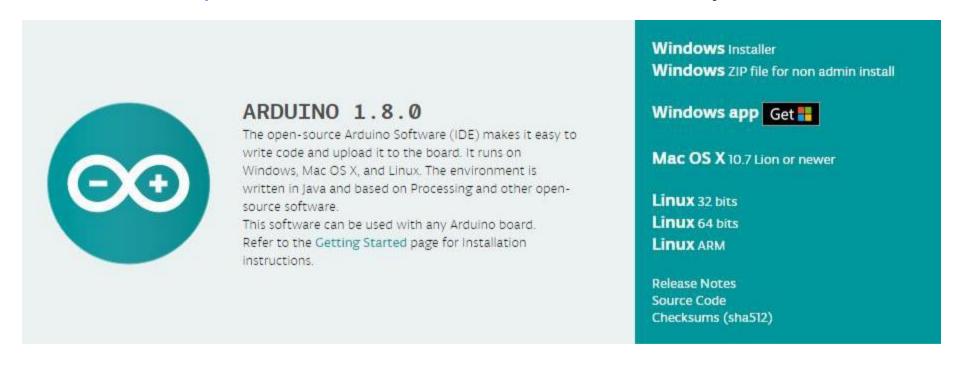
Instalación IDE

Introducción

El Entorno de desarrollo integrado (IDE) de Arduino es el software de la plataforma Arduino. En esta lección, usted aprenderá cómo configurar tu ordenador para usar Arduino y cómo establecer sobre las lecciones que siguen.

Instalación

Paso 1: Ir a https://www.arduino.cc/en/Main/Software y a continuación de la página.



La versión disponible en este sitio web es generalmente la última versión y la versión actual puede ser más reciente que la versión en el cuadro.

Paso 2 : Descargar el desarrollo software que es compatible con el sistema operativo del ordenador. Windows tomar como un ejemplo aquí



Haga click en Windows Installer.

Support the Arduino Software

Consider supporting the Arduino Software by contributing to its development. (US tax payers, please note this contribution is not tax deductible). Learn more on how your contribution will be used.

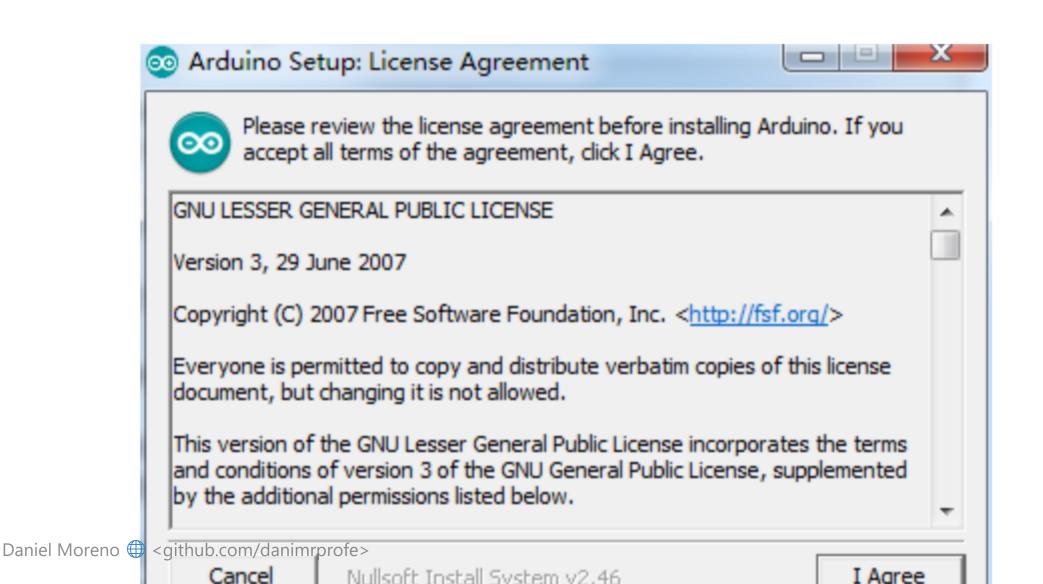


También está disponible en el material que nos proporciona la versión 1.8.0, y las versiones de nuestros materiales son las últimas versiones cuando se hizo este manual.

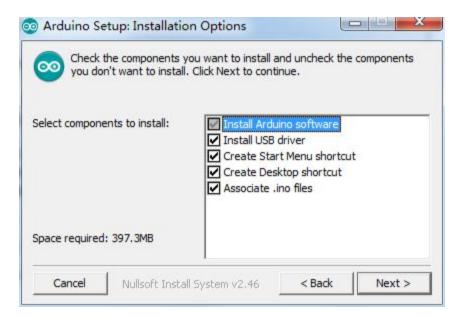
arduino-1.8.0-linux32.tar.xz
arduino-1.8.0-linux64.tar.xz
arduino-1.8.0-macosx.zip
arduino-1.8.0-windows.exe
arduino-1.8.0-windows.zip

Instalación de Arduino (Windows)

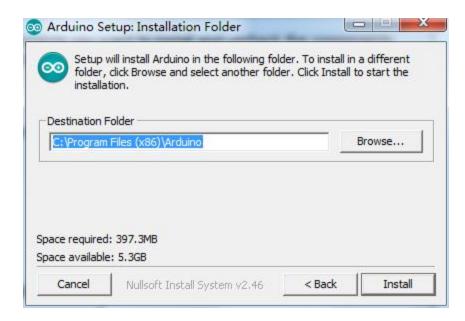
arduino-1.8.0-windows.exe



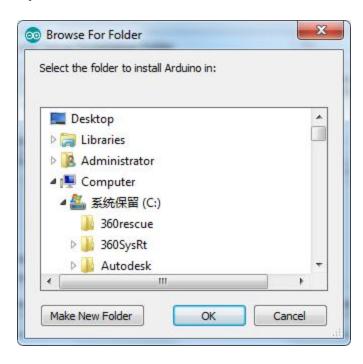
Haga click en I Agree to see de esta ventana



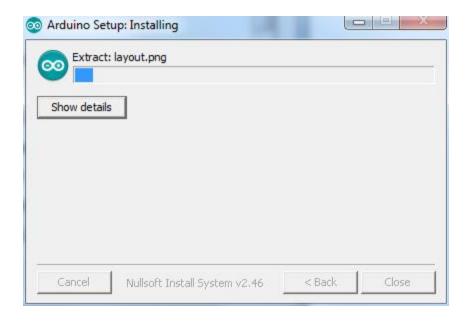
Click Next



Puede pulsar examinar... elegir una ruta de instalación o directamente en el directorio que desee.



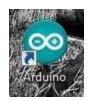
Haga Click en Install para comenzar la instalación



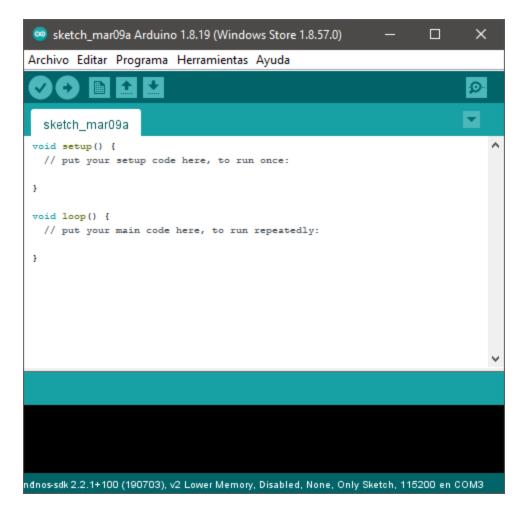
Por último, aparece la siguiente ventana, haga clic en Install para finalizar la instalación.



A continuación, aparece el siguiente icono en el escritorio



Haga doble clic para entrar en el entorno de desarrollo deseado



Conexión de placa Arduino

La carpeta de Arduino incluye el propio **programa de Arduino** y los **controladores** que permiten que el Arduino se conecte al ordenador mediante un cable USB.

Conecte su cable **USB** en el Arduino y en el USB ordenador.

