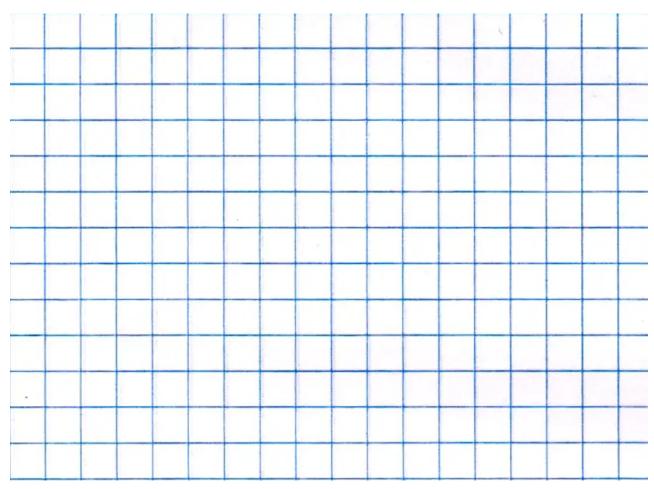
## Control Taller de Programación Sección 2

Nombre:			

Resuelva individualmente los siguientes problemas. Puede apoyarse en material escrito o impreso pero **NO** en material digital o Internet.

**1- Sumatoria de una serie geométrica [1.0 pt]**: Escriba un programa en Python que solicite al usuario un número entero positivo (n) y calcule e imprima en pantalla el resultado de la sumatoria de la serie geométrica desde (k=0) hasta (n), según la siguiente fórmula:

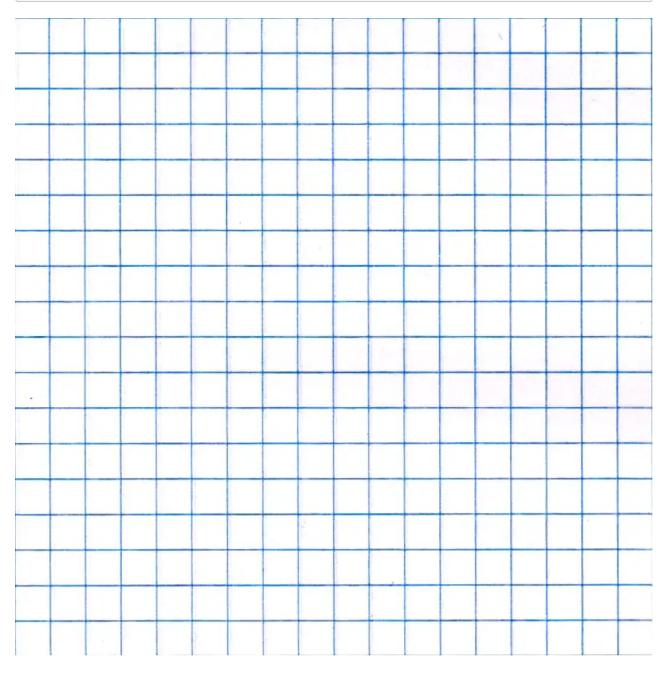
$$S = \sum_{k=0}^{n} \frac{1}{2^k}$$



_												
									- (			
				,								
		1				1						
								~				
					-							
					-							
						1					,	
			7				,					

**2- Interseccion de listas [1.5 pts]**: A partir de las listas L1 y L2, calcule la intersección de ellas sin usar sets.

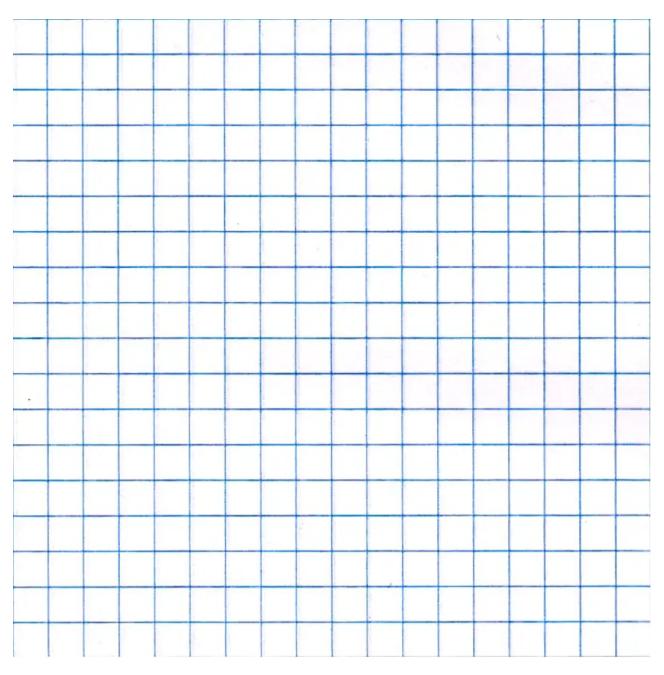
L1 = [1,2,10,4,7, 21,8,3]L2 = [2,7,1,21,6,9]



_											
								- (			
			,								
					1						
							~				
				-							
					1					,	
		7				,					

**3- Verificación de contraseña [1.5 pts].** Escriba un programa que solicite la creación de una contraseña para un sitio web y verifique que cumple tres reglas mínimas: debe tener un largo minimo de 8 carácteres, debe contener al menos un dígito y debe contener al menos uno de los siguientes caracteres especiales: '\*', '#', '-', '\$'.

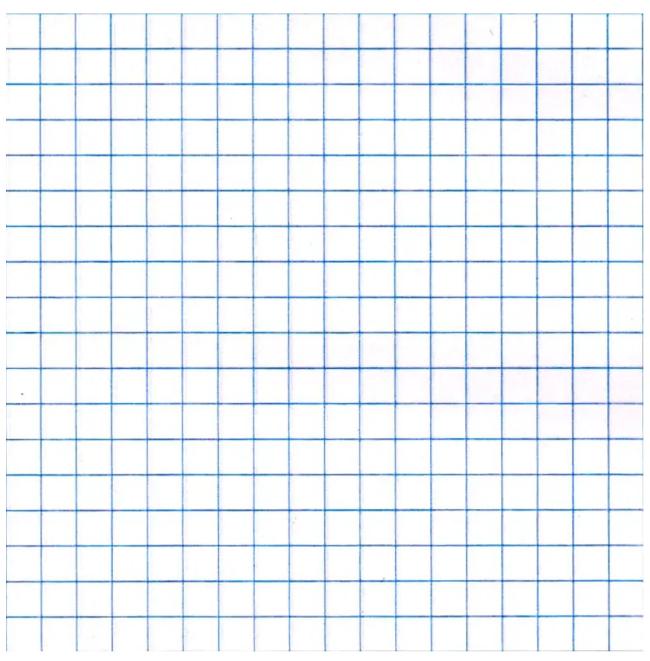
Si la contraseña cumple con todas las reglas debe imprimir en pantallla 'Contraseña valida', de lo contrario debe imprimir 'Contraseña invalida'.



_											
								- (			
			,								
					1						
							~				
				-							
				-							
					1					,	
		7				,					

**4- Evaluar Salida [2.0 pts].**: Escriba la salida de este código (valor final de la variable A). Fundamente.

```
N = 10
A = [True] * N
L = int( N ** 0.5 )  # L = 3 para N = 10
for i in range(2, L):
    if A[i] == True:
        for j in range(2, N // i):
        A[i * j] = False
print(A)
```



									- 1			
											,-	
_	-	-			,		-			_		
						1						
				1								
		1										
						1						
				ž.							/	
				,								
								4				

									- 1			
											,-	
_	-	-			,		-			_		
						1						
				1								
		1										
						1						
				ž.							/	
				,								
								4				

									- 1			
											,-	
_	-	-			,		-			_		
						1						
				1								
		1										
						1						
				ž.							/	
				,								
								4				