

Exercício IV

Kuruvilla Joseph Abraham (abraham@fmrp.usp.br)

SCC0216 *Modelagem Computacional em Grafos*

Exercício IV

1. A distância d_{ij} entre qualquer par de vértices V_i e V_j de um grafo valorado pode ser determinada por meio de Algoritmo de Dijkstra. Seja M uma matriz tal que $M_{ij} = d_{ij}$. Faça um código para implementar o algoritmo de Dijkstra. A saída do seu programa é a matriz M exibida na tela. A entrada é um arquivo padrão em formato pajek.

Para testar seu código foram disponibilizados exemplos de teste com a saída esperada. No arquivo .in contém o nome do arquivo que deverá ser lido. O arquivo .out contém a saída esperada para aquele caso de teste. Seu código deve ser executada da seguinte forma :

código < case.in > resposta.out