

Os propongo esta tarea para practicar con App Inventor. Podéis elegir 1 de los siguientes 5 juegos, y programarlos. En esta misma hoja tendréis que explicarme cuales habéis hecho y compartir conmigo capturas de pantalla y un QR para que yo los pueda probar. En los dos juegos, deberéis poner en algún lugar vuestro nombre para saber que habéis hecho vosotros.

Los juegos son:

- 1.- Pitágoras. Dos pantallas. Copiar y pegar bloques entre pantallas.
<http://kio4.com/appinventor/1pitagoras.htm>
- JUEGO: Adivina el número. <http://kio4.com/appinventor/1adivinaruletatres.htm>
- 1B.- JUEGO: Ruleta rusa. <http://kio4.com/appinventor/1Bruletabuscaminas.htm>
- 1C.- JUEGO: Tres iguales. <http://kio4.com/appinventor/1Ctresiguales.htm>
- 1D.- JUEGO: Trilero. Tres cartas. <http://kio4.com/appinventor/1Dtrilero.htm>