

Don't Panic	
Plano de Projeto	Date: 10/11/2011

Don't Panic

Plano de Projeto

1 Introdução

Este plano de projetos contém as práticas que serão empregadas durante o mesmo, bem como uma breve descrição das interações, marcos, equipe e outras informações que venham a ser úteis durante o ciclo de desenvolvimento do software e depois dele. Este plano será atualizado e editado durante todo o ciclo de vida do projeto.

2 Organização do Projeto

O projeto conta com uma equipe de quatro membros, todos estudantes de Ciência da Computação na Universidade Federal da Bahia, cada um deles ocupando uma ou mais funções, são eles:

Danilo Rocha – Analista/Desenvolvedor
 Douglas Barbosa – Gerente de projeto/Desenvolvedor
 Rafael Borges – Desenvolvedor
 Raniere Souza – Gerente de configuração/Arquiteto/Desenvolvedor

Outros papéis serão atribuídos ao decorrer do projeto.

O desenvolvimento do software se dará em duas vertentes: Web e iOS, sendo as duas integradas em apenas um único projeto de software.

3 Práticas e mensurações

Será utilizado o OpenUp como processo de desenvolvimento de software. O ciclo de vida do projeto se dará através de interações, cada uma delas com um objetivo específico e terá como um entregável uma parte do software testado e utilizável.

Antes de cada interação será feita uma reunião na qual será decidido entre os membros desenvolvedores o tamanho de cada item do work list, o tempo necessário para desenvolver tal item e quem será responsável por desenvolvê-lo, e durante a interação será acompanhado o processo de desenvolvimento de cada item. Cada interação contará com um documento próprio que será constantemente atualizado até o fim da mesma.

4 Interações

O projeto contará ao todo com quatro interações

Iteração	Objetivos primários	Início	Target velocity
I1	Objetivos 1. Iniciar a produção de artefatos de gerencia e projetos. 2. Fazer elicitação de requisitos 3. Listar riscos	20/09/2011	
I2	Objetivos 1. Fazer a arquitetura do projeto 2. Criar protótipos 3. Atualizar e modificar artefatos	30/11/2011	

Don't Panic	
Plano de Projeto	Date: 10/11/2011

I3	Objetivos 1. Deixar o ambiente completamente configurado para o principal objetivo da aplicação 2. Observar e gerenciar os riscos presentes para melhor administra-los na próxima interação	Data a especificar	
I4	Objetivos 1 Implementar a parte principal da aplicação (alertar os contatos do usuário) 4. Desenvolver requisitos de prioridade baixa ou requisitos novos que venham a surgir e que não foram implementados na primeira interação.	Data a especificar	

5 Desenvolvimento

O desenvolvimento acontecerá através de programação pareada e será usado um repositório git (<https://github.com/danilorocha/Don-t-Panic>) para o controle de versões.

6 Lições Aprendidas

Na interação I1 percebemos as dificuldades de se trabalhar num processo que não estamos acostumados. Esse primeiro contato foi muito importante para a adaptação dos membros com as diretrizes do openup.

Durante a interação I2 tivemos que gerenciar alguns riscos previstos, como o tempo para desenvolvimento. Para a próxima interação será mapeado todas as atividades dos membros de modo a reduzir os impactos causados por outras atividades no projeto.