

apuntes-python

Mis apuntes de python

Print

La función `print()` se encarga de imprimir por pantalla.

Por ejemplo:

```
print("hola que tal")
```

Podemos concatenar cadenas de caracteres.

```
print("hola","que tal")  
print("hola"+ "dani")
```

Input

La función `input()` nos permite introducir información a través del teclado. Podemos utilizarlo sin indicar nada entre paréntesis:

```
print("introduce tu nombre")  
input()
```

Si escribimos dentro de los paréntesis, podemos mostrar información antes de escribir:

```
input("introduce tu nombre")
```

Variables

Las variables nos permiten guardar en ellas información. Hay muchos tipos de variables:

- **Enteros:** 5
- **Cadenas de texto:** "Dani"
- **Booleanos:** True, False

Las variables tienen un nombre que las identifica. Por ejemplo:

```
Edad = 20  
Nombre = "Dani"
```

```
vivo = True
```

Para imprimir una variable indicamos su nombre sin comillas:

```
nombre = "Dani"  
print(nombre)
```

El signo igual asigna un valor a la variable.

Un ejemplo completo:

```
nombre = input("dime tu nombre")  
print(nombre)
```

Si queremos convertir el resultado de un input en un número utilizamos la función `int()`. Por ejemplo:

```
edad = int(input("dime tu edad"))  
print(edad+5)
```

Condicionales

Para decidir ejecutar o no un bloque de código en función de si se cumple o no una condición utilizamos `if`.

```
edad = 18  
if edad >=18:  
    print("mayor de edad")
```

También podemos usar `else` para cuando la condición no se cumpla.

```
edad = 18  
if edad >=18:  
    print("mayor de edad")  
else:  
    print("eres menor de edad")
```

Bucles

Los bucles nos permiten repetir un bloque de código más de una vez.

Un ejemplo es el bucle `for`.

```
for numero in (0,5):  
    print(numero)
```

También podemos recorrer una lista:

```
alumnos = ["pepe", "manolo", "juan"]  
for alumno in alumnos:  
    print(alumno)
```

Funciones

Las funciones nos permiten guardar un bloque de código con un nombre para llamarlas cuando queramos. Las funciones terminan en paréntesis: `sumar()`, `jugar()`, etc.

Ejemplo:

```
def calcular():
```