

 Enrere |  Pàgina principal

Programación

Teoria de la programación

- [Pensamiento computacional](#)
- [Programación orientada a objetos](#)
- [Programación modular](#)
- [Programación estructurada](#)

Python

- El llenguatge de programació [python](#)
- El [pip](#) és un instal·lador de paquets per a Python, que permet instal·lar i gestionar fàcilment llibreries i mòduls de tercers per a projectes de Python.
- [pygame](#) és una biblioteca popular de Python utilitzada per al desenvolupament de jocs i projectes multimèdia.

Control de versions

- [Git](#) és un sistema de control de versions distribuït de codi obert. Es fa servir per al seguiment de canvis en el codi font durant el desenvolupament de software i per a la col·laboració entre programadors.

Programació mòbil

- [App Inventor](#)
- [thunkable](#)

Programació de jocs

La programació de jocs es pot realitzar amb diferents motors gràfics, com ara [Unity](#) o Unreal Engine, i és important tenir una bona comprensió de la [programació orientada a objectes](#) per poder crear jocs eficaços i ben estructurats.