

Actividad 1: Noticia reciente

Buscad una imagen sobre el accidente de crucero ocurrido hace unos días. Para ello utilizaremos el filtrado por fecha. Probando con la palabra "crucero", y filtrando por "última semana". Guardad una de las imágenes en el escritorio.

Desmarcad después la opción de " última fecha" y comprobad como cambian los resultados.

Actividad 2: Imágenes locales

Buscad imágenes por la palabra "Mallorca" y habilitad el filtrado por tema. Seleccionad y guardad en el escritorio una imagen de cada uno de estos tipos: una fotografía de noche, un mapa, una bandera, una de playa y una del equipo de fútbol.

Actividad 3: Iconos

Buscad un icono de un ordenador de tamaño 128x128 píxeles y otro de 256x256. Guardad las dos imágenes en el escritorio.

Actividad 4:

Buscad fotografías de caras de cuatro futbolistas o de cuatro actores. Para ello, tenéis que filtrar por caras.

Actividad 5: Fondos de pantalla

Buscad tres fondos de pantalla de tamaño 1280x1024. Si podéis, comprobad que queda bien colocado como fondo de pantalla.

Actividad 6: Colegio,

Busca una imagen de un colegio. Busca el tamaño más grande y más pequeño que existe y anótalo.

Actividad 7: Filtros de gogle

Utiliza los filtros de "filetype" para buscar archivos de una determinada extensión. Prueba a añadir "filetype:gif" a continuación de la palabra buscada. En los resultados, pasa el ratón por encima de la imagen para comprobar que todas tienen la misma extensión. Realiza las mismas pruebas con "filetype:jpg" y "filetype:png"

Actividad 8: Escribe una entrada en el blog (mínimo de 10 líneas) explicando la tarea realizada.

Actividad 9: Mapa de bits (bmp)

Crea una carpeta nueva en el escritorio, llamada "Tarea imagenes". Descarga la siguiente imagen en el ordenador, en la carpeta creada. <http://www.gatehousestates.com/wp-content/uploads/2008/12/emerging-property-markets.bmp> Cámbiale el nombre por: "foto BMP original" y contesta a las siguientes preguntas: ¿Qué extensión tiene la imagen? ¿Y tamaño?

Actividad 10: Comparación entre diferentes profundidades de color

Abre la imagen con paint . Guarda la imagen (guardar como) con los siguientes formatos. Cada vez, vuelve a abrir la imagen original (la buena) para guardarla con el formato siguiente. Mapa de bits 256 colores (guardar como "imagen256.bmp") Mapa de bits 16 colores (guardar como "imagen16.bmp") Haz una tabla con tres columnas y cuatro filas. Para cada imagen, indica que tamaño ocupa el archivo y que calidad veis en la imagen: buena, mala o muy mala. Indica que relaciones has visto entre las imágenes.

Actividad 11: Tamaño de archivo

Busca una imagen de Mallorca con un tamaño de 10 MP (Megapíxels). Para ello utiliza los filtros de google imágenes. Ábrela y guárdala en la carpeta de imágenes. Cámbiale el nombre por "Foto Mallorca 10 MP"). ¿Qué tamaño tiene?

Abre la foto con paint. Calcula qué tamaño tiene. Para ello, pregúntale al profesor cómo hacerlo. ¿No te parece un poco grande?

Averigua cual es la resolución de tu pantalla y redimensiona la imagen (hazla más pequeña) para que tenga el tamaño exacto de la pantalla. Para ello, ves al menú de arriba, selecciona "imagen", y a continuación "expandir y contraer". Introduce el porcentaje que deseas reducir la imagen. (mínimo un 50%). Guarda la imagen en la carpeta con el nombre "Foto Mallorca Escritorio". ¿Qué tamaño ocupa? ¿Qué porcentaje se ha reducido? Escribe una breve reflexión acerca de esta actividad.

Actividad 12: Compresión

Abre el archivo original con paint. En guardar como, elige JPG (un tipo de compresión de archivos). Contesta las siguientes preguntas: ¿Qué tamaño tiene ahora el archivo JPG? ¿Qué porcentaje del tamaño original tiene el archivo JPG? ¿Aprecias algún tipo de pérdida de calidad en la imagen?

Actividad 13: Reflexión final

A la vista de los resultados obtenidos en los ejercicios anteriores, ¿de qué crees que depende el tamaño de un archivo de imagen, es decir, que ocupe más o menos? Escribe una reflexión de un mínimo de 4 líneas.