

Don't Panic	
Plano de Interação I2	Date: <30/10/2011>

Don't Panic

Plano de Interação I2

1. Marcos

Marcos	Data
Início da interação	30/10/2011
Fim da interação	10/11/2011

2. Objetivos

- Fazer a arquitetura do projeto
- Criar protótipos
- Atualizar e modificar artefatos

3. Tarefas

Detalhes das tarefas estão presentes na Lista de Tarefas

Nome ou palavras chave da descrição	Prioridade	Estado	Atribuido para
Desenvolver Módulos	5	fechado	Raniere
Desenvolver primeira versão documentos de arquitetura	5	fechado	Raniere
Criar telas iniciais	3	fechado	Danilo
Criar janelas de navegação do app	4	fechado	Douglas
Fazer design das janelas	4	fechado	Douglas
Atualizar artefatos*	5	fechado	Todos

*** O acompanhamento dessas tarefas pode ser visto no repositório através das versões dos documentos.**

Don't Panic	
Plano de Interação I2	Date: <30/10/2011>

4. Questões

Questão	Estado	Notas
Período da interação foi comprometido por outras atividades	Resolvido	Problema foi resolvido com a mudança de algumas atividades para a próxima interação.

5. Critérios de avaliação

- **Criar a arquitetura, definindo seus padrões.**
- **Protótipos utilizáveis, para o cliente ter um primeiro contato com o software.**
- **Observar e realizar alterações necessárias nos artefatos de modo a adapta-los ao andamento atual do projeto.**

6. Resultados

Nessa interação tivemos sérios problemas com choque de atividades dentro da Universidade, o que nos obrigou a colocar algumas atividades que estavam sendo planejadas para essa interação para a próxima interação. A interação depois de repensada foi feita com sucesso, gerando um protótipo do software para ser avaliado pelo cliente bem como a arquitetura adotada.