

# SISTEMAS OPERATIVOS

---

## ABRIR CON

---

### Nombres de archivo

---

Cada archivo se identifica por:

- Su **nombre** (Máximo 255 caracteres). Nos da una idea de lo que hay dentro de ese archivo, pero no tiene ningún efecto.
- Su **extensión**: 3 o 4 caracteres. Nos dice el tipo de archivo del que se trata (texto, audio, video). Ayudará al ordenador a ponerle el icono correspondiente y determinará con qué programa se va a abrir.

Normalmente la extensión no se mostrará en el explorador, pero el icono nos ayudará a saber de qué tipo de archivo se trata.

---

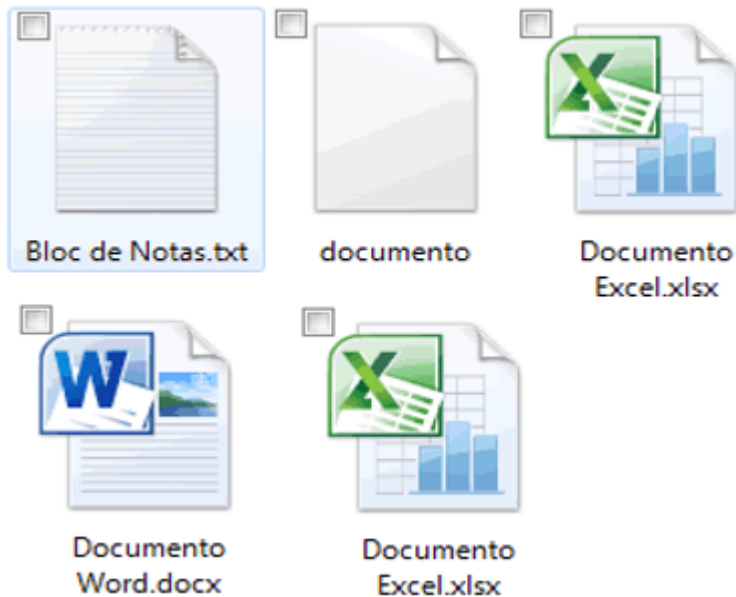
Extensión	Tipo de archivo
EXE, COM, BAT, DLL	Archivos ejecutables.
TXT, RTF, DOC, DOCX, PDF, ODT	Archivos de texto y documentos.
XLS, XLSX, ODS	Archivos de hoja de cálculo.
PPT, PPTX, PPS, ODP	Archivos de presentación de diapositivas.
MDB, ACCDB, ODB	Archivos de bases de datos.
JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG, TIF	Archivos de gráficos o imágenes.
MP3, WAV, MID, OGG, MOD	Archivos de sonido.
AVI, MOD, MPEG, DIVX	Archivos de vídeo.
ZIP, RAR	Archivos comprimidos.
HTM, HTML, PHP, ASPX, XML	Archivos de Internet.

---

### Extensiones especiales

---

Muchas extensiones tienen una x al final, indicando que son una versión ligeramente diferente. • doc pertenece a un documento de texto de Microsoft Word. • docx es también un documento de Word, pero una versión más reciente.

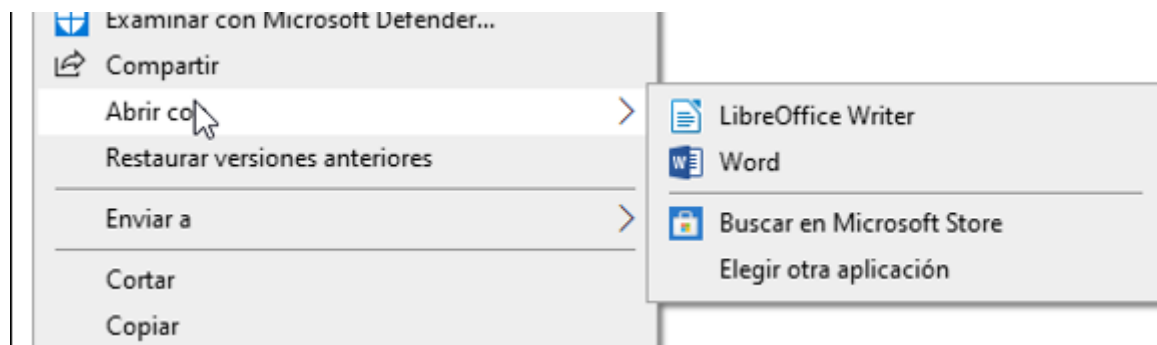


---

## Abrir con

---

Con qué programa se abren los archivos Según la extensión que tenga el archivo, al abrirlo lo hará con un programa determinado. Por ejemplo, • Los odt se abrirán con Libreoffice • Los doc con Word.



---

## Abrir con otro programa

---

Si queremos que un archivo se abra con otro programa que no sea el predeterminado, podemos hacerlo: • Opción 1: con botón derecho en el archivo y luego abrir con. • Opción 2: entrando primero en el programa que quiero y desde allí abrir el archivo.

---

