

Rúbrica Evaluación de Juego de Lotería (Certamen 1)

Taller de Programación

Octubre 2023

Categoría	Puntos	Descripción
Estructura y Organización del Código		
Nomenclatura	10	<ul style="list-style-type: none">- Las variables tienen nombres descriptivos que reflejan su propósito.- Se sigue un estándar de nomenclatura coherente.
Modularidad	10	<ul style="list-style-type: none">- El código está organizado de manera lógica, facilitando su comprensión.
Funcionalidad		
Selección de Números del Usuario	10	<ul style="list-style-type: none">- El programa permite al usuario seleccionar números.- Valida rango y repetición.
Generación de Números Ganadores	10	<ul style="list-style-type: none">- El programa elige números aleatorios.- Asegura no repetición.
Comparación y Resultado	10	<ul style="list-style-type: none">- Se compara cartón del usuario con números ganadores.- Determina y muestra el premio.
Manejo del Comodín	20	<ul style="list-style-type: none">- Verifica acierto al comodín.- Aplica lógicas y acciones específicas.

Manejo de Excepciones y Casos Especiales	10	<ul style="list-style-type: none"> - Manejo adecuado de entradas inválidas. - Considera errores o situaciones inesperadas.
Interfaz de Usuario	10	<ul style="list-style-type: none"> - Implementación de una interfaz amigable y atractiva.
Documentación y Comentarios		
Comentarios en el Código	5	<ul style="list-style-type: none"> - Bloques de código comentados. - Comentarios claros sobre lógica y propósito.
Documentación Externa	5	<ul style="list-style-type: none"> - Documentación detallada del programa: instrucciones, características, etc.