

## Texturas

En este video Diseñamos un vaso o taza en Blender y le aplicamos imágenes en la superficie de un objeto mediante el uso de materiales.

Las imágenes están descargadas de Internet y editadas en Inkscape. Recordad buscar imágenes con transparencias, preferiblemente png.

[https://studio.youtube.com/video/P\\_f4C\\_0ohw4/edit](https://studio.youtube.com/video/P_f4C_0ohw4/edit)