



 BACK Enrere |  Pàgina principal

Arduino

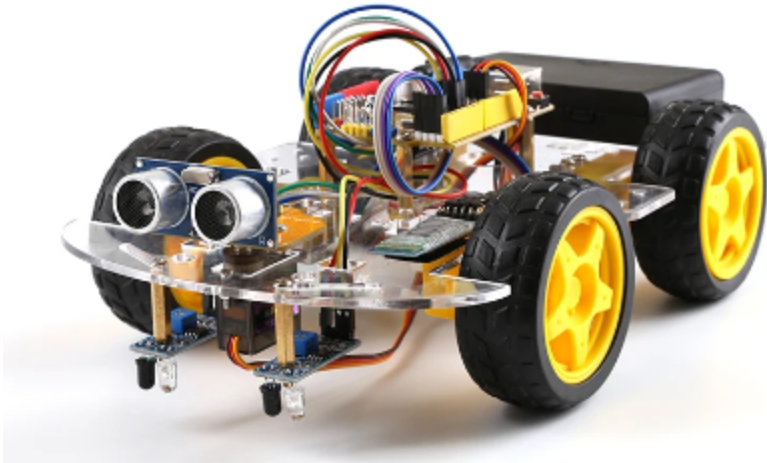
Introducción

Arduino es una plataforma de hardware libre, basada en una placa con un microcontrolador y un entorno de desarrollo.

Hardware libre es aquel cuyas especificaciones y diagramas esquemáticos son de acceso público



Arduino está diseñado para permitir que los usuarios creen proyectos con una programación sencilla, sin necesidad de conocimientos previos de electrónica.

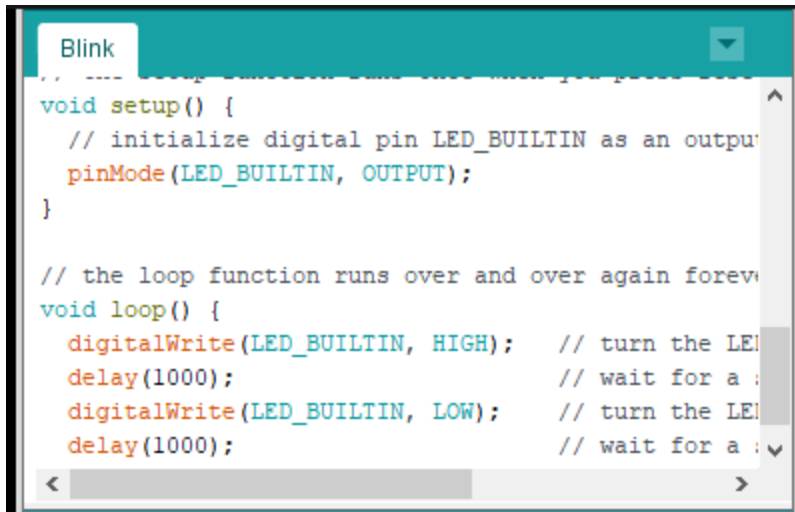


Placa Arduino

La placa **Arduino** contiene un microcontrolador, que es una pequeña computadora que puede leer los datos de los sensores que se conectan, realizar algunas operaciones matemáticas y controlar los dispositivos a través de los pines de salida.



El **microcontrolador** puede ser programado para recibir instrucciones. Esto significa que los usuarios pueden **programar** la placa para que realice cualquier tarea que deseen, desde controlar motores hasta leer datos de sensores.

A screenshot of a code editor window titled "Blink". The code is written in C++ for an Arduino microcontroller. It includes a setup function to initialize the built-in LED as an output and a loop function that turns the LED on and off with a 1000ms delay.

```
void setup() {  
  // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output  
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);  
}  
  
// the loop function runs over and over again forever  
void loop() {  
  digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the positive voltage)  
  delay(1000); // wait for a second  
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // turn the LED off (LOW is the negative voltage)  
  delay(1000); // wait for a second  
}
```