

# DESENVOLVIMENTO WEB COM GO

# CONTATO

eminetto@gmail.com

<https://eltonminetto.dev>

<http://twitter.com/eminetto>

# EMENTA

- Introdução a Go
- Projeto de exemplo
  - Hello World
- Estrutura do projeto e entidade
  - Criando serviços
- Trabalhando com banco de dados e usando módulos
  - Iniciando o servidor e criando rotas
  - Implementando Rest e tratando erros
- Gerando HTML usando Templates e arquivos estáticos

# INTRODUÇÃO A GO

O QUE É?

**UMA LINGUAGEM OPEN SOURCE**

Robert Griesemer  
(dev Google)

Rob Pike (Unix)

Ken Thompson  
(Unix, B, C)



**POR QUE UMA NOVA  
LINGUAGEM?**



**MUITOS PROBLEMAS COM SOFTWARE  
EM GRANDE ESCALA**

**VELOCIDADE DE COMPILAÇÃO**

# SISTEMAS DISTRIBUÍDOS MULTICORE

# OBJETIVOS

# SEMÂNTICA SIMPLES

# TIPAGEM ESTÁTICA

# PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE

**DIVERTIDA!**



**TALK IS CHEAP, SHOW  
ME THE CODE!**

# PACOTES

```
package main
```

```
import (  
    "fmt"  
    "math"  
)
```

```
func main() {  
    fmt.Printf("Now you have %g problems.", math.Sqrt(7))  
}
```

# RESULTADOS MÚLTIPLOS

```
package main

import "fmt"

func swap(x, y string) (string, string) {
    return y, x
}

func main() {
    a, b := swap("hello", "world")
    fmt.Println(a, b)
}
```

# ERROS

```
package main

import "github.com/coderockr/nfe/transmitter"

func main() {
    response, err := transmitter.transmit(nfe, xml)
    if err != nil {
        panic("Error ") //tratamento de erro qualquer
    }
    result, err := transmitter.saveData(response, xml)
    if err != nil {
        panic("Error ") //tratamento de erro qualquer
    }
}
```

# GOROUTINES

```
package main

import (
    "fmt"
    "time"
)

func say(s string) {
    for i := 0; i < 5; i++ {
        time.Sleep(100 * time.Millisecond)
        fmt.Println(s)
    }
}

func main() {
    go say("world")
    say("hello")
}
```

# CANAIS

```
package main

import "fmt"

func sum(s []int, c chan int) {
    sum := 0
    for _, v := range s {
        sum += v
    }
    c <- sum // send sum to c
}

func main() {
    s := []int{7, 2, 8, -9, 4, 0}

    c := make(chan int)
    go sum(s[:len(s)/2], c)
    go sum(s[len(s)/2:], c)
    x, y := <-c, <-c // receive from c

    fmt.Println(x, y, x+y)
}
```

# CROSS COMPILATION

```
G00S=darwin GOARCH=amd64 go build goroutines.go
```

```
G00S=windows GOARCH=amd64 go build goroutines.go
```

```
G00S=linux GOARCH=amd64 go build goroutines.go
```

OO via composição e não herança, biblioteca  
padrão poderosa, etc.



**QUEM ESTÁ USANDO?**

Google, Basecamp, Globo.com, Canonical,  
DigitalOcean, Dropbox, Github, Heroku,  
Medium, Docker, MongoDB, Mozilla, Netflix,  
New Relic, New York Times, Resultados Digitais,  
Moip, Neoway, Walmart, Code:Nation, etc

<https://github.com/golang/go/wiki/GoUsers>

**APLICAÇÕES**

**APIS**

# MICROSERVICES

**IOT**

# DATABASES

# APLICATIVOS CLI



**MATERIAL DE ESTUDO**

<http://golang.org/>  
<http://tour.golang.org/>  
<https://gobyexample.com>  
<http://exercism.io/>  
<https://github.com/avelino/awesome-go>  
<http://asemanago.com.br>  
<https://novatec.com.br/livros/linguagem-de-programacao-go/>

**PROJETO DE EXEMPLO**

# RESTBEER - API SOBRE 🍺🍺

Múltiplos formatos de resultado (JSON, HTML)

GET `http://localhost:4000/beer`

POST `http://localhost:4000/beer`

GET `http://localhost:4000/beer/1`

PUT `http://localhost:4000/beer/1`

DELETE `http://localhost:4000/beer/1`

# HELLO WORLD

<https://github.com/eminetto/pos-web-go>

## CLONAR O PROJETO

```
git clone https://github.com/eminetto/pos-web-go.git
```

## COMPILAR

```
go build -o bin/pos-web-go main.go
```

## COMPILAR E EXECUTAR

```
go run main.go
```

# ESTRUTURA DO PROJETO E ENTIDADE

[https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/1/  
files](https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/1/files)

```
git checkout 2-structure
```

# CRIANDO SERVIÇOS

[https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/2/  
files](https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/2/files)

```
git checkout 3-service
```



# TRABALHANDO COM BANCO DE DADOS E USANDO MÓDULOS

<https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/4/files>

```
git checkout 4-sqlite
```

```
go mod init github.com/eminetto/pos-web-go
```

```
go get github.com/matttn/go-sqlite3
```

# INICIANDO O SERVIDOR E CRIANDO ROTAS

[https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/5/  
files](https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/5/files)

```
git checkout 5-main  
go run web/main.go
```

# IMPLEMENTANDO REST E TRATANDO ERROS

[https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/6/  
files](https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/6/files)

```
git checkout 6-rest-crud
```

# GERANDO HTML USANDO TEMPLATES E ARQUIVOS ESTÁTICOS

[https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/7/  
files](https://github.com/eminetto/pos-web-go/pull/7/files)

```
git checkout 7-templates
```

# CONTATO

eminetto@gmail.com

<http://eltonminetto.net>

<http://twitter.com/eminetto>