

# UD2t2 Depuración

**Enunciado** Donat el codi a JAVA de la classe cotxe que compta amb els mètodes:

- constructor on se li estableix la marca, model, color i la velocitat inicial del qual és 0.

```
**R:** Línea 11, public Coche(String marca, String modelo, String color) {
```

- getters i setters de cada paràmetre.

```
**R:** Getters y setters en Color, Marca, Modelo y Velocidad.
```

- Mètode accelera (int vel) que incrementa la velocitat del cotxe en "vel" Km/h.

```
**R:** Línea 77
```

```
public void acelera(int vel) {  
    this.velocidad += vel;
```

- Mètode frena(int vel) que decrementa la velocitat del cotxe en "vel" Km/h.

```
**R:** Línea 81
```

```
public void frena(int vel) {  
    this.velocidad -= vel;  
    if(this.velocidad<0) this.velocidad = 0;
```

- para() que posa la velocitat a 0.

```
**R:** Línea 86
```

```
public void para(){  
  
    this.velocidad = 0;
```

- pinta() que pinta el cotxe més a prop o més lluny segons la velocitat que tinga en aqueix moment.

```
**R:** Línea 92,
```

```
public void pinta() {  
    int i=0;  
    for(i=0; i<this.velocidad/10; i++)  
        System.out.print(" ");  
    System.out.println(" _/ "+ this.marca+" \\" );  
  
    for(i=0; i<this.velocidad/10; i++)  
        System.out.print(" ");  
    System.out.println(" o     o ");  
  
    System.out.println();
```

**0.** Para abrir un proyecto ya existente en el ordenador pinchamos en file>open folder, en la ventana que se nos abre buscamos el directorio en el que se encuentran los archivos del proyecto que queremos abrir y pulsamos "aceptar".

**1.** El "main" indica el punto de entrada del programa y a partir de donde arranca el mismo, "public" quiere decir que el método es accesible desde fuera de la clase, "static" que el método pertenece a la clase y no a una instancia, "void" que el método no devuelve ningún valor y "String[] args" permite pasar los argumentos desde la línea de comandos al ejecutarse.

**2.** Breakpoint en línea 27:

velocidad\_nueva1 = 14

velocidad\_nueva2 = 22

velocidad\_nueva3 = 49.

c = {Coche@929}

marca = "Fiat"

modelo = "500"

color = "rojo"

velocidad = 49

c2 = {Coche@930}

marca = "Audi"

modelo = "A4"

color = "Negro"

velocidad = 14

c3 = {Coche@931}

marca = "Renault"

```
modelo = "4L"
color = "Gris"
velocidad = 22
3. velocidad_nueva1 = 45
velocidad_nueva2 = 43
velocidad_nueva3 = 93.
c = {Coche@941}
marca = "Fiat"
modelo = "500"
color = "rojo"
velocidad = 0
c2 = {Coche@942}
marca = "Audi"
modelo = "A4"
color = "Negro"
velocidad = 0
c3 = {Coche@943}
marca = "Renault"
modelo = "4L"
color = "Gris"
velocidad = 0
```