



# TRATAMENTO DE EXCEÇÕES

FAPESC – DESENVOLVEDORES PARA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

HERCULANO DE BIASI

[herculano.debiasi@unoesc.edu.br](mailto:herculano.debiasi@unoesc.edu.br)



# TÓPICOS

- Motivação
- Erros
- Erros de compilação
- Exceções
- Errors e Exceptions
- Estrutura try-catch-finally
- Pilha de chamada de métodos (*stack trace*)

# MOTIVAÇÃO

- Código que gera várias exceções

```
modulo2 - Problemas.java
1 import java.util.ArrayList;
2 import java.util.List;
3 import java.util.Locale;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class Problemas {
7     public static void main(String[] args) {
8         int[] arranjo = {1, 2, 3};
9         System.out.println(arranjo[2]);
10        System.out.println(arranjo[3]);    // Gera a exceção 'ArrayIndexOutOfBounds'
11
12        List<Integer> numeros = new ArrayList<>();
13        numeros.add(10);
14        numeros.add(20);
15        numeros.add(30);
16        System.out.println(numeros.get(2));
17        System.out.println(numeros.get(3)); // Lança a exceção 'IndexOutOfBoundsException'
18
19        Locale.setDefault(Locale.US);
20        Scanner ler = new Scanner(System.in);
21        System.out.print("Digite um número com parte decimal: ");
22        double numero = ler.nextDouble(); // Dependendo do Locale dará problema com , ou .
23                                           // gerando a exceção InputMismatchException
24        System.out.println(numero);
25
26        numero = Double.parseDouble("10,5"); // Levanta a exceção NumberFormatException
27
28        System.out.println(10/0);            // Gera a exceção ArithmeticException
29
30        String frase = null;
31        System.out.println(frase.toUpperCase()); // Lança a exceção NullPointerException
32    }
33 }
34
```

# ERROS

- Tipos de erros
  - Erros em tempo de compilação
  - Erros em tempo de execução (exceções de *runtime*)

# ERROS DE COMPILAÇÃO

- Erros em tempo de compilação
  - Normalmente detectados pelo compilador/IDE
  - Programa não irá executar a partir da linha onde o erro foi detectado

```
modulo2 - ProgramaComErro.java
1 }public class ProgramaComErro {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         System.out.println("Deu boa!");
5         System.out.println("Até aqui tudo bem...");
6         System.out.printlm();
7     }
8
9 }
```

# EXCEÇÕES

- Exceção: Qualquer condição de erro ou comportamento inesperado encontrado por um programa em execução
- Outra definição de exceção é qualquer situação que modifique ou interrompa o fluxo normal de execução de um programa
- Uma exceção pode estar relacionada com alguma condição externa que impede o programa de funcionar corretamente, como por exemplo falta de conexão de rede
- Quando uma exceção acontece, é dito que ela é lançada, levantada ou gerada

# EXCEÇÕES

## ■ Causas internas comuns de exceção

- Tentar manipular um objeto que está com o valor nulo
- Dividir um número inteiro por zero
- Tentar manipular um tipo de dado como se fosse outro
- Tentar utilizar um método ou classe não que não existe
- Argumentos inválidos na chamada de um método
- Índice fora de faixa em uma lista ou *array*

## ■ Causas externas comuns de exceção

- Tentar escrever algo em um arquivo sobre o qual não se tem permissão de escrita
- Tentar fazer consulta a um banco de dados que não está disponível
- Tentar conectar em servidor inexistente
- Tentar abrir um arquivo que não existe
- Problemas de acesso à rede

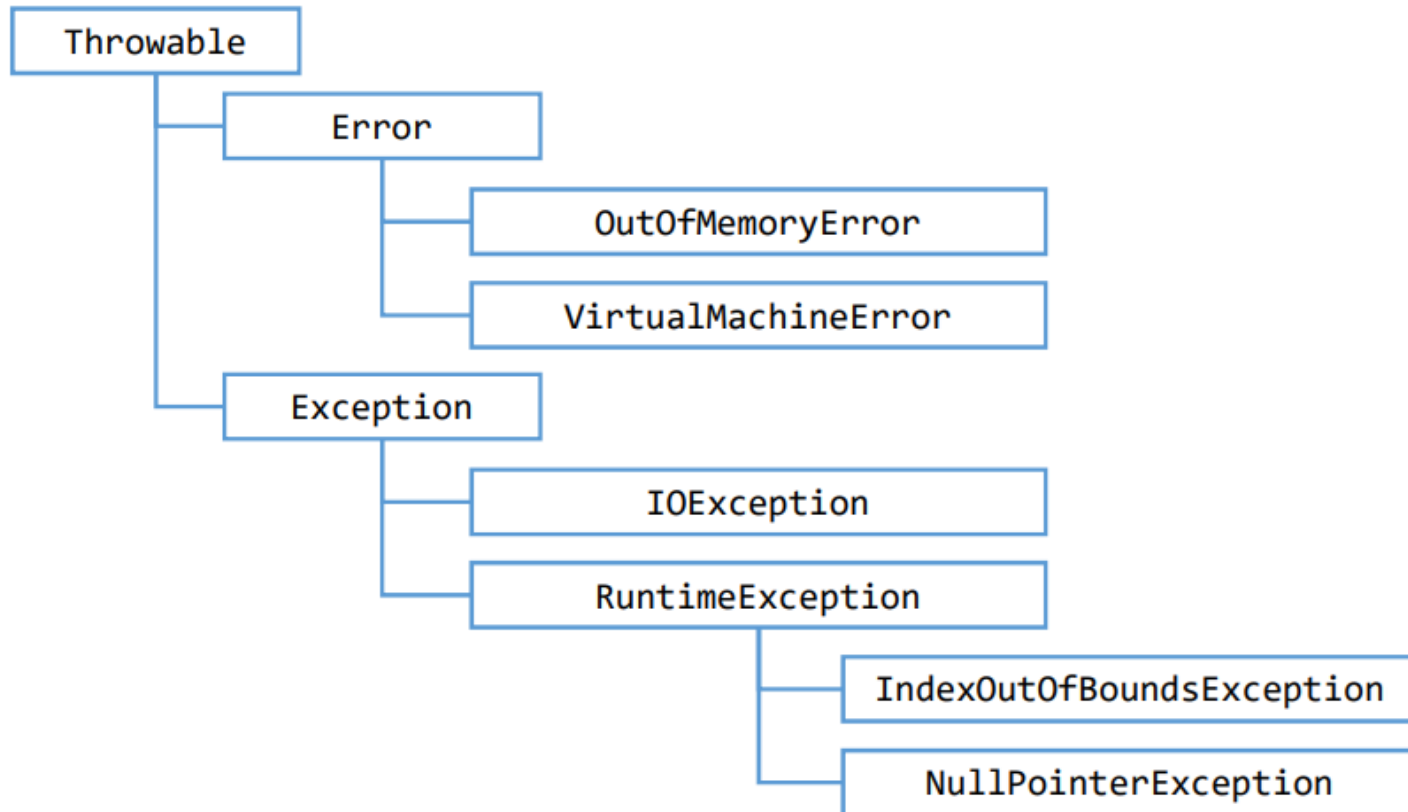
# EXCEÇÕES

- A forma como o Java lida com exceções permite um tratamento mais estruturado (de forma hierárquica), organizado, consistente e ao mesmo flexível, melhorando a legibilidade e manutenção dos códigos
- Vantagens
  - Organização: Separa o código de tratamento dos erros do restante das linhas do programa, ou seja, concentra esse tratamento em um lugar específico em vez de espalhá-lo por todo o código
  - O tratamento do erro é delegado para a classe que conhece as regras de negócio
  - Consegue reportar um erro ocorrido entre os métodos chamados anteriormente até o momento do surgimento do erro
  - Agrupa os erros em categorias
  - Permite criar tratamentos personalizados



# ERRORS E EXCEPTIONS

- Hierarquia de exceções: Throwable é a superclasse dos erros e exceções do Java

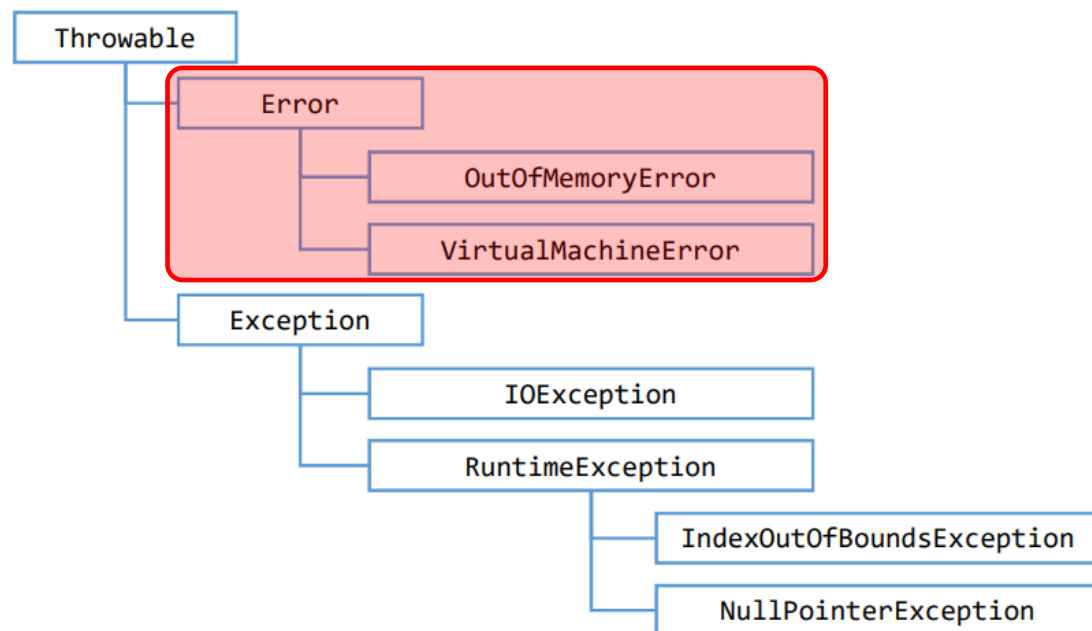


# ERRORS E EXCEPTIONS

- Classe `Error`: Situação mais séria e crítica originada por situações das quais o sistema não pode se recuperar, ou seja, são erros fatais, incontornáveis
  - `OutOfMemoryError`: Falta de memória na aplicação
  - `VirtualMachineError`: Erro interno na máquina virtual

- No STS, pressione a combinação *Ctrl + Shift + T* e pesquise pelas classes abaixo

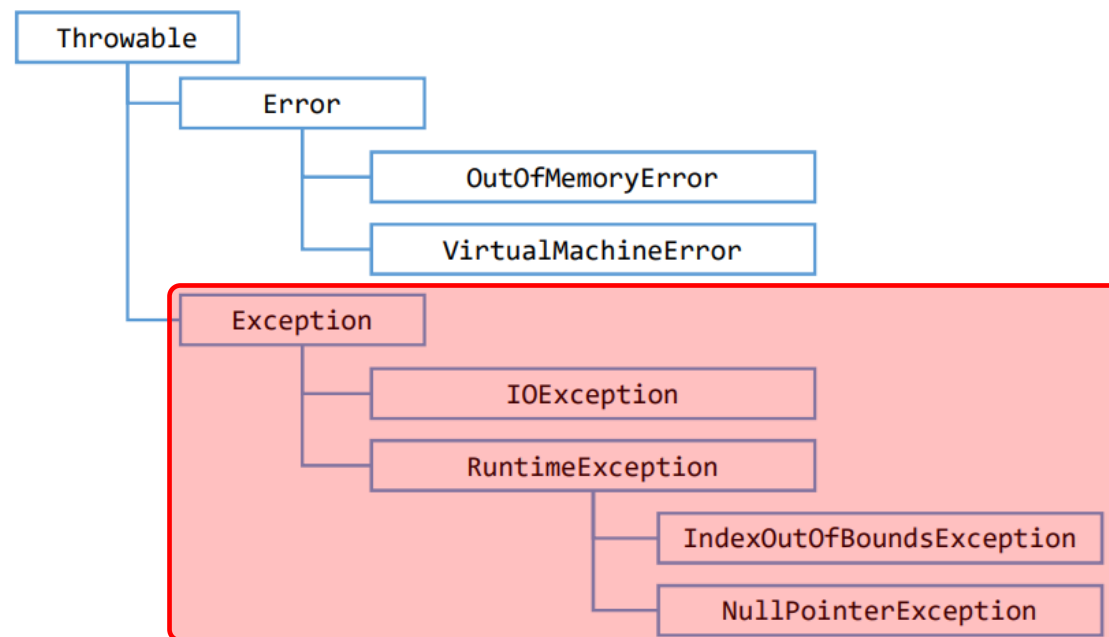
- `Error`
- `OutOfMemoryError`



# ERRORS E EXCEPTIONS

- Classe `Exception`: Superclasse das exceções, o Java entende que é possível tratá-las e o programa se recuperar da situação anormal
- Subclasses
  - `IOException`: Erros de entrada e saída, como problema de leitura de dados em disco ou rede; o compilador obriga o programador a tratá-las ou propagá-las
  - `RuntimeException`: O compilador Java **NÃO** obriga o programador a tratá-las ou propagá-las

- Quando uma exceção é lançada, ela é propagada na pilha de chamadas de métodos em execução, até que seja capturada (tratada) ou o programa seja encerrado



# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

## ■ Forma geral

```
try {  
  
    // bloco_de_instrucoes  
  
} catch (subclasse_1 de Exception e) {  
  
    // bloco_de_instrucoes  
  
} catch (subclasse_2 de Exception e) {  
  
    // bloco_de_instrucoes  
  
} catch (subclasse_n de Exception e) {  
  
    // bloco_de_instrucoes  
  
} finally {  
  
    // bloco_de_instrucoes  
  
}
```

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

## ■ Bloco `try`

- A tradução de `try` é tentar
- Contém o código que representa a execução normal de um trecho de programa que pode causar uma exceção
- Esse bloco representa um código de risco, por isso é chamado de bloco ou região protegida
- Caso ocorra algum problema nas instruções dentro do bloco `try`, a execução do programa será desviada para o bloco `catch` apropriado

```
try {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_1 de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_2 de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_n de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
} finally {  
    // bloco_de_instrucoes  
}
```

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

## ■ Blocos `catch`

- A tradução de *catch* é capturar, agarrar
- Contêm o código que permite tratar a exceção caso alguma ocorra
- Em cada bloco é especificado o tipo da exceção a ser capturada e tratada, assim como um apelido para exceção (no caso o objeto `e`)
- É possível usar tantos blocos `catch` quanto se julgar necessário para tratar do problema

```
try {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_1 de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_2 de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_n de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
}  
} finally {  
    // bloco_de_instrucoes  
}
```

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

## ■ Exemplo: Solução dos problemas 1 e 2

```
modulo2 - Problemas1e2Tratados.java

1 import java.util.ArrayList;
2 import java.util.List;
3
4 public class Problemas1e2Tratados {
5     public static void main(String[] args) {
6         try {
7             int[] arranjo = {1, 2, 3};
8             System.out.println(arranjo[2]);
9             System.out.println(arranjo[3]); // Gera a exceção 'ArrayIndexOutOfBoundsException'
10
11             List<Integer> numeros = new ArrayList<>();
12             numeros.add(10);
13             numeros.add(20);
14             numeros.add(30);
15             System.out.println(numeros.get(2));
16             System.out.println(numeros.get(3)); // Lança a exceção 'IndexOutOfBoundsException'
17         } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
18             System.out.println("Posição inválida do array");
19             System.out.println(e.getMessage());
20         } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
21             System.out.println("Posição inválida da lista");
22         }
23
24         System.out.println("Programa finalizado");
25     }
26 }
```

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

- Exercício: Fazer o tratamento das outras 5 exceções que estão sendo geradas no programa do *slide 3* (motivação)
- O nome das exceções aparecem nos comentários das respectivas linhas que as geram
- Cada exceção deve ser tratada em um bloco `catch` separado
- Use o método `getMessage()` para mostrar o código de erro gerado pelo Java



# ESTRUTURA TRY-

## Exemplo

```
modulo2 - ProblemasTratados.java
1 import java.util.ArrayList;
2 import java.util.InputMismatchException;
3 import java.util.List;
4 import java.util.Locale;
5 import java.util.Scanner;
6
7 public class ProblemasTratados {
8     public static void main(String[] args) {
9         try {
10             int[] arranjo = {1, 2, 3};
11             System.out.println(arranjo[2]);
12             System.out.println(arranjo[3]); // Gera a exceção 'ArrayIndexOutOfBoundsException'
13
14             List<Integer> numeros = new ArrayList<>();
15             numeros.add(10);
16             numeros.add(20);
17             numeros.add(30);
18             System.out.println(numeros.get(2));
19             System.out.println(numeros.get(3)); // Lança a exceção 'IndexOutOfBoundsException'
20
21             Locale.setDefault(Locale.US);
22             Scanner ler = new Scanner(System.in);
23             System.out.print("Digite um número com parte decimal: ");
24             double numero = ler.nextDouble(); // Dependendo do Locale dará problema com , ou .
25                                             // gerando a exceção InputMismatchException
26             System.out.println(numero);
27
28             numero = Double.parseDouble("10,5"); // Levanta a exceção NumberFormatException
29
30             System.out.println(10/0); // Gera a exceção ArithmeticException
31
32             String frase = null;
33             System.out.println(frase.toUpperCase()); // Lança a exceção NullPointerException
34         } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
35             System.out.println("Posição inválida do array");
36         } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
37             System.out.println("Posição inválida da lista");
38         } catch (InputMismatchException e) {
39             System.out.println("Entrada inválida");
40         } catch (NumberFormatException e) {
41             System.out.println("Formato de número inválido");
42         } catch (ArithmeticException e) {
43             System.out.println("Erro de divisão por zero");
44         } catch (NullPointerException e) {
45             System.out.println("Erro de ponteiro nulo");
46         }
47
48         System.out.println("Programa finalizado");
49     }
50 }
```

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

## ■ Blocos catch

- A ordem em que os blocos catch aparecem é muito importante – eles devem ser dispostos da mais específica (acima) para a mais genérica (abaixo)

```
modulo2 - bloco try-catch.java
1 try {
2     comando(s);
3 } catch (Exception e) {
4     comando(s);
5 } catch (FileNotFoundException f) {
6     comando(s);
7 }
```

Errado

```
modulo2 - bloco try-catch.java
1 try {
2     comando(s);
3 } catch (FileNotFoundException f) {
4     comando(s);
5 } catch (Exception e) {
6     comando(s);
7 }
```

Certo

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

## ■ Bloco `finally`

- Esse bloco é opcional, mas quando presente é sempre executado, em outras palavras, ele encerra a execução, tanto para o bloco `try` quanto para o bloco `catch`, mesmo havendo uma instrução `return` neles
- Só pode haver um bloco `finally` para cada bloco `try`
- São utilizados geralmente para liberar recursos que tenham sido alocados durante o processamento do bloco `try` e que podem ser liberados, independentemente de a execução ter encerrado com sucesso ou ter sido interrompida por uma condição de exceção, ou seja, é um código de limpeza

```
try {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_1 de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_2 de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
} catch (subclasse_n de Exception e) {  
    // bloco_de_instrucoes  
}  
} finally {  
    // bloco_de_instrucoes  
}
```

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

- Código com problema, não desaloca o *scanner* em caso de erro

```
modulo2 - ProblemaRecursos.java

1 import java.util.Scanner;
2
3 public class ProblemaRecursos {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         final int CONSTANTE = 42;
7         Scanner ler = new Scanner(System.in);
8
9         try {
10             System.out.print("Digite o denominador: ");
11             int numero = ler.nextInt();
12
13             int resultado = CONSTANTE / numero;
14             System.out.printf("\nResultado de 42 / %d = %d\n\n", numero, resultado);
15
16             System.out.println("Fechando o Scanner...");
17             ler.close();
18         } catch (Exception e) {
19             System.out.println("\n" + e.getMessage());
20             System.out.println("Não fechou o Scanner!\n");
21         }
22
23         System.out.println("Fim do programa!");
24     }
25
26 }
```

# ESTRUTURA TRY-CATCH-FINALLY

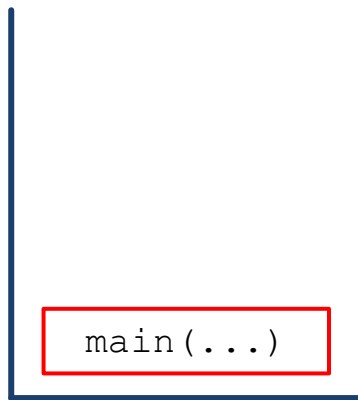
- Correção do problema com o emprego de `finally`

```
modulo2 - SolucaoFinally.java

1  import java.util.Scanner;
2
3  public class SolucaoFinally {
4
5      public static void main(String[] args) {
6          final int CONSTANCE = 42;
7          Scanner ler = new Scanner(System.in);
8
9          try {
10             System.out.print("Digite o denominador: ");
11             int numero = ler.nextInt();
12
13             int resultado = CONSTANCE / numero;
14             System.out.printf("\nResultado de 42 / %d = %d\n\n", numero, resultado);
15         } catch (Exception e) {
16             System.out.println("\n" + e.getMessage() + "\n");
17         } finally {
18             System.out.println("Fechando o Scanner...");
19             ler.close();
20         }
21
22         System.out.println("Fim do programa!");
23     }
24
25 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

- Praticar depuração
- Início método `main`



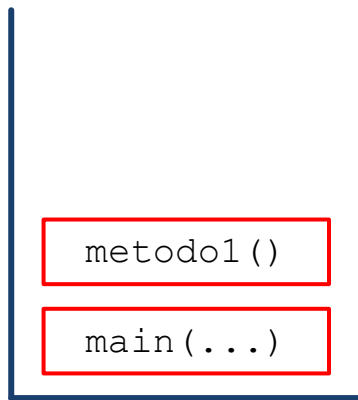
Pilha (*Stack*)

```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

- Praticar depuração
  - Início método `main`
  - Início do `metodo1`



Pilha (*Stack*)

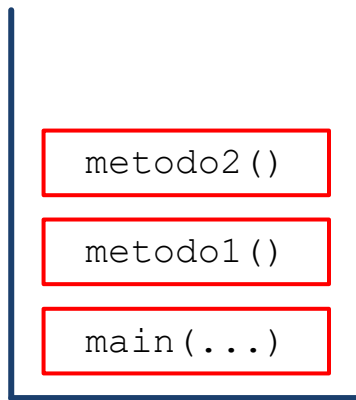
```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

## ■ Praticar depuração

- Início método `main`
- Início do `metodo1`
- Início do `metodo2`



Pilha (*Stack*)

```
modulo2 - Ex2Solucao.java

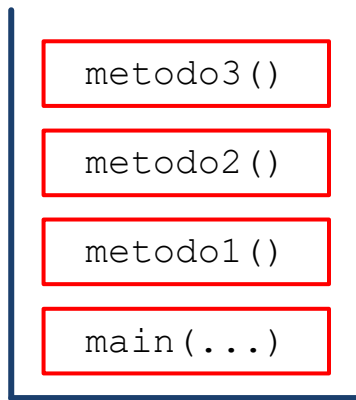
1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```



# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

## ■ Praticar depuração

- Início método `main`
- Início do `metodo1`
- Início do `metodo2`
- Início do `metodo3`



Pilha (*Stack*)

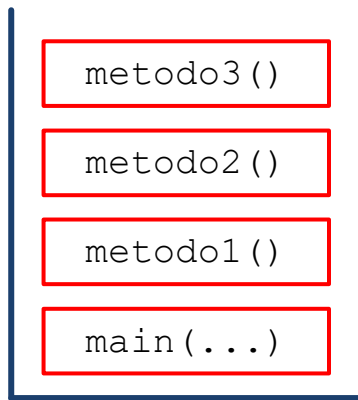
```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

## ■ Praticar depuração

- Início método `main`
- Início do `metodo1`
- Início do `metodo2`
- Início do `metodo3`
- Fim do `metodo3`



Pilha (*Stack*)

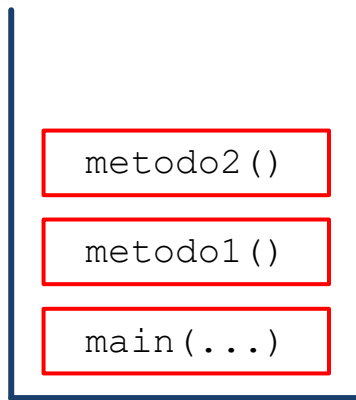
```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

## ■ Praticar depuração

- Início método `main`
- Início do `metodo1`
- Início do `metodo2`
- Início do `metodo3`
- Fim do `metodo3`
- Fim do `metodo2`



Pilha (*Stack*)

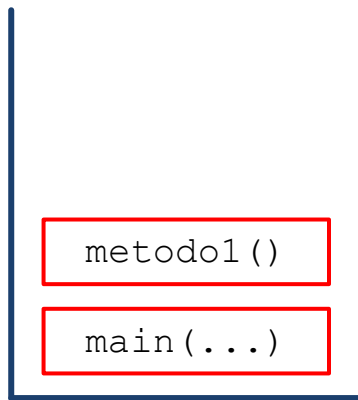
```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

## ■ Praticar depuração

- Início método `main`
- Início do `metodo1`
- Início do `metodo2`
- Início do `metodo3`
- Fim do `metodo3`
- Fim do `metodo2`
- Fim do `metodo1`



Pilha (*Stack*)

```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

## ■ Praticar depuração

- Início método `main`
- Início do `metodo1`
- Início do `metodo2`
- Início do `metodo3`
- Fim do `metodo3`
- Fim do `metodo2`
- Fim do `metodo1`
- Fim método `main`

`main(...)`

Pilha (*Stack*)

```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*STACK TRACE*)

## ■ Praticar depuração

- Início método `main`
- Início do `metodo1`
- Início do `metodo2`
- Início do `metodo3`
- Fim do `metodo3`
- Fim do `metodo2`
- Fim do `metodo1`
- Fim método `main`
- Programa encerrado



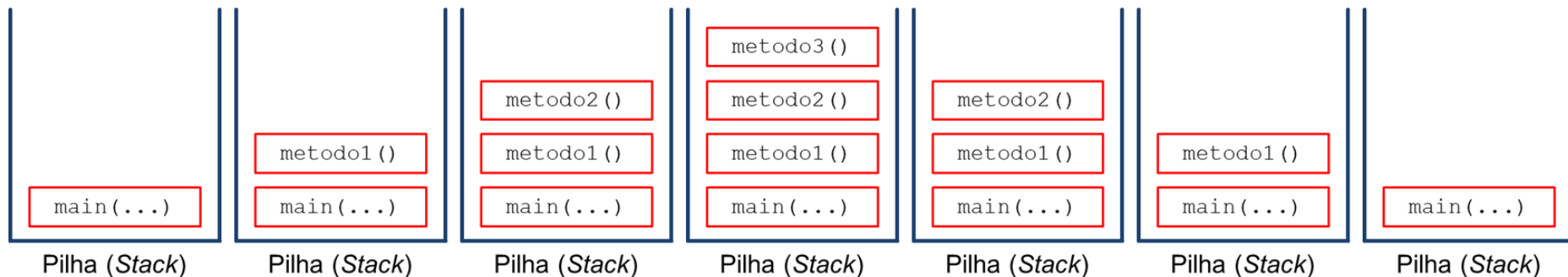
Pilha (*Stack*)

```
modulo2 - Ex2Solucao.java

1  public class TestaPilhaChamadas {
2      public static void main(String[] args) {
3          System.out.println("*** Início do método main() ***");
4          metodo1();
5          System.out.println("*** Fim do método main() ***");
6      }
7
8      public static void metodo1() {
9          System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
10         metodo2();
11         System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
12     }
13
14     public static void metodo2() {
15         System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
16         metodo3();
17         System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
18     }
19
20     public static void metodo3() {
21         System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
22         System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
23     }
24 }
```

# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (*Stack Trace*)

## ■ Visão geral da pilha



# PILHA DE CHAMADA

- Visualização da pilha de execução de chamadas de métodos (*stack trace*)

```
3 public class TestaPilhaChamadas {
4     public static void main(String[] args) {
5         System.out.println("*** Início do método main() ***");
6         metodo1();
7         System.out.println("*** Fim do método main() ***");
8     }
9
10    public static void metodo1() {
11        System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
12        metodo2();
13        System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
14    }
15
16    public static void metodo2() {
17        System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
18        metodo3();
19        System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
20    }
21
22    public static void metodo3() {
23        System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
24        Double.parseDouble("10,5");
25        System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
26    }
27 }
```

Properties Console × Problems Error Log

<terminated> TestaPilhaChamadas [Java Application] C:\sts-4.14.1\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86\_64.17.0.2.v20220201-1208\jre\bin\javaw.exe (7 de ago. de 2022 20:55:1)

```
*** Início do método main() ***
    *** Início do metodo1() ***
        *** Início do metodo2() ***
            *** Início do metodo3() ***
Exception in thread "main" java.lang.NumberFormatException: For input string: "10,5"
    at java.base/jdk.internal.math.FloatingDecimal.readJavaFormatString(FloatingDecimal.java:2054)
    at java.base/jdk.internal.math.FloatingDecimal.parseDouble(FloatingDecimal.java:110)
    at java.base/java.lang.Double.parseDouble(Double.java:651)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.metodo3(TestaPilhaChamadas.java:24)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.metodo2(TestaPilhaChamadas.java:18)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.metodo1(TestaPilhaChamadas.java:12)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.main(TestaPilhaChamadas.java:6)
```



# PILHA DE CHAMADA DE MÉTODOS (STACK TRACE)

■ Tratando a exceção e imprimindo o *stack trace*

```
1 package pilha;
2
3 public class TestaPilhaChamadas {
4     public static void main(String[] args) {
5         System.out.println("*** Início do método main() ***");
6         metodo1();
7         System.out.println("*** Fim do método main() ***");
8     }
9
10    public static void metodo1() {
11        System.out.println("\t*** Início do metodo1() ***");
12        metodo2();
13        System.out.println("\t*** Fim do metodo1() ***");
14    }
15
16    public static void metodo2() {
17        System.out.println("\t\t*** Início do metodo2() ***");
18        metodo3();
19        System.out.println("\t\t*** Fim do metodo2() ***");
20    }
21
22    public static void metodo3() {
23        System.out.println("\t\t\t*** Início do metodo3() ***");
24
25        try {
26            Double.parseDouble("10,5");
27        } catch (Exception e) {
28            e.printStackTrace();
29        }
30
31        System.out.println("\t\t\t*** Fim do metodo3() ***");
32    }
33 }
```

```
Properties Console Problems Error Log
<terminated> TestaPilhaChamadas [Java Application] C:\sts-4.14.1\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.2.v20220201-1208\jre\bin\javaw.exe (7 de ago. de 2022 21:07)
*** Início do método main() ***
    *** Início do metodo1() ***
        *** Início do metodo2() ***
            *** Início do metodo3() ***
java.lang.NumberFormatException: For input string: "10,5"
    at java.base/jdk.internal.math.FloatingDecimal.readJavaFormatString(FloatingDecimal.java:2054)
    at java.base/jdk.internal.math.FloatingDecimal.parseDouble(FloatingDecimal.java:110)
    at java.base/java.lang.Double.parseDouble(Double.java:651)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.metodo3(TestaPilhaChamadas.java:26)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.metodo2(TestaPilhaChamadas.java:18)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.metodo1(TestaPilhaChamadas.java:12)
    at pilha.TestaPilhaChamadas.main(TestaPilhaChamadas.java:6)
        *** Fim do metodo3() ***
            *** Fim do metodo2() ***
                *** Fim do metodo1() ***
    *** Fim do método main() ***
```