

ATIVIDADE 2 - CASE 1

- Alfabeto de entrada:
 - $\Sigma = \{1, 2, 5, a, b, c\}$
- Conjunto de estados possíveis:
 - $Q = \{ <0v>, <1v>, <2v>, <3v>, <4v>, <5v>, <6v>, <7v>, <8v>, <9v>, <10v>, <11v>, <12v>, <a1>, <b1>, <c1>, <af>, <bf>, <cf> \}$
- Alfabeto de símbolos de saída:
 - $\Delta: \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, a, b, c\}$

Descrição

- Conjunto de estados possíveis:

0v	Este é o estado inicial. É o estado onde ainda não foram inseridas as moedas ou cédulas na máquina.
12v	Este é o estado em que a máquina deve se encontrar quando o usuário tiver inserido uma quantia equivalente a 12 R\$ na máquina, seja através de qual combinação de moedas ou cédulas, independentemente do valor das mesmas e da sequência em que foram inseridas.
a1	Este será o estado em que a máquina se encontrará quando o usuário já tiver inserido uma quantidade de moedas ou cédulas suficiente para a compra de um produto A. Neste estado o usuário ainda não optou pelo produto.
b1	Este será o estado em que a máquina se encontrará quando o usuário já tiver inserido uma quantidade de moedas ou cédulas suficiente para a compra de um produto B. Neste estado o usuário ainda não optou pelo produto.
c1	Este será o estado em que a máquina se encontrará quando o usuário já tiver inserido uma quantidade de moedas ou cédulas suficiente para a compra de um produto C. Neste estado o usuário ainda não optou pelo produto.
af	Este estado será atingido quando o usuário tiver optado pelo produto a partir do estado <a1> descrito anteriormente.
bf	Este estado será atingido quando o usuário tiver optado pelo produto a partir do estado <b1> descrito anteriormente.
cf	Este estado será atingido quando o usuário tiver optado pelo produto a partir do estado <c1> descrito anteriormente.

ATIVIDADE 2 - CASE 1

Diagrama de transcrições do sistema modelado

