DANIELE PISCAGLIA

INGEGNERE FREELANCE



INFO

Indirizzo: Via della Crocetta

Località: Bologna Cellulare: 3332583936

 ${\it Mail: daniele piscaglia@libero.it}$

Anno di nascita: 1996

LINKS

<u>Website: danipisca07.github.io</u> <u>Linkedin: linkedin.com/in/danielepiscaglia/</u> <u>Github: github.com/danipisca07</u> Facebook: facebook.com/danipisca

SKILLS

- Back-end (Node, .NET)
- Front-end (JS, CSS, Angular)
- NoSQL (MongoDB)
- Distributed Systems (Hyperledger Fabric, Azure IoT Edge, Solidity / Ethereum)
- Cloud (Azure, AWS, Heroku)
- DevOps (Docker, Kubernetes, KubeEdge)

LINGUE



CARRIERA ACCADEMICA

PERITO INFORMATICO
ITIS B. Pascal, Cesena
Diploma 88/100

2015

INGEGNERE INFORMATICO
Università di Bologna
Voto di laurea: 109/110

2018

INGEGNERE INFORMATICO MAGISTRALE
Università di Bologna
Voto di laurea: 110L/110

ESPERIENZA LAVORATIVA

FRONTEND DEVELOPER
Tirocinio
NeXT s.r.l. - Castel Maggiore
Sviluppo social network in Angular/Ionic

06/2018
10/2020

IOT EDGE DEVELOPER
Bonfiglioli Riduttori - Bologna
Infrastruttura DevOps per IoT ed Edge

01/2022

BACKEND DEVELOPER
Technogym - Cesena
09/2025

FREELANCE ENGINEER

RICONOSCIMENTI

Borsa di studio per matricole

Università di Bologna | 2016

Borsa di studio per meriti sportivi ed accademici

Università di Bologna | 2018

<u>PROGETTI</u>

Contagiri

Applicazione per il tracking real-time di tempi e classifiche per la Federazione Italiana Motonautica

lota supply tracer

Libreria per il tracciamento e la verifica della supply chain di prodotti fisici che sfrutta il Tangle (distributed ledger di IOTA) (<u>repo</u>)

Modeling4Cloud

Progetto di tesi triennale per il monitoraggio attivo delle performance di vari cloud providers (<u>repo</u>)

Proof of Majority in Hyperledger Fabric

Studio per l'introduzione di un algoritmo di consenso completamente decentralizzato e BFT nell'infrastruttura Hyperledger Fabric (<u>pdf</u>)

Vulnerabilità degli algoritmi di consenso

Studio e confronto delle vulnerabilità dei vari algoritmi di consenso per blockchain (<u>pdf</u>)

CrazyCyclist

Videogame mobile per Android sviluppato con Unity (C#), rilasciato su Google Play e Amazon App Store

Sviluppo web

<u>www.piscagliacostruzioni.it</u> <u>www.dreamsracing.net</u>

ListaBot

Python Telegram bot hostato su heroku (repo)

flattyCar

Videogame web 3D sviluppato tramite WebGL (repo)

BitMoneto

Portfolio desktop app per la gestione di criptovalute (repo)

ATTIVITA' EXTRA-CURRICULARI

Coding tutor

CoderDojo, Cesena | 2014 - 2015

Tutor per 'Wizards of Python', organizzazione no profit dedicata ad introdurre il linguaggio python ai giovani di scuole medie/superiori

Atleta

dal 2014

Pilota di moto d'acqua in campionati nazionali e internazionali