

LE-Programación ELDAM

Página Principal / Mis cursos / PROG CFGSmeDAM LE PROG ELDAM / Unidad de Trabajo 2: Creación de mi primeros programas. / Examen para Unidad 2.

Comenzado el	Lunes, 21 de noviembre de 2022, 18:49
Estado	Finalizado
Finalizado en	Lunes, 21 de noviembre de 2022, 19:02
Tiempo empleado	13 minutos 14 segundos
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta 1

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La inicialización de variables se realiza

Seleccione una o más de una:

☐ a. Automáticamente cuando se trata de variables locales.

☐ b. Automáticamente cuando se trata de variables miembro.

☒ c. A cero si son numéricas, a '\0' si son de tipo char y a false si son booleanas.

☐ d. A '0', si son de tipo char, a null si son numéricas y a false si son booleanas.

✓

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El operador que utilizamos para invertir el valor de un boolean es

Seleccione una:

☐ a. ~

☒ b. !

☐ c. !=

☐ d. ^

✓

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los tipos de comentarios que hay son

Seleccione una:

☐ a. Una o dos líneas (//), Tres líneas o mas (/* */ y Javadoc (/** */).

☒ b. Una sola línea (//), múltiples líneas (/* */ y Javadoc (/** */).

☐ c. Una o dos líneas (//), Tres líneas o mas (/* */ y Javadoc (/** */).

☐ d. Una sola línea (//), múltiples líneas (/* */ y Javadoc (/** */).

✓

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Señala cuáles no son palabras reservadas:

Seleccione una o más de una:

☐ a. const, goto.

☒ b. true, false.

☒ c. null.

☐ d. double, int.

✓
✓

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los operadores aritméticos *, /, %, + y - tienen el mismo nivel de precedencia. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Relaciona cada literal de tipo carácter con su significado

\b

Retroceso.

✓

\t

Tabulador.

✓

\n

Salto de línea.

✓

\f

Salto de página.

✓

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los tipos de datos primitivos son

Seleccione una:

☐ a. boolean, String, byte, short, int, long, float, double.

☒ b. boolean, char, byte, short, int, long, float, double.

☐ c. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array, String.

☐ d. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array.

✓

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Qué es un literal?

Seleccione una:

☐ a. El nombre que se le da a las variables.

☒ b. Valores concretos para los tipos primitivos, el tipo String o el tipo null.

☐ c. El nombre que se le da a los tipos de datos.

☐ d. Ninguna es cierta.

✓

Pregunta 9

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Indica el orden de precedencia en los siguientes operadores:

< <= > >=

2

✗

=

4

✓

++ --

1

✓

+ -

3

✗

Navegación por el cuestionario

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Finalizar revisión

Pregunta **10**
Incorrecta
Se puntúa 0,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

Los arrays y objetos son variables de tipo referencia. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
☒ Falso ❌

Finalizar revisión

→ Apuntes, Primeros programas, Tipos, Sentencias básicas

Ir a...

Tarea para PROG02. →

Usted se ha identificado como [Daniel López González](#) (Cerrar sesión)
PROG CFGSmeDAM I.E PROG ELDAM



[Protección de datos](#)
[Ayuda](#)

[EducamosCLM](#)
[Portal de Educación](#)
[Centro Regional del Formación del Profesorado](#)

