

Manual de Usuario



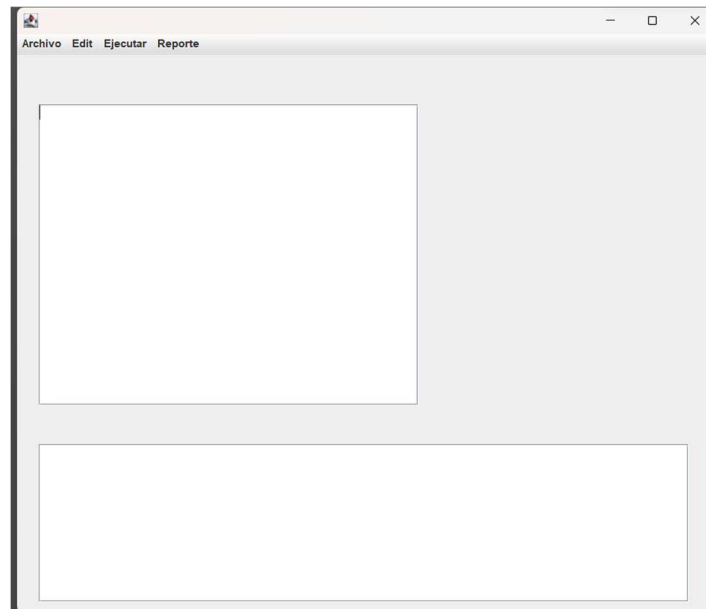
Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Francisco Daniel Peruch de León

Carné: 202100639

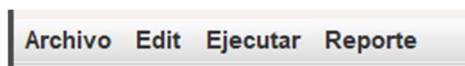
A continuación, se muestra el funcionamiento de la aplicación y el uso de cada uno de los componentes de esta para la correcta realización de sus funciones.

- **Ventana Principal:** Esta ventana aparece cuando se inicia el funcionamiento de la aplicación.

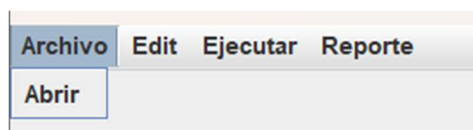


Como se puede notar esta ventana cuenta con diferentes componentes, los cuales tienen una funcionalidad específica. Los cuales se explicarán a continuación:

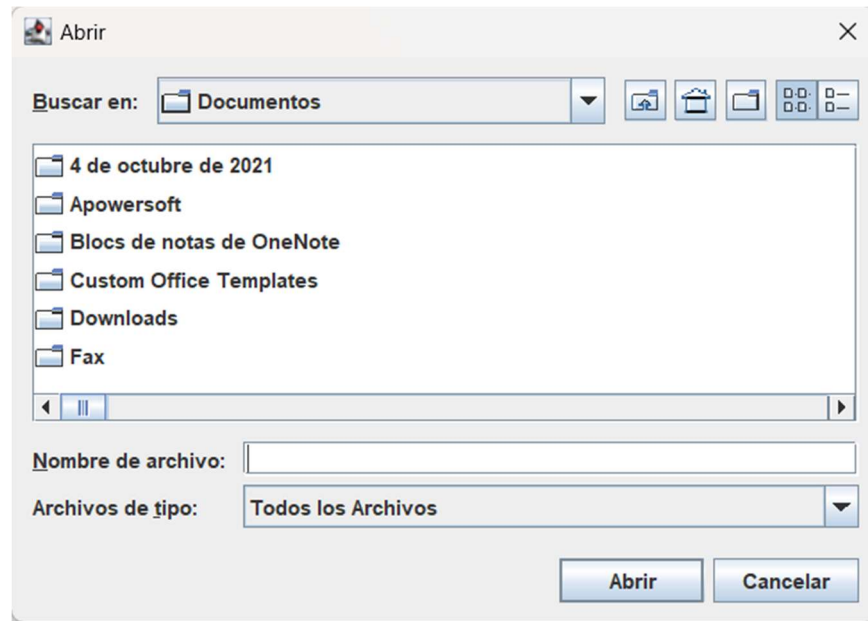
- **Barra de Menú:** En esta barra se encuentran diferentes pestañas las cuales muestran las diferentes funcionalidades que tiene la aplicación.



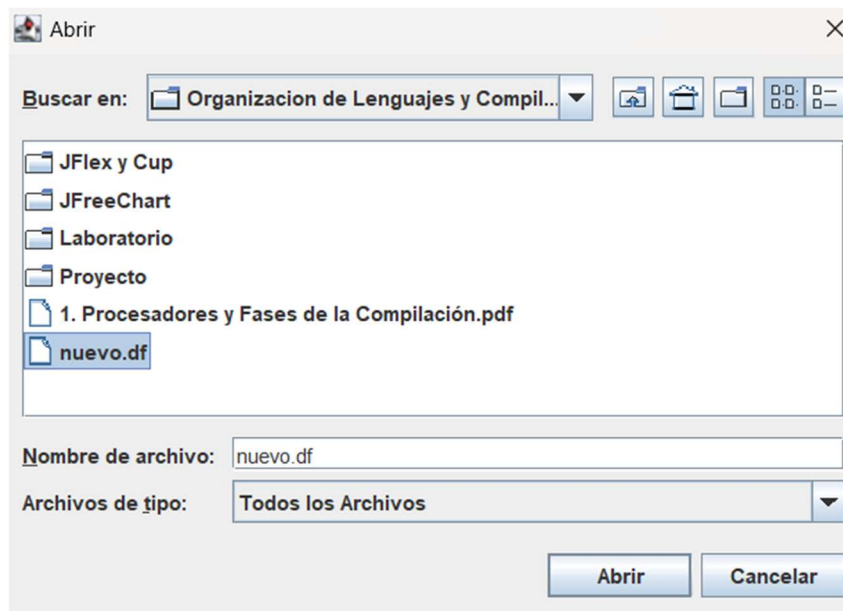
- **Pestaña de Archivo:** Al seleccionar esta pestaña, se mostrar un submenú con la opción "Abrir".



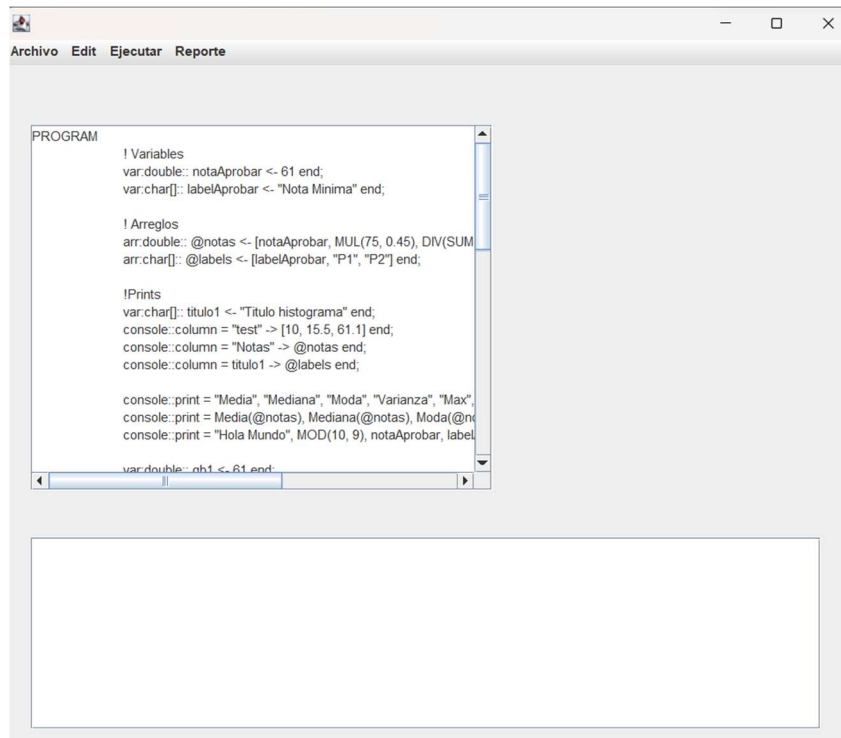
- **Opción Abrir:** Esta opción tiene la funcionalidad de abrir una ventana emergente por medio de la cual se puede seleccionar el archivo que se desea analizar en la aplicación. Dicha ventana emergente se muestra a continuación.



- **Ventana Emergente para Abrir Archivo:** Al aparecer esta ventana emergente se debe buscar el archivo que se desea analizar. Al encontrar lo, se debe seleccionar y luego dar clic en el botón abrir.



- **Área de Texto Editable:** Después de haber seleccionado el archivo que se desea analizar, el contenido de este se mostrará en el área de texto editable de la aplicación. En esta área de texto se puede modificar el contenido que se va a enviar a analizar.



- **Pestaña Ejecutar:** En esta pestaña se muestran la opción para poder mandar el contenido que esta en el Área de Texto Editable, a analizar en la aplicación. Y se puedan mostrar las funcionalidades solicitadas.



- **Opción Analizar:** En esta opción se enviará el contenido que se encuentra en el área de texto para que sea analizado en la aplicación y se muestren las diferentes funcionalidades que en el mismo texto se detallan.



- **Consola de la aplicación:** En esta parte se muestran el contenido de las variables, arreglos o valores que las instrucciones en el texto que se analizó ordenaron que se mostraran por medio de la consola de la aplicación.

The screenshot shows a window titled 'Ejemplo' with a menu bar (Archivo, Edit, Ejecutar, Reporte). The main area contains R code for variable assignment, array creation, and printing. The output area at the bottom displays the results of the print statements.

```
! Variables
var.double: notaAprobar <- 61 end;
var.char[]: labelAprobar <- "Nota Minima" end;

! Arreglos
arr.double: @notas <- [notaAprobar, MUL(75, 0.45), DIV(SUM,
arr.char[]: @labels <- [labelAprobar, "P1", "P2"] end;

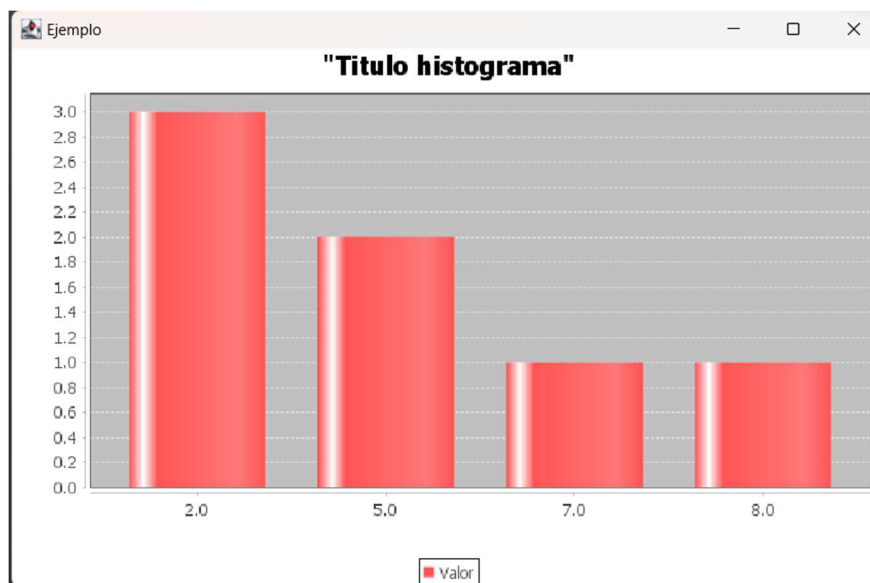
! Prints
var.char[]: titulo1 <- "Titulo histograma" end;
console:column = "test" -> [10, 15.5, 61.1] end;
console:column = "Notas" -> @notas end;
console:column = titulo1 -> @labels end;

console:print = "Media", "Mediana", "Moda", "Varianza", "Max",
console:print = Media(@notas), Mediana(@notas), Moda(@notas),
console:print = "Hola Mundo", MOD(10, 9), notaAprobar, labelAprobar end;

var.double: gb1 <- 61 end;
var.char[]: gbt <- "Datos" end;
```

```
"Media"
"Mediana"
"Moda"
"Varianza"
"Max"
"Min"
32.25
33.75
61.0
581.291666666667
61.0
```

- **Graficas:** Al seleccionar la opción analizar en la pestaña Ejecutar, se mostrarán determinadas graficas que fueron creadas al momento de analizar el texto que estaba en el Área de Texto Editable.



- **Pestaña Reportes:** Al seleccionar esta pestaña se mostrará la opción “Generar Reporte”. Esta opción es utilizada para crear los reportes de la tabla de tokens, tabla de errores y tabla de símbolos.



- **Reportes:** Los reportes correspondientes a la tabla de tokens, tabla de errores y tabla de símbolos se mostrarán en formato html.

#	Lexema	Tipo	Fila	Columna
1	notaAprobar	id	2	14
2	61	double	2	29
3	labelAprobar	id	3	14
4	"Nota Minima"	string	3	30
5	notas	id	6	15
6	notaAprobar	id	6	25
7	75	double	6	42
8	0.45	double	6	46
9	80	double	6	61
10	20	double	6	64
11	75	double	6	73
12	25	double	6	76
13	labels	id	7	15
14	labelAprobar	id	7	26
15	"P1"	string	7	40
16	"P2"	string	7	46
17	titulo1	id	10	14
18	"Titulo histograma"	string	10	25
19	"test"	string	11	19
20	10	double	11	30
21	15.5	double	11	34
22	61.1	double	11	40
23	"Notas"	string	12	19
24	notas	id	12	31
25	titulo1	id	13	19
26	labels	id	13	31
27	"Mediana"	string	15	18
28	"Mediana"	string	15	27
29	"Moda"	string	15	38
30	"Varianza"	string	15	46