

- 2. Software libre y privativo
 - 2.1. Sistema operativos propietario o privativos
 - 2.2. Sistemas operativo libres
 - 2.3. Software libre o privativo

2. Software libre y privativo

2.1. Sistema operativos propietario o privativos

Fueron creados por empresas para su uso comercial. Tales empresas son sus propietarias y cobrar por utilizarlo y distribuirlo y aquellos que lo diseñaron y crearon ocultan su código original para evitar que se altere.

Sólo la empresa propietaria tiene derecho a modificar el software. Además, queda prohibida su distribución sin un previo pago.

Ejemplos de SO propietario:

- Windows es un sistema operativo propietario de la empresa MicroSoft.
- Otro ejemplo de sistema operativo propietario es el Mac OS X, propiedad de Apple.

2.2. Sistemas operativo libres

Fueron creados por una **comunidad de programadores** sin fines comerciales. Esta comunidad dispone del código del sistema y lo comparte con quien quiera modificarlo para su mejora, por eso, su uso y distribución es libre y gratuito.

El hecho de que su código esté disponible para cualquiera es lo que hace que estos sistemas sean abiertos. Linux es un ejemplo.




















2.3. Software libre o privativo

El software **libre**

- Es gratuito (generalmente) y se puede usar y distribuir sin restricciones
- Su código es abierto, pues está disponible y cualquiera con conocimientos de programación lo puede modificar para adaptarlo a sus necesidades
- Ejemplo: Gimp.

El software **privativo**

- Suele ser de pago, aunque no siempre y su distribución suele estar restringida
- Su código está cerrado, es decir, el propietario del software es el único que conoce el código de la aplicación y sólo el puede admitir modificaciones y actualizaciones.
- Normalmente es de pago, aunque no siempre
- Ejemplos: PhotoShop.

 Windows www.maestrodelacomputacion.net	 Linux
 After Effects	 Natron
 Photoshop	 Gimp
 Premiere	 Lighworks
 Lightroom	 Raw Therapee
 Dreamweaver	 Blue Fish
 Corel Draw	 Inkscape
 3DsMax	 Blender
 Ms Office	 Libre Office
 AutoCAD	 OpenSCAD
(Software Licenciado)	(Software Libre)