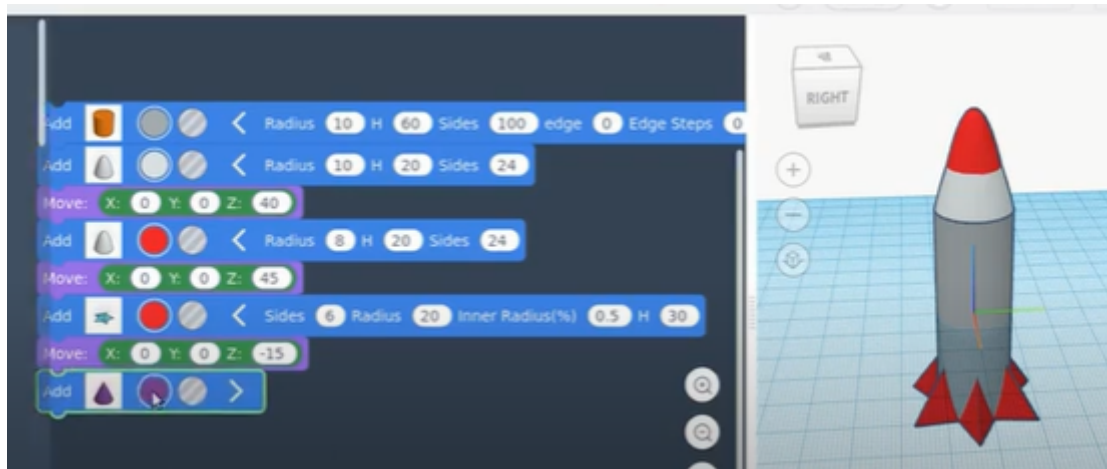


## 2.0. Cohete

---

En este caso, deberéis diseñar un cohete en Tinkercad mediante bloques de código.



Aquí tenéis el enlace al video:

[Video práctica cohete](#)

Seguid los pasos del vídeo e intentad entender la lógica del programa.

Si tenéis alguna duda, preguntad.