



Universidad Nacional de Jujuy Facultad de Ingeniería

Introducción a la Programación Programación I

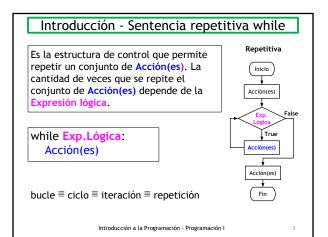
Estructura repetitiva

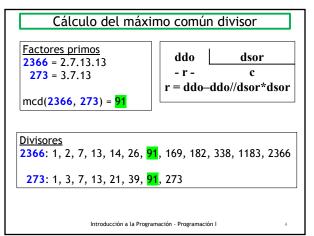
Introducción a la Programación - Programación I

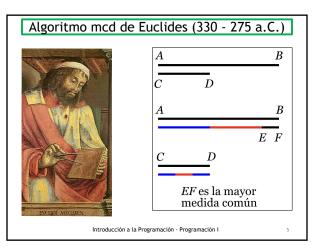
#### Contenido

- Introducción Sentencia repetitiva while
- Divisibilidad y factores primos
- Cálculo del mcd por el método de Euclides
- Prueba de escritorio Traza
- Concepto de Acumulador Contador
- Formas de finalización del ciclo while
- Sentencia repetitiva for in serie de valores
- · Sentencias de control de bucle
- Ejemplos

Introducción a la Programación - Programación I







# Algoritmo de Euclides - Elementos

- Dados dos segmentos AB y CD (con AB>CD), restamos CD de AB tantas veces como sea posible. Si no hay residuo, entonces CD es la máxima medida común.
- Si se obtiene un residuo EF, este es menor que CD y podemos repetir el proceso: restamos EF tantas veces como sea posible de CD. Si al final no queda un residuo, EF es la medida común. En caso contrario obtenemos un nuevo residuo FC menor a EF.
- El proceso se repite hasta que en algún momento no se obtiene residuo. Entonces el último residuo obtenido es la mayor medida común.

Paso	Operación		
1	2366 dividido entre 273 es 8 y sobran 182		
2	273 dividido entre 182 es 1 y sobran 91		
3	182 dividido entre 91 es 2 y sobra 0		

Introducción a la Programación - Programación I

#### Prueba de escritorio o Traza

```
a = int(input('a:')) #2366
b = int(input('b:')) #273
while b != 0:
    r = a % b
    a = b
    b = r
print('mcd:', a)
```

Asignación múltiple a, b = b, a % b

Traza						
a	Ь	r				
-	-	-				
2366	-	-				
2366	273	-				
2366	273	182				
273	273	182				
273	182	182				
273	182	91				
182	182	91				
182	91	91				
182	91	0				
91	91	0				
91	0	0				

Introducción a la Programación - Programación I

# Acumulador - Asignación

Es una variable (v) que aumenta o disminuye en una cantidad (x) constante o variable dentro del ciclo. Antes del while se asigna a la variable v un valor inicial (vi) y en cada iteración se re-evalúa la exp.lógica.

v = vi	v = vi	
V = V + X	V += X	
V = V - X	V -= X	
v = v*x	v *= x	
v = v/x	v /= x	
v = v%x	v %= x	
v = v//x	v //= x	
V = V**X	v **= x	

while exp.lógica: Acción(es) v = v + x

Acción(es)

v = vi

Introducción a la Programación - Programación I

#### Formas clásicas de finalización del ciclo

#### Finalización del ciclo:

- · Por pedido del operador
- Por valor de salida
- Por variable lógica
- · Por cantidad de repeticiones

#### Eiemplos:

- recaudación al final del día
- · cantidad de goles a favor y en contra
- saldo de dinero luego de las compras
- cantidad de cerveza ingeridas

Introducción a la Programación - Programación I

### Finalizar por pedido del operador

```
#Acumular valores y contarlos.
acumulador = 0.0
contador = 0
continuar = 's'
while (continuar == 's'):
  valor = float(input('Ingrese valor: '))
  acumulador = acumulador + valor
  contador = contador + 1
  continuar = input('Desea continuar (s/n): ')
print('Total: ', acumulador)
print('Cantidad: ', contador)
```

Introducción a la Programación - Programación I

#### Finalizar por valor de salida

```
#Acumular valores y contarlos.
acumulador = 0.0
contador = 0
valor = float(input('Ingrese valor (0) terminar: '))
while (valor != 0.0): # 0.0 valor de salida
acumulador = acumulador + valor
contador = contador + 1
valor = float(input('Ingrese valor (0) terminar: '))
print('Total: ', acumulador)
print('Cantidad: ', contador)
```

Introducción a la Programación - Programación I

#### Finalizar por variable lógica

```
#Acumular valores y contarlos.
acumulador = 0.0
contador = 0
valor = float(input('Ingrese valor (0) terminar: '))
diferenteCero = (valor != 0.0)
while diferenteCero:
acumulador = acumulador + valor
contador = contador + 1
valor = float(input('Ingrese valor (0) terminar: '))
diferenteCero = (valor != 0.0)
print('Total: ', acumulador)
print('Cantidad: ', contador)
```

Introducción a la Programación - Programación I

# Finalizar por cantidad de repeticiones

```
#Acumular n cantidad de valores
acumulador = 0.0
contador = 0
n = int(input('Ingrese cantidad de valores: '))
while (contador < n):
valor = float(input('Ingrese valor: '))
acumulador = acumulador + valor
contador = contador + 1
print(Total: ', acumulador)
print('Cantidad: ', contador)
```

Introducción a la Programación - Programación I

#### Sentencia for en una secuencia de valores

Itera sobre los ítems de cualquier secuencia de valores: rango, lista, cadena de texto, tupla, en el orden que aparecen en la secuencia.

for vc in secuencia:
Acción(es)

#### Si la secuencia es range

```
for vc in range(vi, vf, p):
Acción(es)
```

```
• vi < vf, p > 0, vc < vf
```

```
v1 < vf, p > 0, vc < vf</li>vi > vf, p < 0, vc > vf
```

```
vc = vi
while vc < vf:
Acción(es)
vc = vc + p
```

Introducción a la Programación - Programación I

#### Ejemplos para la sentencia for

for i in range(3): print(i)	# 0 # 1 # 2	for i in range(5, 8): print(i, i ** 2)	# 5 25 # 6 36 # 7 49
for i in range(6, 0, -2): print(i)	# 6 # 4 # 2	for i in 'Yes': print(i)	# Y # e # s

#Acumular n cantidad de valores
acumulador = 0.0
n = int(input('Ingrese cantidad de valores: '))
for i in range(n): # i inicia en 0 y finaliza en n-1
valor = float(input('Ingrese valor: '))
acumulador = acumulador + valor
print('Total: ', acumulador)
print('Cantidad: ', i) # se cuenta desde 0

Introducción a la Programación - Programación I

## Sentencias de control de bucle

En los bucles while y for, a veces, puede surgir una condición en la que desee salir del bucle por completo, omitir una iteración o ignorar esa condición.

Las declaraciones de control de bucle cambian la ejecución de su secuencia normal. Cuando la ejecución sale de un ámbito, todos los objetos automáticos que se crearon en ese ámbito se destruyen. Python admite las siguientes declaraciones de control: break, continue, pass y la cláusula else.

Introducción a la Programación - Programación I

#### Emular la sentencia do ... while

```
while Exp.Lógica;

clave = "123"
c = 0

while True:
c1 = input('Dame la palabra clave: ")
if c1 == clave:
    print('Le atinaste")
    break
else:
    print('Incorrecto')
c += 1
if c >= 3:
    break
```

Acción(es);

do {

Introducción a la Programación - Programación I

#### Bibliografía y enlaces

- Libro: Introducción a la Programación con Python. Unidades 4.1, 4.2
- Algoritmo de Euclides https://es.wikipedia.org/wiki/Algoritmo\_de\_Euclides
- Calculadora Factores primos https://web.archive.org/web/20061110032923/http:/ /www.btinternet.com/~se16/js/factor.htm
- Calculadora de divisores de un número http://nosolomates.es/ayuda/ayuda/divisores.htm

Introducción a la Programación - Programación I