



IPTables

S. Danilo¹

¹Divisão de Serviços de Internet
Coordenadoria de Segurança e Serviços de Internet
Datacenter da UFPA

Belém, 2013

Introdução à Firewall

IPTables

Introdução

Estrutura

Tabela Filter

Tabela Nat

Exemplos

NetFilter

Nat

Outros exemplos

Introdução à
Firewall

IPTables

Introdução

Estrutura

Tabela Filter

Tabela Nat

Exemplos

NetFilter

Nat

Outros exemplos

Definição

Um conjunto de aplicações que realiza controle de entrada e saída de uma determinada rede, sobre qualquer uma das camadas da pilha TCP/IP

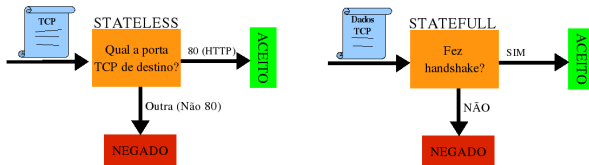
- ▶ *NetFilter* - Pacotes
 - ▶ *Stateless*
 - ▶ Toma decisões baseado somente no pacote atual
 - ▶ Muito utilizado em roteadores simples
 - ▶ Baixo custo computacional
 - ▶ *Statefull*
 - ▶ Toma decisões baseado em informações armazenadas
 - ▶ Mais utilizado em servidores
 - ▶ Alto custo computacional
- ▶ Squid (Proxy)
 - ▶ Filtro de aplicação
 - ▶ Bloqueio de url's e palavras chave

Importante

Um firewall mal configurado é pior do que não ter um firewall

- ▶ Firewall de *host*
 - ▶ Protege somente a máquina local
 - ▶ Regras mais robustas
- ▶ Firewall de rede
 - ▶ Protege a(s) rede(s) à qual pertence
 - ▶ Regras mais simples
 - ▶ Pode se tornar um gargalo

Proteção e Decisão



Stateless ou estático: para aceitar o pacote basta o firewall analisar o conteúdo do atual pacote, olhando se a porta de destino dele é ou não porta 80. Se for, aceita, se não for, nega.

Statefull ou dinâmico: para aceitar o pacote é necessário que tenha ocorrido o handshake TCP. Se ocorreu, o firewall deve se lembrar, vendo em suas tabelas os pacotes anteriores. É chamado de dinâmico porque suas regras mudam de acordo com os pacotes que passam (fez handshake? Insere uma regra aceitando os dados)

Figura 3: Filtro de pacotes estático e dinâmico

Exemplo de firewall de Host e de rede.

O firewall da máquina A está incorporado a própria máquina e deve proteger apenas ela. Já o firewall F tem como tarefa proteger toda a rede da Internet, incluindo as máquinas A, B, C, D e E. A tarefa do Firewall F é mais onerosa do que a do firewall da máquina A.

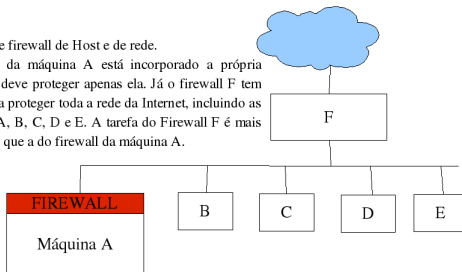


Figura 2: Exemplo firewall de rede e de Host

Ciclo de Vida e Ganchos

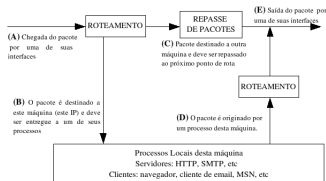


FIGURA 1: Ciclo de vida de um pacote IP dentro do kernel Linux > 2.4

IPTables

S. Danilo

Introdução à
Firewall

IPTables

Introdução

Estrutura

Tabela Filter

Tabela Nat

Exemplos

NetFilter

Nat

Outros exemplos

./pictures/iptablesGan

- ▶ A partir do kernel 2.4
- ▶ Manipula o *netfilter* (usuário)
- ▶ Está implementado diretamente no kernel
- ▶ Firewall *Statefull*
- ▶ Firewall de *host/rede*

Atua sobre ganchos do *netfilter*

Possui 3 tabelas

- ▶ *Filter* - Filtros simples
- ▶ Nat - Alterações nos cabeçalhos dos pacotes
- ▶ Mangle - Alterações mais específicas (TTL, TOS)

Cada tabela possui regras

Cada regra realiza uma ação

► Regras

- INPUT - Avalia pacotes destinados ao IP local.
- FORWARD - Avalia os pacotes repassados pela máquina.
- OUTPUT - Avalia os pacotes gerados localmente.
- REDIRECT - Realiza o redirecionamento de portas.

► Ações

- REJECT - Rejeita um pacote e informa ao remetente
- DROP - Rejeita um pacote e não informa ao remetente
- ACCEPT - Aceita um pacote
- LOG - Realizar o log de um pacote (/var/log/syslog ou messages)

▶ Listas

- ▶ PREROUTING - Modifica o pacote **antes** do roteamento
- ▶ POSTROUTING - Modifica o pacote **depois** do roteamento
- ▶ OUTPUT - Modifica o pacote originado localmente **antes** do roteamento

▶ Ações

- ▶ SNAT - Altera o endereço de origem do pacote
POSTROUTING
- ▶ DNAT - Altera o endereço de destino do pacote
PREROUTING

Regras

Tabela + Opção + Regra + Dados + Ação

▶ Ações

1. -P = Define uma regra padrão.
2. -A = Adiciona uma nova regra as existentes. Esta tem prioridade sobre a -P.
3. -I = Insere uma nova regra.
4. -D = Apaga uma regra.
5. -C = Faz a checagem das regras existentes.
6. -X = Exclui uma regra específica pelo seu nome.

▶ Dados

1. -i = Define a interface de entrada
2. -o = Define a interface de saída
3. -p = Define o protocolo
4. -sport = Define a porta de origem
5. -dport = Define a porta de saída

- ▶ `iptables -t filter -A INPUT -p tcp -d 192.168.0.0/24 -j ACCEPT`
- ▶ `iptables -t filter -A OUTPUT -p tcp -s 192.168.0.0/24 -j ACCEPT`
- ▶ `iptables -t filter -A FORWARD -p udp -s 192.168.0.0/24 -s 192.168.1.0/24 -j ACCEPT`
- ▶ `iptables -t filter -A INPUT -p udp -s 192.168.1.1 -j ACCEPT`

- ▶ `iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp ?dport 80 -j REDIRECT ?to- port 3128`
- ▶ `iptables -t nat -A PREROUTING -s 200.200.100.100 -i eth0 -j DNAT?to 192.168.0.50`
- ▶ `ptables -t nat -A POSTROUTING -s 192.168.0.50 -o eth0 -j SNAT ?to 200.200.100.100`

Limpando regras

iptables -F

iptables -t nat -F

iptables -X

iptables -t nat -X

Monitorando trojan 's

```
TROJAN_PORTS="12345 31336 31337 31338 3024  
4092 5714 5742 2583 8787 5556 5557"  
iptables -t filter -N trojans-in  
for PORTA in $TROJAN_PORTS;do  
iptables -A trojans-in -p tcp --sport=1024:  
--dport=$PORTA -j LOG  
--log-prefix "FIREWALL: Trojan $PORTA"  
iptables -A trojans-in -p tcp --sport=1024: --dport=  
$PORTA -j DROP  
done  
iptables -t filter -A INPUT -i ppp0 -j trojans-in
```

Introdução à
Firewall

IPTables

Introdução

Estrutura

Tabela Filter

Tabela Nat

Exemplos

NetFilter

Nat

Outros exemplos