- * Vídeo ****já está em autoplay**** (loop) e
 - * Se permitido pelo navegador, ****áudio é desmutado automaticamente**** enquanto a seção está em destaque.

- * Ao sair da seção (scroll para próxima seção):

- * Vídeo continua em autoplay, porém ****`muted = true`**** para evitar áudio fora de contexto.

- * Interações diretas:

- * Clique/tap no vídeo ou em controles externos: play/pause e mute/unmute manual – respeitando o estado automático de "som ativo apenas enquanto em viewport".

****SCROLL BEHAVIOUR (sticky, parallax, reveal on scroll):****

- * Entrada via fade-in ao chegar na área `#manifesto`.
- * Não sticky (Hero já cumpre esse papel).
- * Comportamento de áudio ligado a scroll:

- * Uso de `IntersectionObserver` ou `useScroll` para saber quando a seção está majoritariamente visível.

****ANIMATIONS (what moves, when, duration, easing):****

- * Entrada do container de vídeo:

- * Fade-in + pequeno ajuste de escala (`scale: 0.98 → 1`).
 - * O próprio vídeo fornece a "animação" principal (conteúdo em movimento).
 - * Sem animações de overlay sobre o vídeo (sem badges, sem ícones animados sobre a imagem).

****MICRO-INTERACTIONS (small feedback, e.g. button press, icon change):****

- * Feedback visual discreto ao interagir com os controles (se existirem fora da área de vídeo).
- * Possível indicador textual pequeno abaixo do vídeo (ex.: "som ligado / som desligado"), não sobre o vídeo.

****TEXT LIMITS (max characters for headline, body, CTA):****

- * Se houver headline/descrição textual:

- * Manter bem curto (< 100 caracteres).

****CONTENT PRIORITY (what must be seen first):****

- * Vídeo manifesto (full).

****ALTERNATIVE CONTENT (fallback if image/video not available):****

- * Imagem estática + texto "Não foi possível carregar o manifesto em vídeo".
- * Link alternativo para YouTube/Vimeo. ****[SUGESTÃO]****

****LINKS / DESTINATIONS (where CTAs point):****

- * `TBD` – se houver CTA complementar (ex.: "ver portfólio").

****DATA HOOKS / TRACKING (events to track in analytics):****

- * `manifesto_video_play`.
- * `manifesto_video_pause`.
- * `manifesto_video_complete`.
- * `manifesto_audio_unmuted_auto` (ao entrar na seção).
- * `manifesto_audio_muted_on_leave` (ao sair da seção).

****DEPENDENCIES (APIs, forms, integrations for this section):****

- * Vídeo armazenado em Supabase (mesma URL usada na Hero).
- * Player de vídeo.
- * Integração com hook de visibilidade (IntersectionObserver / `useInView`).

****ACCESSIBILITY NOTES (alt text, motion reduction, ARIA if needed):****

- * Legendas ou transcrição textual do conteúdo do vídeo. ****[SUGESTÃO]****
- * `aria-label` para qualquer botão de play/pause ou mute/unmute.
- * Respeitar configurações do usuário:

- * Muitos browsers bloqueiam autoplay com som; fallback:

- * Iniciar como ****autoplay mudo****,
- * Ativar som somente após interação explícita, ****tentando ainda assim manter a lógica de "som ligado enquanto em viewport, mudo ao sair"****.

****SPECIAL STATES (empty state, error state, loading state):****

- * Loading: placeholder/skeleton.
- * Erro: fallback textual + link externo, se disponível.

****NOTES / INSPIRATION (links, references, moodboards):****

- * Continuar a linha de animação e clima imersivo iniciados na Hero.
- * Manter sensação de "manifesto pessoal" em estúdio.

****REFERENCES:****

- * Mesmo vídeo especificado globalmente.

****"NON-NEGOTIABLES" (things that cannot change in this section):****

- * Existência de uma área clara na Home para o manifesto em vídeo.
- * Uso do vídeo especificado (mesma URL da Hero).
- * Formato full em autoplay.

* **Vídeo sem texto ou ícones sobrepostos.**

* **Som ativo apenas na versão full (Manifesto) e apenas enquanto a seção estiver em foco, voltando a mute ao sair.**