index.md 2/3/2023

# Pygame

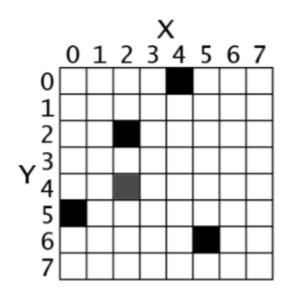
En este tema, aprenderemos a crear pequeños juegos en Python utilizando una librería llamada Pygame (Pygame.org), que nos permitirá crear gráficos y manipularlos.

- Librería Pygame
- Ventanas
- Objetos
- Interacción con el teclado
- ColisionesSonido

#### Ejemplo de programa



## Coordenadas de pixels



#### Colores

index.md 2/3/2023

Color	RGB Values				
Aqua	(	0,	255,	255)	
Black	(	0,	0,	0)	
Blue	(	0,	Ο,	255)	
Fuchsia	(2	55,	0,	255)	
Gray	(1	28,	128,	128)	
Green	(	0,	128,	0)	
Lime	(	0,	255,	0)	
Maroon	(1	28,	0,	0)	
Navy Blue	(	0,	0,	128)	
Olive	(1	28,	128,	0)	
Purple	(1	28,	Ο,	128)	
Red	(2	55,	Ο,	0)	
Silver	(1	92,	192,	192)	
Teal	(	0,	128,	128)	
White	(2	55,	255,	255)	
Yellow	(2	55,	255,	0)	

## Ejemplo

```
import pygame

# Initialize Pygame
pygame.init()

# Set up the window
win_width = 640
win_height = 480
win = pygame.display.set_mode((win_width, win_height))
pygame.display.set_caption("My Pygame Program")

# Set up the circle
circle_color = (0, 0, 255) # Blue
circle_radius = 50
circle_pos = (win_width // 2, win_height // 2)

# Game loop
running = True
while running:
```

index.md 2/3/2023

```
# Handle events
for event in pygame.event.get():
    if event.type == pygame.QUIT:
        running = False

# Draw the circle
win.fill((255, 255, 255)) # Fill the window with white
pygame.draw.circle(win, circle_color, circle_pos, circle_radius)

# Update the display
pygame.display.update()

# Quit Pygame
pygame.quit()
```