



Universidad Nacional de Jujuy Facultad de Ingeniería

Introducción a la Programación Programación I

Diccionarios

Introducción a la Programación - Programación I

Contenido

- Introducción
- Definición
- Creación e indexación
- Operaciones
- Métodos internos
- Archivos JSON
- Ejemplos

Introducción a la Programación - Programación I

Introducción

Los diccionarios son la colección de datos más poderosa de Python Los diccionarios nos permiten realizar operaciones rápidas similares a las de una base de datos en Python Los diccionarios tienen diferentes nombres en diferentes lenguajes.

- Matrices Asociativas Perl / PHP
- Propiedades o Mapa o HashMap Java
- Bolsa de propiedades C# / .Net

Lista: Una colección lineal de valores que se mantienen en orden.



Diccionario: Un "bolso" de valores cada uno con su propia etiqueta



Introducción a la Programación - Programación I

Definición

- Un diccionario o mapeo asigna a cada clave a un valor
- El orden no importa
- Dada una clave, puede buscar un valor
- Dado un valor, no puede buscar su clave
- Sin claves duplicadas
- Dos o más claves pueden mapear el mismo valor
- Las claves deben ser inmutables
- Se pueden agregar pares clave → valor a un diccionario
- También puede eliminar pares clave → valor

$$\begin{array}{c|c}
7 \rightarrow 49 \\
6 \rightarrow 36 \\
5 \rightarrow 25
\end{array}$$

$$\begin{array}{c|c}
5 \rightarrow 25 \\
6 \rightarrow 36 \\
7 \rightarrow 49
\end{array}$$

$$\begin{array}{c|c}
7 \rightarrow 49 \\
-7 \rightarrow 49
\end{array}$$

Introducción a la Programación - Programación I

Creación

```
Sintaxis:
```

dic = { }

dic = dict()

dic = {clave1:valor1, clave2:valor2, ... }

- · Cada valor es referenciado por su clave
- · Las claves son únicas
- Los pares clave-valor se separan por comas
- Las claves deben ser un tipo de dato inmutable
 - Números, cadenas
- · Los valores pueden ser de cualquier tipo de dato
 - Números, cadenas, listas, diccionarios, etc

Introducción a la Programación - Programación I

Anidamiento

```
pedido = {
    "tamaño": "mediana",
    "precio": 15.67,
    "toppings": ["champinones", "pepperoni", "albahaca"],
    "queso_extra": False,
    "delivery": True,
    "cliente": {
        "nombre": "Jane Doe",
        "telefono": None,
        "correo": "janedoe@email.com"
    }
}
ordenes = [pedio01, pedido02, ...]
```

Introducción a la Programación - Programación I

Indexación

- Las listas indexan sus entradas según la posición en la lista
- Los diccionarios son como bolsas, sin orden. Así que indexamos las cosas que ponemos en el diccionario con una "etiqueta de búsqueda"

```
bolso = dict()
bolso['dinero'] = 12
bolso['caramelo'] = 3
bolso['pañuelo'] = 75

print(bolso) #{'dinero': 12, 'pañuelo': 75, 'caramelo': 3}
print(bolso['caramelo']) #3

bolso['caramelo'] = bolso['caramelo'] + 2
print(bolso) #{'dinero': 12, 'pañuelo': 75, 'caramelo': 5}

Introducción a la Programación - Programación I
```

Listas vs. Diccionarios (operaciones)

Los diccionarios son como las listas, excepto que usan claves en lugar de números para acceder a los valores.

```
dic = dict()
lst = list()
                                 dic['edad'] = 21
lst.append(21)
                                 dic['curso'] = 182
lst.append(183)
print(lst)
                                 print(dic)
                                 {'curso': 182, 'edad': 21}
[21, 183]
lst[0] = 23
                                 dic['edad'] = 23
print(lst)
                                 print(dic)
[23, 183]
                                 {'curso': 182, 'edad': 23}
                                 print(len(dic))#2
print(len(lst))#2
```

Introducción a la Programación - Programación I

Operaciones

```
claves= ['A', 'B', 'C']
valores = ['Alfa', 'Bravo', 'Charlie']
dic = {}
for i in range (len(claves)):
    dic[claves[i]] = valores[i]

dic = dict(zip(claves, valores))#Otra forma
print(dic)
#{A': 'Alfa', 'B': 'Bravo', 'C': 'Charlie'}

k1, k2, k3 = dic #A B C
v1, v2, v3 = dic.values() #Alfa Bravo Charlie
t1, t2, t3 = dic.items()
print(t1, t2, t3) #('A', 'Alfa') ('B', 'Bravo') ('C', 'Charlie')
```

Introducción a la Programación - Programación I

Los diccionarios son mutables estudiantes nuevo



```
estudiantes = {88:'Mary', 29:'Anna', 59:'Juan'}
nuevo = estudiantes
#agregar el estudiante 37 Sara en nuevo
nuevo [37] = 'Sara'
#mostrar estudiantes
print(estudiantes) #{88:'Mary', 29:'Anna', 59:'Juan', 37:'Sara'}
#mostrar nuevo
print(nuevo) #{88:'Mary', 29:'Anna', 59:'Juan', 37:'Sara'}
```

Introducción a la Programación - Programación I

Métodos	
Método	Descripción
dict. <i>clear</i> ()	Elimina todos los elementos del diccionario.
dict.copy()	Devuelve una copia del diccionario.
dict. <i>get</i> (key[, default=None])	Devuelve el valor correspondiente a la clave.
	Si la clave no existe en el diccionario se devuelve el valor
	establecido por defecto.
dict. <i>items</i> ()	Devuelve una lista de los pares de tuplas (clave, valor).
dict.keys()	Devuelve la lista de las claves del diccionario.
dict. <i>pop</i> (key[, default=None])	Elimina el valor de la clave y devuelve su valor.
	Si la clave no existe en el diccionario se devuelve el valor
	establecido por defecto.
dict. <i>popitem</i> ()	Elimina un elemento al azar y devuelve una tupla (clave,
	valor).
	Lanza un error KeyError si el diccionario está vacío.
dict. <i>setdefault</i> (key, default = None)	Similar a get(), pero si la clave no existe en el diccionario la
	crea con el valor dado por defecto y devuelve el valor por
	defecto.
aict.upaate(aict2)	Añade los pares clave:valor del diccionario dict2 a dict.
	Se reescriben los valores con la misma clave.
dict. <i>values</i> ()	Devuelve la lista de los valores del diccionario.

Introducción a la Programación - Programación I

Métodos

```
estudiantes = {88:'Mary', 29:'Anna', 59:'Juan'}

for clave, valor in estudiantes.items():
    print(clave, valor) #Ver todo el diccionario

print(estudiantes.get(53)) #Juan
print(estudiantes[99]) #Error
print(estudiantes.get(99)) #None
print(estudiantes.get(99), 'No existe'))
print(estudiantes.setdefault(99,'NN')) #se agrega 99

claves = estudiantes.keys() #no es una lista
listaClaves = list(estudiantes.keys()) #es una lista
valores = estudiantes.values() #no es una lista
listaValores = list(estudiantes.values()) #es una lista
```

Introducción a la Programación - Programación I

Métodos continuación

```
estudiantes = {88:'Mary', 29:'Anna', 59:'Juan'}
aux = {15: 'Pedro', 37: 'Sara'}
estudiantes.update(aux)
print(estudiantes)
#{88: 'Mary', 29: 'Anna', 59: 'Juan', 15: 'Pedro', 37: 'Sara'}
print(59 in estudiantes)#True
print('Juan' in estudiantes)#False
print('Juan' in estudiantes.values())#True
nuevo = estudiantes
estudiantes_copia = estudiantes.copy()
print(estudiantes is nuevo)#True
print(estudiantes is estudiantes_copia)#False
estudiantes_copia.clear()
print(estudiantes_copia)#{}
```

Métodos continuación

estudiantes = {88: 'Mary', 29: 'Anna', 59: 'Juan', 37: 'Sara'}

del estudiantes[100]#Error
item = estudiantes.pop(100,'No existe')
print(item)#No existe

item = estudiantes.popitem() #remueve el último print(estudiantes)#{88: 'Mary', 29: 'Anna', 59: 'Juan'}

Introducción a la Programación - Programación I

Diccionarios por comprensión

```
<diccionario> = {<expresión> for <elemento> in <iterable> <filtro>}
```

```
d1 = {x: x ** 2 for x in range(10) if x%2 == 0}
print(d1) #{0: 0, 2: 4, 4: 16, 6: 36, 8: 64}
d2 = {i : chr(65+i) for i in range(4)}
print(d2) #{0: 'A', 1: B', 2: 'C', 3: 'D'}
```

"Dada la lista lst = [5, 6, 7], obtener dic = {5:25, 6:36, 7:49} Luego producir el reverso de dic, cid = {25:5, 36:6, 49:7}"

lst = [5, 6, 7] dic = {x:x**2 for x in lst} print(dic) #{5: 25, 6: 36, 7: 49} cid = {v : k for k, v in dic.items()} print(cid) #{25: 5, 36: 6, 49: 7}

Introducción a la Programación - Programación I

¿Qué es JSON?

Java Script Object Notation. JSON es un formato usado para almacenar o representar datos. Sus usos más frecuentes incluyen desarrollo web y creación de archivos de configuración.

Desarrollo web: JSON se usa comúnmente en aplicaciones web para enviar información desde el servidor al cliente o desde el cliente al servidor.

Archivos de configuración: para crear una aplicación web se debe incluir un archivo JSON llamado manifest. json para especificar el nombre de la aplicación, su descripción, versión actual y otras propiedades.





Introducción a la Programación - Programación I

Estructura y formato JSON

```
{
  "tamano": "mediana",
  "precio": 15.67,
  "toppings": ["champinones", "pepperoni", "albahaca"],
  "queso_extra": false,
  "delivery": true,
  "cliente": {
      "nombre": "Jane Doe",
      "telefono": null,
      "correo": "janedoe@email.com"
  }
}
```

- Las claves deben ser cadenas de caracteres.
- Los valores pueden ser cadenas de caracteres, números, arreglos, valores Booleanos (true / false), null, o un objeto JSON.

Introducción a la Programación - Programación I

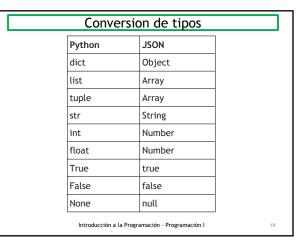
JSON vs. Diccionarios

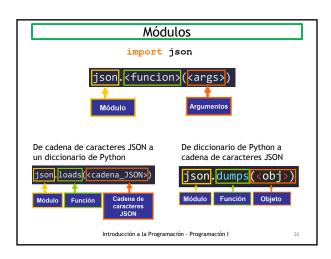
Las claves en los pares clave/valor de JSON siempre son de tipo str. Cuando se convierte un diccionario a JSON, todas las claves del diccionario se convierten en *strings*. Hay una guía de estilo

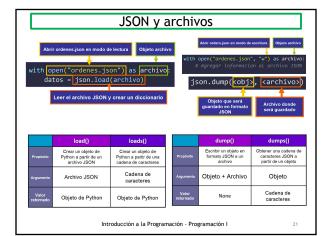
- JSON y los diccionarios pueden parecer muy similares inicialmente (visualmente) pero en realidad son muy diferentes. Veamos cómo están relacionados y cómo se complementan para lograr que Python sea una herramienta poderosa para trabajar con archivos JSON.
- JSON es un formato de archivo usado para representar y almacenar información mientras que un diccionario de Python es una estructura de datos (objeto) que se almacena en la memoria del dispositivo mientras se ejecuta el programa de Python.



Introducción a la Programación - Programación I







Bibliografía

- Aprende Python
- https://www.w3schools.com/python/pyth on dictionaries.asp
- https://docs.python.org/es/3/
- https://www.freecodecamp.org/espanol/n ews/python-leer-archivo-json-como-cargar -json-desde-un-archivo-y-procesar-dumps/

Introducción a la Programación - Programación I

22