

# Renderizado

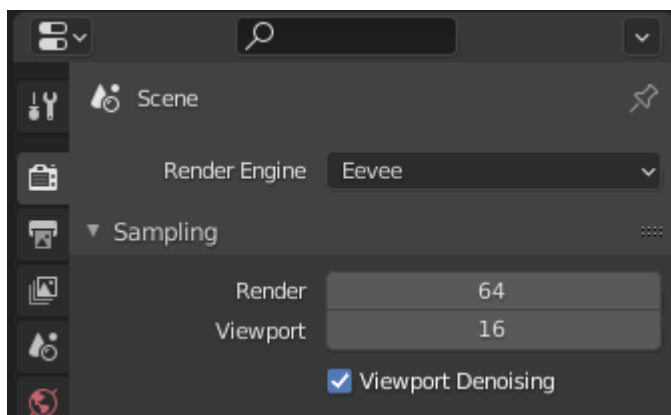
---

Renderizar es el proceso mediante el cual se crea un archivo de imagen o película definitivo a partir del diseño que estamos realizando. Antes de renderizar es importante elegir los parámetros necesarios como:

- El motor de renderizado
- La resolución y tasa de frames de renderizado
- El lugar en el que se guardará el archivo de video final.

## Motor de renderizado

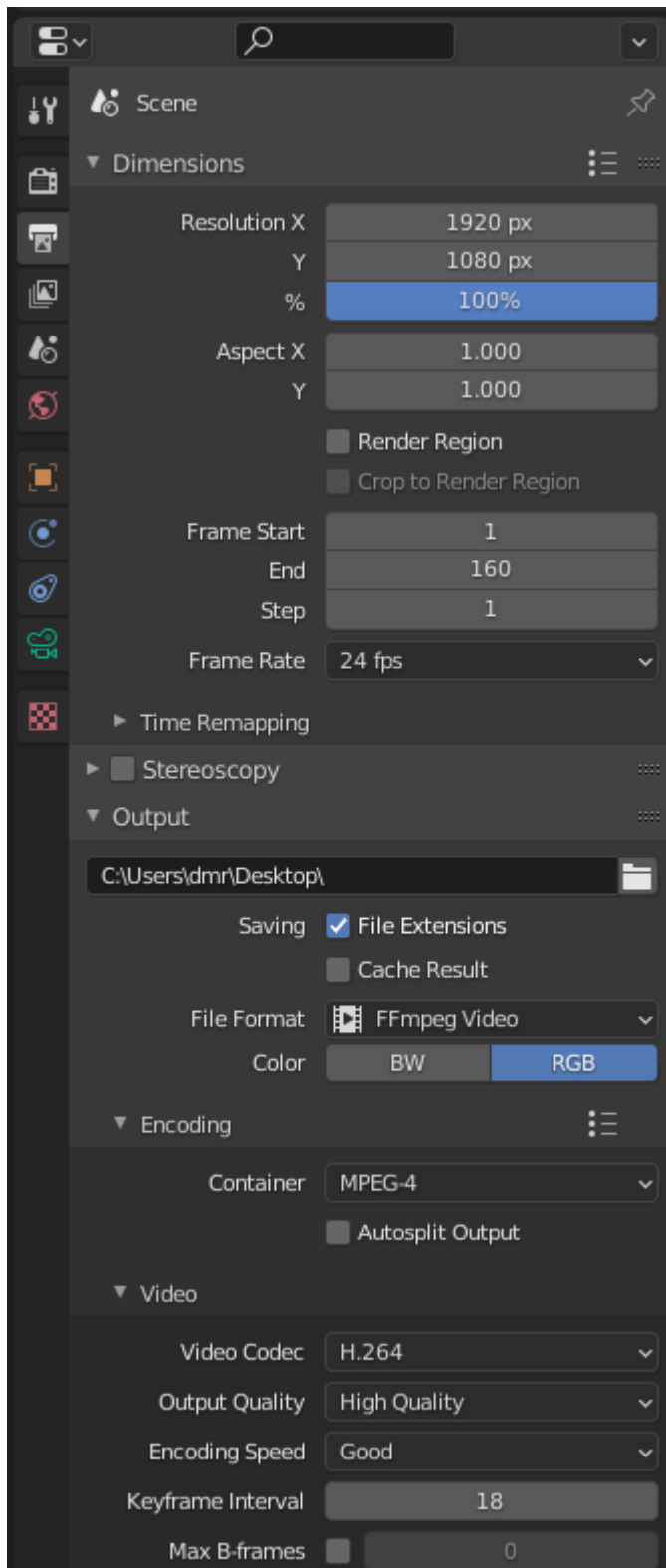
Para renderizar estamos usando el motor de renderizado eevee que es el más rápido, aunque también tendríamos el cycles que éste es más realista pero también lleva mucho más tiempo de renderizado



## Parámetros de renderizado

Lo que vamos a hacer va a ser irnos a este segundo icono aquí tenemos el tamaño, los fotogramas, fotogramas por segundo, cuánto queremos que dure.

Vamos a configurar los siguientes parámetros



- Resolución FullHD
- Frame inicio y finalización
- Ubicación del archivo guardado
- Formato
- Contenedor
- Códec de video
- Calidad

## Renderizar animación

Por último, vamos a renderizar el vídeo. Aquí es cuando tendremos que esperar más o menos tiempo, en función de la duración del vídeo, calidad y la tasa de frames, entre otros factores.

