

- De programa: se ha desarrollado en el programa actual
- De librería: ha sido desarrollado previamente y está contenido en ficheros de librerías

Según el número de módulos que realizan la llamada

- Subprograma: es invocado por un solo módulo
- Rutina o subrutina: es invocado por diversos módulos

5. Estructura modular

- Se puede representar mediante diagrama basado en jerarquía, descomposición e independencia de módulos
 - Estructura secuencial
 - Estructura selectiva
 - Estructura repetitiva

6. Diseño de funciones