

INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO I
SCC0221

CALCULADORA DE MULTA

1 Introdução

Você foi contratado por uma empresa de trânsito para construir um programa que seja capaz de monitorar uma via cujo limite de velocidade é de 80km/h. Para isso, seu programa deve ser capaz de identificar se um veículo ultrapassou o limite e, se sim, calcular uma multa dada por:

$$multa = 2 \cdot (velocidade - limite)$$

2 Entrada

O seu programa deverá ler da entrada padrão um número real correspondente a velocidade em km/h.

3 Saída

Caso a velocidade lida seja maior que o limite o seu programa deverá imprimir "Limite de velocidade excedido! Multado no valor de R\${multa}!", com {multa} tendo duas casas decimais, caso contrário deverá imprimir "Velocidade dentro do limite permitido."

- A máscara "%.2f" pode ser utilizada para imprimir um float com duas casa decimais.
- Lembre-se de incluir o "\n" na impressão das mensagens.

4 Exemplos de entrada e saída

- Exemplo 1

Entrada

```
1 40
```

Saída

```
1 Velocidade dentro do limite permitido.
```

- Exemplo 2

Entrada

```
1 90
```

Saída

```
1 Limite de velocidade excedido! Multado no valor de R$20.00!
```

Bom trabalho! :)