

3.1. Malware

¿Qué es el malware?

Nuestro ordenador está expuesto a una serie de pequeños programas o software , potencialmente **peligrosos**. Tienen la capacidad de hacer daño a un equipo y posibilidad de **propagarse** a otros sistemas.

Agrupar a los virus, gusanos, troyanos y en general a todos los programas que se han desarrollado para acceder a los ordenadores sin autorización y producir efectos no deseados.

¿por qué se crea?

- En los comienzos la motivación principal de los creadores de virus era el reconocimiento publico.
- Con la evolución de las tecnologías de comunicación y su implantación en todos los aspectos de la vida diaria, los ciberdelincuentes han visto en ello un negocio muy lucrativo, han pasado a tener una motivación económica.

¿Cómo entra en nuestros equipos?

que puede introducirse en el sistema por medio de:

- Los correos electrónicos
- La navegación por páginas web falsas

Los **ciberataques** combinan habitualmente varios tipos.