МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ "ЛЭТИ" ИМ. В.И.УЛЬЯНОВА(ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЁТ

по учебной практике

по дисциплине «Генетические алгоритмы»

Тема: Задача коммивояжера.

Студент гр. 1381	 Денисова О. К.
Студент гр. 1381	 Деркачева Д. Я
Студент гр. 1304	 Павлов Д. Р.
Преподаватель	 Жангиров Т. Р.

Санкт-Петербург

Задание

Задача коммивояжера (Traveling Salesman Problem, TSP) - это классическая задача оптимизации маршрута, которая заключается в поиске самого короткого замкнутого маршрута, проходящего через заданный набор городов, причем каждый город должен быть посещен ровно один раз.

Выполнение работы

Роли в команде:

Денисова О.К. - разработчик GUI

Деркачева Д.Я. - проектировщик алгоритма

Павлов Д.Р - архитектор

Входные данные:

Города и их местоположение (координаты x, y)

Стэк используемых технологий

random, dataclasses, math, typing, PyQt5, numpy, matplotlib

Основные понятия, которые используются в отчете:

Популяция - набор из хромосом

Хромосома - гамильтонов путь из города 'а' в 'а'

Ген - конкретный город из хромосомы

Настраиваемые параметры генетического алгоритма:

Размер популяции

Количество поколений

Вероятность кроссинговера (для лучше сходимости выбирают 0.8–0.95)

Вероятность мутации (для лучше сходимости выбирают 0.05–0.1)

Генерация популяции:

Стратегия "дробовика генерация достаточно большого случайного подмножества решений. В этом случае в результате эволюции есть возможность перейти в другие подобласти поиска и каждая из них имеет сравнительно небольшое пространство поиска.

Функция приспообленности (целевая функция):

Длина пути каждого набора хромосом. Вычисляется и храниться с помощью матрицы смежности.

Выбор родителей:

Мы можем выбирать варианты в зависимости от:

фенотипа - последовательность вершин в пути

генотипа - схожесть метрик рассматриваемых хромосом

<u>Панмиксия</u> - случайный выбор родителей (выбран по той причине, что вероятность нахождения лучшего решения: В случае, когда лучшее решение находится в редких комбинациях генов, панмиксия увеличивает вероятность нахождения такого решения, поскольку все особи в популяции могут стать потенциальными родителями для следующего поколения).

<u>Аумбридинг на основе геномипа</u> - первый родитель выбран случайно, а второй наименее на него похожий. (данный способ выбран т.к. он дает разнообразие генетического материала, повышает силу отбора).

Метод рулетки - Метод отбора по правилу рулетки, или отбор пропорци-

ональной приспособленности (fitness proportionate selection – FPS), заключается в случайном выборе индивидуума из популяции пропорционально его приспособленности. Предположим, у нас имеется несколько особей в популяции с разной степенью адаптации. Тогда их можно условно представить на круговой диаграмме с секторами, размером соответствующих долей. Затем, мы раскручиваем этот круг и тот сектор, на который будет указывать стрелка, будет выбран. Таким образом, отбирается особь в качестве родителя. Очевидно, что чаще (с наибольшей вероятностью) будут отбираться индивидуумы с большей приспособленностью, так как у них сектор занимает большую долю. (выбран так как сохранет особей с 'хорошими' генами и в меньше доле дает шан менее приспособленным особям).

Кроссинговер (скрещивание)

Скрещивание (также называется кроссинговер и кроссовер) базовая операция в генетическом алгоритме. Здесь перебираются пары родителей из отобранной популяции и с некоторой высокой вероятностью выполняется обмен фрагментами генетической информации для формирования хромосом двух потомков. Если родители не участвовали в скрещивании, то они переносятся (копируются) в следующее поколение.

Для задачи коммивояжера каждый потомок должен всегда содержать путь по всем вершинам, т.е. в каждой хромосоме должен содержаться набор из всех вершин и потеря этой информации считается недопутимой.

По этой причине был выбран <u>способ упорядоченного скрещивания</u> хромосом родителей. Идея его очень проста. Вначале делается двухточечное скрещивание, который не приводит к дублированию чисел.

Пример:

хромосома 1 - 172|436|5

хромосома 2 – 213/765/4

->

хромосома 1 – |765|

хромосома 2 – |436|

А оставшиеся значения генов у потомков можно заполнить несколькими способами:

1) Мы проходим все гены первого родителя, начиная от второй точки разреза, и добавляем значения, если они не еще не присутствуют в хромосоме первого потомка. Затем, ту же самую операцию выполняем со вторым родителем и вторым потомком. В результате, получим следующий набор генов у двух потомков:

Пример:

хромосома 1 - 243|765|1

хромосома 2 - 175|436|2

2) Мы проходим все гены первого родителя, начиная с первого гена добавляем значения, если они не еще не присутствуют в хромосоме первого потомка. Затем, ту же самую операцию выполняем со вторым родителем и вторым потомком. В результате, получим следующий набор генов у двух потомков:

Пример:

хромосома 1 – 124|765|3

хромосома 2 - 217|436|5

Мутация

Оператор, который применяется для формирования нового поколения популяции – это мутация. Обычно, она применяется с некоторой малой вероятностью к отдельным генам потомков, меняя их определенным образом. Мутация позволяет поддерживать генетическое разнообразие особей, чтобы популяция не выродилась и хромосомы не стали похожи друг на друга.

Мутация обменом

Мутация путем обмена случайно выбранных генов:

1**2**35**6**47 -> 1**6**35**2**47

Мутация обращением

Здесь мы выбираем также случайным образом непрерывную последовательность генов, которые, затем, записываем в обратном порядке:

12**345**67 -> 12**543**67

(или можно использовать частный случай и переписывать гены в случайном порядке)

12**345**67 -> 12**435**67

Модификация алгоритма - Инцест

Стратегия инцеста используется как механизм самоадаптации оператора мутации. Она заключается в том, что вероятность мутации каждого гена определяется для

каждого потомка на основании генетической близости его родителей.

Для нашего случая мы можем выбрать похожую последовательноть вершин или похожеть длины пути каждой хромосомы.

В результате инцеста на начальных этапах алгоритма при высоком разнообразии генофонда популяции вероятность мутации будет предельно мала, т.е. практически будет происходить лишь скрещивание. При уменьшении раз- нообразия, возникающего в случае попадания алгоритма в локальный опти- мум, вероятность мутации возрастет. Очевидно, что при полном схождении популяции алгоритм станет стохастическим, тем самым вероятность выхода популяции из локального оптимума возрастет. Высокая вероятность мутаций гарантирует появление многообразия в популяции, но вполне возможно и разрушение хорошей особи при мутировании.

Список литературы

Электронный ресурс -

https://drive.google.com/file/d/1a36ozclBW4rJX4lwZMe9fWuuFeoE4fii/view

Электронный ресурс - https: //proproprogs.ru/ga/ga-obzor-metodov-otbora-

skreshchivaniya-i-mutacii

Электронный ресурс - $https: //ru.wikipedia.org/wiki/gen_alg$

Электронный ресурс - https://intuit.ru/studies/courses/14227/1284/lecture/24172