

# Taller de Programación

## Clase 05: Dibujando Rectángulos

Daniela Opitz  
[dopitz@udd.cl](mailto:dopitz@udd.cl)



Basada en presentaciones oficiales de libro Introduction to Programming in Python (Sedgewick, Wayne, Dondero).

Disponible en <https://introcs.cs.princeton.edu/python>

# Outline

- Presentaciones
- Problema ciclo while y for

# Problema

Crear un programa que dibuje un rectángulo en pantalla de manera dinámica. Este debe solicitar al usuario que ingrese el alto (<40) y ancho (<30) de un rectángulo y el carácter con que se dibujara el rectángulo (“#” , “\*”, “-“). Asegúrese que el usuario solo pueda ingresar opciones validas para el alto, ancho y el carácter para dibujar.

```
#####
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#
#####
```