# Solução da Lista 1 de Identificação de Sistemas

Danilo Henrique Costa Souza

11 de Abril de 2016

## Item a

As funções de transferência contínua e discreta para o sistema apresentado estão descritas nas equações 1.1 e 1.2, respectivamente. O modelo implementado no  $Simulink^{\textcircled{\textcircled{C}}}$  está representado na Figura 1.2.

$$G(s) = \frac{2e^{-3s}}{10s+1} \tag{1.1}$$

$$G(z) = \frac{0.1903z^{-3}}{z - 0.9048} \tag{1.2}$$

A Figura 1.1 mostra que a saída do sistema discretizado sofre um atraso de 1 segundo (começando em 5s) em relação ao sistema contínuo (começando em 4s) devido ao atraso ocasionado pelo conversor A/D (segurador de ordem zero).

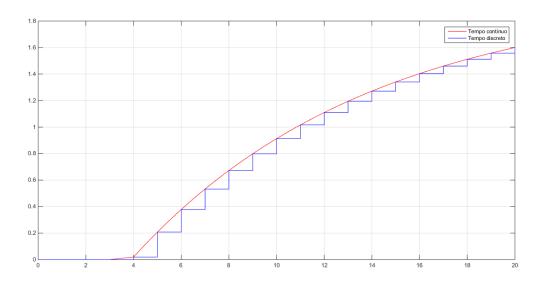


Figura 1.1: Saídas dos sistemas contínuo e discreto

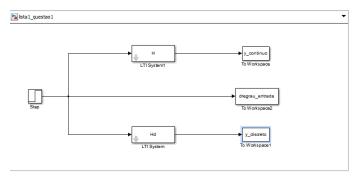


Figura 1.2: Modelo no  $Simulink^{\bigodot}$  do item a

# Item b

As Figuras 2.1 e 2.2 mostram, respectivamente, os gráficos da saída do sistema afetado por um ruído aleatório gaussiano com média nula e  $\lambda^2=e^{-6}$ . O modelo implementado no  $Simulink^{\bigodot}$  está representado na Figura 2.3.

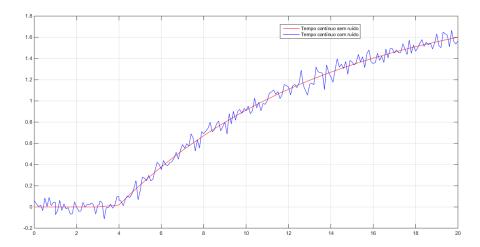


Figura 2.1: Saída do sistema contínuo com ruído

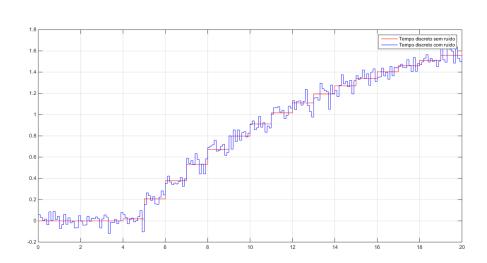


Figura 2.2: Saída do sistema discreto com ruído

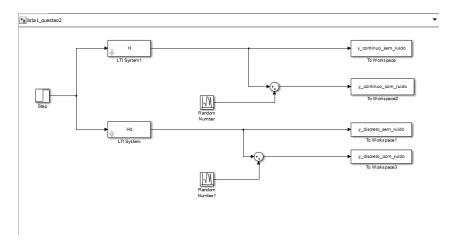


Figura 2.3: Modelo no  $Simulink^{\textcircled{C}}$  do item b

#### Item c

As Figuras 3.1 e 3.2 mostram as respostas do sistema para as três formas de perturbação com variância baixa ( $\lambda^2=0.001$ ) e alta ( $\lambda^2=0.1$ ), respectivamente. A perturbação com variância alta aumentou a amplitude do ruído em 10 vezes em relação a perturbação com variância baixa. É possível perceber que para os dois valores de  $\lambda^2$ , as perturbações filtradas tiveram sua amplitude muito próxima de zero, sendo que o filtro de  $2^a$  ordem inibiu praticamente toda a perturbação enquanto que o filtro de  $1^a$  ordem apresenta alguma oscilação. O modelo implementado no  $Simulink^{\bullet}$  está representado na Figura 3.3.

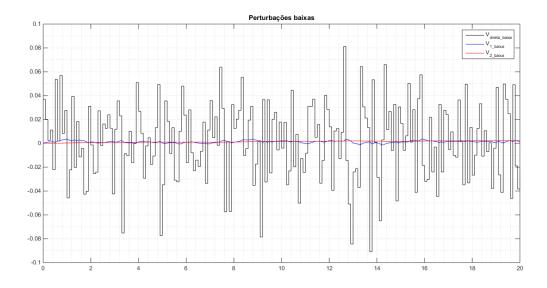


Figura 3.1: Perturbações de baixa intensidade

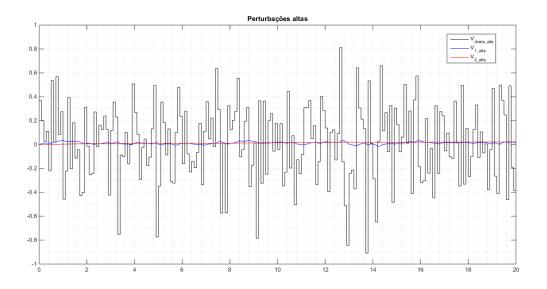


Figura 3.2: Perturbações de alta intensidade

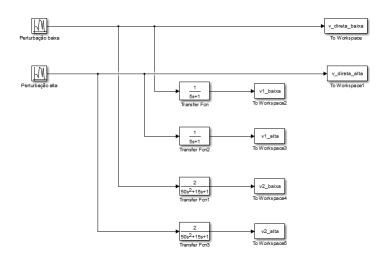


Figura 3.3: Modelo no  $Simulink^{\bigodot}$  do item c

As funções de transferência discretizadas com os filtros de  $1^a$  e  $2^a$  ordem estão são mostradas nas Figuras 3.4a e 3.4b, respectivamente.

```
>> G_pert_1 = tf([1], [5 1])
                                           >> G_pert_2 = tf([2], [50 15 1])
G_pert_1_discreta = c2d(G_pert_1,1)
                                           G_pert_2 =
G_pert_1 =
    1
                                             50 s^2 + 15 s + 1
  5s + 1
                                           Continuous-time transfer function.
Continuous-time transfer function.
                                           >> G_pert_2_discreta = c2d(G_pert_2,1)
G_pert_1_discreta =
                                           G_pert_2_discreta =
    0.1813
                                              0.01811 z + 0.01639
  z - 0.8187
                                             z^2 - 1.724 z + 0.7408
Sample time: 1 seconds
                                           Sample time: 1 seconds
Discrete-time transfer function.
                                           Discrete-time transfer function.
       (a) H(z) com filtro de 1^a ordem
                                                    (b) H(z) com filtro de 2^a ordem
```

Figura 3.4: H(z) com filtro de  $2^a ordem$ 

### Item d

Para o ruído de baixa intensidade ( $\lambda^2 = 0.001$ ) as perturbações filtradas não alteram significativamente a saída do processo, enquanto que a perturbação direta possui um efeito maior na saída do processo, sem comprometer no entanto, a sua forma, ou seja, ainda é possível determinar o comportamento do sistema, como mostrado na Figura 4.1.

Para o ruído de alta intensidade ( $\lambda^2 = 0.1$ ) as perturbações filtradas alteram a saída do processo mas sem alterar o seu comportamento, enquanto que a perturbação direta nesse caso é a que mais afeta a saída do processo, conforme mostrado na Figura 4.2. Com base nestes dados é possível perceber que ambos os filtros empregados na perturbação reduzem drasticamente seu efeito na saída do sistema, mesmo para altas perturbações. O modelo implementado no  $Simulink^{\textcircled{C}}$  está representado na Figura 4.3.

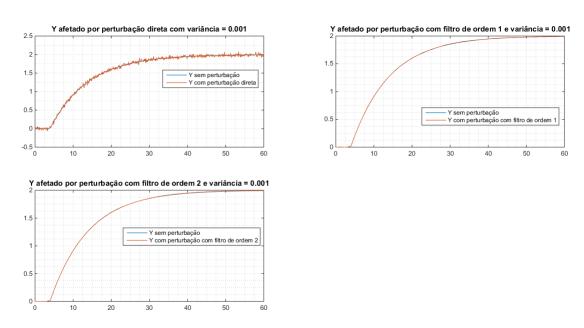
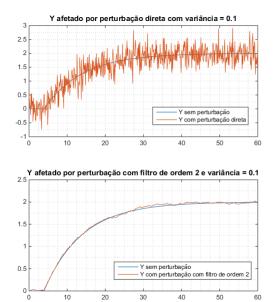


Figura 4.1: Comparação entre o sistema sem perturbação com as 3 perturbações de baixa intensidade



Y afetado por perturbação com filtro de ordem 1 e variância = 0.1

2.5

1.5

Y sem perturbação
Y com perturbação com filtro de ordem 1

0.5

V com perturbação com filtro de ordem 1

0.5

0 10 20 30 40 50 60

Figura 4.2: Comparação entre o sistema sem perturbação com as 3 perturbações de baixa intensidade

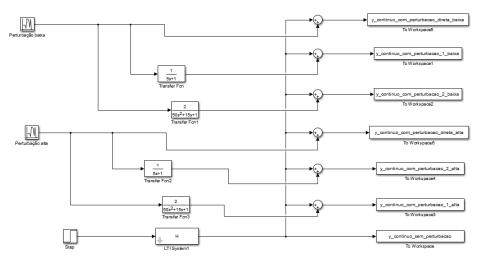


Figura 4.3: Modelo no  $Simulink^{\bigodot}$  do item d

#### Item e

As Figuras 5.1 e 5.2 mostram, respectivamente, a saída y(t), afetada por perturbações de baixa e alta intensidade, usando sementes diferentes para criação dos ruídos de tal forma que eles não são correlacionados. Nota-se que em nas duas intensidades de perturbação a saída do sistema não sofreu um desvio muito significativo de seu curso natural (saída sem perturbação). O modelo implementado no  $Simulink^{\textcircled{C}}$  está representado na Figura 5.3.

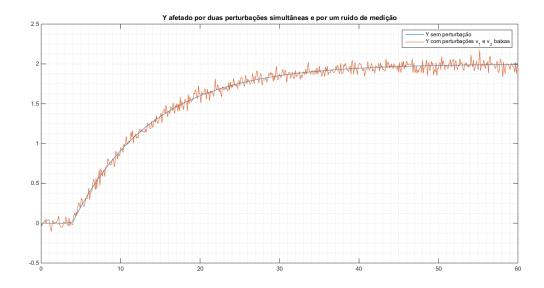


Figura 5.1: Saída do processo para perturbações de baixa intensidade simultâneas

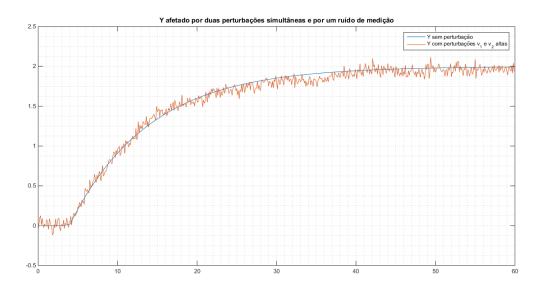


Figura 5.2: Saída do processo para perturbações de alta intensidade simultâneas

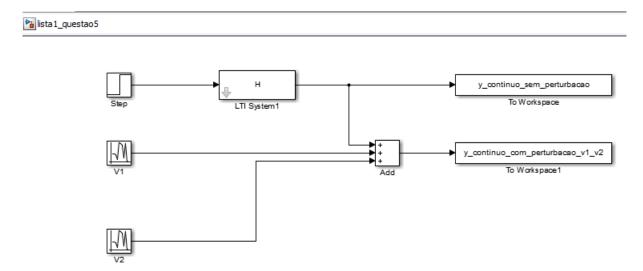


Figura 5.3: Modelo no  $Simulink^{\bigodot}$  do item e