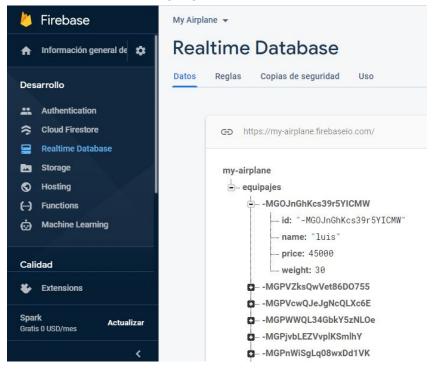
como lenguaje use kotlin para android. cree un app móvil con las especificaciones pedidas.

para la base de datos use firebase de google. con bases de datos Real time



para el front use el xml como tradicionalmente se usaba ya que aun no tengo conocimientos de jetpack compose y use el menú de navegación de tipo navigation menu con tres menus. Allí separe el primer punto en un fragmento con algunos datos extras para hacerlo más amigable.

el primer punto se logro muy sencillamente solo realizando operaciones matemáticas sobre los pesos y las distancias de acuerdo al valor, además de condicionales if para el descuento

Tiquetes		
Tickets		
Nombre de	l viajero	
Distancia d	lel viaje	
Dias de est	ancia	
	GUARDAR	
遥 Tiquetes	Carga	Lista

Para el segundo punto emplee los dos menús restantes en el primero se puede añadir equipaje y sacar equipaje.

un poco más complejo use la base de datos para agregar un nuevo objeto donde este recibe el peso y el dueño del equipaje y se realiza una operación de multiplicación dependiendo del peso además de un if si es mayor que 30k

para el borrado se usa el comando remove value pero este necesita el nombre del dueño del equipaje para con un for realizar la búsqueda (elimina el primero que encuentra)



para el tercero muestro los promedios el bulto mayor el menor y la capacidad actual del avión. Además se despliega una lista con los detalles de los equipajes cargados en el menu de carga.

también un poco más complejo debido al uso del recyclerview en conjunto con firebase. use un adaptador un recyclerview y un card item para lograr mostrar uno a uno los datos. para los cálculos se barría con for la base de datos y se sumaban o se hallaban los datos pedidos.

