Порождающий паттерн.  
  
Объект, который есть в программе в одном экземпляре.  
  
Ну приколюха паттерна в том, что конструктор приватный и обращение к инстенсу идёт через метод.   
Этот метод смотрит на существование поля. Если поле не заполнено, то создаем инстенс и возвращаем, иначе просто возвращаем.   
  
