1. fejezet

Használati útmutató

1.1. Config fájl

Az alkalmazáshoz szükséges fájlok elérési útvonalát a config.xml fájlban kell megadni. Egy fájl elérési útvonalát az alábbi módon kell megadni:

C:\Users\AMD\Desktop\firebase_service_key_example.json.

Ha az alkalmazást először futattjuk az eszközön, vagy egy új mappában tettük a futtatható .jar fájlt, amiben nem található config.xml, akkor automatikusan létrejön az adott mappában egy fájl, példa adatokkal. Ezeket meg kell változtatnunk, hogy használni tudjuk az alkalmazást.

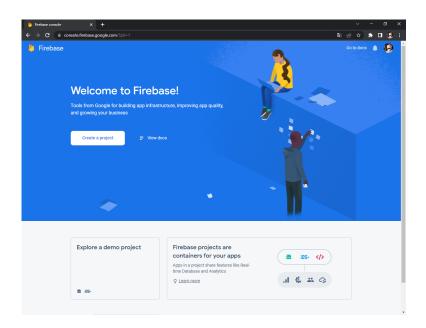
Az alábbi kódrészlet egy automatikusan létrehozott config.xml fájl felépítését mutatja. A pirossal számozott sorok tartalmát kell szerkesszük, a további alfejezetekben ezt fejtem ki.

```
<?xml\ version="1.0"\ encoding="UTF-8"\ standalone="no"?>\\ <config>\\ <editable>\\ <dbJsonPath>C: \ Users \ Example \ Downloads \ noteapp-b5be3-firebase \ _service \ _key \ _path.json \ </dbJsonPath>\\ </dbJsonPath>\\ <dbStoragePath>noteapp-b5be3.appspot.com</dbStoragePath>\\ </editable>\\ </config>
```

1.1.1. Firebase

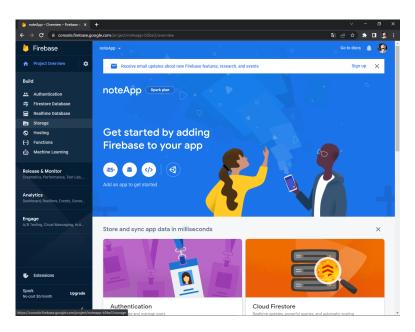
Az xml fájl megfelelő konfigurálásához létre kell hoznunk egy Firebase adatbázist.

Egy böngészőben a console.firebase.google.com url beírása, majd egy google fiókba való belépés után ez a 1.1. ábrán látható kép fogad minket.



1.1. ábra. Firebase regisztráció

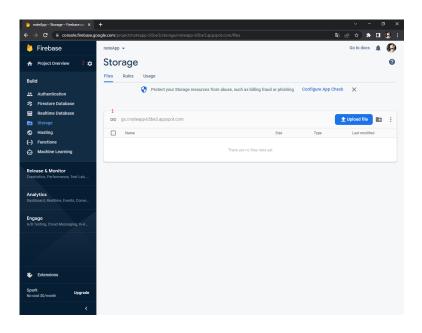
Kattintsunk a 'Create a project' gombra, majd végezzük el a szükséges lépéseket. Ha megtettük, a 1.2. ábra képét láthatjuk. Kattintsunk a 'Storage' gombra a 'Build' menün belül, a kép bal szélén található sávban.



1.2. ábra. Firebase kezdő képernyő

Kattintsunk a 'Get started' gombra, majd válasszuk ki a 'Start in production mode' lehetőséget, majd 'Next'. A legördülő menüben válasszuk a megfelelő Storage location-t, ami valószínűleg eur3 (europe-west) lesz. Fontos, hogy ezt nem lehet később megváltoztatni, így győződjünk meg választásunkról! Végül a 'Done' gombra nyomjunk.

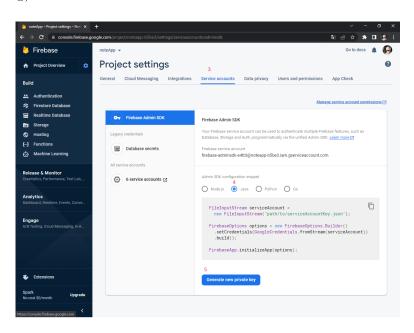
Ha ezt mind megtettük a 1.3. ábrához hasonlót látunk.



1.3. ábra. Firebase storage alapértelmezett kép

A config.xml fájlban lévő tag-ek/elemek (<dbJsonPath> . . . </dbJsonPath>) közé kell a megfelelő adatokat beírnunk. A config.xml fájlban lévő <dbStoragePath> . . . </dbStoragePath> elemek közé a 1.3. ábrán 1-essel jelölt linket kell bemásoljuk a 'gs://' nélkül.

Ha ez megvan kattintsunk a 1.3. ábrán piros 2-essel jelölt fogaskerékre, majd 'Project settings', az újonnan megjelent felső sávban pedig a service accounts-ra (lásd 1.4. ábra 3-mas lehetőség).



1.4. ábra. Firebase service key generálás

Nyomjuk meg sorrendben a 1.4. ábrán piros számokkal jelölt gombokat, majd a felugró ablaknál a 'Generate key' gombot. Sikeresen letöltöttük a szükséges Firebase Service Key json fájlt!

A config.xml fájlban a <dbJsonPath>...</dbJsonPath> elemek közé másoljuk be a letöltött json fájl elérési útvonalát. Ezt a leírás elején található példa elérési úthoz hasonlóan tegyük.

Ha lépésről lépésre mindent megtettünk, a config.xml fájl tartalma hasonlóan kell, hogy kinézzen, mint a 1.5. ábrán látható.

1.5. ábra. Korrekt config.xml felépítés

Végezetül mentsük el, majd zárjuk be a config.xml fájlt, ezután futtassuk a .jar fájlt. Ha hibaüzenetet kapunk vizsgáljuk meg a config.xml fájlt. Nézzük meg, hogy helyesen írtuk-e be az elérési útvonalakat, '\' jeleket alkalmaztunk-e a megadásukhoz. Ha továbbra is hibaüzenetet kapunk ismételjük el elejéről a lépéseket.

Ha mindent megfelelően adtunk meg a program elindul.

1.1.2. Fontos információk

Nagyon fontos, hogy a .jks fájlt ne töröljük. Ha mégis letöröljük hibákba fogunk ütközni, az alkalmazás adatai elvesznek és nem tudjuk őket sehogy visszaszerezni.

Ha töröltük a KeyStore fájlt, akkor 1.3. ábrán lévő felületen töröljük a Storage-ben lévő, programhoz tartozó összes fájlt (appKeyStore.jks, applicationData.xml). Így az előzőleg elmentett titkosított adatok is eltűnnek, és a .jks fájl is. A program ebben az esetben következő futtatáskor új fájlokat generál és üres tartalommal indul.

A program futtatásához java futtató környezet szükséges, ezt JRE-nek hívják (Java Runtime Environment). Telepíthetjük az Oracle-féle implementációt is, ami a https://java.com/en/download/manual.jsp linken érhető el.

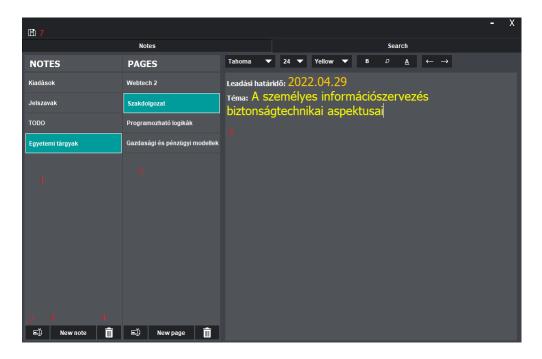
1.2. Jegyzetek menü

Az 1.6. ábrán látható a jegyzetek menü felépítése, a pirossal számozott elemek leírása található a kép alatt.

1-es panel a jegyzetek panelje, itt találhatóak egymás alá beszúrva a különböző jegyzetek. Az éppen kijelölt jegyzet kék színű, kattintással tudunk új jegyzetet kiválasztani, valamint ha a panelen belül az üres részre kattintunk, akkor mindig az utolsó jegyzetet fogja kijelölni.

Található a panelen 3 gomb.

2-es gomb az éppen kijelölt jegyzet átnevezésére szolgál, egy felugró modális ablakba a beírt szövegre nevezhetjük át a kijelölt elemet, vagy megszakíthatjuk az egész folyamatot. (lásd 1.7. ábra)



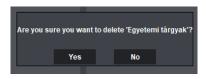
1.6. ábra. Jegyzetek menü használat közben.



1.7. ábra. Átnevezésre szolgáló modális ablak.

3-mas gombbal új jegyzetet adunk a meglévő jegyzet listához. Alapértelmezett neve a jegyzeteknek 'New Note [sorszám]'. A sorszám a jegyzet id-jével egyezik, nem a listabeli pozíciójával.

4-es gombbal az éppen kijelölt jegyzetet törölhetjük, vagy szakíthatjuk meg ezt a folyamatot egy felugró modális ablak segítségével. (lásd 1.8. ábra)



1.8. ábra. Törlésre szolgáló modális ablak.

5-ös panel a lapok panelje. Minden jegyzetnek külön lapjai lehetnek. A panel egyéb funkciói és kezelése teljesen megegyezik az előbb bemutatott jegyzetek menüével.

Ahogy kattintással váltogatunk a jegyzetek között, úgy frissül a lapok menü is, tehát ahogy a beszúrt képen látszik, az 'Egyetemi tárgyak' jegyzetnek 4 lapja van. Ha átkattintanánk a 'TODO'-ra, akkor ebben a jegyzetben található lapok listája jelenne meg. Alapvetően jegyzet váltáskor nem jelölődik ki egy lap sem.

6-os szövegdoboz felületen az éppen kijelölt lap tartalma jelenik meg. A felület mindig frissül, ha új lapra kattintunk, valamint ha nincs egy lap sem kijelölve, akkor üres lesz.

A szövegdoboz felett gombok találhatók, amik a szöveg szerkesztésére használhatóak. Balról jobbra haladva a gombok:

- -Szöveg stílus váltás: alapértelmezett Tahoma. Csak a kijelölt szövegrész stílusa fog megváltozni!
- -Szöveg méret váltás: alapértelmezett 14-as méret. Csak a kijelölt szövegrész mérete fog megváltozni!
- -Szöveg szín váltás: alapértelmezett fehér szín. Csak a kijelölt szövegrész színe fog megváltozni!

-Félkövér betű: kijelölt szövegrész félkövérré alakítása.

Gyorsbillentyű: Ctrl + B

-Dőlt betű: kijelölt szövegrész dőltté változtatása.

Gyorsbillentyű: Ctrl + I

-Aláhúzás: kijelölt szövegrész aláhúzása.

Gyorsbillentyű: Ctrl + U

-Undo gomb: A szövegdoboz utolsó változtatását visszavonja. Fontos, hogy csak a szövegdobozon működik, note vagy page törlésre, átnevezésre, stb... nem!

Gyorsbillentyű: Ctrl + Z

-Redo gomb: Az undo gomb ellentéte. Fontos, hogy csak a szövegdobozon működik, note vagy page törlésre, átnevezésre, stb... nem!

Gyorsbillentyű: Ctrl + Y

7-essel jelzett gomb a mentés gomb. Gyorsbillentyű: Ctrl + S. Az alkalmazás tartalmát titkosítja majd elmenti az adatbázisba.

A gomb megnyomásakor vagy gyorsbillentyű használatakor az alkalmazás kis időre megfagyhat.

1.3. Kereső menü

Az 1.9. ábrán látható a kereső menü felépítése, a pirossal számozott elemek leírása található a kép alatt.

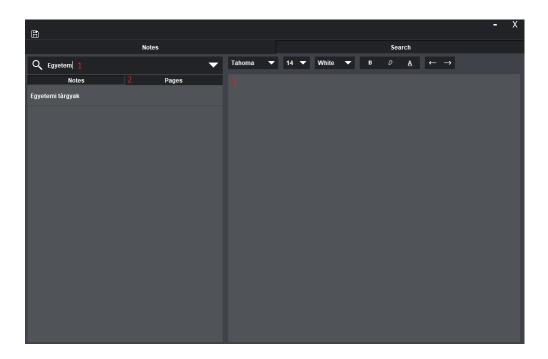
1-essel jelölt elem a 'search bar' (kereső sor). Jegyzetek, lapok és lapok tartalma között keres. Ha jegyzet neve, lap neve, vagy lap tartalma tartalmazza a beírt kifejezést, akkor lesz találat.

Hogy a keresés könnyebb legyen, üres search bar-ba való kattintáskor az összes jegyzet és lap neve megjelenik egy listába. Ahogy a keresendő szöveget írjuk be a lista annak megfelelően fog változni (lásd 1.10. ábra).

Ha nincs egyezés, a lista eltűnik, nem jelenít meg egyetlen elemet sem.

Ha az egyező szöveg egy adott lap tartalmán belül található, tehát nem a nevében, akkor is a listában a lap neve fog szerepelni.

A beírt szövegre keresni kijelölés után a nagyítóra való kattintással vagy enter megnyomásával lehetséges.



1.9. ábra. Kereső menü működés közben.



1.10. ábra. Keresési folyamat szemléltetése.

2-essel jelölt elem a Note és Page keresési találatok listája.

Alapvetően, ha futtatáskor először lépünk be ebbe a menübe egyik sem lesz kijelölve, viszont az első keresés után a jegyzetek listáját fogja megjeleníteni. Hogyha a page-re kattintunk, akkor a talált lapokat fogja megjeleníteni, így tudunk váltani a talált jegyzetek és lapok, illetve lapok tartalma között.

Ha a jegyzet találatok között az egyikre rákattintunk, akkor visszakerülünk a Notes Menu-be, hogy meg tudjuk tekinteni az adott jegyzet lapjait, átnevezni vagy törölni tudjunk.

Ha a lap találatok között az egyikre kattintunk, akkor nem kerülünk vissza a Notes Menu-be. Az adott lap tartalmát tudjuk szerkeszteni és megtekinteni egy Notes Menu-höz hasonló szövegdobozban (3.elem). Ennek funkciói teljesen megegyeznek az említett szövegdobozéval és menteni is a ctrl+s-el kell a változtatásokat, vagy a mentés ikonra kattintva.

Ha esetleg átnevezni vagy törölni szeretnénk az adott lapot, a Notes Menu-ben tehetjük ezt meg.

1.4. Ismert hibák

Jelenleg kettő kisebb bug-ról tudok, ami biztosan megtalálható az alkalmazásban. Egyik bug sem 'töri meg' az alkalmazást, de a gördülékeny működéshez jó lenne a közeljövőben

megoldani őket.

Mind a felhasználói felülethez köthető, azon belül is a kereső menühöz.

- Bármit írunk be a keresőbe, ha több mint egy találatot dob ki, és rányomunk az első lehetőségre, akkor az a keresősáv szövegdobozába mindig a 'New Note 0'-t fogja behelyettesíteni (a jegyzetek listájának első elemének nevét). Ez egyetlen egyező találat esetén nem érvényes.
- A másik keresősáv bug pedig ehhez, egyetlen egyezés esetéhez köthető. Tegyük fel rákeresünk a 'New Note 0'-ra, akkor a legördülő menü eltűnik, attól függetlenül, hogy van egyező találat. A szövegdobozra való újabb kattintással jelenik meg. Ha viszont nem teljes egyezőséggel keresünk rá valamire, például azt írjuk be, hogy 'New note 0', akkor megjelenik az egyező találat egyetlen egyezés esetén is.

Szóba kerültek az 5.5. és 5.6. alfejezetben a felhasználói felület létrehozásával kapcsolatos nehézségek, a keresősáv bug-jait is ilyen nehézségek közé sorolnám. Úgy gondolom, ha nem Swing-et, hanem egy modernebb GUI fejlesztő függvény könyvtárat használtam volna, akkor nem találkoztam volna ezekkel a hibákkal.