

## ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Danilo da Silva Ataide, 200886

Felipe Eler de Oliveira Machado, 200738

Guilherme Henrique Leite de Paula, 200595

# Web Design Indie Stream

Orientador: Profa Angelina Vitorino de Souza Melaré

Sorocaba Setembro, 2020

# LISTA DE FIGURAS

FIGURA 1 - Prototipação da tela de Login0	6
FIGURA 2 - Prototipação do formulário de cadastro de usuário 0	16
FIGURA 3 - Prototipação da tela principal de interação do usuário 0	7
FIGURA 4 - Prototipação da tela de CRUD de músicas0	7
FIGURA 5 - Prototipação do formulário de cadastro de música da tabela de CRUD0	18
FIGURA 6 - Tela de Login0	8
FIGURA 7 - Tela de cadastro de usuário0	9
FIGURA 8 - Tela de CRUD de músicas (usuário administrador) 0	9
FIGURA 9 - Modal para adicionar nova música (usuário administrador) . 1	0
FIGURA 10 - Modal para alterar uma música (usuário administrador) 1	0
FIGURA 11 - Tela Principal do usuário – Parte 11	1
FIGURA 12 - Tela Principal do usuário – Parte 21	1
FIGURA 13 - Tela de Perfil do usuário 31	2
FIGURA 14 - Tela de Configurações e temas da interface 1	2

# **SUMÁRIO**

1	Explicação do Site	04
1.1	Sobre o que é, qual sua estrutura	04
1.2	Recursos e ferramentas	04
1.3	Protótipo	05
2	Protótipos	06
3	Interface do projeto em desenvolvimento	08
4	Referências	13

## 1 Explicação do Site

## 1.1 Sobre o que é, qual sua estrutura.

Destaca-se, como objetivo deste site, disponibilizar músicas independentes a fim de que os usuários tenham uma alternativa de entretenimento, caso desejem escutar músicas instrumentais sem direitos autorais e não ser necessário o uso do espaço de armazenamento do seu dispositivo móvel. E ainda, pesquisar a qualquer momento uma música para escutá-la mais de uma vez.

O sistema deve conter a criação, listagem, alteração e exclusão de músicas, ou seja, um CRUD de músicas, além de um cadastro de usuários. O CRUD de músicas será acessado através de autenticação de um usuário do tipo administrador. As músicas serão agrupadas conforme os gêneros musicais e estilos. Além disso, as músicas adicionadas aos favoritos serão listadas em uma fila para que possam ser reproduzidas no player principal.

O usuário realizará seu cadastro no site para ser direcionado à tela principal do site onde terá acesso a todo o catálogo de músicas, podendo, também, fazer pesquisa de músicas por meio de categorias dispostas no lado esquerdo da página. Abaixo das opções de músicas será disponibilizado um player, atribuindo ao usuário o controle de pausar, avançar e retroceder as músicas que estão sendo reproduzidas no momento, além de poder alterar o volume da mesma. O projeto também vislumbra a possibilidade de o usuário adicionar suas músicas prediletas à aba das "favoritas", que ficará disponibilizada na parte inferior da página, à esquerda do player, facilitando, assim, o uso do site por parte do usuário.

#### 1.2 Recursos e ferramentas

Este projeto será desenvolvido utilizando a base da programação e do Desenvolvimento Web, em especial a indústria de *web design*: o HTML, o CSS e o Javascript.

O HTML (Linguagem de Marcação e Hipertexto) define todas as estruturas do site, o CSS são as folhas de estilo em cascata que adicionam a aparência/estilo à páginas web e, o Javascript é o que torna o site interativo e pode ser usado, por exemplo, para validar os formulários do sistema antes de realizar o tratamento dos dados.

Além dessas linguagens, será necessário o uso da biblioteca JQuery Javascript, para adicionar recursos avançados na tabela HTML de CRUD da entidade Música. Para auxiliar e criar para o usuário uma experiência de interface e *design* diferenciada, será usado o *framework* Bootstrap, uma ferramenta muito poderosa para criação de interfaces responsivas e *front-end*.

## 1.3 Protótipo

O protótipo do sistema foi criado através da ferramenta Balsamiq Mockup, idealizando a tela principal da aplicação e as telas de *logon* e de cadastros (usuários e músicas).

## 2 Protótipos

A Web Page

Welcome to

TITLE

Username

password

Login

Register

Figura 1 – Prototipação da tela de Login.

Fonte: elaboração própria (Balsamiq Mockup).

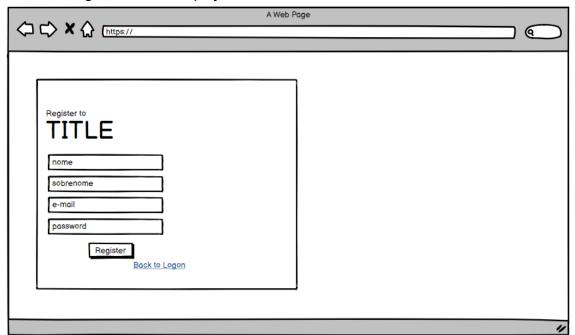
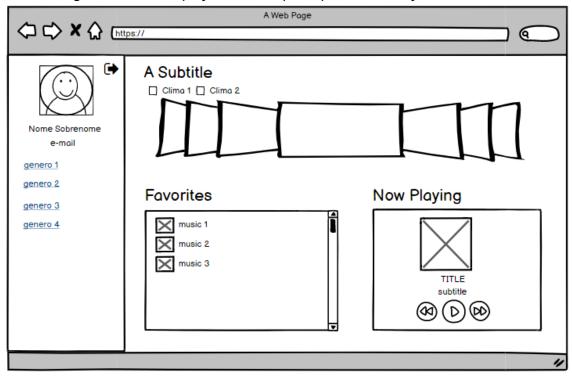


Figura 2 – Prototipação do formulário de cadastro de usuário.

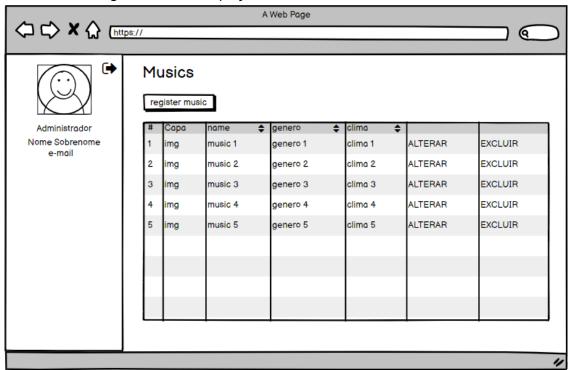
Fonte: elaboração própria (Balsamiq Mockup).

Figura 3 – Prototipação da tela principal de interação do usuário.



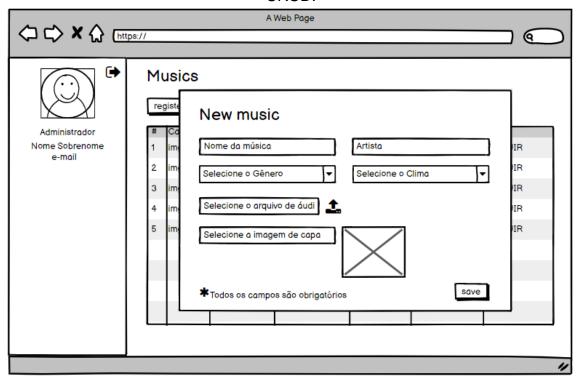
Fonte: elaboração própria (Balsamiq Mockup).

Figura 4 – Prototipação da tela de CRUD de músicas.



Fonte: elaboração própria (Balsamiq Mockup).

Figura 5 – Prototipação do formulário de cadastro de música da tabela de CRUD.



Fonte: elaboração própria (Balsamiq Mockup).

#### 3 INTERFACE DO PROJETO EM DESENVOLVIMENTO

IndieStream

E-mail

Senha

LOGIN

Criar conta →

Seu streaming de músicas mais desejado.

description description

Figura 6 – Tela de Login.

Figura 7 – Tela de Cadastro de usuário.



Figura 8 – Tela de CRUD de músicas (usuário administrador).



Figura 9 – Modal para adicionar nova música (usuário administrador).

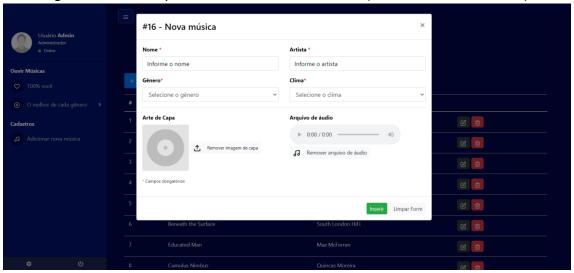


Figura 10 – Modal para alterar uma música (usuário administrador).

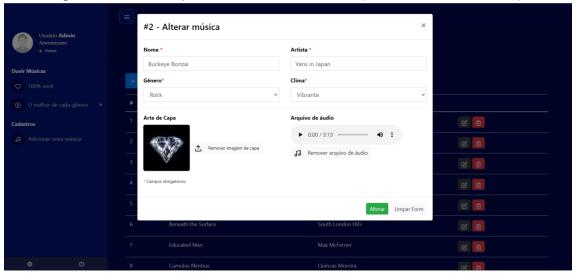


Figura 11 – Tela Principal do usuário – Parte 1.



Figura 12 – Tela Principal do usuário – Parte 2.

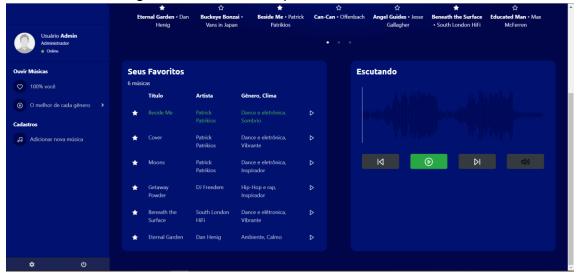


Figura 13 – Tela de Perfil do usuário

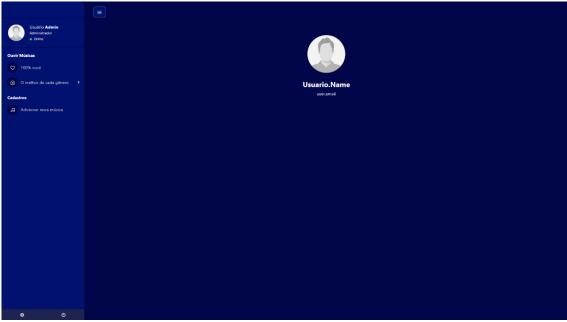
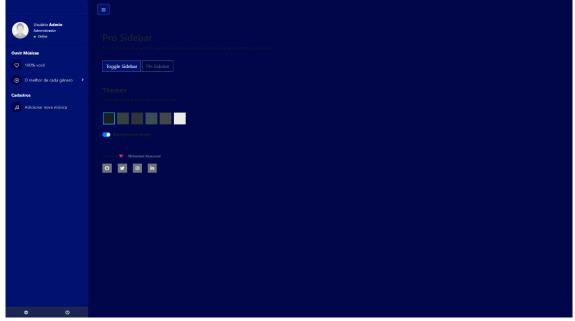


Figura 14 – Tela de Configurações e temas da interface



## 4 REFERÊNCIAS

Bootstrap. **Get started**. 2020. Disponível em: <a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a>. Acesso em: 14 set. 2020.

jQuery. **Whats is jQuery?**. 2020. Disponível em: <a href="https://jquery.com">https://jquery.com</a> .Acesso em: 14 set. 2020.

MDN Web docs. **Aprendendo desenvolvimento web**. 2020. Disponível em: <a href="https://developer.mozilla.org/pt-BR/">https://developer.mozilla.org/pt-BR/</a>. Acesso em: 14 set. 2020.

W3 Schools. **HTML e CSS**. 2020. Disponível em: <a href="https://www.w3schools.com/html/">https://www.w3schools.com/html/</a>. Acesso em: 14 set. 2020.