

## Conexión



## Cabecera

```
#include<FastLED.h> // header file

#define NUM_LEDS 60 // number of led present in your strip
#define DATA_PIN 6 // digital pin of your arduino

CRGB leds[NUM_LEDS];
```

## Setup

```
void setup() {
  FastLED.addLeds<WS2812B, LED_PIN, GRB>(leds, NUM_LEDS);
  FastLED.setBrightness(50);
}
```

## Loop

```
// en mi tira, un píxel equivale a 3 LED, por lo que cuando enciendo 1 LED como en
// el código, 3 LED brillaron
//esto se debe a que en mi tira de leds hay 3 leds conectados en serie y
// controlados por ws28111 en 12v
// leds[led no.] es una matriz
```

```
void loop() {
  leds[0] = CRGB::Green; //glow 1st led as green
  leds[1] = CRGB::Blue; //glow 2nd led as blue
  FastLED.show(); // apply the function on led strip
  delay(30);
}

## Parpadeo (blink)

```c
void loop() {
  leds[0] = CRGB::Blue;
  FastLED.show();
  delay(200);
  leds[0] = CRGB::Black;
  FastLED.show();
  delay(200);
}
```

Para apagar la luz:

```
leds[0] = CRGB::Black;
```

## Iluminar todos los LED de golpe

---

Para ello podemos utilizar la función `fill_solid`.

```
fill_solid(leds, NUM_LEDS, CRGB::Red);
```

Arcoiris

```
fill_rainbow(leds, NUM_LEDS, 0, 255 / NUM_LEDS);
```

## LED Chaser

```
// chase forward
void loop()
{
  for(int dot = 0; dot < NUM_LEDS; dot++) {
    leds[dot] = CRGB::Red;
    FastLED.show();
    leds[dot] = CRGB::Black;
    delay(300);
  }
}
```

```
    }  
}  
  
// chase backward  
  
void loop()  
{  
    for(int dot=NUM_LEDS ; dot >=0 ; dot--) {  
        leds[dot] = CRGB::Red;  
        FastLED.show();  
        leds[dot] = CRGB::Black;  
        delay(300);  
    }  
}  
  
// chase both  
  
void loop() {  
    for(int dot=(NUM_LEDS-1) ; dot >=0 ; dot--) {  
        leds[dot] = CRGB::Green;  
        FastLED.show();  
        leds[dot] = CRGB::Black;  
        delay(300);  
    }  
  
    for(int dot = 0; dot < NUM_LEDS; dot++) {  
        leds[dot] = CRGB::Red;  
        FastLED.show();  
        leds[dot] = CRGB::Black;  
        delay(300);  
    }  
}
```

## Serial glow

```
void loop()  
{  
    for(int dot=(NUM_LEDS-1) ; dot >=0 ; dot--) {  
        leds[dot] = CRGB::HotPink;  
        FastLED.show();  
        delay(300);  
    }  
  
    for(int dot = 0; dot < NUM_LEDS; dot++) {  
        leds[dot] = CRGB::Blue;  
        FastLED.show();  
        delay(300);  
    }  
}
```

