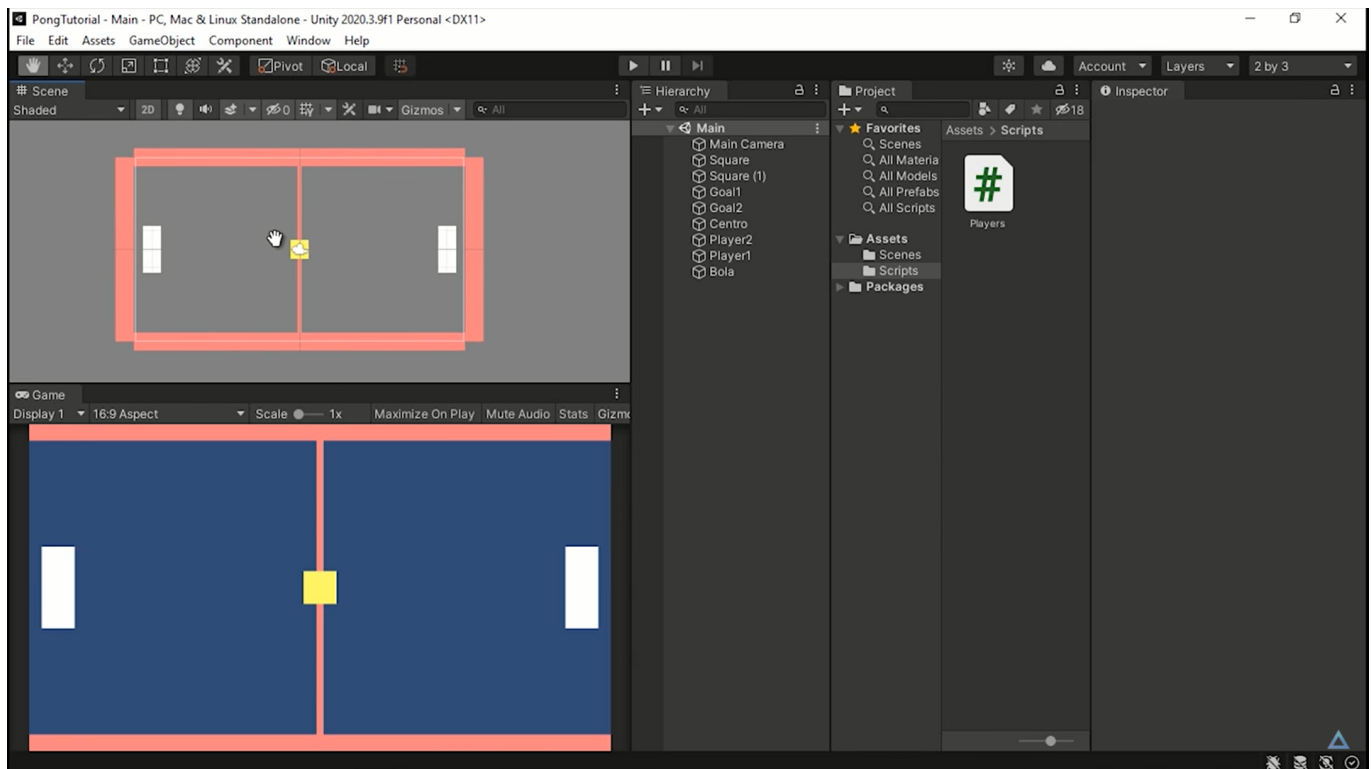


09. Ordenar objetos en altura



Podemos ordenar los objetos unos debajo de otros por capas.

__Otra cosa que modificando que a lo mejor les ocurre es que la línea del centro se está dibujando por encima de nuestra pelota y eso pues la verdad que no queda muy buena lo mejor sí a lo mejor lo queréis vale pues lo dejáis lo dejáis así si os gusta pues lo dejáis pero si no lo que podéis hacer es se detiene al puesto al bola __

En el elemento __ sprite renderer __ podemos cambiar el orden.

__Esto sirve para diferenciar la altura a la que se dibujan las diferentes elementos dentro de nuestra pantalla porque ahora mismo son todo imágenes entonces para saber diferenciar cuál está por delante de una de otra utilizamos el orden y léger. __

Podemos poner un 2 ya se dibuja por encima así que así no habrá problema.