# DANIELE PISCAGLIA

INGEGNERE INFORMATICO



## INFO

Indirizzo: Via della Crocetta

Località: Bologna Cellulare: 3332583936

Mail: danielepiscaglia@libero.it

Anno di nascita: 1996

### LINKS

Website: danipisca07.github.io

Linkedin: linkedin.com/in/danielepiscaglia/

<u>Github: github.com/danipisca07</u> <u>Facebook: facebook.com/danipisca</u>

## SKILLS

- Back-end (Node, PHP)
- Front-end (JS, CSS, Angular)
- NoSQL (MongoDB)
- 2D/3D Graphics (WebGL, Unity, Photoshop)
- Distributed Systems (Hyperledger Fabric, Azure IoT Edge, Solidity / Ethereum)
- Cloud (Azure, AWS, Heroku)
- DevOps (Docker, Kubernetes, KubeEdge)
- 00P (C#, Java)

### LINGUE



# **CARRIERA ACCADEMICA**

PERITO INFORMATICO
ITIS B. Pascal, Cesena
Diploma 88/100

2015

INGEGNERE INFORMATICO
Università di Bologna
Voto di laurea: 109/110

2018

INGEGNERE INFORMATICO MAGISTRALE
Università di Bologna
Voto di laurea: 110L/100

# **ESPERIENZA LAVORATIVA**

**Q** 03/2018

FRONTEND DEVELOPER

Tirocinio

NeXT s.r.l. - Castel Maggiore

Sviluppo social network in Angular/Ionic

**Ф** 06/2018

**ф** 10/2020

IOT EDGE DEVELOPER

Tirocinio per tesi Bonfiglioli Riduttori - Bologna

Infrastruttura DevOps per IoT ed Edge

**•** 02/2021

IOT EDGE DEVELOPER Bonfiglioli Riduttori - Bologna

## **ATTIVITA' EXTRA-CURRICULARI**

### Coding tutor

CoderDojo, Cesena | 2014 - 2015

Tutor per 'Wizards of Python', organizzazione no profit dedicata ad introdurre il linguaggio python ai giovani di scuole medie/superiori

#### **Atleta**

dal 2014

Pilota di moto d'acqua nei campionati italiano e mondiale 2019 Campione Italiano Jet Ski F1

# <u>RICONOSCIMENTI</u>

#### Borsa di studio per matricole

Università di Bologna | 2016

#### Borsa di studio per meriti sportivi ed accademici

Università di Bologna | 2018

# **PROGETTI**

#### Iota supply tracer

Libreria per il tracciamento e la verifica della supply chain di prodotti fisici che sfrutta il Tangle (distributed ledger di IOTA) ( <u>repo</u> )

#### Modeling4Cloud

Progetto di tesi triennale per il monitoraggio attivo delle performance di vari cloud providers ( repo )

#### Proof of Majority in Hyperledger Fabric

Studio per l'introduzione di un algoritmo di consenso completamente decentralizzato e BFT nell'infrastruttura Hyperledger Fabric ( <u>pdf</u> )

#### Vulnerabilità degli algoritmi di consenso

Studio e confronto delle vulnerabilità dei vari algoritmi di consenso per blockchain (pdf)

### CrazyCyclist

Videogame mobile per Android sviluppato con Unity (C#), rilasciato su Google Play e Amazon App Store

#### Sviluppo web

<u>www.piscagliacostruzioni.it</u> <u>www.dreamsracing.net</u>

#### ListaBot

Python Telegram bot hostato su heroku (repo)

#### flattyCar

Videogame web 3D sviluppato tramite WebGL (repo)

#### **BitMoneto**

Portfolio desktop app per la gestione di criptovalute (repo)