Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

Создание программы с помощью среды разработки Visual Studio .NET

Студент: Швалов Даниил Андреевич Факультет ИКТ Группа: K32211 Преподаватель: Иванов Сергей Евгеньевич

Упражнение 1. Создание простой программы в текстовом редакторе

Выполнив все шаги из задания, я получил следующий исходный код:

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        string myName;
        Console.WriteLine("Please enter your name");
        myName = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Hello, {0}", myName);
    }
}
```

Для компиляции программы я использовал следующую команду:

```
csc /out:MyHelloProgram.exe MyProgram.cs
```

Здесь аргумент командой строки /out:MyHelloProgram.exe устанавливает имя выходного файла (по умолчанию это базовое имя файла с классом main или имя первого файла).

Запустив программу и введя имя, получим следующий вывод программы:

```
Please enter your name
Hello, Daniil
```

Упражнение 2. Создание программы с помощью среды разработки Visual Studio .NET

Создав новое консольное приложение C# в Visual Studio .NET, а также выполнив шаги из задания, я получил следующий исходный код:

```
namespace Greetings;
class Greeter
{
    static void Main(string[] args)
    {
        string myName;
        Console.WriteLine("Please enter your name");
        myName = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Hello, {0}", myName);
```

```
}
```

Запустив программу и введя имя, я получил вывод программы, представленный на рис. 2.1.

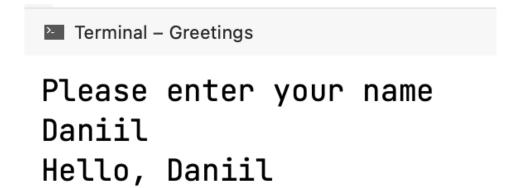


Рис. 2.1: Вывод программы Greetings

Упражнение 3. Использование отладчика Visual Studio .NET

Ha рис. 3.1 я добавил точку останова в месте, где впервые встречается команда Console. WriteLine.

```
1
      namespace Greetings;
 2
      class Greeter
 3
          static void Main(string[] args)
 4
 5
          {
              string myName;
              Console.WriteLine("Please enter your name");
              myName = Console.ReadLine();
8
              Console.WriteLine("Hello, {0}", myName);
9
10
11
```

Рис. 3.1: Добавление точки останова

На рис. 3.2 я добавил переменную ту Name в список выражений для мониторинга.

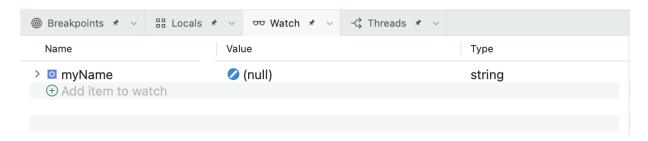


Рис. 3.2: Добавление переменной в мониторинг

На рис. 3.3 и рис. 3.4 я ввел имя, проверил значение переменной ту Name в отладчике.

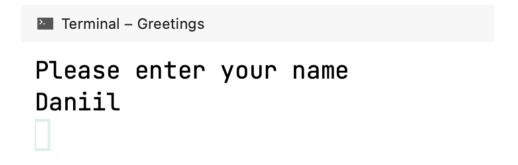


Рис. 3.3: Ввод имени

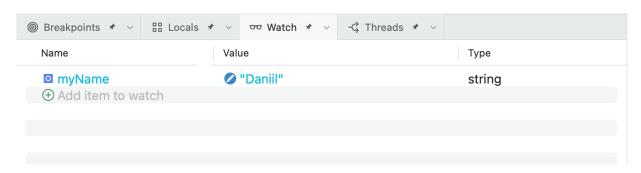


Рис. 3.4: Мониторинг значения переменной в отладчике

На рис. 3.5 я проверил вывод программы в консольном окне.

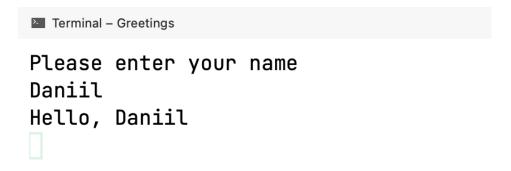


Рис. 3.5: Результат работы программы

Упражнение 4. Добавление в С#-программу обработчика исключительных ситуаций

Проделав первые шаги, я получил следующую программу:

```
namespace Divider;
class DivideIt
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Please enter the first integer");
        string temp = Console.ReadLine();
        int i = Int32.Parse(temp);
        Console.WriteLine("Please enter the second integer");
        temp = Console.ReadLine();
        int j = Int32.Parse(temp);
        int k = i / j;
        Console.WriteLine("The result of dividing {0} by {1} is {2}", i, j, k);
    }
}
```

Я протестировал программу, введя числа 10 и 5, и получил корректный результат (см. рис. 4.1).

```
Please enter the first integer
10
Please enter the second integer
2
The result of dividing 10 by 2 is 5
```

Рис. 4.1: Ввод чисел 10 и 5

Затем я вновь протестировал программу, введя числа 10 и 3 (см. рис. 4.2). Я получил не совсем корректный результат. Вместо 3.33 программа вывела 3. Это произошло потому, что для хранения чисел мы использовали целочисленный тип int. Поэтому при делении целых чисел мы также получили целое число вместо числа с плавающей запятой.

```
Terminal - Divider
```

Please enter the first integer 10 Please enter the second integer 3 The result of dividing 10 by 3 is 3

Рис. 4.2: Ввод чисел 10 и 3

Теперь проверим что будет, если 10 разделить 0 (см. рис. 4.3). В программе возникла исключительная ситуация.

Рис. 4.3: Ввод чисел 10 и 0

Добавим в программу обработчик исключительных ситуаций:

```
namespace Divider;
class DivideIt
    public static void Main(string[] args)
    {
        try
        {
            Console.WriteLine("Please enter the first integer");
            string temp = Console.ReadLine();
            int i = Int32.Parse(temp);
            Console.WriteLine("Please enter the second integer");
            temp = Console.ReadLine();
            int j = Int32.Parse(temp);
            int k = i / j;
            Console.WriteLine("The result of dividing {0} by {1} is {2}", i, j, k);
        }
        catch (Exception e)
            Console.WriteLine("An exception was thrown: {0}", e.Message);
        }
    }
}
```

Теперь проверим работу программы при вводе 10 и 0 (см. рис. 4.4). Программа обработала ошибку корректно.

```
Please enter the first integer

10

Please enter the second integer

0

An exception was thrown: Attempted to divide by zero.
```

Рис. 4.4: Ввод чисел 10 и 0 после добавления обработчика

Теперь попробуем ввести букву вместо числа (см. рис. 4.5). Программа также корректно обработала эту ситуацию.

```
Please enter the first integer

a
An exception was thrown: The input string 'a' was not in a correct format.
```

Рис. 4.5: Ввод буквы вместо числа

Добавим в программу обработчик исключительной ситуации при вводе данных неверного формата:

```
namespace Divider;
class DivideIt
    static void Main(string[] args)
    {
        try
        {
            Console.WriteLine("Please enter the first integer");
            string temp = Console.ReadLine();
            int i = Int32.Parse(temp);
            Console.WriteLine("Please enter the second integer");
            temp = Console.ReadLine();
            int j = Int32.Parse(temp);
            int k = i / j;
            Console.WriteLine("The result of dividing {0} by {1} is {2}", i, j, k);
        catch (FormatException e)
        {
            Console.WriteLine("An format exception was thrown: {0}", e.Message);
        catch (Exception e)
            Console.WriteLine("An exception was thrown: {0}", e.Message);
        }
```

```
}
```

Проверим программу и введем букву вместо числа (см. рис. 4.6). Программа верно обработала эту ситуацию.

```
Please enter the first integer
a
An format exception was thrown: The input string 'a' was not in a correct format.
```

Рис. 4.6: Ввод буквы вместо числа

Упражнение 5. Расчет площади треугольника

В своей программе я считываю сторону треугольника в переменную side. После этого я создаю переменную р и присваиваю ей значение полу периметра треугольника. Для расчета площади треугольника я использую формулу Герона:

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)} = \sqrt{p(p-x)^3}.$$

Нахожу площадь, сохраняю ее в переменную square и вывожу информацию в виде таблицы. Кроме того, в программе я обрабатываю исключительные ситуации и вывожу информацию об ошибках пользователю на экран. Пример использования программы представлен на рис. 5.1.

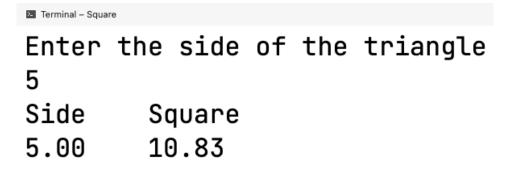


Рис. 5.1: Пример расчета площади

Исходный код программы представлен в следующем листинге:

```
namespace Square;

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        try
```

```
{
            Console.WriteLine("Enter the side of the triangle");
            string temp = Console.ReadLine();
            double side = Double.Parse(temp);
            double p = side * 3 / 2;
            double square = Math.Sqrt(p * Math.Pow(p - side, 3));
            Console.WriteLine("Side\tSquare");
            Console.WriteLine("{0:f2}\t{1:f2}", side, square);
        catch (FormatException)
            Console.WriteLine(
                "The side of the triangle must be a floating point number"
            );
        }
        catch (Exception e)
            Console.WriteLine("An exception was thrown: {0}", e.Message);
        }
    }
}
```