

## ➔ Creación y configuración del proyecto

`flutter create -a java -i swift --androidx --org=app.danicode [nombre-app]`

Para solicitar el acceso a la ubicación del dispositivo, instalar “`permission_handler`”

Instalar `google_maps_flutter`

```
{..} pubspec.yaml
6   version: 1.0.0+1
7
8   environment:
9     sdk: ">=2.7.0 <3.0.0"
10
11  dependencies:
12    flutter:
13      sdk: flutter
14
15    cupertino_icons: ^0.1.3
16    permission_handler: ^5.0.1+1
17    google_maps_flutter: ^0.5.32
18
```

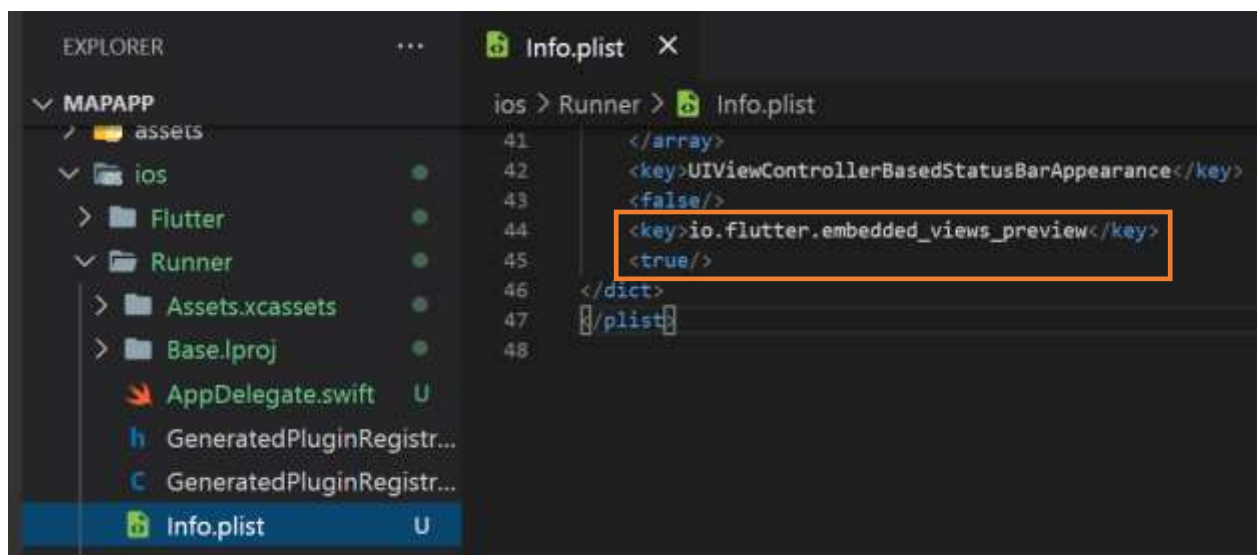
Configurando: Verl configuración del paquete `google_maps_flutter` a en `pub.dev`.

Android:

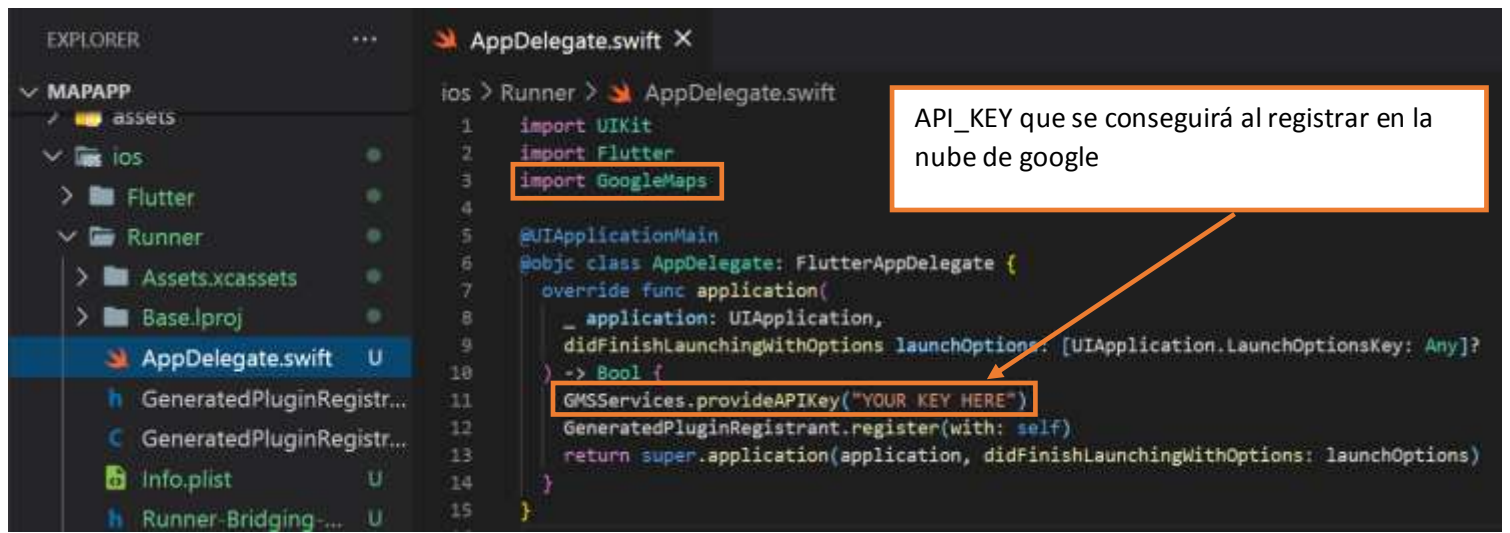


```
android > app > src > main > AndroidManifest.xml
1  <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2    package="app.danicode.mapapp">
3    <!-- io.flutter.app.FlutterApplication is an android.app.Application that
4         calls FlutterMain.startInitialization(this); in io.flutter.app.FlutterApplication -->
5    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
6    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
7    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_BACKGROUND_LOCATION" />
8    <application
9        android:name="io.flutter.app.FlutterApplication"
10       android:label="mapapp"
11       android:icon="@mipmap/ic_launcher">
12       <meta-data android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
13         android:value="YOUR KEY HERE"/>
14       <activity
15         android:name=".MainActivity"
16         android:launchMode="singleTop"
17         android:theme="@style/LaunchTheme"
18         android:configChanges="orientation|screenSize|uiMode"
19         android:windowSoftInputMode="adjustResize">
20         <intent-filter>
21             <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
22             <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
23         </intent-filter>
24     </activity>
25 </application>
26 </manifest>
```

IOS:



```
ios > Runner > Info.plist
41  </array>
42  <key>UIViewControllerBasedStatusBarAppearance</key>
43  <false/>
44  <key>io.flutter.embedded_views_preview</key>
45  <true/>
46  </dict>
47  </plist>
48
```



Consiguiendo el API\_KEY:

console.cloud.google.com > ... >  
Google Cloud Console

Si el proyecto no existe, crearlo:

Google Cloud Platform

Nuevo proyecto

⚠ Te quedan 17 projects en la cuota. Solicita un aumento o elimina proyectos. [Más información](#)

[MANAGE QUOTAS](#)

Nombre de proyecto \*  ?

ID del proyecto: advance-genre-289214. No se puede cambiar más adelante.

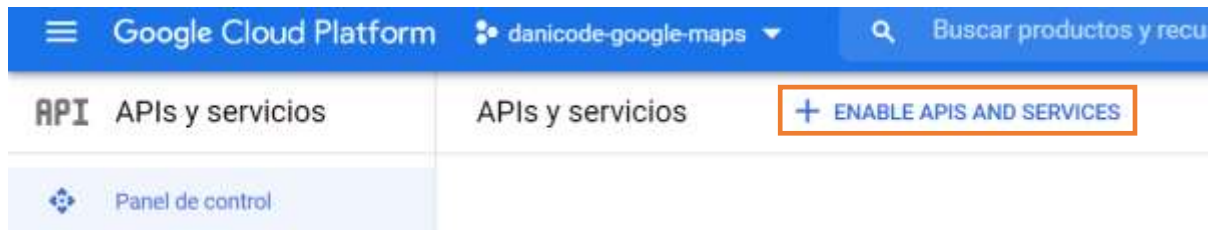
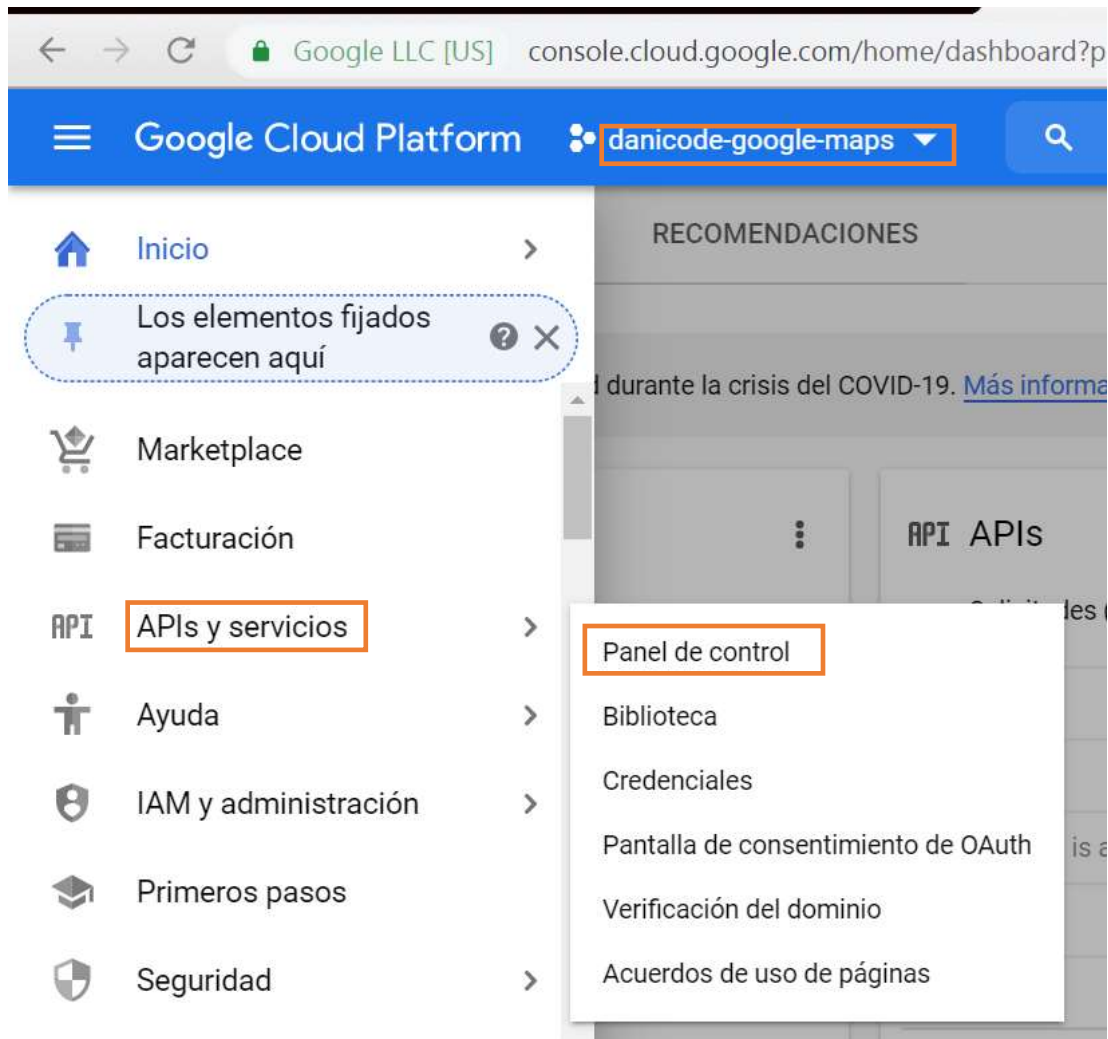
[EDITAR](#)

Ubicación \*  [EXPLORAR](#)

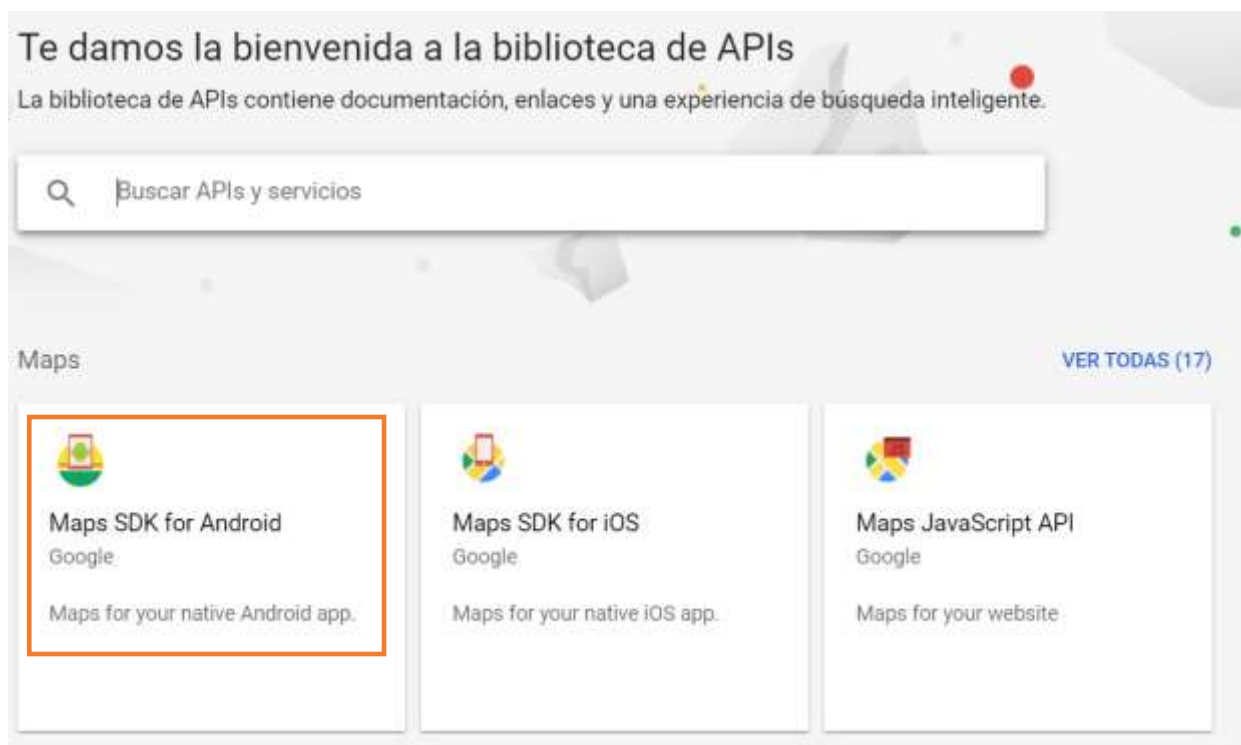
Carpeta u organización principal

[CREAR](#) [CANCELAR](#)

Activar la api de google para android y ios:



Para Android:





## Maps SDK for Android

Google

Maps for your native Android app.

HABILITAR

Para iOS:

## Te damos la bienvenida a la biblioteca de APIs

La biblioteca de APIs contiene documentación, enlaces y una experiencia de búsqueda inteligente.



Buscar APIs y servicios

Maps

[VER TODAS \(17\)](#)



### Maps SDK for Android

Google

Maps for your native Android app.



### Maps SDK for iOS

Google

Maps for your native iOS app.



### Maps JavaScript API

Google

Maps for your website.



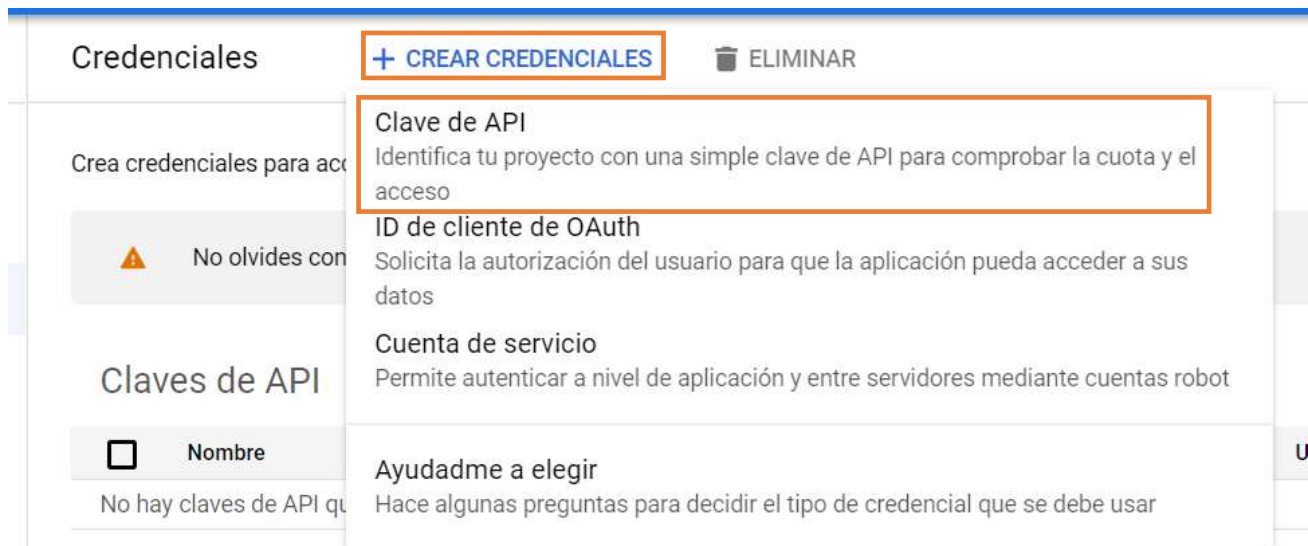
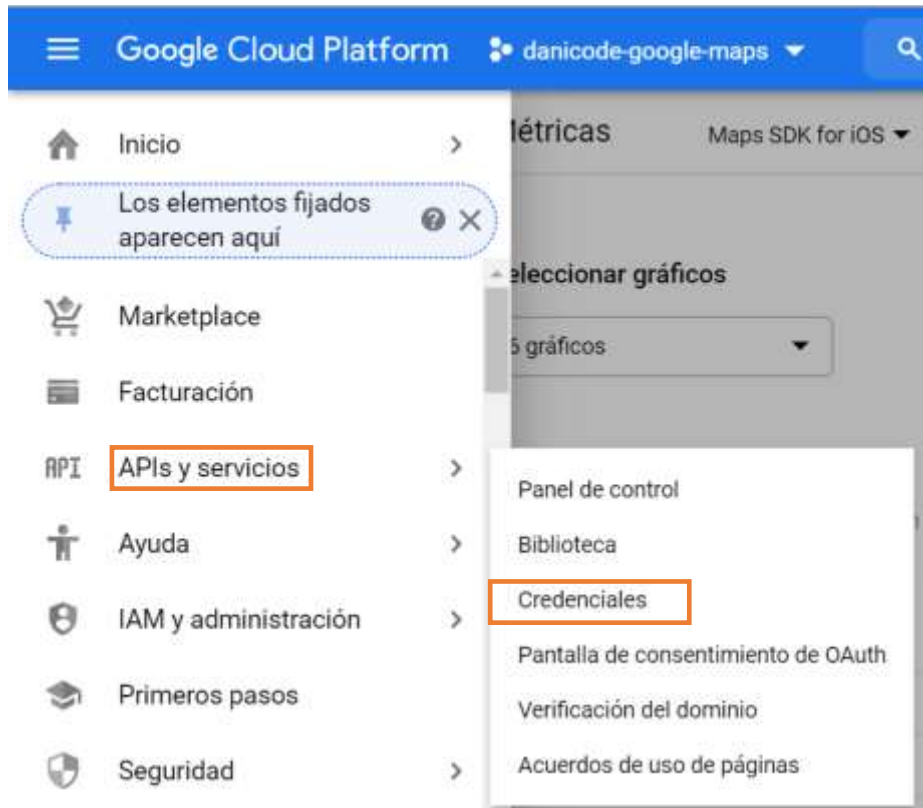
## Maps SDK for iOS

Google

Maps for your native iOS app.

HABILITAR

Crear la credencial:





Editar el nombre del api\_key:

Para Android:

Nombre \*

Clave de API Android

## Restricciones de clave



Esta clave no tiene restricciones. Las restricciones ayudan a evitar el uso sin autorización y el robo de cuotas. [Más información](#)

## Restricciones de aplicación

Las restricciones de aplicaciones controlan qué sitios web, direcciones IP o aplicaciones pueden usar tu clave de API. Puedes configurar una restricción de aplicaciones por clave.

- ☐ Ninguna
- ☐ URL referentes HTTP (sitios web)
- ☐ Direcciones IP (servidores web, tareas cron, etc.)
- ☒ Aplicaciones de Android
- ☐ Aplicaciones de iOS

## Restringir el uso a tus aplicaciones de Android

Añade el nombre del paquete y la huella digital del certificado de firma SHA-1 para restringir el uso a tus aplicaciones para Android

### Nuevo elemento

Ver al AndroidManifest.xml

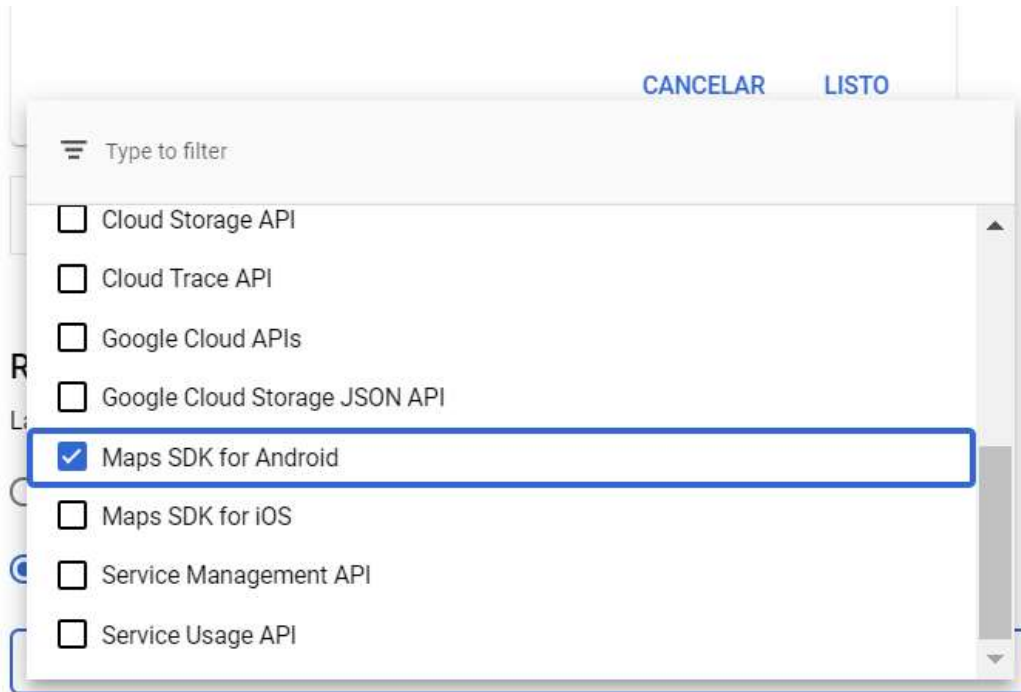


Nombre del paquete \*

app.danicode.mapapp

Huella digital de certificado SHA-1 \*

45:E3:A7:21:31:95:CE:AC:71:A1:E8:83:AB:3E:F6:51:44:3E:40:0E



Colocando el api\_key en el AndroidManifest.

Crear api\_key para IOS y lo editamos:

Nombre \*

Clave de API ios

## Restricciones de clave



Esta clave no tiene restricciones. Las restricciones ayudan a evitar el uso sin autorización y el robo de cuotas. [Más información](#)

## Restricciones de aplicación

Las restricciones de aplicaciones controlan qué sitios web, direcciones IP o aplicaciones pueden usar tu clave de API. Puedes configurar una restricción de aplicaciones por clave.

- ☐ Ninguna
- ☐ URL referentes HTTP (sitios web)
- ☐ Direcciones IP (servidores web, tareas cron, etc.)
- ☐ Aplicaciones de Android
- ☒ Aplicaciones de iOS

Aceptar solicitudes de una aplicación para iOS con uno de estos identificadores de bundle

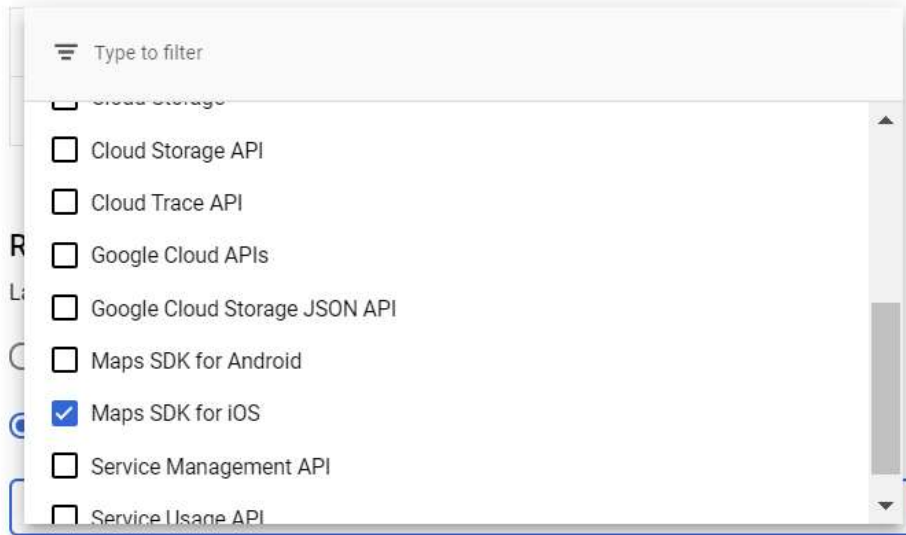
app.danicode.mapapp

En: ios\Runner.xcodeproj\project.pbxproj

Buscar: PRODUCT\_BUNDLE\_IDENTIFIER

AÑADIR UN ELEMENTO

Aceptar solicitudes de una aplicación para iOS con uno de estos identificadores de bundle



Colocar `api_key` en `AppDelegate.swift`

## ➔ Mostrando un GoogleMap en Flutter

```
import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

class HomePage extends StatefulWidget {
  HomePage({Key key}) : super(key: key);

  @override
  _HomePageState createState() => _HomePageState();
}

class _HomePageState extends State<HomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    /* Lima => -12.0264987, -77.2679746, 10z */
    final CameraPosition _initialPosition =
      CameraPosition(target: LatLng(-12.0264987, -77.2679746), zoom: 15 );
    return Scaffold(
      body: Container(
        // Google_maps necesita el tamaño del dispositivo
        width: double.infinity,
        height: double.infinity,
        child: GoogleMap(
          initialCameraPosition: _initialPosition,
        )),
    );
  }
}
```

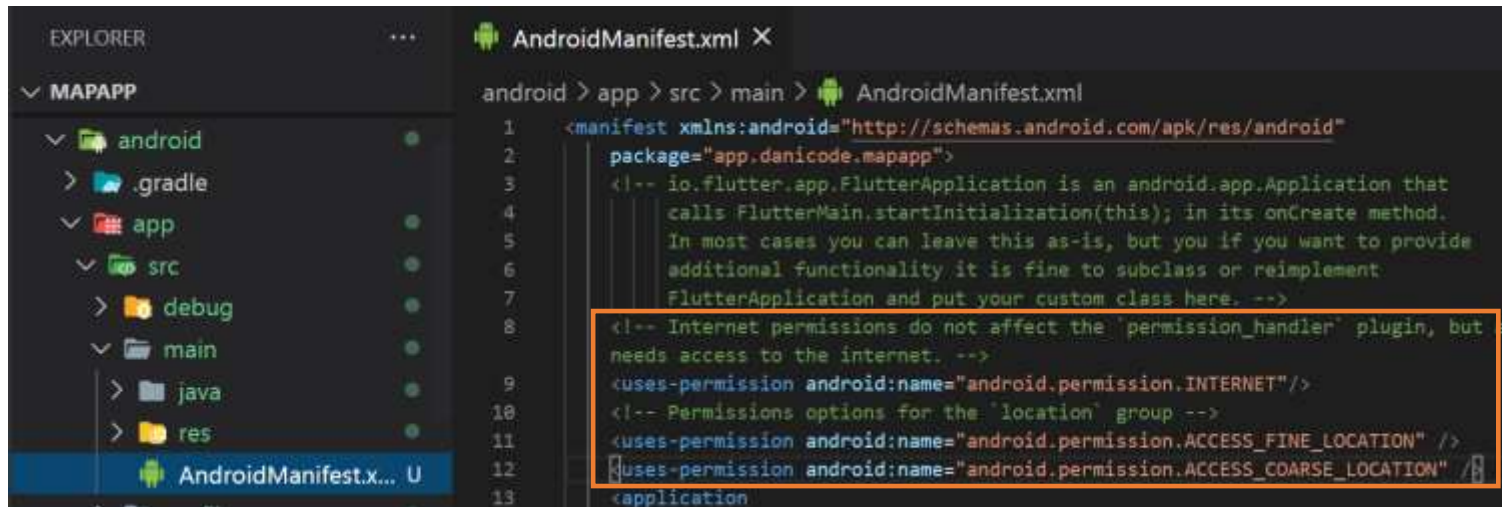


# PERMISOS: PAQUETE “permission kandler”

Ver: [https://github.com/Baseflow/flutter-permission-handler/tree/develop/permission\\_handler/example](https://github.com/Baseflow/flutter-permission-handler/tree/develop/permission_handler/example)

Android:

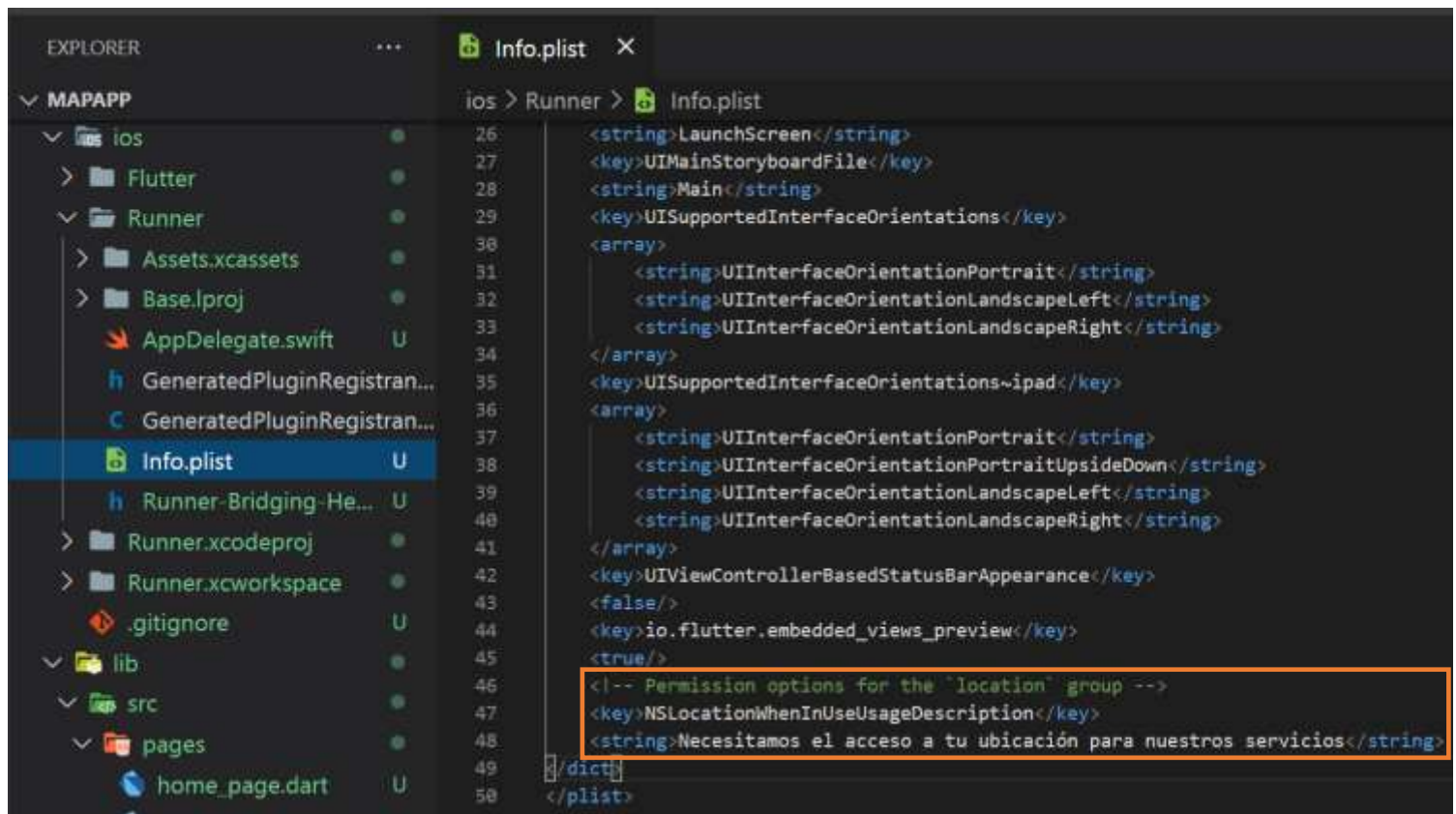
En “android\app\src\main\AndroidManifest.xml”:



```
1 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   package="app.danicode.mapapp"
3   <!-- io.flutter.app.FlutterApplication is an android.app.Application that
4     calls FlutterMain.startInitialization(this); in its onCreate method.
5     In most cases you can leave this as-is, but you if you want to provide
6     additional functionality it is fine to subclass or reimplement
7     FlutterApplication and put your custom class here. -->
8   <!-- Internet permissions do not affect the 'permission_handler' plugin, but
9     needs access to the internet. -->
10  <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
11  <!-- Permissions options for the 'location' group -->
12  <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
13  <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
14  <application
```

Ios:

En “ios\Runner\Info.plist”:



```
26 <string>LaunchScreen</string>
27 <key>UIMainStoryboardFile</key>
28 <string>Main</string>
29 <key>UISupportedInterfaceOrientations</key>
30 <array>
31   <string>UIInterfaceOrientationPortrait</string>
32   <string>UIInterfaceOrientationLandscapeLeft</string>
33   <string>UIInterfaceOrientationLandscapeRight</string>
34 </array>
35 <key>UISupportedInterfaceOrientations~ipad</key>
36 <array>
37   <string>UIInterfaceOrientationPortrait</string>
38   <string>UIInterfaceOrientationPortraitUpsideDown</string>
39   <string>UIInterfaceOrientationLandscapeLeft</string>
40   <string>UIInterfaceOrientationLandscapeRight</string>
41 </array>
42 <key>UIViewControllerBasedStatusBarAppearance</key>
43 <false/>
44 <key>io.flutter.embedded_views_preview</key>
45 <true/>
46 <!-- Permission options for the 'location' group -->
47 <key>NSLocationWhenInUseUsageDescription</key>
48 <string>Necesitamos el acceso a tu ubicación para nuestros servicios</string>
49 </dict>
50 </plist>
```

Se necesita, además, configurar “Podfile”, este archivo se crea cuando se ejecuta el app en un dispositivo ios.

```
# You can remove unused permissions here
# for more information: https://github.com/BaseflowIT/flutter-permission-
handler/blob/develop/permission_handler/ios/Classes/PermissionHandlerEnums.h
# e.g. when you don't need camera permission, just add 'PERMISSION_CAMERA=0'
config.build_settings['GCC_PREPROCESSOR_DEFINITIONS'] ||= [
  '$(inherited)',

  ## dart: PermissionGroup.calendar
  'PERMISSION_EVENTS=0',

  ## dart: PermissionGroup.reminders
```

```
'PERMISSION_REMINDERS=0',

## dart: PermissionGroup.contacts
'PERMISSION_CONTACTS=0',

## dart: PermissionGroup.camera
'PERMISSION_CAMERA=0',

## dart: PermissionGroup.microphone
'PERMISSION_MICROPHONE=0',

## dart: PermissionGroup.speech
'PERMISSION_SPEECH_RECOGNIZER=0',

## dart: PermissionGroup.photos
'PERMISSION_PHOTOS=0',

## dart: [PermissionGroup.location, PermissionGroup.locationAlways,
PermissionGroup.locationWhenInUse]
# 'PERMISSION_LOCATION=0',

## dart: PermissionGroup.notification
'PERMISSION_NOTIFICATIONS=0',

## dart: PermissionGroup.mediaLibrary
'PERMISSION_MEDIA_LIBRARY=0',

## dart: PermissionGroup.sensors
'PERMISSION_SENSORS=0'
]
```