

# Exercícios de Geometria Riemanniana

## Índice

<b>1 Exercícios de do Carmo</b>	<b>1</b>
1.1 Capítulo 0	1
1.2 Capítulo 1	2

## 1 Exercícios de do Carmo

### 1.1 Capítulo 0

**Exercise 2** Prove que o fibrado tangente de uma variedade diferenciável  $M$  é orientável (mesmo que  $M$  não seja).

*Solution.* Es porque la diferencial de los cambios de coordenadas está dada por la identidad y una matriz lineal. Sí, porque por definición las trivializaciones locales de  $TM$  preservan la primera coordenada y son isomorfismos lineales en la parte del espacio vectorial. Entonces queda que

$$d(\varphi_U \circ \varphi_V^{-1}) = \left( \begin{array}{c|c} \text{Id} & 0 \\ \hline 0 & \xi \in \text{GL}(n) \end{array} \right)$$

pero no estoy seguro de por qué  $\xi$  preservaría orientación, i.e. que tenga determinante positivo... a menos de que...  $\square$

**Exercise 5 (Mergulho de  $P^2(\mathbb{R})$  em  $\mathbb{R}^4$ )** Seja  $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  dada por

$$F(x, y, z) = (x^2 - y^2, xy, xz, yz), \quad (x, y, z) = p \in \mathbb{R}^3.$$

Seja  $S^2 \subset \mathbb{R}^3$  a esfera unitária com centro na origem  $0 \in \mathbb{R}^3$ . Observe que a restrição  $\varphi := F|_{S^2}$  é tal que  $\varphi(p) = \varphi(-p)$ , e considere a aplicação  $\tilde{\varphi}: \mathbb{R}P^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$  dada por

$$\tilde{\varphi}([p]) = \varphi(p), \quad [p] = \text{clase de equivalência de } p = \{p, -p\}$$

Prove que

- (a)  $\tilde{\varphi}$  é uma imersão.
- (b)  $\tilde{\varphi}$  é biunívoca; junto com (a) e a compacidade de  $\mathbb{R}P^2$ , isto implica que  $\tilde{\varphi}$  é um mergulho.

*Solution.*

(a) Considere a carta  $\{z = 1\}$ . A representação coordenada de  $\tilde{\varphi}$  vira

$$(x, y) \mapsto (x^2 - y^2, xy, x, y)$$

cuja derivada como mapa  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$  é

$$\begin{pmatrix} 2x & -2y \\ y & x \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

que é injetiva. Agora pegue a carta  $\{x = 1\}$ . Então a representação coordenada de  $\tilde{\varphi}$  vira

$$(y, z) \mapsto (1 - y^2, y, z, yz)$$

e tem derivada

$$\begin{pmatrix} -2y & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ z & y \end{pmatrix}$$

que também é injetiva. Seguramente algo análogo acontece na carta  $\{y = 1\}$ .

(b)  $\tilde{\varphi}$  é injetiva. Pegue dois pontos  $p_1 := [x_1 : y_1 : z_1]$  e  $p_2 := [x_2 : y_2 : z_2]$  e suponha que  $\tilde{\varphi}(p_1) = \tilde{\varphi}(p_2)$ . I.e.,

$$x_1^2 - y_1^2 = x_2^2 - y_2^2, \quad x_1 y_1 = x_2 y_2, \quad x_1 z_1 = x_2 z_2, \quad y_1 z_1 = y_2 z_2$$

Suponha primeiro que  $z_1 \neq 0$ . Segue que

$$x_1 = \frac{z_2}{z_1} x_2, \quad y_1 = \frac{z_2}{z_1} y_2$$

logo

$$x_2^2 - y_2^2 = x_1^2 - y_1^2 = \left(\frac{z_2}{z_1}\right)^2 (x_2^2 - y_2^2) \implies z_2 = z_1 \implies x_1 = x_2, \quad y_1 = y_2$$

Em fim, uma imersão injetiva com domínio compacto é um mergulho porque é fechada: pegue um fechado no domínio, vira compacto, imagem é compacta, que é fechado. Pronto. .

□

## 1.2 Capítulo 1

**Exercise 1** Prove que a aplicação antípoda  $A : S^n \rightarrow S^n$  dada por  $A(p) = -p$  é uma isometria de  $S^n$ . Use este fato para introduzir uma métrica Riemanniana no espaço projetivo real  $\mathbb{R}P^n$  tal que a projeção natural  $\pi : S^n \rightarrow \mathbb{R}P^n$  seja uma isometria local.

*Solution.* Lembre que a métrica de  $S^n$  é a induzida pela métrica euclidiana, onde pensamos que  $T_p S^n \hookrightarrow T_p \mathbb{R}^{n+1}$ . É claro que  $A$  é uma isometria de  $\mathbb{R}^n$ , pois ela é a sua derivada (pois ela é linear), de forma que  $\langle v, w \rangle_p = \langle -v, -w \rangle_{A(p)} = \langle v, w \rangle_{-p}$ .

É um fato geral que se as transformações de coberta preservam a métrica, obtemos uma métrica no quociente de maneira natural, i.e. para dois vetores  $v, w \in T_p \mathbb{R}P^n$  definimos  $\langle v, w \rangle_p^{\mathbb{R}P^n} := \langle \tilde{v}, \tilde{w} \rangle_{\tilde{p} \in \pi^{-1}(p)}$ .

Para ver que a projeção natural é uma isometria local basta ver que a diferencial de  $A$  é um isomorfismo em cada ponto. Mas como ela é  $-A$ , isso é claro.  $\square$