

КОМАНДНЫЙ ПРОЕКТ. ВАРИАНТ 2

Danil Shapovalenko

ПД811 Компьютерная академия «Шаг»

ЗАДАНИЕ

Команды образуем по вариантам выполнения курсового проекта.

Задание передавать данные о личном составе и его загруженности, а также один из отчетов по заданию на сервер.

Вариант 2. Протокол передачи TCP

Команда должна принять решение о формате передачи данных по личному составу, отчету.

Каждый член команды разрабатывает кодирование данных в принятый формат. Сервер - выполняет только парсинг принятых данных, выводить в консоль только сообщение о завершении парсинга - успешно или не успешно. Кто выполняет кодирование сервера - решает команда.

КОМАНДА

Андрей Кононыхин - формирование БД, оформление UI клиентского приложения.

Диана Репенко - написание серверной части приложения

Данил Шаповаленко - написание клиентской части приложения

С ТРЕБОВАНИЯ

1. Написать клиент-серверное приложение для эмуляции работы с сервером.

В дальнейшем функции данного приложения могут быть перенесены в основное приложение курсового проекта

2. В качестве протокола передачи данных серверу было выбран следующий протокол:

```
@@@command\r\n
size: размерФайла Байт\r\n
данные
```

В качестве успешной операции, ответ сервера:

Server: данные успешно получены.

В качестве неудачной операции, ответ сервера:

Server: не удалось получить данные.

В качестве неудачного парсинга, ответ сервера:

Server: ошибка парсинга данных;

3. Сервер выполняет только парсинг данных.
4. Запросы, которые будут передаваться на сервер:
 - a. Дневной отчет:
 - i. Доход за день
 - ii. Количество ремонтов за день
 - iii. Количество новых авто на сервисе
 - iv. Количество новых клиентов на сервисе
 - v. Количество новых работников
 - vi. Количество уволенных работников
5. Данные о рабочем составе предприятия

Д ТРЕБОВАНИЯ

1. В качестве серверного приложения использовать консольное приложение с# .NET

Задача сервера состоит только в получении данных и в сохранении этих данных.

2. В качестве клиентского приложения использовать WinForm проект

В данном проекте необходимо написать простое кнопочное меню для демонстрации работы приложения

3. В качестве контроля за работой была выбрана Jira
4. В качестве контроля за версиями Git и GitHub

Задача №1. Написание серверной части приложения.

1. Необходимо написать класс/ы для запуска сервера по протоколу TCP, передача ответа клиентскому приложению, порт 8888, адрес 127.0.0.1 (пока что).

Исполнитель: Диана Репенко.

Статус работы: ГОТОВО

Важность: 100

Сложность: 0.45 ч.

Затрачено времени: 0.2 ч.

2. Необходимо написать классы для парсинга запроса по протоколу описанному в С требованиях и отправка соответствующего ответа клиенту.

Исполнитель: Диана Репенко.

Статус работы: В РАБОТЕ

Важность: 100

Задача №2. Написание клиентской части приложения.

1. Необходимо написать класс/ы для подключения клиента к серверу, передачи данных, получение ответа от сервера, порт 8888, адрес 127.0.0.1 (пока что).

Исполнитель: Шаповаленко Данил.

Статус работы: ГОТОВО

Важность 100

Сложность: 0.45 ч.

Затрачено времени: 0.2 ч.

2. Необходимо написать класс/ы для формирования запросов со стороны клиентского приложения по протоколу описанном в С - требованиях. И передача протокола серверу.

Исполнитель: Шаповаленко Данил.

Статус работы: ГОТОВО

Важность 100

Сложность: 0.5 ч.

Затрачено времени: 0.3 ч.

3. Необходимо написать классы БД/STUB для получения данных и формирования отчета.

Исполнитель: Андрей Кононыхин.

Статус работы: В РАЗРАБОТКЕ

Важность: 100

4. Необходимо написать UI для клиентской части приложения.

Исполнитель: Андрей Кононыхин.

Статус работы: К ВЫПОЛНЕНИЮ

Важность: 50

Дополнительные задачи.

Данные задачи выполняет каждый участник проекта самостоятельно. Данные классы внесены в папку Model которая внесена в список файлов в .gitignore, поэтому все данные по этим задачам находятся у их владельцев, а не на GitHub.

1. Формирование класса/ов для дневного отчета, для отчета по персоналу.
2. Формирование классов для получения данных от БД/STUB-объектов.

Все задачи и статус их выполнения написан на момент 05.06.2020 13:36

В качестве демонстрации командной работы скрин из JIRA:

Проекты / TeamProject / Доска TEAM

Доска Спринт 1

Добиться подключения клиента с сервером

☆ ⌚ Осталось: 10 дн. Завершить спринт 🔗 ⋮

🔍 DS A DR 👤 Только мои задачи Последние обновления

К ВЫПОЛНЕНИЮ	В РАБОТЕ	ГОТОВО
TEAM-1 [К ВЫПОЛНЕНИЮ] 4 подзадач(и) Написание библиотеки классов для работы с сервером		
UI для клиентского приложения TEAM-16 A	Написание класса для эмуляции работы БД TEAM-4 A	Написание классов для подключения к серверу через протокол TCP TEAM-7 DS
		Написание классов для формирования запроса на сервер TEAM-6 DS
TEAM-2 [К ВЫПОЛНЕНИЮ] 2 подзадач(и) Написание библиотеки классов для работы сервера		
	Написание классов для парсинга данных переданных клиентом TEAM-9 DR	Написание классов для получения данных от клиента TEAM-8 DR

В качестве демонстрации контроля версий ссылка на GitHub:

<https://github.com/whaplzzz/TeamProject>