

DANIELE PISCAGLIA

INGEGNERE INFORMATICO



INFO

Indirizzo: Via G. Marconi 10
Località: San Mauro Pascoli (FC), Italy
Cellulare: 3332583936
Mail: danielepiscaglia@libero.it
Nascita: 7/11/1996, Cesena

LINKS

Website: danielepiscaglia.me
LinkedIn: [linkedin.com/in/danielepiscaglia/](https://www.linkedin.com/in/danielepiscaglia/)
Github: github.com/danipisca07
Facebook: [facebook.com/danipisca](https://www.facebook.com/danipisca)

SKILLS

Front-end (JS, CSS, Angular)
Back-end (Node, PHP)
NoSQL (MongoDB)
Grafica 2D/3D (Photoshop, Unity, WebGL)
Sistemi Distribuiti (Hyperledger Fabric)
OOP (C#, Java)

LINGUE

Italiano	<div><div></div></div>
English	<div><div></div></div>

CARRIERA ACCADEMICA

PERITO INFORMATICO

ITIS B. Pascal, Cesena | 2010 - 2015

Diploma 88/100

INGEGNERE INFORMATICO

Università di Bologna | 2015 - 2018

Voto di laurea: 109/110

Tesi: architettura per il monitoraggio/controllo delle performance di vari cloud providers

INGEGNERE INFORMATICO MAGISTRALE

Università di Bologna | 2018 - in corso

Media attuale: 29 Voto previsto di laurea: 110/110

Percorso di studio focalizzato sugli esami relativi a sistemi distribuiti:

- Tecnologie per la gestione di basi di dati e big data (M.Patella, P.Ciaccia):

Progettazione fisica di un DBMS, strutture di indicizzazione B⁺-tree e R-tree, implementazione e ottimizzazione degli operatori relazionali e delle interrogazioni.

DFS di Hadoop e paradigma MapReduce

- Infrastructures for cloud computing and big data (A.Corradi, L.Foschini):

Middleware e approcci di risoluzione per i problemi dei grandi sistemi distribuiti, soluzioni per replicazione e QoS, big data storage e processing

- Sistemi distribuiti (P.Bellavista):

Architetture e modelli distribuiti a container enterprise sul modello di JEE e Spring, con monitoraggio controllo e gestione. Introduzione a Dev Ops e Continuous Integration.

- Sicurezza dell'informazione (R.Montanari):

Algoritmi di crittografia (simmetrici/asimmetrici). Protocolli di identificazione. Protocolli di comunicazione sicuri. Attacchi e penetration testing. Tecnologia blockchain

- Mobile Systems (P.Bellavista, L.Foschini):

Sistemi di comunicazione wireless (GSM,Wifi,BT,5G...), reti MANET, sistemi di posizionamento, modelli reti Edge/Fog computing ed integrazione con il mondo IoT. Introduzione alla programmazione nativa in sistemi mobile Android

- Multimedia services and applications (D.Tarchi):

Algoritmi e standard di compressione multimediale e non. Protocolli di rete multimediali (SIP, RTP, DASH) e gestione QoS. Architetture di deployment per servizi multimediali tramite CDN.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Front-end developer presso NeXT s.r.l. Tirocinio - Castel Maggiore (Bologna) | marzo - maggio 2018 Sviluppo front-end social network in Angular / Ionic

RICONOSCIMENTI

Borsa di studio per matricole

Università di Bologna | 2016

Borsa di studio per meriti accademici e sportivi

Università di Bologna | 2018

ATTIVITA' EXTRA-CURRICULARI

Coding tutor

CoderDojo, Cesena | 2014 - 2015

Tutor per 'Wizards of Python', organizzazione no profit dedicata ad introdurre il linguaggio python ai giovani di scuole medie/superiori

Atleta

dal 2014

Pilota di moto d'acqua nei campionati italiano e mondiale

2019 Campione Italiano Jet Ski F1

PROGETTI

CrazyCyclist

Videogame mobile per Android sviluppato con Unity (C#), rilasciato su Google Play e Amazon App Store

Sviluppo web

www.piscagliacostruzioni.it

www.dreamsracing.net

ListaBot

Python Telegram bot hostato su heroku ([repo](#))

Modeling4Cloud

Progetto di tesi triennale per il monitoraggio attivo delle performance di vari cloud providers ([repo](#))

flattyCar

Videogame web 3D sviluppato tramite WebGL ([repo](#))

BitMoneto

Portfolio desktop app per la gestione di criptovalute ([repo](#))

GardenOfRaspberries

Collaborazione al progetto per l'acquisizione di dati ambientali di una serra tramite l'utilizzo di Raspberry PI ([info](#))