

BJETOS CRIADOS

```
Carro carro1 = new Carro();
```

```
nome = "Fusca Bala";  
modelo = "Sport";  
ano = 1969;
```

```
Carro carro2 = new Carro();
```

```
nome = "Mustang";  
modelo = "TG 500";  
ano = 1968;
```

REFERÊNCIA DE OBJETO MODIFICADA

```
carro1 = carro2;
```

REPRESENTAÇÃO NA MEMÓRIA DO COMPUTADOR

```
carro1 = carro2;
```

```
Carro carro2 = new Carro();
```

Está perdido e será coletado
pelo Garbage Collector

```
nome = "Fusca Bala";  
modelo = "Sport";  
ano = 1969;
```

```
nome = "Mustang";  
modelo = "TG 500";  
ano = 1968;
```