

Javascript

Aquí aprendrem a:

- Cridar una funció de javascript des d'un botón
- Definir codi dins una etiqueta script
- Extreure el codi javascript a un arxiu extern
- Crear funcions javascript senzilles
- Crear i utilitzar variables

Arrays

Los arrays son conjuntos de elementos.

```
alumnos = ["dani", "manolo", "Juan"]
```

Para hacer referencia a los diferentes elementos del array:

```
alumno[0] nos devolverá "dani"  
alumno[1] nos devolverá "manolo"  
alumno[2] nos devolverá "juan"
```

Si queremos agregar elementos al array:

```
alumno.push("pepe")
```

Ahora el array tendrá 4 elementos, pepe será **alumno[3]**

Para saber la cantidad de elementos que tiene un array:

```
alumno.length
```

Iterar sobre los elementos de un array con for:

```
for (i=0;i<alumnos.length;i++){  
    windows.alert(alumnos[i]);  
}
```

Eliminar el último elemento:

```
alumnos.pop()
```

Eliminar el primer elemento

```
alumnos.shift()
```

Snippets d'exemple

Abrir un mensaje de alerta pulsando un enlace:

```
1 <a href="javascript:(function(){alert('Ramon Llull rules')}}())">Clic aquí</a>
```

Abrir una página en una ventana nueva:

```
1 <a href="javascript:void(window.open('http://www.iesramonllull.net/'));">El mejor instituto para estudiar TIC</a>
```

Imprimir página:

```
1 <a href="javascript:window.print();">Imprímeme esto</a>
```

Recargar una página

```
1 <a href="javascript:window.location.reload();">¿Se te ha quedado colgada la página? Haz clic aquí</a>
```

Pedir confirmación al salir de una página. Recuerda ponerlo dentro de un bloque javascript, o entre etiquetas script.

```
1 if (window.confirm('¿Estás seguro que quieres salir de esta página?'))
2 {
3   window.location.href='https://www.google.com/chrome/browser/index.html';
4   };
```

Mostrar fecha y hora mediante un botón

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>My First JavaScript</h2>

<button type="button"
onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = Date()">
Click me to display Date and Time.</button>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>
```

My First JavaScript

Click me to display Date and Time.

Cambiar el contenido del HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>What Can JavaScript Do?</h2>

<p id="demo">JavaScript can change HTML content.</p>

<button type="button" onclick='document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello JavaScript!";'>Click Me!</button>

</body>
</html>
```

What Can JavaScript Do?

JavaScript can change HTML content.

Click Me!

Cambiar atributos de un HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>What Can JavaScript Do?</h2>

<p>JavaScript can change HTML attribute values.</p>

<p>In this case JavaScript changes the value of the src (source) attribute of an image.</p>

<button onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_bulbon.gif'">Turn on the light</button>



<button onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_bulboff.gif'">Turn off the light</button>

</body>
</html>
```

What Can JavaScript Do?

JavaScript can change HTML attribute values.

In this case JavaScript changes the value of the src (source) attribute of an image.



Turn on the light

Turn off the light

Cambiar estilos CSS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>What Can JavaScript Do?</h2>

<p id="demo">JavaScript can change the style of an HTML element.</p>

<button type="button"
onclick="document.getElementById('demo').style.fontSize='35px'">
Click Me!</button>

</body>
</html>
```

What Can JavaScript Do?

JavaScript can change the style of an HTML element.

Click Me!