

1. Escriba un programa que simule el comportamiento de un cajero automático de acuerdo al siguiente diálogo:

```
>> Ingrese el monto que necesita: ____  
Le corresponden ____ billetes de 20.000  
Le corresponden ____ billetes de 10.000  
Le corresponden ____ billetes de 5.000  
Le corresponden ____ billetes de 2.000  
Le corresponden ____ billetes de 1.000
```

2. Escriba una función que solicite al usuario una fecha en formato DDMMAAAA y la devuelva en formato AAAAMMDD. Usando la función anterior, escriba un programa que solicite por teclado dos fechas en formato DDMMAAAA y devuelva cuál es la mayor entre ellas.

3. Escriba una función que reciba un número entero de 8 cifras (en formato DDMMAAAA) y devuelva un string con la fecha en palabras. Asuma que el parámetro de la función está bien formado.

Por ejemplo:

```
fecha(31121999) devuelve "31 de diciembre de 1999"  
fecha(8082019) devuelve "8 de agosto de 2019"  
fecha(29022020) devuelve "29 de febrero de 2020"
```

4. Siguiendo la receta de diseño, escriba una función que entregue la jugada ganadora del cachipún, dada una entrada válida. Las entradas se reciben en formato texto: "piedra", "tijera" o "papel". Asuma que el texto viene bien formateado.

5. Escriba una función que reciba un número (cualquiera) correspondiente a un mes y otro número (cualquiera) correspondiente a un año y devuelva la cantidad de días que hay en ese mes.

Indicación: recuerde que en un año bisiesto, febrero tiene 29 días