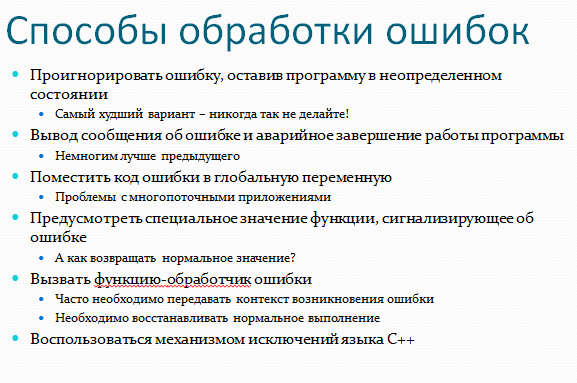
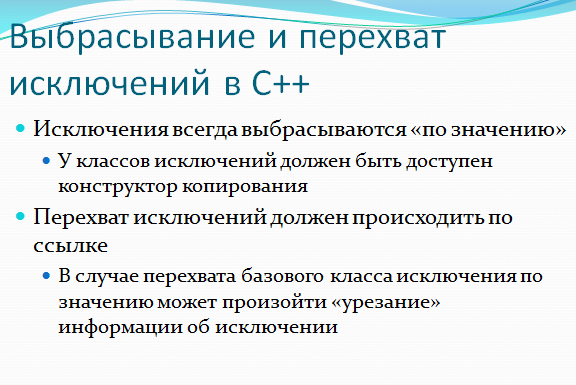
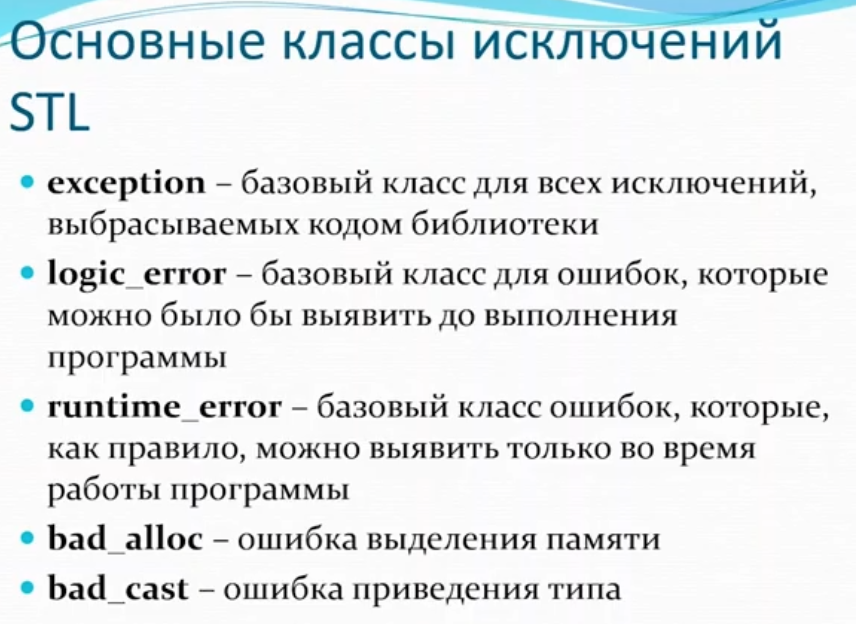
25. Способы обработки ошибок. Выбрасывание и перехват исключений.  
  
  
  
  
  


26. Разработка кода, безопасного к возникновению исключений.  
  
