

7. MarI/O

MarI/O es un programa hecho de redes neuronales y algoritmos genéticos utilizado con el juego Super Mario World.

En el transcurso de unas pocas horas de juego, MarI/O puede aprender por sí mismo cómo navegar por las pantallas, encontrar la forma más rápida de recolectar monedas y salvar la vida de Mario.



¿Cómo puede hacer esto?

Bueno, MarI/O está programado para **evolucionar**. Es decir, MarI/O juega Super Mario World muchas veces, y cada vez que juega, hace una copia de los mejores jugadores y hace pequeñas **variaciones** en los controles de cada copia.

Luego, MarI/O corre las mismas copias en pantallas diferentes, con diferentes obstáculos, y los que sobreviven quedan para la siguiente **generación**. Así es como MarI/O "aprende" cómo jugar Super Mario World.