

[← Enrere](#) | [🏠 Pàgina principal](#)

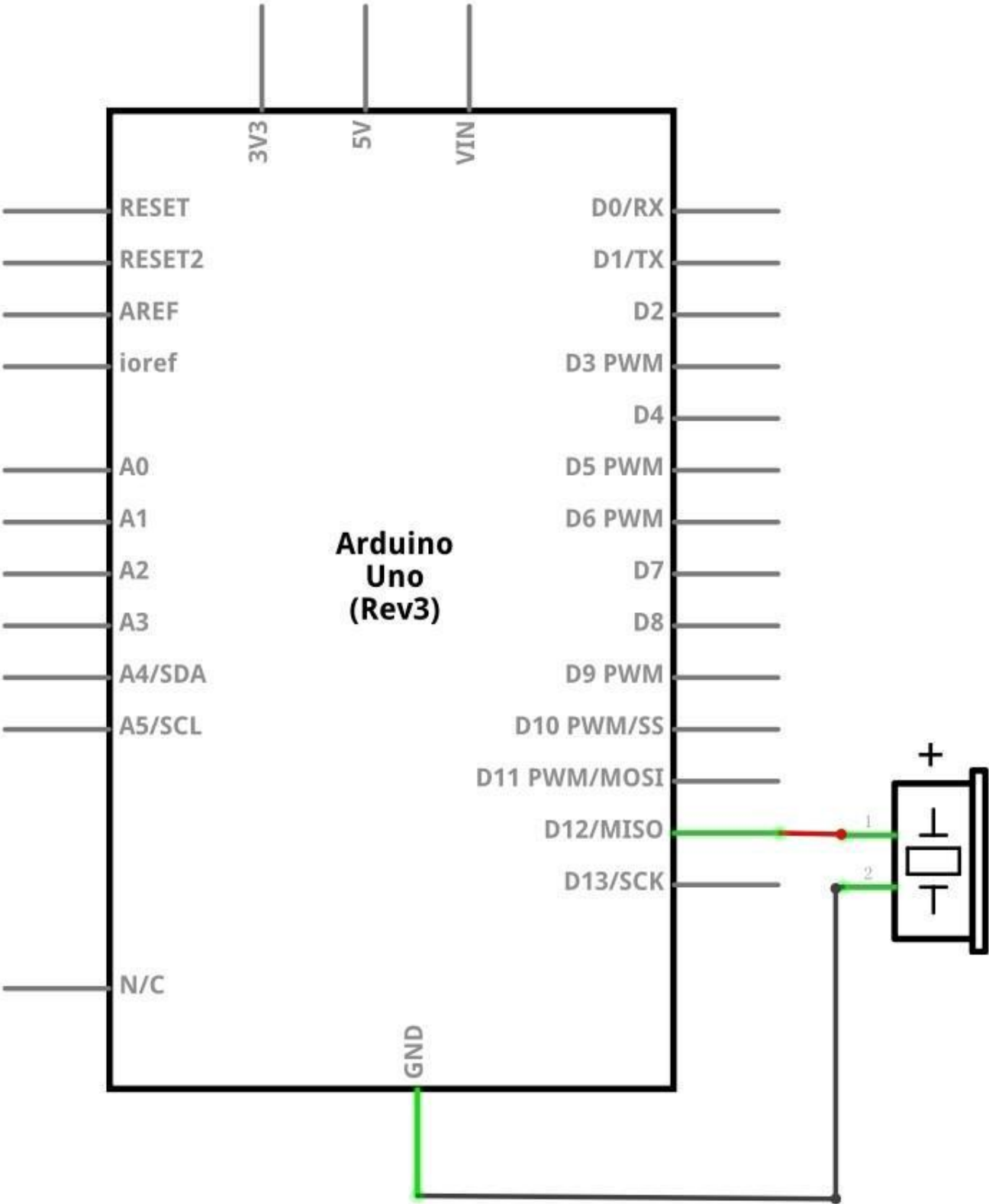
Zumbador activo

Resumen

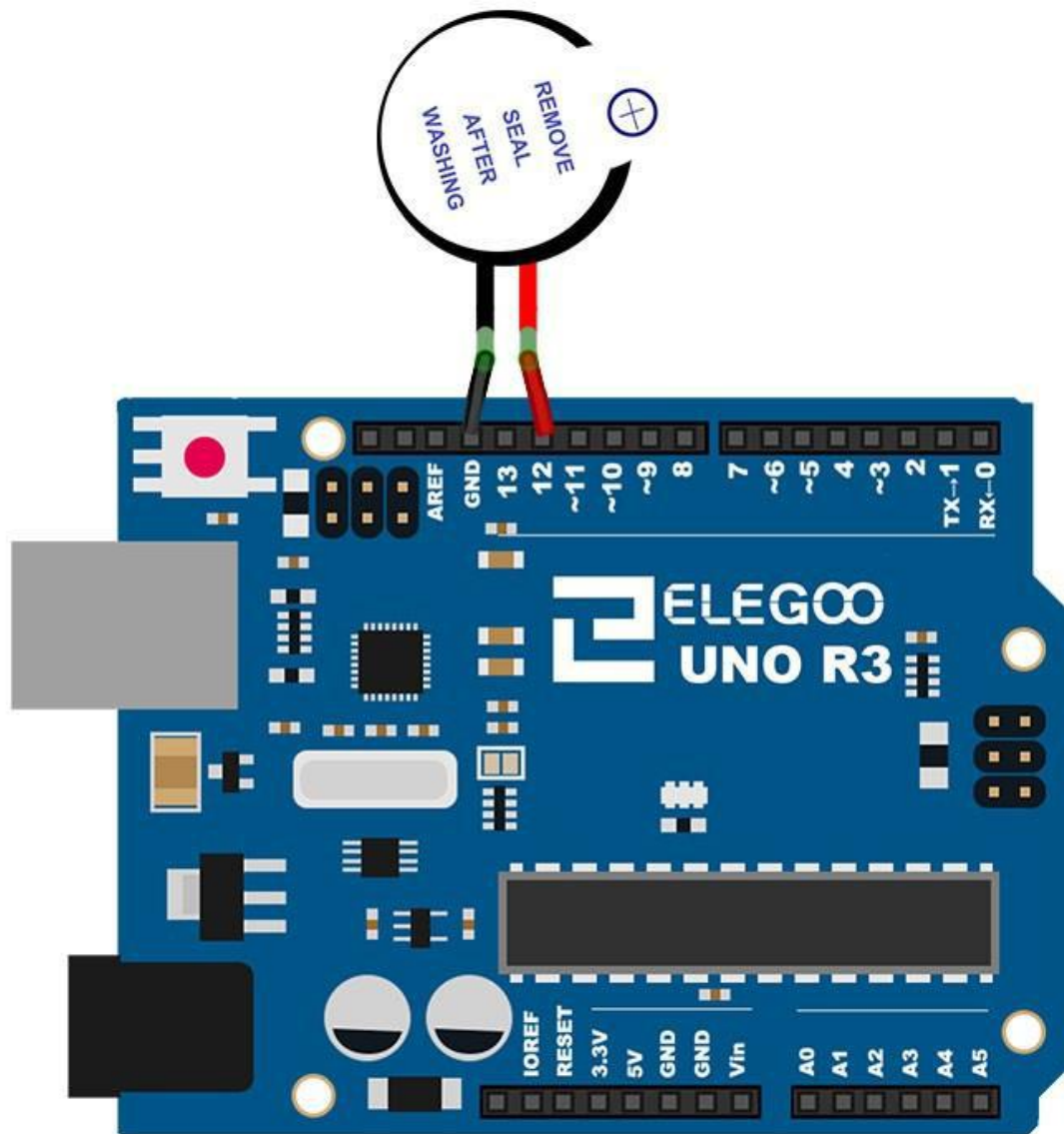
En esta lección, aprenderá a generar un sonido con un timbre activo. Componente necesario:

Cantidad	Componente
1	Placa Arduino
1	zumbador activo
2	Cables jumper macho hembra

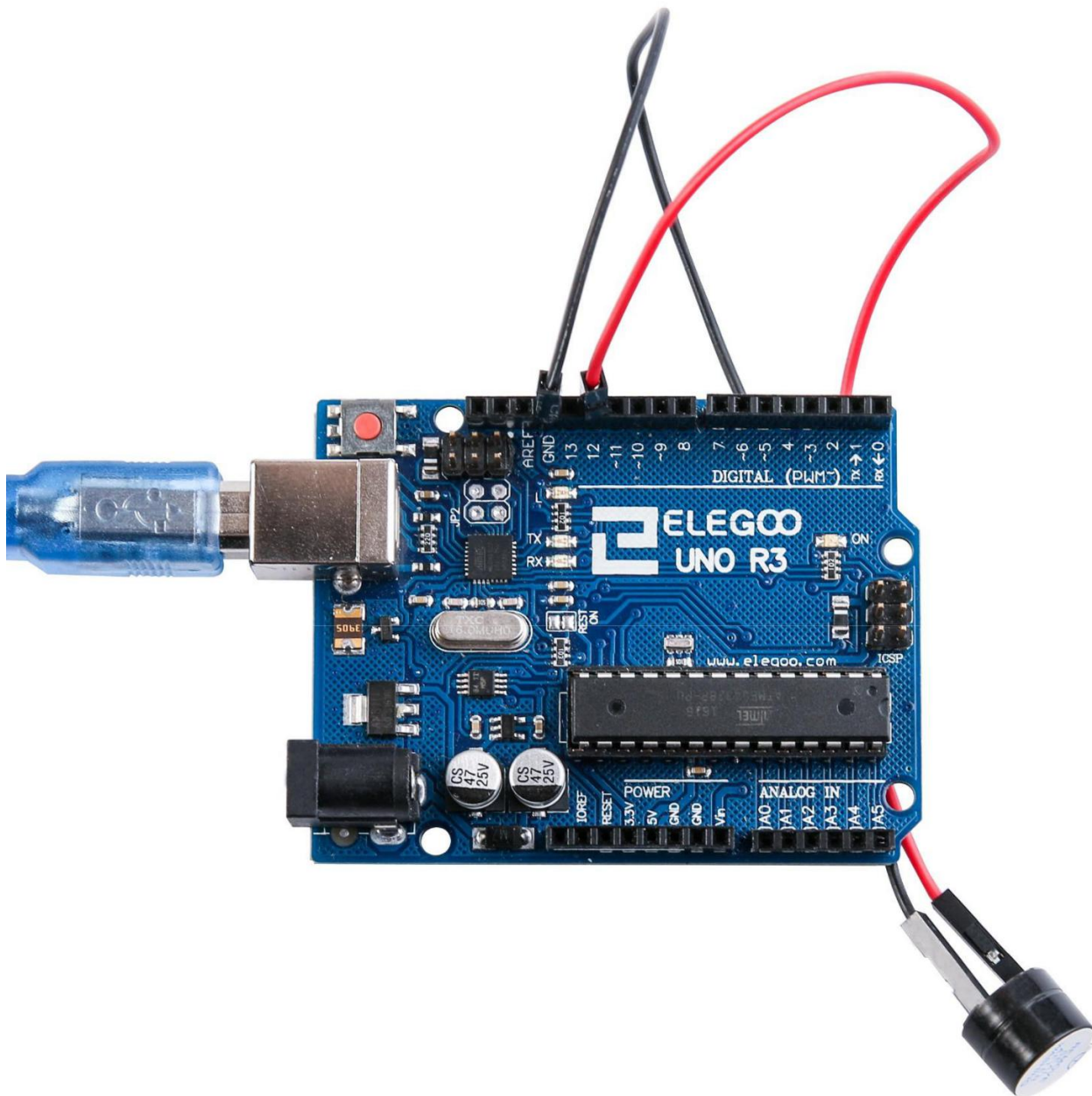
Esquema de conexión



Diagrama



Montaje



Código

Jugando con los retardos (delay) conseguiremos frecuencias de sonido distintas.

```
int buzzer = 12; //pin del zumbador
void setup()
{
  pinMode(buzzer,OUTPUT); //configurar como salida
}
void loop()
{
  unsigned char i;
  while(1)
  {
    //output an frequency
```

```
for(i=0;i<80;i++)
{
    digitalWrite(buzzer,HIGH);
    delay(1);//wait for 1ms
    digitalWrite(buzzer,LOW);
    delay(1);//wait for 1ms
}
//output another frequency
for(i=0;i<100;i++)
{
    digitalWrite(buzzer,HIGH);
    delay(2);//wait for 2ms
    digitalWrite(buzzer,LOW);
    delay(2);//wait for 2ms
}
}
```