

Python

El lenguaje Python

Existen muchos lenguajes de programación, que son como diferentes idiomas. Cada uno tiene unas palabras propias y una determinada forma de escribirse, y se utilizan para tareas muy variadas. Nosotros vamos a aprender a utilizar **Python**, uno de los lenguajes más populares, pero hay muchos más.



Herramientas online

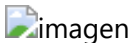
Para crear nuestros programas podemos usar un entorno de programación online como, por ejemplo, [Repl.it](https://repl.it) donde podéis crear programas utilizando cualquier lenguaje a través de un navegador sin necesidad de instalar nada, y todos los proyectos que hagáis se guardarán ahí automáticamente.

Esta opción es la mejor si no queréis o no podéis instalar Python en vuestro ordenador.

Instalación de Python

Para que un programa escrito en Python se ejecute en un ordenador, es necesario instalar el **intérprete de Python**. Python tiene dos versiones principales: Python 2 y Python 3. Hoy en día, se recomienda usar **Python 3**, ya que Python 2 ha sido descontinuado.

Se puede descargar para Windows desde esta página: <https://www.python.org/downloads/windows/>. A continuación hay que instalarlo en el ordenador para que lea y ejecute los programas escritos en Python.



Elementos de un programa

A tener en cuenta:

- Un programa es conjunto de una o más **instrucciones**
- Intentar que cada instrucción ocupe línea
- Si queremos agrupar 2 instrucciones en una línea (🙄)

```
print("cada línea termina en ;");  
print("esta línea está mal")  
print("la línea anterior tendria que terminar en ;");
```

- Si no cabe toda la instrucción, continuar en siguiente línea (/)
- Al final de las líneas no se coloca ; ni se utilizan { }

En un programa, las líneas están numeradas para conocer en qué lugar del programa nos encontramos, pero los números no tienen ningún efecto en especial.

```
print("estas es la línea 1 ;");  
print("esta la 2. va a dar error aquí")  
print("esta la 3");
```

Nombres de archivos

- Se guardan con extensión .py
- Nombre escritos en minúsculas
- Utilizar guiones bajos para separar palabras o números

Ejemplos:

- operaciones_3_2.py
- operaciones_masa_corporal.py