

Diagramas de classe UML: referência

Visual Studio 2015

Um diagrama de classe UML descreve o objeto e informações de estruturas usadas pelo seu aplicativo, internamente e comunicação com seus usuários. Ele descreve as informações sem referência a qualquer implementação específica. Suas classes e relações podem ser implementadas de várias maneiras, como tabelas de banco de dados, nós XML ou composições de objetos de software.

Observação

Este tópico é sobre diagramas de classe UML. Há outro tipo de diagrama de classes, o diagrama de classes do .NET, que é usado para visualizar o código do programa. Para obter mais informações, consulte [Projetando e exibindo Classes e tipos](#).

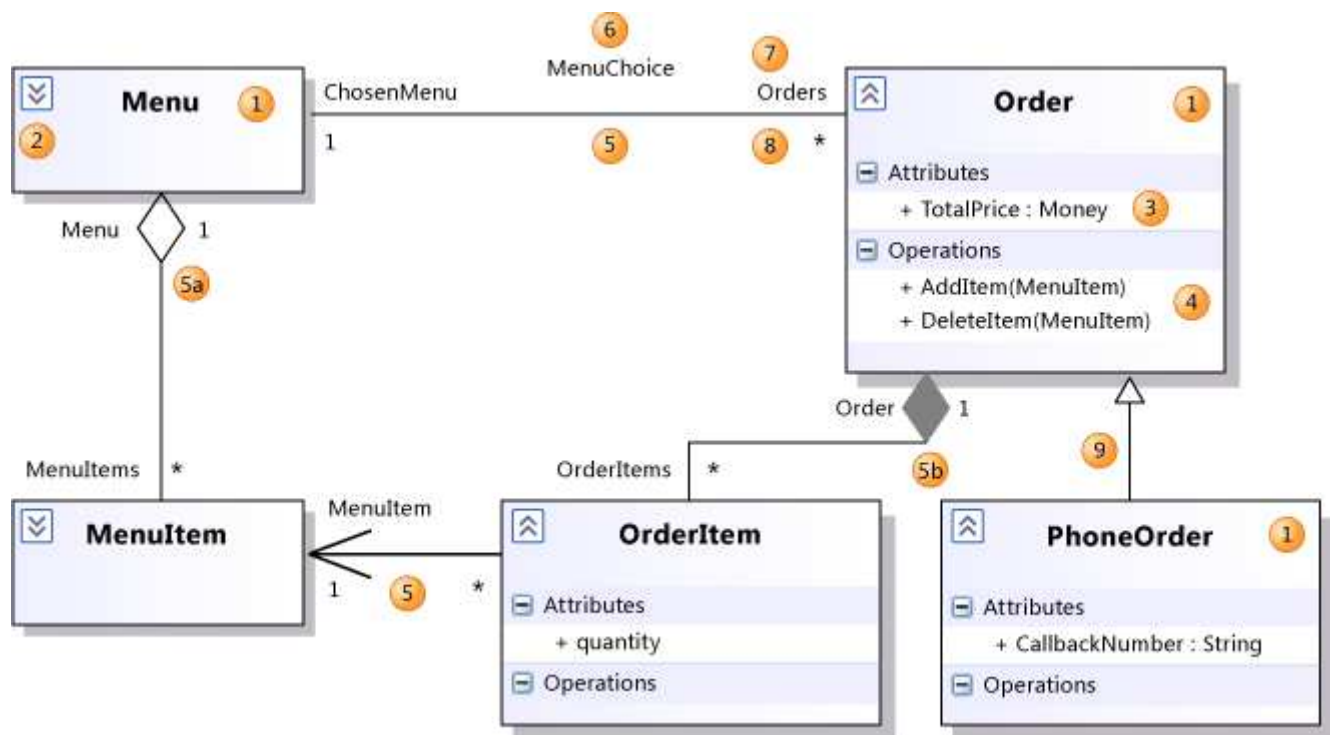
Para criar um diagrama de classe UML, no **arquitetura** menu, escolha **UML novo ou diagrama de camada**. Para obter mais informações sobre como desenhar diagramas de classe UML, consulte [Diagramas de classe UML: diretrizes](#). Para obter mais informações sobre como criar e desenhar diagramas de modelagem, consulte [Editar modelos e diagramas UML](#).

Para ver quais versões do Visual Studio oferecem suporte a esse recurso, consulte [Suporte à versão de arquitetura e ferramentas de modelagem](#).

Diagramas de classe de leitura

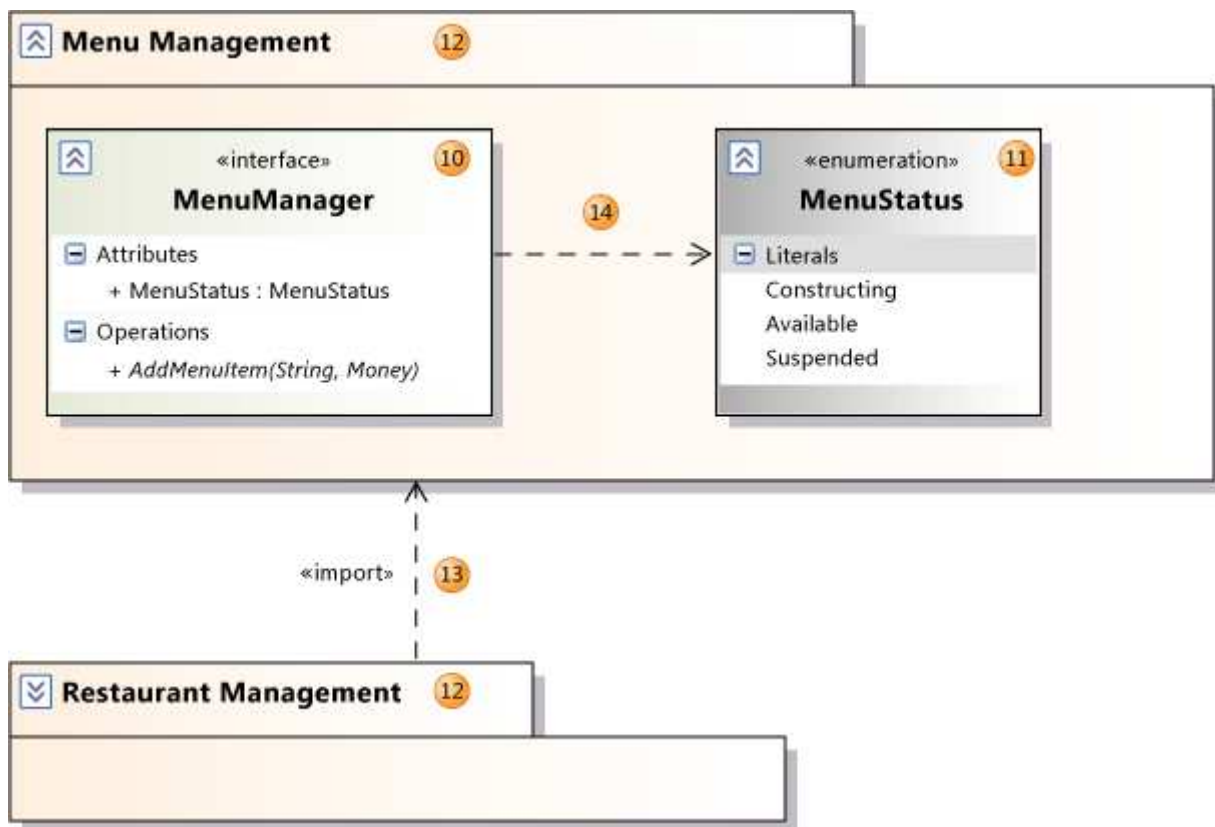
A tabela nesta seção descreve os elementos que você pode ver em um diagrama de classe UML. Para obter informações sobre as propriedades desses elementos, consulte os tópicos a seguir:

- [Propriedades de tipos em diagramas de classes UML](#)
- [Propriedades de atributos em diagramas de classes UML](#)
- [Propriedades de operações em diagramas de classes UML](#)
- [Propriedades de associações em diagramas de classes UML](#)



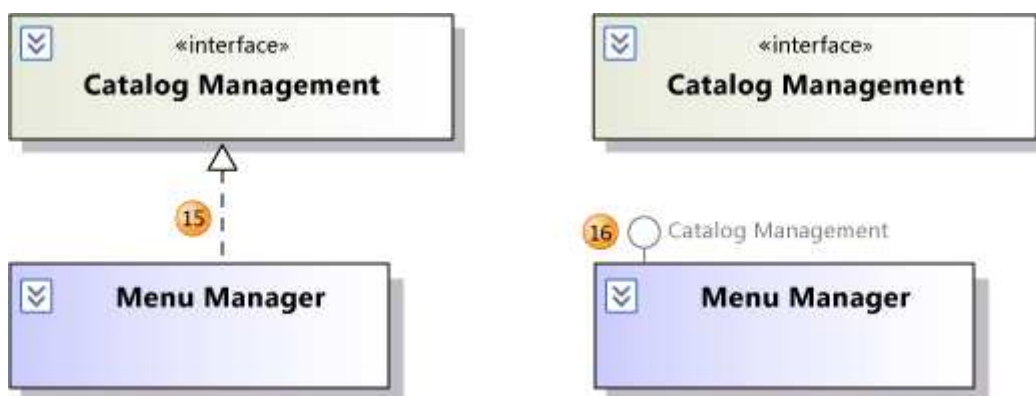
Forma	Elemento	Descrição
1	Classe	Uma definição de objetos que compartilham determinadas características comportamentais ou estruturais. Para obter mais informações, consulte Propriedades de tipos em diagramas de classes UML .
1	Classificador	O nome geral para uma classe, interface ou enumeração. Componentes, casos de uso e atores são também classificadores.
2	Recolher / expandir o controle	Se não conseguir ver os detalhes de uma classificação, clique no expansor no superior esquerdo do classificador. Você também pode precisar clique no sinal de mais [+] em cada segmento.
3	Atributo	Um valor tipado anexado a cada instância de um classificador. Para adicionar um atributo, clique o atributos seção e, em seguida, pressione ENTER . Digite a assinatura do atributo. Para obter mais informações, consulte Propriedades de atributos em diagramas de classes UML .
4	Operação	Um método ou função que pode ser executada por instâncias de um classificador. Para adicionar uma operação, clique o operações seção e, em seguida, pressione ENTER . Digite a assinatura da operação. Para obter mais informações, consulte Propriedades de operações em diagramas de classes UML .
5	Associação	Uma relação entre os membros dos dois classificadores. Para obter mais informações, consulte Propriedades de associações em diagramas de classes UML .
5a	Agregação	Uma associação que representa uma relação de propriedade compartilhada. O agregação propriedade da função do proprietário é definida como compartilhado .
5b	Composição	Uma associação que representa uma relação de parte do todo. O agregação propriedade da função do proprietário é definida como composto .
6		O nome de uma associação. O nome pode ser deixado em branco.

	Nome da associação	
7	Nome da Função	<p>O nome de uma função, ou seja, uma extremidade de uma associação. Pode ser usado para fazer referência ao objeto associado. Na ilustração anterior, para qualquer pedido O, O.ChosenMenu é o Menu associado.</p> <p>Cada função tem suas próprias propriedades, listadas sob as propriedades de associação.</p>
8	Multiplicidade	<p>Indica quantos dos objetos no fim pode ser vinculado a cada objeto na outra. No exemplo, cada pedido deve ser vinculado a exatamente um Menu.</p> <p>* significa que não há nenhum limite superior para o número de links que podem ser feitas.</p>
9	Generalizaçã o	<p>O <i>específico</i> classificação herda parte de sua definição do <i>geral</i> classificador. É a classificação geral no final de seta do conector. Atributos, associações e operações são herdadas por classificador específico.</p> <p>Use o herança ferramenta para criar uma generalização entre dois classificadores.</p>



Forma	Elemento	Descrição
10	Interface	Uma definição de parte do comportamento visível externamente de um objeto. Para obter mais informações, consulte Propriedades de tipos em diagramas de classes UML .
11	Enumeração	Um classificador que consiste em um conjunto de valores literais.
12	Pacote	Um grupo de classificadores, associações, ações, linhas da vida, componentes e pacotes. Um diagrama de classes lógico mostra os classificadores de membro e os

		<p>pacotes são contidos no pacote.</p> <p>Os nomes são definidos no escopo pacotes para que Class1 em Package1 é diferente do Class1 fora dele. O nome do pacote é exibido como parte do nome qualificado propriedades de seu conteúdo.</p> <p>Você pode definir o pacote vinculado propriedade de qualquer diagrama UML para se referir a um pacote. Todos os elementos que você cria no diagrama, em seguida, vai se tornar parte do pacote. Eles serão exibidos sob o pacote no Gerenciador de modelos UML.</p>
13	Importar	Uma relação entre pacotes, que indica que um pacote inclui todas as definições de outro.
14	Dependência	A definição ou a implementação do classificador dependente pode alterar se a classificação no final da seta for alterada.



Forma	Elemento	Descrição
15	Realização	<p>A classe implementa as operações e atributos definidos pela interface.</p> <p>Use o herança ferramenta para criar uma percepção entre uma classe e uma interface.</p>
16	Realização	<p>Uma apresentação alternativa da mesma relação. O rótulo no símbolo pirulito identifica a interface.</p> <p>Para criar esta apresentação, selecione uma relação de realização existente. Uma marca de ação aparece próximo a associação. Clique na marca de ação e, em seguida, clique em Mostrar como pirulito.</p>

Confira Também

[Editar modelos e diagramas UML](#)

[Diagramas de classe UML: diretrizes](#)

[Propriedades de tipos em diagramas de classes UML](#)

[Propriedades de atributos em diagramas de classes UML](#)

[Propriedades de operações em diagramas de classes UML](#)

[Propriedades de associações em diagramas de classes UML](#)

