

## Projeto Final Parte 2

Kuruvilla Joseph Abraham (abraham@fmrp.usp.br)

SCC0216 *Modelagem Computacional em Grafos*

1. Faça um código para implementar o algoritmo de Prim (ou Kruskal). A entrada é um arquivo padrão em formato pajeck. A saída do seu programa é a soma de pesos de arestas de árvore geradora mínima.

Para testar seu código foram disponibilizados exemplos de teste com a saída esperada. No arquivo .in contém o nome do arquivo que deverá ser lido. O arquivo .out contém a saída esperada para aquele caso de teste. Seu código deve ser executada da seguinte forma :

código < case.in > resposta.out