

Don't Panic	
Plano de Projeto	Date: 10/11/2011

Don't Panic

Plano de Projeto

1 Introdução

Este plano de projetos contém as práticas que serão empregadas durante o mesmo, bem como uma breve descrição das iterações, marcos, equipe e outras informações que venham a ser úteis durante o ciclo de desenvolvimento do software e depois dele. Este plano será atualizado e editado durante todo o ciclo de vida do projeto.

2 Organização do Projeto

O projeto conta com uma equipe de quatro membros, todos estudantes de Ciência da Computação na Universidade Federal da Bahia, cada um deles ocupando uma ou mais funções, são eles:

Danilo Rocha – Analista/Desenvolvedor
 Douglas Barbosa – Gerente de projeto/Desenvolvedor
 Rafael Borges – Arquiteto/Desenvolvedor/Gerente de testes

O desenvolvimento do software se dará em duas vertentes: Web e iOS, sendo as duas integradas em apenas um único projeto de software.

3 Práticas e mensurações

Será utilizado o OpenUp como processo de desenvolvimento de software. O ciclo de vida do projeto se dará através de iterações, cada uma delas com um objetivo específico e terá como um entregável uma parte do software testado e utilizável.

Antes de cada iteração será feita uma reunião na qual será decidido entre os membros desenvolvedores o tamanho de cada item do work list, o tempo necessário para desenvolver tal item e quem será responsável por desenvolvê-lo, e durante a iteração será acompanhado o processo de desenvolvimento de cada item. Cada iteração contará com um documento próprio que será constantemente atualizado até o fim da mesma.

4 Iterações

O projeto contará ao todo com quatro iterações

Iteração	Objetivos primários	Início	Target velocity
I1	Objetivos 1. Iniciar a produção de artefatos de gerencia e projetos. 2. Fazer elicitação de requisitos 3. Listar riscos	20/09/2011	
I2	Objetivos 1. Fazer a arquitetura do projeto 2. Criar protótipos 3. Atualizar e modificar artefatos	30/10/2011	
I3	Objetivos 1. Fazer os casos de teste e implementa-los	20/11/2011	

Don't Panic			
Plano de Projeto		Date: 10/11/2011	
	2. Entregar o software finalizado e testado para o cliente		
	3. Entregar o software finalizado e testado para o cliente		

5 Desenvolvimento

O desenvolvimento acontecerá através de programação pareada e será usado um repositório git (<https://github.com/danilorocha/Don-t-Panic>) para o controle de versões.

6 Lições Aprendidas

Na iteração I1 percebemos as dificuldades de se trabalhar num processo que não estamos acostumados. Esse primeiro contato foi muito importante para a adaptação dos membros com as diretrizes do openup.

Durante a iteração I2 tivemos que gerenciar alguns riscos previstos, como o tempo para desenvolvimento. Para a próxima iteração será mapeado todas as atividades dos membros de modo a reduzir os impactos causados por outras atividades no projeto.

Durante a iteração I3 percebemos a importância do gerenciamento de riscos, já que um de nossos membros desistiu da disciplina. A organização das atividades a serem realizadas foi aprimorada.