# Описание структуры СПО.

## Формулировка задачи:

Создание графического интерфейса для плагинов, работающих на прокси сервере и осуществляющих преобразование и перессылкку сообщений между Фортисом и сторонними СПО, например Скиф. Приложение должно быть кроссплатформенным.

## Краткие сведения о плагинах:

Плагины представлены в виде динамически подключаемых библиотек. Они обладают одинаковым интерфейсом. При подгрузке отдельного плагина будет сообщаться информация об этом плагине для подгрузки или не подгрузки различных виджетов.

## Требования к визуализации:

#### 1. Главное окно.

В главном окне будут отображаться плагины. Параметры отображения, то есть сетки, в я чейках которой будут расположены эти самые плагины можно будет выбрать в меню "Настройки". Список плагинов для отображения и путь до папки с ними можно будет выбрать в меню "Плагины". Внешний вид данного окна представлен на рис. 1.

## 2. Интерфейс плагина.

В ячейке главного окна будет располагаться интерфейс плагина. На нем будет отображаться название плагина и его версия. Он булет включать в себя отображение текущего состояния подключения к соответствующему сервису. Предусметрены счетчики сообщений, для каждого сервера: сколько принято и сколько отправлено. На интерфейсе плагина будет расположена кнопка "Сообщения" для открытия отдельного окна со списком сообщений и кнопка "Настройки" для открытия окна с настройками соединений. Внешний вид окна представлен на рис. 2.

# 3. Окно настроек.

"Настройки" открываться при нажатии кнопки интерфейса отдельного плагина. В окне будут расположены текужие настройки подключения в виде редактимуемых полей. При нажатии кнопки "Ok" окно закроется и выбранные настроки будут применены. При нажатии кнопки "Cancel" окно закроется и выбранные настройки не будут применены. Внешний вид окна представлен на рис.3.

| Настройки | Плагины |  |
|-----------|---------|--|
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |
|           |         |  |

Рисунок 1 - Главное окно



Рисунок 2 - Интерфейс плагина

# 4. Окно сообщений.

Будет открываться при нажатии кнопки "Сообщения" интерфейса отдельного плагина. В окне будут отображаться все сообщения пересланные этим плагином. Для отдельного сообщения будет отображаться: текст сообщения, отправитель, получатель, статус, идентификатор и для отдельных сообщений список возможных ответов. Будет предусмотрена возможность фильтровать сообщения по отправителю и получателю, сортировать их по отправителю, получателю и дате. Внешний вид окна представлен на рис. 4.



Рисунок 3 - Окно настроек

| Fi | lter | Sort |     |      |        |    |      |
|----|------|------|-----|------|--------|----|------|
| Nº | Mes  | sage | Rec | Send | Status | id | Resp |
| 1  |      |      |     |      |        |    |      |
| 2  |      |      |     |      |        |    |      |
| 3  |      |      |     |      |        |    |      |
| 4  |      |      |     |      |        |    |      |
| 5  |      |      |     |      |        |    |      |

Рисунок 4 - Окно сообщений

# 5. Системный трей.

При сворачивании окна, оно будет убираться в область уведомлений. При получении сообщения будет показыватьтся соответствующее уведомление, содержащее краткую информацию о сообщении, при нажатии на которое будет открываться само сообщение, если оно одно, список сообщений, если их несколько в одном плагине, главное окно, если сообщений несколько и они в разных плагинах, и соответствующие плагины будут подсвечены.