Título

Pruebas con Título

Daniel Moreno

June 11, 2019

IES Francesc de Borja Moll

Vagrant

- Vagrant
- Introducción
- Características
- Cómo instalarlo
- Boxes
- Creación de boxes
- Cosas que puedes hacer con Vagrant
- Vagrantfiles
- Comandos vagrant
- Version utilizada
- Descargando boxes
- Inicializando configuraciones (Vagrantfile)
- Conectando con las máquinas virtuales
- Parando máquinas
- Configuraciones de Vagrant

Introducción

Vagrant es una herramienta que permite crear entornos de desarrollo basados en máquinas virtuales.

La idea es crear entornos que sean lo más parecido o idénticos a los servidores de producción.

El objetivo es solucionar el problema de "en mi máquina funciona".

Si definimos un entorno determinado, lo podemos ejecutar en cualquier lugar, sabiendo que cada vez que implemente en un sitio diferente se crearán las mismas máquinas y funcionarán de la misma forma.

Características

Características de Vagrant:

- Agrega una capa por encima del software de virtualización (Virtualbox, VMware, etc).
- Está escrito en Ruby
- Inicialmente se construyó para ser utilizado con VirtualBox como hipervisor
- Actualmente soporta muchos más.

Vagrant permite crear entornos de desarrollo:

- Reproducibles
- Portables
- Ligeros

Cómo instalarlo

Para poner en macha Vagrant necesitaremos, por lo menos:

- Descargar e instalar VirtualBox (si es el hipervisor elegido).
 apt install virtualbox
- Descargar e instalar Vagrant apt install vagrant
- Descargar la box de vagrant que queramos

En caso de aprovisionamiento con ansible:

apt install ansible

Boxes

Una box es un archivo (tareado y gzipeado) parecida a una imagen de máquina virtual, lista para ejecutarse (sin necesidad de instalación).

Las podemos:

- Descargar de diferentes proveedores
- Crear nosotros manualmente

Cada box contiene:

- Un Vagrantfile
- Una imagen de máquina virtual (vmdk)
- Un archivo OVF que define el hardware virtual del box
- Un archivo JSON que define que proveedor trabaja con la caja

Creación de boxes

Las boxes se pueden crear:

- Utilizando herramientas (packer.io, imagefactory)
- Manualmente a través del comando vagrant package.

Cosas que puedes hacer con Vagrant

Redactando correctamenteun archivo de configuración podemos:

- Arrancar y parar máquinas
- Customizar las MV con tantos CPU cores, memoria como queramos
- Conectar por SSH a las diferentes máquinas con vagrant ssh
- Aprovisionar las máquinas con todo lo que se necesite, utilizando Puppet, chef, ansible, shell, etc.

Vagrantfiles

La configuración del entorno que queremos implementar se realiza en un archivo de texto plano escrito en Ruby llamado Vagrantfile (similar a los Dockerfiles).

A través de este archivo podemos definir el entorno que queramos, y podemos:

Configurar máquinas virtuales

Comandos vagrant

Version utilizada

Para conocer la versión de Vagrant instalada:

vagrant version

Descargando boxes

Podemos consultar las boxes que hay publicadas en: https://app.vagrantup.com/boxes/search

Para descargar una box de una máquina virtual concreta:

vagrant box ubuntu/precise64

Podemos listar las boxes que tenemos descargadas. Si una box no está descargada pero hacemos un vagrant up se descargará la primera vez.

vagrant box list

Inicializando configuraciones (Vagrantfile)

Creamos una carpeta para guardar los archivos de configuración, y una vez dentro inicializamos vagrant en esta carpeta:

vagrant init

Nos ha creado el archivo Vagrantfile que procederemos a adaptar a nuestras necesidades. Para hacer un init no tiene que existir ningún Vagrantfile.

Una vez definido el vagrantfile ya podemos levantar la/s MV:

vagrant up

Veremos que nos empieza a descargar la box, que no estaba descargada en el equipo

Bringing machine 'default' up with 'virtualbox' provider ?.

Conectando con las máquinas virtuales

Podemos conectar a la máquina con la un comando SSH de vagrant. Otra opción es desocultar la MV (que habrá arrancado en Virtualbox en modo oculto), o bien tirar de putty.

vagrant ssh

Mágicamente se nos meterá por ssh en la MV, sin pedir contraseña. Una vez dentro podemos hacer lo que queramos.

Si solo tenemos una MV levantada, se conectará a esta. Si tenemos más de una, pedirá el nombre de la MV.

Salimos con

exit

Parando máquinas

Para cerrar las máquinas virtuales por las buenas:

vagrant halt

Las podemos volver a levantar con un up.

Para destruir la máquina virtual (veremos que ya no aparece en Virtualbox)

vagrant destroy

Configuraciones de Vagrant

Todas las configuraciones se guardan en una carpeta oculta llamada .vagrant. Estas configuraciones se pueden subir a github y llevar un control de versiones, al ser la configuración guardada en archivos de texto plano.

Las boxes se meten en la carpeta que tengamos definida en Virtualbox para almacenar las MV.

Aprovisionamiento

Cuando preparamos un entorno de desarrollo, se suele hacer de forma manual. Se ejecutan los comandos necesarios en el SO guest para personalizar nuestro entorno.

Esto lo podemos automatizar, almacenando los comandos a realizar en scripts especiales.

Estos scripts son los que se ejecutarán automáticamente al levantar las MV.

Este proceso de instalar y configurar software dentro del SO guest automáticamente se conoce como aprovisionamiento.

Herramientas de aprovisionamiento

Existen diferentes herramientas para ello:

- Shell scripts
- Puppet
- Ansible
- Chef

Ejemplos de aprovisionamiento

shell

To-do #### script To-do #### ansible

Para aprovisionar con Ansible, podemos tener un playbook creado en la misma carpeta. Lo habitual es crear un archivo hosts para ello.

Si no le decimos nada, en distribuciones linux buscará el archivo en /etc/ansible/hosts. Si no queremos que coja ese, y queremos que coja uno que queramos nosotros (en este caso en la misma carpeta del playbook):

ansible-playbook instrucciones.yml -i hosts

Ejecucion de un playbook

La primera vez nos pedirá confirmación:

Proyectos en este repositorio

vagrant-ansible

La idea es aprovisionar máquinas virtuales a través de un playbook de ansible.

vagrant-mult

Vagrantfile

Automatizar el aprovisionamiento de varias MV en un único