



[← BACK](#) | [Enrere](#) | [Pàgina principal](#)

# Arduino

---

## Introducción

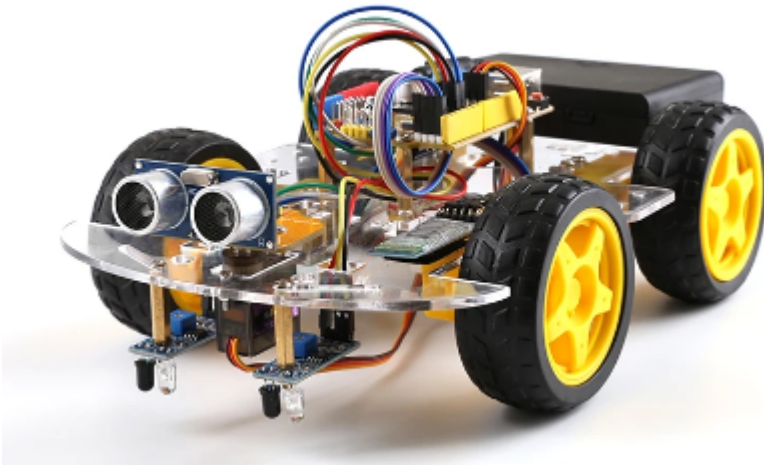
**Arduino** es una plataforma de **hardware libre**, basada en una placa con un microcontrolador y un entorno de desarrollo.

Hardware libre es aquel cuyas especificaciones y diagramas esquemáticos son de acceso público



---

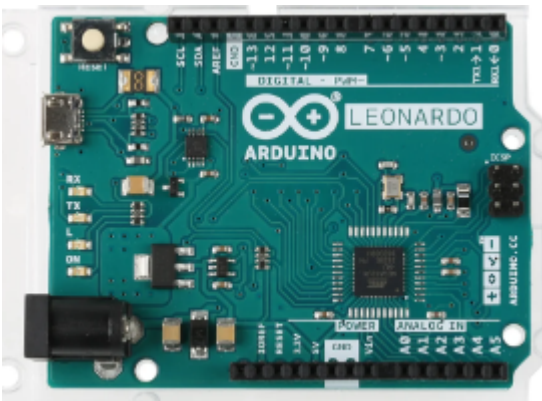
Arduino está diseñado para permitir que los usuarios creen proyectos con una programación sencilla, sin necesidad de conocimientos previos de electrónica.



---

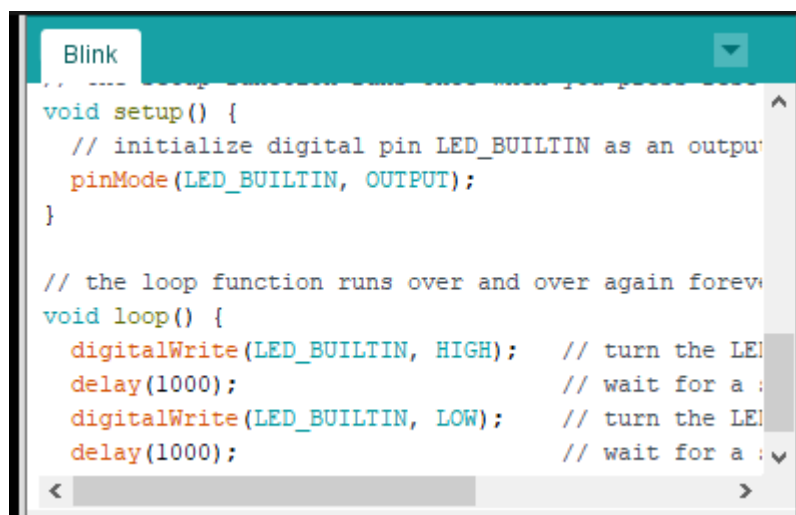
## Placa Arduino

La placa **Arduino** contiene un microcontrolador, que es una pequeña computadora que puede leer los datos de los sensores que se conectan, realizar algunas operaciones matemáticas y controlar los dispositivos a través de los pines de salida.



---

El **microcontrolador** puede ser programado para recibir instrucciones. Esto significa que los usuarios pueden **programar** la placa para que realice cualquier tarea que deseen, desde controlar motores hasta leer datos de sensores.



```
Blink

void setup() {
  // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}

// the loop function runs over and over again forever
void loop() {
  digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
  delay(1000);                     // wait for a second
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);  // turn the LED off by making the voltage LOW
  delay(1000);                     // wait for a second
}
```