

MarlO

Marl/O es un programa hecho de redes neuronales y algoritmos genéticos que patear traseros en Super Mario World. Esto significa que, en el transcurso de unas pocas horas de juego, Marl/O puede aprender por sí mismo cómo navegar por las pantallas, encontrar la forma más rápida de recolectar monedas y salvar la vida de Mario.



¿Cómo puede hacer esto?

Bueno, Marl/O está programado para evolucionar. Es decir, Marl/O juega Super Mario World muchas veces, y cada vez que juega, hace una copia de los mejores jugadores y hace pequeñas variaciones en los controles de cada copia.

Luego, Marl/O corre las mismas copias en pantallas diferentes, con diferentes obstáculos, y los que sobreviven quedan para la siguiente generación. Así es como Marl/O "aprende" cómo jugar Super Mario World.