

# # **\*\*Documento de Especificação Técnica – Home Page\*\***

**\*\*Projeto:\*\*** Portfólio Institucional de Danilo Novais  
**\*\*Páginas Principais:\*\*** Home, Sobre, Portfólio, Contato  
**\*\*Foco deste Documento:\*\*** Home Page (seções: Header, Hero, Manifesto, Portfolio Showcase, Featured Projects, Clients/Brands, Contact, Footer)  
---

## # **\*\*SECTION NAME: Header (SiteHeader)\*\***

**\*\*SECTION PURPOSE (what this section must achieve):\*\***  
– Fornecer navegação global e identidade visual do site.  
– Permanecer visível em todas as páginas.

**\*\*PRIMARY MESSAGE / HEADLINE:\*\***  
– N/A (Contém apenas a logo e links).

**\*\*SECONDARY MESSAGE / SUPPORT TEXT:\*\***  
– Links para as páginas principais: "home", "sobre", "portfolio showcase", "contato".

**\*\*KEY CONTENT ELEMENTS (bullets, stats, quotes, etc.):\*\***  
– Logo da marca (light).  
– Menu de navegação com 4 itens.

**\*\*CALL TO ACTION (if any):\*\***  
– Os links do menu são os CTAs:  
– "home" → `#hero` / `/`  
– "sobre" → `/sobre`  
– "portfolio showcase" → `/portfolio`  
– "contato" → `#contact` / `/`

**\*\*LINKS:\*\***  
– Navegação principal do site, replicada no Footer.

**\*\*LAYOUT TYPE (hero, grid, list, carousel, form, etc.):\*\***  
– Barra fixa no topo da página.

**\*\*ALIGNMENT (left/center/right, vertical alignment):\*\***  
– Horizontal: Logo à esquerda, menu à direita.  
– Vertical: Centralizado verticalmente.

**\*\*SPACING (top/bottom padding, breathing room):\*\***  
– Padding interno:  
– Estado inicial: `py-4 px-4`.  
– Estado condensado (após scroll): `py-2 px-4`.  
– Margem entre links do menu: `space-x-6`.

**\*\*BACKGROUND (color, gradient, image, video):\*\***  
– Cor sólida branca (`bg-white`).

**\*\*SECTION COLORS (overrides or specific tokens):\*\***  
– Texto: `text-gray-700`, `hover:text-[#0057FF]`.  
– Fundo: `bg-white`.

**\*\*TYPOGRAPHY (any overrides for headings/body in this section):\*\***  
– Fonte: Inter (ou similar).  
– Peso: Regular.  
– Tamanho: `text-base`.

**\*\*IMAGERY (what to show: photos, illustrations, icons, logos):\*\***  
– Logo da marca (SVG) em versão light.

**\*\*MEDIA (video, animation, Lottie, 3D, etc.):\*\***

- N/A.

**\*\*COMPONENTS USED (buttons, cards, tabs, accordions, sliders, etc.):\*\***

- `<header>`, `<nav>`, `<ul>`, `<li>`, `<Link>` (Next.js), `<img>`.

**\*\*STATE VARIANTS (hover, active, focus, disabled, selected):\*\***

- Hover: Texto muda para azul (`text-[#0057FF]`).
- Active: Texto muda para azul (`text-[#0057FF]`).
- Focus: Foco visível em navegação por teclado.

**\*\*INTERACTIONS (click, hover, tap, drag, scroll-trigger, etc.):\*\***

- Clique nos links: Redireciona para a página ou faz scroll até a seção correspondente.
- Hover: Muda a cor do texto e exibe sublinhado animado.

**\*\*SCROLL BEHAVIOUR (sticky, parallax, reveal on scroll):\*\***

- Fixo no topo da página (`fixed top-0 left-0 right-0`).
- Em scroll (> 40px):
- Reduz o padding vertical.
- Adiciona fundo branco translúcido (`bg-white/95`) e `backdrop-blur` (nav condensado).

**\*\*ANIMATIONS (what moves, when, duration, easing):\*\***

- Animação de entrada:
- `initial={{ y: -24, opacity: 0 }}` → `animate={{ y: 0, opacity: 1 }}` em ~0.6s, easing suave.
- Hover nos links:
- Sublinhado animado via `motion.span` (scaleX de 0 → 1).

**\*\*MICRO-INTERACTIONS (small feedback, e.g. button press, icon change):\*\***

- Transição suave de cor ao hover (`transition-colors`).

**\*\*TEXT LIMITS (max characters for headline, body, CTA):\*\***

- Links curtos e diretos; ideal até ~20 caracteres cada. **\*\*[SUGESTÃO]\*\***

**\*\*CONTENT PRIORITY (what must be seen first):\*\***

- Alta: Logo e links de navegação.

**\*\*ALTERNATIVE CONTENT (fallback if image/video not available):\*\***

- Caso logo não carregue, exibir texto "Danilo Novais".

**\*\*LINKS / DESTINATIONS (where CTAs point):\*\***

- "home": `/` ou `#hero`.
- "sobre": `/sobre`.
- "portfolio showcase": `/portfolio`.
- "contato": `/` ou `#contact`.

**\*\*LINKS GLOBAIS\*\***

- **\*\*Logo Light:\*\***  
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/logo_site/faivcon-02.svg`
- **\*\*Logo Dark:\*\***  
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/logo_site/faivcon.svg`
- **\*\*Favicon:\*\***  
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/logo_site/logo.svg`

**\*\*DATA HOOKS / TRACKING (events to track in analytics):\*\***

- Eventos de clique em navegação (`header_nav_click` com `label` e `destination`).

**\*\*DEPENDENCIES (APIs, forms, integrations for this section):\*\***

- `BRAND_ASSETS.logo.light`
- `MAIN_ROUTES`

**\*\*ACCESSIBILITY NOTES (alt text, motion reduction, ARIA if needed):\*\***

- Links com `aria-label` descritivo (ex.: "Ir para página Sobre").

- Header navegável via teclado (tab order lógica).

**\*\*SPECIAL STATES (empty state, error state, loading state):\*\***

- N/A.

**\*\*NOTES / INSPIRATION (links, references, moodboards):\*\***

- Layout inspirado em sites modernos como `https://loandbehold.studio/`.
- Estilização inspirada no mockup `HOME-PORTFOLIO-LAYOUYT\_ESPERADO.jpg`.

**\*\*REFERENCES:\*\***

- `HOME-PORTFOLIO-LAYOUYT\_ESPERADO.jpg`.

**\*\*"NON-NEGOTIABLES" (things that cannot change in this section):\*\***

- Header fixo.
- Logo da marca.
- Links de navegação para as 4 páginas principais.
- Comportamento de scroll para o link "contato".

---

## # **\*\*SECTION NAME: Hero\*\***

**\*\*SECTION PURPOSE (what this section must achieve):\*\***

- \* Apresentar a proposta de valor do designer.
- \* Criar impacto visual inicial com elemento 3D.
- \* Direcionar o usuário para a próxima etapa (seção Sobre/Manifesto).

**\*\*PRIMARY MESSAGE / HEADLINE:\*\***

- \* `Design, não é só estética.`

**\*\*SECONDARY MESSAGE / SUPPORT TEXT:\*\***

- \* `[É intenção, é estratégia, é experiência.]`

**\*\*KEY CONTENT ELEMENTS (bullets, stats, quotes, etc.):\*\***

- \* Tag `[BRAND AWARENESS]` alinhada ao H1.
- \* Headline em 3 linhas (`Design`, `não é só`, `estética.`).
- \* Subheadline em bloco branco translúcido.
- \* CTA principal `get to know me better →`.
- \* Elemento 3D (modelo GLB com material de vidro).
- \* Thumb de vídeo manifesto (mesmo vídeo da seção Manifesto):

- \* **\*\*Autoplay, loop, mute.\*\***

- \* **\*\*Sem nenhum texto, badge ou ícone sobreposto ao vídeo.\*\***

**\*\*CALL TO ACTION (if any):\*\***

- \* CTA principal:

- \* Texto: `get to know me better →`
  - \* Destino: `/sobre`.

**\*\*LINKS GLOBAIS:\*\***

- \* CTA envia para `/sobre`.

\* Thumb rola até `#manifesto` (seção Manifesto – Vídeo).

## **\*\*Manifesto (Vídeo)\*\***

\* Vídeo URL (compartilhado entre thumb e full):  
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase  
.co/storage/v1/object/public/project-videos/VIDEO-APRESENTACAO-PORTFOLIO  
.mp4`

## **\*\*LAYOUT TYPE (hero, grid, list, carousel, form, etc.):\*\***

\* Hero section com 2 colunas (desktop) e 1 coluna (mobile).

## **\*\*ALIGNMENT (left/center/right, vertical alignment):\*\***

\* Horizontal:

\* Texto à esquerda; 3D + thumb à direita.

\* Vertical:

\* Conteúdo centralizado verticalmente.

## **\*\*SPACING (top/bottom padding, breathing room):\*\***

\* Padding interno `p-8`.

\* Espaço horizontal `space-x-8`.

## **\*\*BACKGROUND (color, gradient, image, video):\*\***

\* Cor sólida cinza claro `#F4F5F7`.

## **\*\*SECTION COLORS (overrides or specific tokens):\*\***

\* Texto principal: `#111111`.

\* Texto secundário e tag: `#0057FF`.

\* CTA: fundo `#0057FF`, texto `#FFFFFF`.

## **\*\*TYPOGRAPHY (any overrides for headings/body in this section):\*\***

\* Fonte: sans-serif neo-grotesca (Inter ou similar).

\* Título: peso heavy, `text-4xl` em mobile, `text-6xl` em desktop.

\* Subtítulo: peso médio, `text-lg`.

## **\*\*IMAGERY (what to show: photos, illustrations, icons, logos):\*\***

\* Modelo 3D `/public/models/torus\_dan.glb`.

\* Thumb do vídeo manifesto (frame do próprio vídeo, sem overlay).

## **\*\*MEDIA (video, animation, Lottie, 3D, etc.):\*\***

\* Elemento 3D animado (rotação + parallax).

\* Thumb com vídeo manifesto em autoplay (loop, mudo, sem texto/ícones).

## **\*\*COMPONENTS USED (buttons, cards, tabs, accordions, sliders, etc.):\*\***

- \* Estrutura: ``<section>``, ``<div>``, ``<h1>``, ``<p>``, ``<button>``.
- \* 3D: ``<Canvas>``, ``<ModelCanvas>``.
- \* Vídeo (thumb): ``<video>`` / ``motion.video``.

## **\*\*STATE VARIANTS (hover, active, focus, disabled, selected):\*\***

### \* CTA:

- \* Hover: leve elevação.
- \* Tap: compressão sutil.
- \* Thumb:
  - \* Hover (desktop): leve escala (parallax/zoom sutil), **\*\*sem ícone de play\*\***.

## **\*\*INTERACTIONS (click, hover, tap, drag, scroll-trigger, etc.):\*\***

- \* Clique no CTA: navega para `/sobre`.
- \* Clique/tap na thumb (área inteira do vídeo): rola para `#manifesto` com scroll suave.
- \* Movimento do mouse: parallax no elemento 3D (ligado ao cursor).
- \* Scroll dentro da Hero:
  - \* Parallax leve da thumb.
  - \* Texto perde um pouco de opacidade para o vídeo ganhar protagonismo.
  - \* **\*\*Sem transformação da thumb em full-screen dentro da Hero\*\***; a versão full acontece apenas na seção Manifesto.

## **\*\*SCROLL BEHAVIOUR (sticky, parallax, reveal on scroll):\*\***

- \* Seção com altura  $\approx 100vh$ .
- \* Sem sticky global (`no sticky 200vh`).
- \* Parallax leve aplicado à thumb e ajusta opacidade/posição do bloco de texto via `scrollYProgress`.

## **\*\*ANIMATIONS (what moves, when, duration, easing):\*\***

### \* Título:

- \* Animação de entrada (pode ser "3D flip" suave ou `translateY` + `opacity`).
- \* `staggerChildren` entre linhas/palavras.
- \* `prefers-reduced-motion`: fallback para simples fade + translateY.
- \* Thumb do vídeo:
  - \* Entrada: fade-in + scale (`1.05 → 1.0`).
  - \* Scroll: animação de escala (`1.0 → ~1.08`) e `translateY` inverso (parallax suave).
- \* Texto e tag:
  - \* Opacidade reduzida conforme o scroll avança (ex.: `1 → ~0.2` até 60–70% de `scrollYProgress`).
  - \* Pequeno `translateY` para cima.
- \* CTA:

- \* Microanimações em hover/tap (scale, y).

## **\*\*MICRO-INTERACTIONS (small feedback, e.g. button press, icon change):\*\***

- \* Hover no CTA com feedback imediato (scale + sombra).
- \* Hover na thumb com leve escala/parallax (sem aparecer ícone ou texto sobre o vídeo).

## **\*\*TEXT LIMITS (max characters for headline, body, CTA):\*\***

- \* Título: até 50 caracteres.
- \* Subtítulo: até 100 caracteres.
- \* CTA: até 30 caracteres.

## **\*\*CONTENT PRIORITY (what must be seen first):\*\***

- \* Alta: Título e elemento 3D.
- \* Média: Subtítulo e CTA.
- \* Baixa: Tag e thumb.

## **\*\*ALTERNATIVE CONTENT (fallback if image/video not available):\*\***

- \* Elemento 3D: texto "Elemento 3D".
- \* Thumb/vídeo: texto "Vídeo Manifesto".

## **\*\*LINKS / DESTINATIONS (where CTAs point):\*\***

- \* CTA: `/sobre`.
- \* Thumb: `#manifesto`.

## **\*\*DATA HOOKS / TRACKING (events to track in analytics):\*\***

- \* Clique no CTA (`hero\_cta\_click`).
- \* Clique na thumb (`hero\_thumb\_click`).

## **\*\*DEPENDENCIES (APIs, forms, integrations for this section):\*\***

- \* `HOMEPAGE\_CONTENT.hero`.
- \* `ModelCanvas` (3D).

## **\*\*ACCESSIBILITY NOTES (alt text, motion reduction, ARIA if needed):\*\***

- \* Título com `aria-label` se necessário.
- \* CTA e thumb navegáveis via teclado.
- \* Respeitar `prefers-reduced-motion` (desativar rotação e parallax no 3D e animações ligadas ao scroll).
- \* Mesmo com autoplay, vídeo da thumb permanece **\*\*sempre mudo\*\***.

## **\*\*SPECIAL STATES (empty state, error state, loading state):\*\***

- \* Carregamento:
  - \* Spinner/placeholder para vídeo/3D.
- \* Erro:

\* Mensagem de erro simples.

## **\*\*NOTES / INSPIRATION (links, references, moodboards):\*\***

\* Animação do título:

[<https://codepen.io/cbolson/pen/NPNjvOQ>](<https://codepen.io/cbolson/pen/NPNjvOQ>)

\* Elemento 3D:

[[https://youtu.be/9FDt6tuFP-k?si=kpet4Xc80d3B\\_t5X](https://youtu.be/9FDt6tuFP-k?si=kpet4Xc80d3B_t5X)]([https://youtu.be/9FDt6tuFP-k?si=kpet4Xc80d3B\\_t5X](https://youtu.be/9FDt6tuFP-k?si=kpet4Xc80d3B_t5X))

\* Layout: `HOME-PORTFOLIO-LAYOUYT\_ESPERADO.jpg`

\* Thumb: [<https://loandbehold.studio/>](<https://loandbehold.studio/>)

## **\*\*REFERENCES:\*\***

\* Arquivos de layout internos.

\* Sites de referência mencionados.

## **\*\*ELEMENTE BOLA DE VIDRO:\*\***

\* Contexto: Introdução imersiva com esfera de vidro refrativa.

\* Visual 3D: Esfera de vidro (MeshTransmissionMaterial) distorcendo o background ou uma imagem interna.

\* Iluminação (Crítico): Vidro precisa de reflexos para parecer real.

\* Adição: Implementar `

\* Interatividade:

\* Movimento do mouse afeta levemente a rotação da esfera (efeito parallax).

\* Scroll altera a distorção (chromaticAberration ou distortion) conforme o usuário desce.

## **\*\*"NON-NEGOTIABLES" (things that cannot change in this section):\*\***

\* Elemento 3D animado (com fallback em motion-reduced).

\* Título com animação de entrada.

\* CTA para `/sobre`.

\* Thumb com vídeo autoplay (loop, mudo, sem overlay).

\* Animação da thumb no scroll (scale/parallax + texto perdendo foco).

---

## **### \*\*Detalhes da Animação da Thumb do Vídeo Manifesto\*\***

*\*(Versão inspirada na hero em vídeo de `https://loandbehold.studio/` – foco em entrada suave e parallax leve.)\**

> Mantido como bloco técnico extra, guia de comportamento para implementação (Framer Motion + React).

\* **\*\*Posicionamento inicial (estado 0):\*\***

- \* Thumb do vídeo manifesto posicionada na **\*\*parte inferior direita da Hero\*\***, alinhada à coluna de conteúdo visual (lado direito em desktop, full-width acima/abaixo do texto em mobile).
  - \* Ocupa ~40–50% da largura útil da hero em desktop, com **\*\*cantos levemente arredondados\*\*** e borda/outline sutil para destacá-la do fundo.
- \* \*\*Comportamento na ENTRADA da página (on load):\*\***
1. A página carrega com o header + fundo neutro da hero.
  2. O **\*\*vídeo da thumb\*\*** entra com **\*\*fade-in\*\*** (``opacity: 0 → 1``) + **\*\*scale leve\*\*** (``1.05 → 1.0``), como se "ganhasse foco" após o carregamento.
  3. Tag ``[BRAND AWARENESS]``, H1, subtítulo e CTA entram em sequência com ``translateY + opacity`` (``y: 12–24px → 0``, ``opacity: 0 → 1``), com ``stagger`` curto (tag → H1 → subtítulo → CTA → thumb).
- \* \*\*Comportamento no SCROLL (parallax suave, sem virar full-screen):\*\***
1. A seção Hero ocupa aproximadamente a altura do viewport (``≈ 100vh``).
  2. À medida que o usuário rola de ``scrollTopProgress = 0 → 1`` **\*\*dentro da Hero\*\***:
    - \* **\*\*Thumb do vídeo\*\***:
      - \* ``scale``: ``1.0 → ~1.08``.
      - \* ``translateY``: ``0 → -24px`` (parallax leve, deslocamento contrário ao scroll).
    - \* **\*\*Texto da hero\*\*** (tag, H1, subtítulo, CTA):
      - \* ``opacity``: ``1 → ~0.2`` até ~60–70% de ``scrollTopProgress``.
      - \* ``translateY``: ``0 → -16/24px``.
  3. A thumb **\*\*não\*\*** se transforma em vídeo tela cheia dentro da Hero.
    - \* Ela simplesmente sai do viewport com o scroll, e a próxima seção (Manifesto – Vídeo) assume o papel de vídeo em destaque (formato full).
- \* \*\*Interações diretas com a thumb:\*\***
- \* **\*\*Hover (desktop):\*\***
    - \* Leve aumento de escala da thumb (``scale: 1.0 → 1.02``).
    - \* Nenhum ícone, badge ou texto sobreposto ao vídeo – foco total no conteúdo do vídeo.
  - \* **\*\*Tap/Click (desktop e mobile):\*\***
    - \* Não abre modal.
    - \* Ao clicar/tocar, **\*\*rola suavemente até `#manifesto`\*\*** (``scrollIntoView({ behavior: 'smooth' })`` ou equivalente).
    - \* Tracking: evento ``hero_thumb_click``.
- \* \*\*Comportamento do vídeo em si (na thumb):\*\***
- \* ``autoplay={true}``, ``loop={true}``, ``muted={true}``, ``playsInline``.

- \* **\*\*Sempre mudo\*\*** na Hero; o áudio é responsabilidade da seção Manifesto (full).
- \* **\*\*Sem qualquer overlay\*\*** (sem texto, sem ícone, sem badge de play).
- \* Opcional: leve "drift" de enquadramento via ``transform: scale(1.02 → 1.05)`` em loop bem lento, desde que não conflite com ``prefers-reduced-motion``.
- \* Em dispositivos com restrição de autoplay:
  - \* Fallback: frame estático do vídeo ou poster, ainda **\*\*sem overlay\*\***.
  - \* Comportamento de clique (scroll para ``#manifesto``) permanece.

\* **\*\*Implementação sugerida (stack principal – Framer Motion):\*\***

```

```ts
const heroRef = useRef<HTMLDivElement | null>(null)
const { scrollYProgress } = useScroll({
  target: heroRef,
  offset: ['start start', 'end start'],
})

const thumbScale = useTransform(scrollYProgress, [0, 1], [1, 1.08])
const thumbTranslateY = useTransform(scrollYProgress, [0, 1], [0, -24])
const textOpacity = useTransform(scrollYProgress, [0, 0.7], [1, 0.2])
const textTranslateY = useTransform(scrollYProgress, [0, 0.7], [0, -24])
```

```

\* Entrada da thumb:

```

```tsx
<motion.video
  initial={{ opacity: 0, scale: 1.05 }}
  animate={{ opacity: 1, scale: 1 }}
  transition={{ duration: 0.7, ease: 'easeOut' }}
  muted
  autoPlay
  loop
  playsInline
  ...
/>
```

```

\* **\*\*Alternativa em JS puro (fallback conceitual):\*\***

\* Listener de scroll + ``requestAnimationFrame``:

- \* ``progress = clamp01((scrollY - heroTop) / heroHeight)``.
- \* ``scale = lerp(1.0, 1.08, progress)``.
- \* ``translateY = lerp(0, -24, progress)``.
- \* ``opacityTexto = lerp(1, 0.2, min(progress, 0.7))``.
- \* Aplicar via ``style.transform`` e ``style.opacity``.

\* **\*\*Easing / sensação de movimento:\*\***

- \* Curvas suaves (``easeOut``, ``easeInOut``), sem overshoot.
- \* Transformações em ranges curtos (pouca escala, poucos pixels).

\* **\*\*Performance:\*\***

- \* Animar apenas `transform` e `opacity`.
- \* `will-change: transform, opacity` na thumb somente enquanto a Hero estiver visível.

\* **\*\*Acessibilidade / motion-reduction:\*\***

- \* Respeitar `prefers-reduced-motion: reduce`:
  - \* Desativar animações ligadas a `scrollYProgress`.
  - \* Manter apenas um fade-in simples na entrada da Hero.
- \* Vídeo da thumb permanece sempre mudo; áudio só existe na seção Manifesto.
- \* Thumb clicável com `role="button"` (se não for link direto) e `aria-label="Ir para manifesto em vídeo"`.

---

## # **\*\*SECTION NAME: Manifesto (Vídeo)\*\***

**\*\*SECTION PURPOSE (what this section must achieve):\*\***

- \* Apresentar o vídeo manifesto em destaque, consolidando o que foi introduzido na Hero.
- \* Reforçar valores, processo e posicionamento de Danilo em formato audiovisual.

**\*\*PRIMARY MESSAGE / HEADLINE:\*\***

- \* `TBD` (se houver título textual acima do vídeo).

**\*\*SECONDARY MESSAGE / SUPPORT TEXT:\*\***

- \* `TBD` (pode haver breve texto contextual – opcional). **\*\*[SUGESTÃO]\*\***

**\*\*KEY CONTENT ELEMENTS (bullets, stats, quotes, etc.):\*\***

- \* Player de vídeo manifesto em destaque (formato full/hero secundário).
- \* **\*\*Vídeo limpo, sem overlay de texto, badges ou ícones sobre a área de vídeo.\*\***
- \* Conteúdo textual (headline/descrição) pode existir **\*\*acima ou abaixo\*\*** do vídeo, nunca sobre ele.

**\*\*CALL TO ACTION (if any):\*\***

- \* `TBD` – foco principal é assistir o vídeo; não há CTA textual obrigatório.

**\*\*LINKS GLOBAIS:\*\***

- \* Âncora `#manifesto` para navegação a partir da Hero.

**\*\*Manifesto (Vídeo)\*\***

- \* Vídeo URL (mesmo da Hero/thumb):  
`https://aymuvxysygrwoicsjgxj.supabase.co/storage/v1/object/public/project-videos/VIDEO-APRESENTACAO-PORTFOLIO.mp4`

**\*\*LAYOUT TYPE (hero, grid, list, carousel, form, etc.):\*\***

- \* Seção de mídia em destaque (vídeo em posição de hero secundário).

**\*\*ALIGNMENT (left/center/right, vertical alignment):\*\***

- \* Vídeo centralizado.
- \* Textos auxiliares (se existirem) alinhados acima/abaixo.

**\*\*SPACING (top/bottom padding, breathing room):\*\***

- \* Padding vertical generoso (`py-16`).
- \* Margens laterais adequadas em desktop; full-bleed opcional em mobile.

**\*\*BACKGROUND (color, gradient, image, video):\*\***

- \* Fundo: neutro escuro ou mesmo fundo do site, deixando o vídeo como foco.

**\*\*SECTION COLORS (overrides or specific tokens):\*\***

- \* Textos auxiliares: branco ou cinza-claro sobre fundo escuro/neutro.

**\*\*TYPOGRAPHY (any overrides for headings/body in this section):\*\***

- \* Se houver headline/descrição: fonte limpa, alta legibilidade.
- \* Microtexto manifesto (se usado): fonte pequena, alta legibilidade.

**\*\*IMAGERY (what to show: photos, illustrations, icons, logos):\*\***

- \* O próprio vídeo é o foco visual.
- \* Evitar overlays gráficos fixos sobre o vídeo.

**\*\*MEDIA (video, animation, Lottie, 3D, etc.):\*\***

- \* `` ou `motion.video` (mesma fonte da Hero).
- \* **\*\*Autoplay, com som enquanto a seção estiver em foco/viewport.\*\***
- \* Ao sair da seção (scroll para próxima), vídeo permanece tocando opcionalmente, mas **\*\*volta a ficar `muted`\*\*** para não vazar áudio.

**\*\*COMPONENTS USED (buttons, cards, tabs, accordions, sliders, etc.):\*\***

- \* Player de vídeo (custom ou nativo).
- \* Controles podem ser:
  - \* Nativos do browser (barra de controle inferior), ou
  - \* Controles minimalistas fora da área do vídeo (abaixo), para manter o vídeo limpo.

**\*\*STATE VARIANTS (hover, active, focus, disabled, selected):\*\***

- \* Estado tocando x pausado.
- \* Estado com som x mudo (tracking interno).

## **\*\*INTERACTIONS (click, hover, tap, drag, scroll-trigger, etc.):\*\***

- \* Ao entrar na seção (`#manifesto` em viewport):
  - \* Vídeo **\*\*já está em autoplay\*\*** (loop) e
  - \* Se permitido pelo navegador, **\*\*áudio é desmutado automaticamente\*\*** enquanto a seção está em destaque.
- \* Ao sair da seção (scroll para próxima seção):
  - \* Vídeo continua em autoplay, porém **\*\*`muted = true`\*\*** para evitar áudio fora de contexto.
- \* Interações diretas:
  - \* Clique/tap no vídeo ou em controles externos: play/pause e mute/unmute manual – respeitando o estado automático de "som ativo apenas enquanto em viewport".

## **\*\*SCROLL BEHAVIOUR (sticky, parallax, reveal on scroll):\*\***

- \* Entrada via fade-in ao chegar na área `#manifesto`.
- \* Não sticky (Hero já cumpre esse papel).
- \* Comportamento de áudio ligado a scroll:
  - \* Uso de `IntersectionObserver` ou `useScroll` para saber quando a seção está majoritariamente visível.

## **\*\*ANIMATIONS (what moves, when, duration, easing):\*\***

- \* Entrada do container de vídeo:
  - \* Fade-in + pequeno ajuste de escala (`scale: 0.98 → 1`).
- \* O próprio vídeo fornece a "animação" principal (conteúdo em movimento).
- \* Sem animações de overlay sobre o vídeo (sem badges, sem ícones animados sobre a imagem).

## **\*\*MICRO-INTERACTIONS (small feedback, e.g. button press, icon change):\*\***

- \* Feedback visual discreto ao interagir com os controles (se existirem fora da área de vídeo).
- \* Possível indicador textual pequeno abaixo do vídeo (ex.: "som ligado / som desligado"), não sobre o vídeo.

## **\*\*TEXT LIMITS (max characters for headline, body, CTA):\*\***

- \* Se houver headline/descrição textual:
  - \* Manter bem curto (< 100 caracteres).

## **\*\*CONTENT PRIORITY (what must be seen first):\*\***

- \* Vídeo manifesto (full).

**\*\*ALTERNATIVE CONTENT (fallback if image/video not available):\*\***

- \* Imagem estática + texto "Não foi possível carregar o manifesto em vídeo".
- \* Link alternativo para YouTube/Vimeo. **\*\*[SUGESTÃO]\*\***

**\*\*LINKS / DESTINATIONS (where CTAs point):\*\***

- \* `TBD` – se houver CTA complementar (ex.: "ver portfólio").

**\*\*DATA HOOKS / TRACKING (events to track in analytics):\*\***

- \* `manifesto\_video\_play`.
- \* `manifesto\_video\_pause`.
- \* `manifesto\_video\_complete`.
- \* `manifesto\_audio\_unmuted\_auto` (ao entrar na seção).
- \* `manifesto\_audio\_muted\_on\_leave` (ao sair da seção).

**\*\*DEPENDENCIES (APIs, forms, integrations for this section):\*\***

- \* Vídeo armazenado em Supabase (mesma URL usada na Hero).
- \* Player de vídeo.
- \* Integração com hook de visibilidade (IntersectionObserver / `useInView`).

**\*\*ACCESSIBILITY NOTES (alt text, motion reduction, ARIA if needed):\*\***

- \* Legendas ou transcrição textual do conteúdo do vídeo. **\*\*[SUGESTÃO]\*\***
- \* `aria-label` para qualquer botão de play/pause ou mute/unmute.
- \* Respeitar configurações do usuário:

- \* Muitos browsers bloqueiam autoplay com som; fallback:

- \* Iniciar como **\*\*autoplay mudo\*\***,
- \* Ativar som somente após interação explícita, **\*\*tentando ainda assim manter a lógica de "som ligado enquanto em viewport, mudo ao sair"\*\***.

**\*\*SPECIAL STATES (empty state, error state, loading state):\*\***

- \* Loading: placeholder/skeleton.
- \* Erro: fallback textual + link externo, se disponível.

**\*\*NOTES / INSPIRATION (links, references, moodboards):\*\***

- \* Continuar a linha de animação e clima imersivo iniciados na Hero.
- \* Manter sensação de "manifesto pessoal" em estúdio.

**\*\*REFERENCES:\*\***

- \* Mesmo vídeo especificado globalmente.

**\*\*"NON-NEGOTIABLES" (things that cannot change in this section):\*\***

- \* Existência de uma área clara na Home para o manifesto em vídeo.
- \* Uso do vídeo especificado (mesma URL da Hero).
- \* Formato full em autoplay.

\* \*\*Vídeo sem texto ou ícones sobrepostos.\*\*

\* \*\*Som ativo apenas na versão full (Manifesto) e apenas enquanto a seção estiver em foco, voltando a mute ao sair.\*\*