5. crear model.md 15/12/2022

Crear un model STL

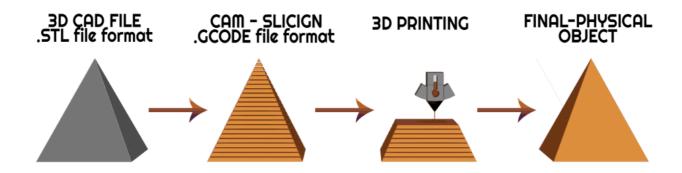
Per a imprimir un objecte amb una impressora 3d necessitem el seu disseny digital en un format d'arxiu anomenat stl, que és l'estàndard per a la impressió 3d.



La majoria de programes de disseny 3d permeten guardar o exportar els nostres dissenys al format .stl.

Podem fer els dissenys amb programes com ara *Tinkercad* .

També podem descarregar models de *Thingiverse* o altres repositoris d'objectes online



Biblioteques d'objectes

Es poden descarregar models ja fets d'internet de diverses fonts:

- Thingiverse: http://www.thingiverse.com/
- Youmagine: https://www.youmagine.com/
- Instructables: http://www.instructables.com/
- Myminifactory: http://www.miminifactory.com/
- Shapeways: https://shapeways.com/
- 3DHubs: https://www.3dhubs.com/
- http://www.123dapp.com/Gallery/content/all
- http://apps.microsoft.com/windows/en-us/app/3d-builder/75f3f766-13b3-45e9-a62f-29590d5781f2
- https://3dwarehouse.sketchup.com/?redirect=1

Disseny d'objectes

5. crear model.md 15/12/2022

Blender, programa professional molt complet. També permet crear animacions amb els objectes dissenyats. Tutorial.

Autodesk 123D

SketchUp programa pensat per ser utilitzat de forma intuïtiva i flexible, fent que sigui fàcil el seu aprenentatge. Tutorial.

Tinkercad programa gratuït en línia creat per Autodesk. Materials de formació a Ateneu.

Crear un modelo 3D desde una imagen vectorial e imprimirlo

Podemos crear una imagen .SVG, o directamente importar una a tinkercad.

Dentro de tinkercad, podremos cambiar el tamaño de los modelos importados, recolocarlos, etc. Tendremos que exportar el archivo a un formato .STL que pasarle al programa Cura Por último, en cura, generaremos un archivo .Gcode, que será el que pasemos a la impresora utilizando la tarjeta de memoria