Tarea para PROG01

Apartado A.1

Primero, instalamos JDK y JRE de Java en las versiones recomendadas en el aula (JDK 14 y JRE 8). La descarga se ha realizado, directamente, desde los recursos proporcionados en la unidad 1.

Instalación de JRE de Java

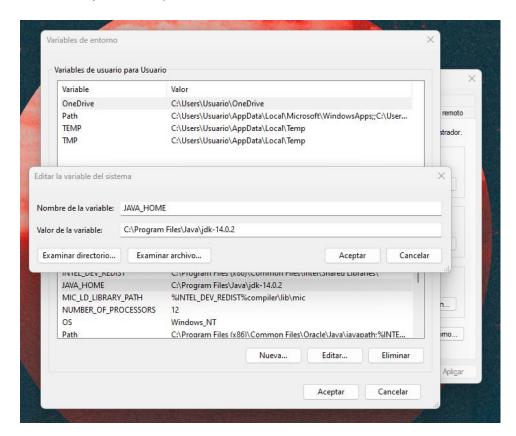


Instalación de JDK de Java



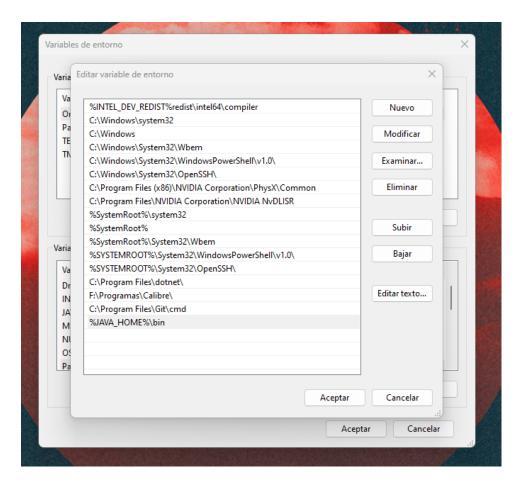
Configuración de las variables de entorno del sistema

Después, pasamos a configurar las variables de entorno de Windows. Primero agregamos la variable "JAVA_HOME" y especificamos la ruta donde está instalado JDK 14 (lo hemos instalado en el directorio por defecto).

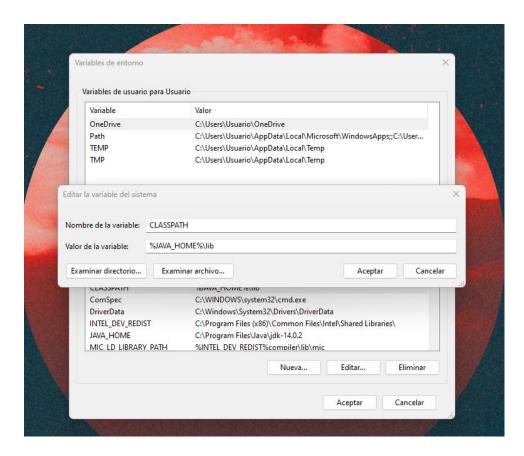


A continuación, añadimos la entrada de Java en la variable "PATH". Utilizamos "%JAVA_HOME%" para indicar que el directorio es el mismo que en esa variable del sistema, pero añadimos "\bin", donde se encuentra el ejecutable de Java.

Daniel López González



Hacemos lo mismo con "CLASSPATH" y el directorio "\lib", así señalamos donde se encuentran las bibliotecas de clase de Java.



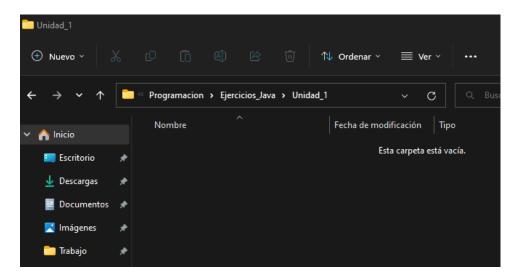
Por último, comprobamos que funciona correctamente y que la versión coincide con la que hemos instalado:



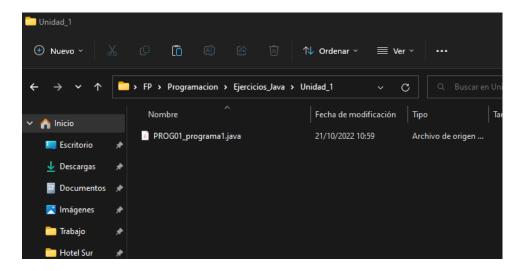
Apartado A.2

Primero, creamos la carpeta donde guardaremos los ejercicios y programas. En mi caso voy a separar los directorios por unidades, pero siempre dentro de la carpeta "Ejercicios_Java".

En este caso, guardaremos el ejercicio en "Unidad_1". No utilizamos espacios en blanco, ni caracteres especiales.



Dentro de esta carpeta creamos el archivo con extensión ".java", "PROGO1_programa1.java"



El código dentro del archivo, tras editarlo con el bloc de notas quedaría del siguiente modo. La *public cla*ss coincide con el nombre de nuestro archivo. Contiene un método *main* en el que se incluyen las instrucciones para mostrar nuestra información.

```
PROGRI_programal jave Bloc de notes

Archivo Editar Ver

public class PROGRI_programal {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Middle Professional - PROGRAMACIÓN. UNIDAD DE TRABAJO 81");
        System.out.println("Static October ());
        System.out.println("Static October ());
        System.out.println("Static October ());
        System.out.println("Static October ());
        System.out.println("Programa 1");
        System.out.println("Programa 1");
    }
}

Ln11, Col 2

TOPS. Windows (CRLF) UTF-8

Ln12, Col 2
```

Guardamos el archivo y, mediante CMD, realizamos la compilación del código fuente.

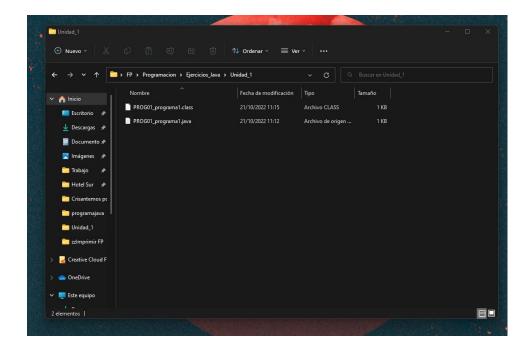
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.22621.574]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Usuario\cd C:\Users\Usuario\Desktop\FP\Programacion\Ejercicios_Java\Unidad_1

C:\Users\Usuario\Desktop\FP\Programacion\Ejercicios_Java\Unidad_1>javac PROG01_programa1.java

C:\Users\Usuario\Desktop\FP\Programacion\Ejercicios_Java\Unidad_1>
```

Comprobamos que se haya generado un archivo con la extensión ".class", nuestro código precompilado en *Java bytecode*.



Apartado A.3

Ejecutamos el programa desde CMD mediante el comando "java" y comprobamos que funciona correctamente:

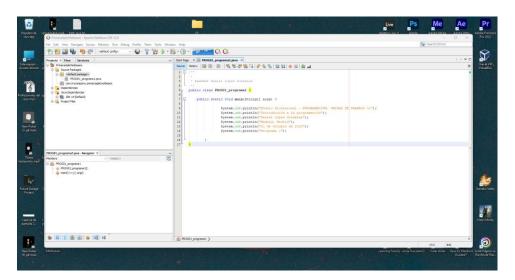
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.22621.674]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Usuario>java -cp C:\Users\Usuario\Desktop\FP\Programacion\Ejercicios_Java\Unidad_1 PROG01_programa1
Må*dulo Profesional - PROGRAMACIÄ*N. UNIDAD DE TRABAJO 01
Introducciå*n a la programaciå*n
Daniel Lå*pez Gonzä;lez
Madrid, Madrid
21 de Octubre de 2022
Programa 1

C:\Users\Usuario>
```

Apartado B.1

De este modo queda el proyecto en NetBeans, con la clase creada y el código fuente del programa:



Apartado B.2

Ejecutamos el programa en NetBeans y comprobamos que funciona correctamente y tiene la salida que esperábamos:

