

MARTÍNEZ MUÑOZ, DANIEL

Senior iOS Developer

09 Agosto, 1981

Entusiasta del desarrollo móvil Resolutivo Trabajador en equipo

🔀 <u>dani.ochouno@gmail.com</u>

in <u>dmartinezinfo</u>

🕠 <u>daniochouno</u>

🙏 <u>App Store</u>

Play Store

HABILIDADES

Lenguajes de Programación Swift, SwiftUI, Objective-C, Flutter, Kotlin

Plataformas iOS, watchOS, Android

Testing
Unit tests, UI Testing, TDD

Arquitecturas MVVM, Viper, MVP

EXPERIENCIA LABORAL

Proyectos personales

Feb 2017 - actualidad

 Más de 100.000 descargas en varias aplicaciones disponibles en Apple App Store y en Google Play Store.

Mobile Lead

en Loycus, Ago 2021 - actualidad

- Liderazgo técnico en la sección Mobile de las apps.
- Desarrollo de la aplicación para iOS de Loycus.

Senior iOS Developer

en **Loycus**, Dic 2020 - Jul 2021

• Desarrollo de la aplicación para iOS de Loycus.

Mobile Engineer

en Infinia Mobile, Feb 2020 - Nov 2020

- Desarrollo y mejoras en los SDKs propios en Swift (iOS) y Kotlin (Android).
- Soporte en la integración de los SDKs en aplicaciones de empresas líderes en su sector.

Senior iOS Developer

en **Infinia Mobile**, Ene 2017 - Ene 2020

- Desarrollo de un SDK propia desde cero en Swift.
- Soporte en la integración del SDK en aplicaciones de empresas líderes en su sector.
- Desarrollo de varias aplicaciones para iOS y Android.

Senior iOS Developer

en Intelygenz, Nov 2014 - Dic 2016

- Diseño y desarrollo de una aplicación para una empresa líder en el sector eléctrico.
- Desarrollo de una aplicación para iOS y watchOS para una empresa líder en el sector de la seguridad.
- Participación en el desarrollo de varias aplicaciones para iOS.

Tech Head

en Ageleia SS (antes Atelsys IT), Ene 2008 - Nov 2014

- Diseño y desarrollo de un CRM/ERP para un distribuidor local de telefonía.
- Diseño y desarrollo de una aplicación B2B para iOS y Android que envía y recibe mensajes encriptados entre usuarios.

ESTUDIOS

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

Universidad de Sevilla (España)