4.5. Relación películas - intérpretes (n a n)

En este caso puede darse el caso de:

- 1 película que tiene N intérpretes
- 1 intérprete que participa en N películas

La relación entre películas e intérpretes es de muchos a muchos (N a N).

Cuando esto pasa, no basta con añadir una columna. Necesitamos crear una nueva tabla.

Crear tabla protagonistas

A esta tabla la llamaremos Protagonistas con, al menos, dos columnas:

- Identificador de película
- Identificador de intérprete

Cada una de ellas para apuntar a cada una de las claves primarias respectivas de las tablas que queremos relacionar

Cada fila de esta tabla va a representar las relaciones que existen entre las filas de ambas tablas.



Rellenar filas de la tabla

Rellenaremos la tabla, asignando a cada id de película, un id de intérprete. La tabla es la que véis a la izquierda. Si os fijáis:

- La película 1 es blade runner, protagonizada por Harrison ford (intérprete número 1)
- La película 2 es la guerra de las galaxias, protagonizada también por él (intérprete 1)
- Etc.



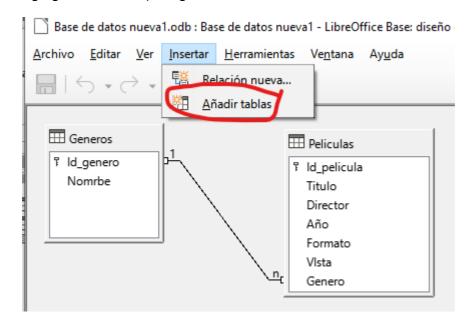
Como véis la tabla protagonistas enlaza las películas con sus intérpretes, y viceversa.

Relación entre PELICULAS - INTERPRETES (protagonistas)

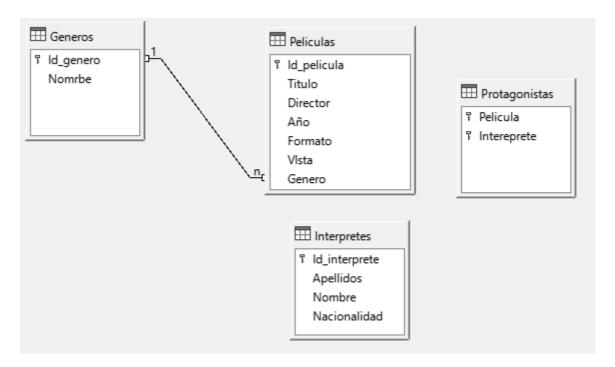
Una vez que tenemos creada esta tabla nos falta indicar las relaciones existentes, siguiendo la misma mecánica que hemos visto en el anterior apartado.

Así, una vez que nos hemos situado de nuevo en la ventana Relaciones y hemos añadido las tablas que queremos relacionar a dicha ventana.

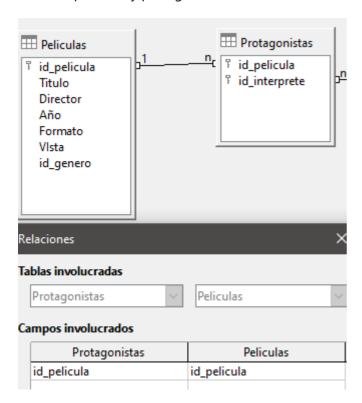
Agregamos la tabla protagonistas



Aquí véis las dos tablas que hemos añadido, pero que no están conectadas con nada más. Ahora vamos a enlazar estas 3 tablas entre sí:

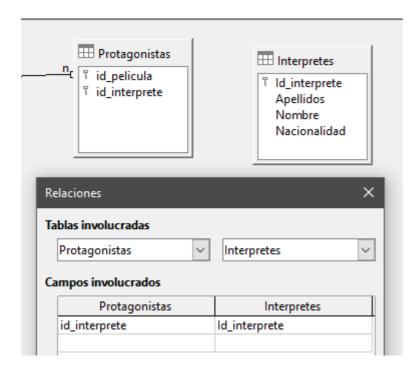


Relación películas y protagonistas



Relación Protagonistas e Interpretes

Del mismo modo relacionamos estas dos tablas, a través del campo id_interprete que aparece en ambas tablas.



Resumen de relaciones

Resumiendo, al final las relaciones que hemos creado tienen que quedar así. Si tenéis así las relaciones, podéis pasar al siguiente apartado.

