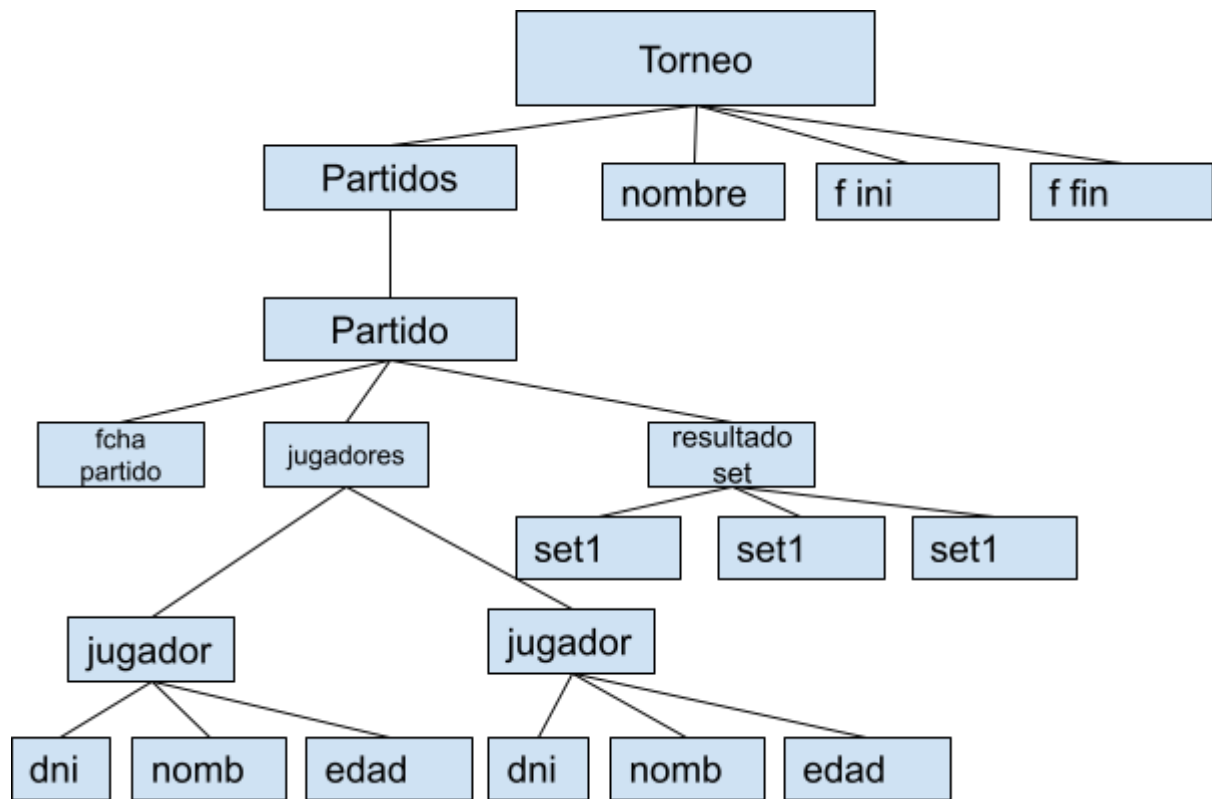


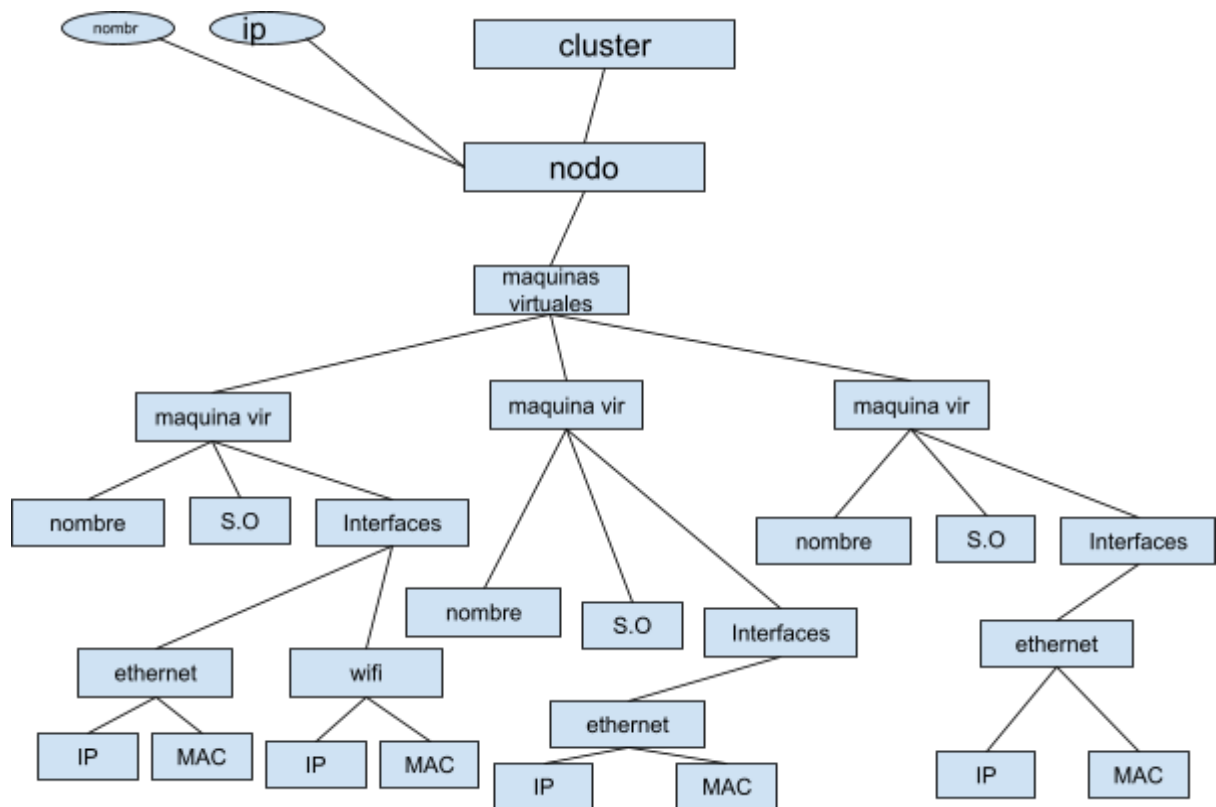
EJ1

Se repite todo el contenido de partido, en cada partido (hay 10)



EJ2

todo el contenido de nodo se repite en cada nodo (hay 5)



EJ3

todo el contenido de edificio se repite en cada edificio, hay 3 en total. También se repite el contenido en cada trab y en cada planta

