

1. Inteligencia artificial

Introducción

La **inteligencia artificial** es una rama de la informática que se dedica al estudio y desarrollo de sistemas informáticos capaces de realizar tareas que requieren inteligencia humana, como el reconocimiento de patrones, el aprendizaje automático o el procesamiento de lenguaje natural.

Aplicaciones

En [mar I/O](#) veremos un proyecto de aprendizaje con redes neuronales aplicadas a los videojuegos.

Gracias a [Open AI](#) podemos probar varias inteligencias artificiales, tanto textuales, como la de generación de imágenes [Dall-E](#).

Otra curiosa aplicación es [Thispersondoesntexist](#), que nos muestra fotografías de personas que no son reales.

En [Machine learning](#) podremos probar nosotros a crear diferentes proyectos de aprendizaje automático.