

# Vistas

---

Vamos a ver el tema de la cámara si en nuestro en un pad le damos al uno tenemos una visión frontal desde el infinito vale

- 3 para visión lateral desde la derecha
- 7 para visión desde arriba
- 9 nos lleva a la justo contraria
- Vamos tomar el 8 el cuadro el 2 y el 6 como si fuese mover la vista en un videojuego como las teclas de arriba abajo izquierda derecha
- si le damos al 6 la cámara se ha movido hacia la derecha al 8 y al 2 y por último
- 5 para modo perspectiva ortográfica
- 0 vista desde la cámara y 0 otra vez nos saca
- Si le damos a la coma , nos centra en la vista