# Visoka škola za informacione i komunikacione tehnologije

# Web Programiranje 2 Laravel Loldle

Danilo Zdravkovic 47/19
Internet tehnologije

# Beograd, 10.12.2022.

## **Contents**

Uvod:	2
Tehnologije:	2
Opis funkcionalnosti:	3
Opis stranica I funkcionalnosti:	3
Pocetna stranica:	3
Stranica Log In:	4
Stranica Register:	5
Stranica Classic:	5
Stranica Quote	7
Admin Panel - Champions:	9
Admin panel – Users:	10
Admin panel – Logs:	10

# Uvod:

## Tehnologije:

Korisceni jezici:javaScript,php

Korišćene biblioteke: jQuery, Bootstrap

Korišćeno okruženje: PHP Storm

Dodatno: HTML5, CSS3,JSON,AJAX

Framework: Laravel

#### Opis funkcionalnosti:

Aplikacija se zasniva na online igrici League of Legends.Loldle aplikacija je sajt na kome postoje razne vrtse kvizova u vezi igrice League of Legends.Kvizovi su takvi da korisnik pogadja koji je heroj u pitanju u toku tog dana,u odnosu na parametre o tom heroju koje dobija inicijalno ili prilikom same pertrage I pogadjanja.Korisniku se nagovestava sta je tacno a sta netacno prilikom pogadjanja I tako mu se pomaze da dodje do tacnog odgovora.Kada korisnik pogodi hreoja moze da predje na drugu vrstu kviza ili je zavrsio za taj tip kviza za taj dan,ponovo moze da pogadja tek sledeceg dana.

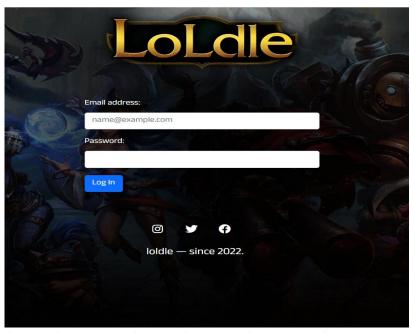
P.S. Posto moja aplikacija nije live,ne menja se heroj svakoga dana,nego svakim ulaskom u odgovarajucu funkciju.

# Opis stranica I funkcionalnosti:

#### Pocetna stranica:



## Stranica Log In:



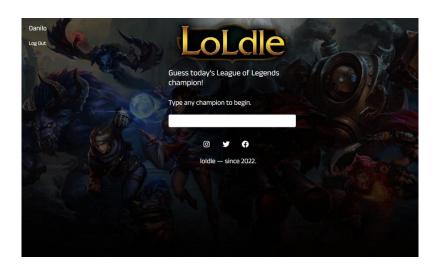
Ukoliko su kredencijali ispravni korisnik ce se ulogovati,I bice vracen na pocetnu stranicu.Ukoliko kredencijali nisu validni ispisace se greska I tip greske.

## Stranica Register:

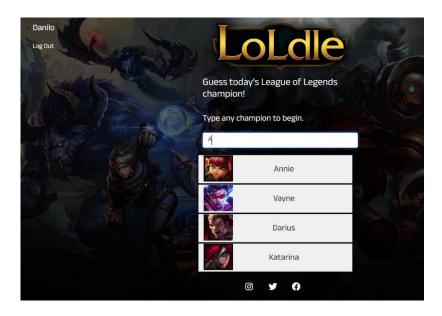


Isto kao za login tako je I za register. Ukoliko se korisnik ispravno registruje bice redirektovan na stranicu login da se uloguje.

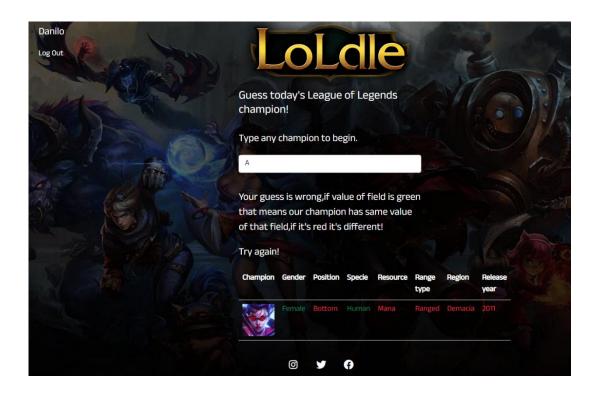
#### Stranica Classic:



<u>Ukoliko korisnik nije ulogovan,nece mu biti omogucen pristup ovoj stranici I bice</u> redirektovan na stranicu za logovanje.



Korisnik krece tako sto upisuje naziv bilo kog heroja I bira jednog od ponudjenih kako bi poceo kviz.Kada klikne na nekog od ponudjenih heroja ispisuje se sledece:



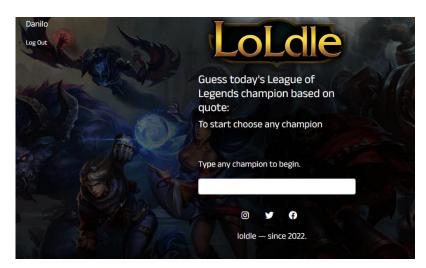
Ovo znaci da korisnik nije pogodio heroja I pokusava opet.Polja koja su obojena zelenom bojom stavljaju korisniku do znanja da zadati heroj koji treba biti pogodjen ima iste vrednosti ovih polja kao I heroj koga je on izabrao,crvena polja znaci da se razlikuju.



Kada korisnik pogodi heroja, prikazace se sve kao na slici iznad I kviz classic je gotov.

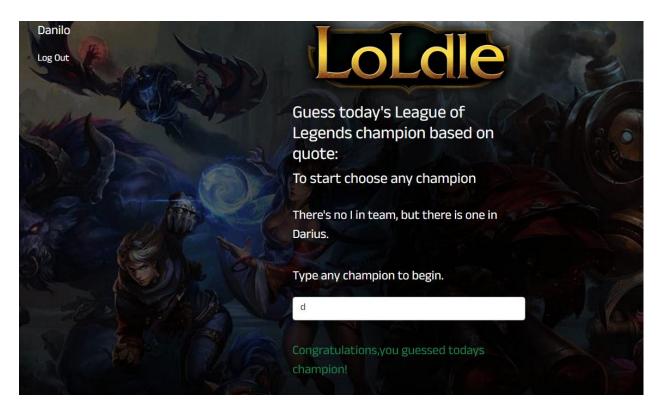
P.S. Obzirom da moja aplikacija nije live inicijalni heroj ce se menjati svakim ulaskom u tekstualno polje,sto znaci da sada korisnik moze da igra igru u nedogled.

#### Stranica Quote

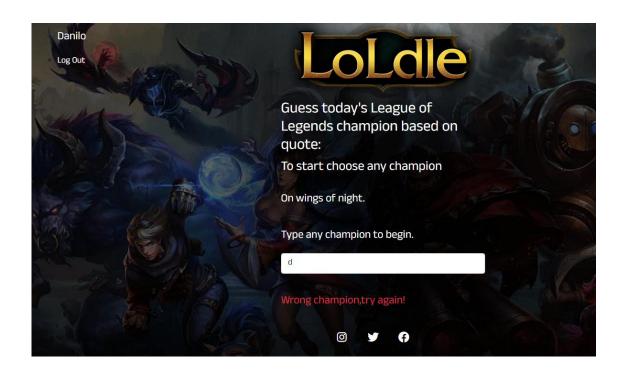


Isti je princim sa stranicom Quote kao sa stranicom Classic:

#### Ukoliko korisnik pogodi:

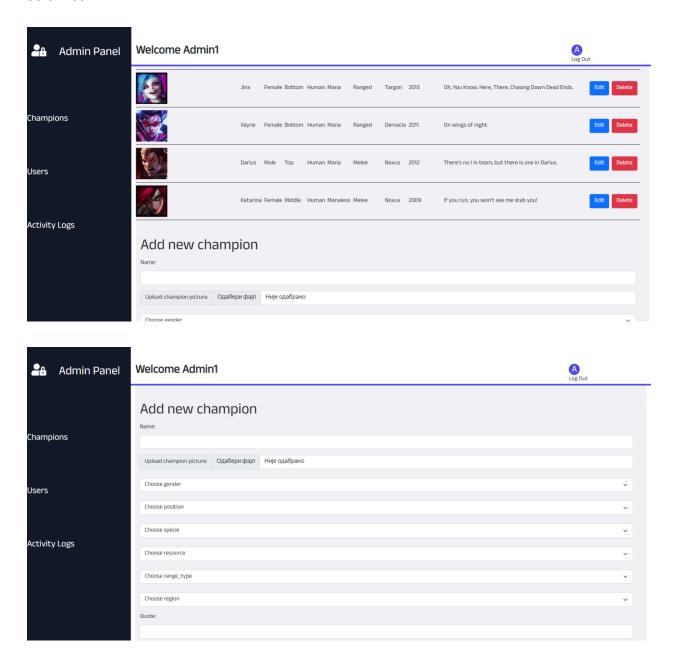


#### Ukoliko ne pogodi:



#### Admin Panel - Champions:

Ako se uloguje admin,odmah bude redirectovan na admin panel,na champions stranicu:

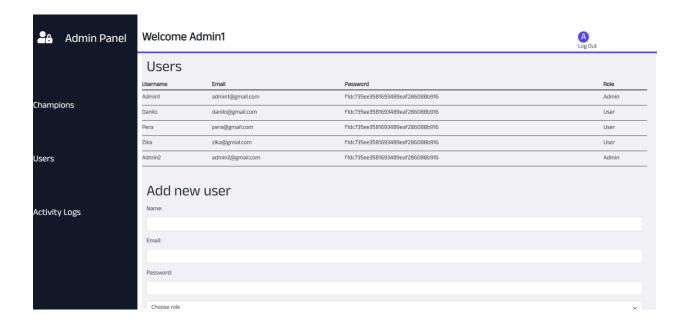


Klikom na dugme edit,mogu se promeniti podaci o heroju sa tim da ime ne moze biti isto kao ime vec postojeceg heroja.

Klikom na delete heroj se brise iz baze.

Sva polja imaju validaciju I greska se ispisuje prilikom nevalidno unesenih podataka.Isto je i za dodavanje novog heroja.

#### Admin panel - Users:



### Admin panel - Logs:

