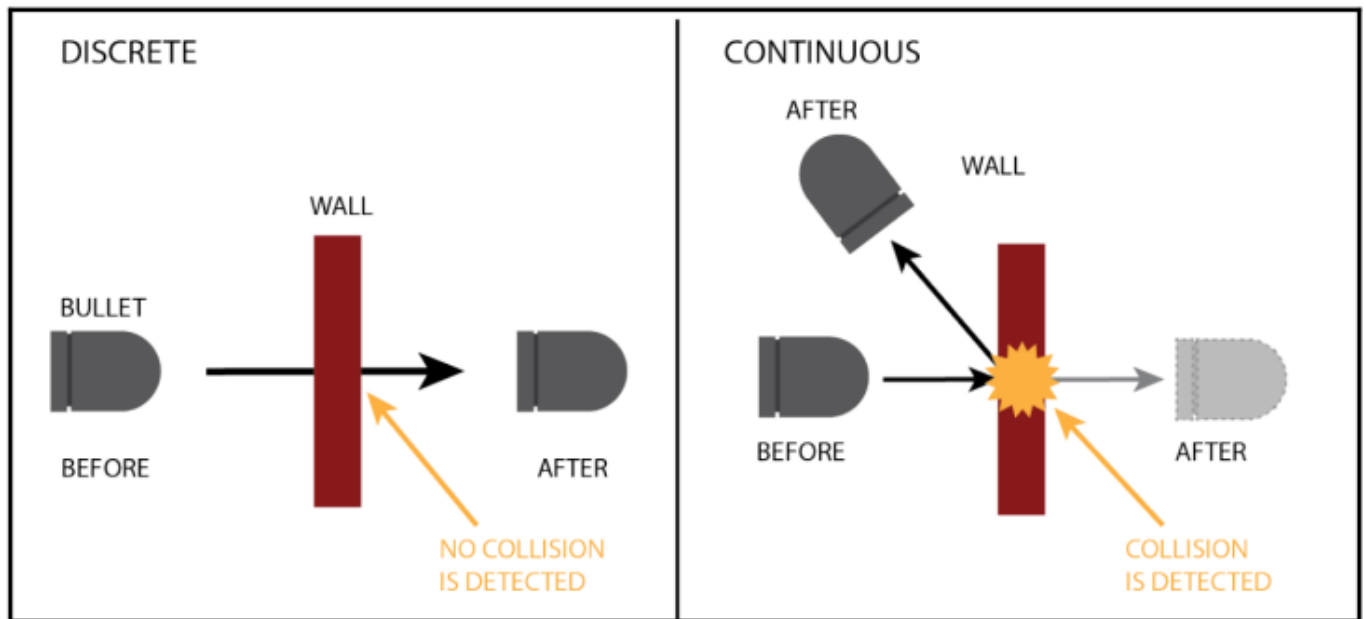


8. Componente BOX COLLIDER 2D

Si queremos que suceda algo cuando colisiona un objeto con otros, les tenemos que agregar colliders



Componente Box Collider



Los colliders permiten detectar colisiones y tomar decisiones en función de estas. Para ello tenemos que agregarles el componente necesario. Seleccionamos todos los objetos que queramos con ++shift++ pulsado y luego añadir componente y añadimos un box collider 2D. Si no queremos que alguno tenga colisiones, no lo debemos seleccionar.

Para ello tenemos que agregarles el componente necesario. Seleccionamos todos los objetos que queramos con shift pulsado y luego añadir componente y añadimos un box collider 2d Si que no queréis que alguno tenga colisiones no lo debemos seleccionar Al centro y a este es al que no tenemos que añadirle colisión.