Daniel Ricardo Ramirez Gil

Email: dani.ramirez.madrid@gmail.com

Teléfono: 641.39.37.18

Resumen:

Desarrollador web autodidacta con experiencia en construcción de aplicaciones web responsivas basadas en tecnologías frontend como React, Next.js y Svelte. Apasionado por el diseño UI/UX y la creación de experiencias web de alta calidad. Certificación en Diseño UX/UI de Google en curso.

Habilidades técnicas:

- HTML5, CSS3 y Sass
- JavaScript
- React y Next.js
- Svelte
- Astrojs

- Tailwind
- Git y GitHub
- Figma
- Illustrator/Photoshop
- Motion/Gsap

Proyectos destacados:

(Todos pueden ser vistos en mi Portafolio: https://portfolio-astro-gamma.vercel.app/)

<u>The News</u> – Un Portal de noticias usando la **API** del NYTimes construida en **Nextjs,** usando ventajas del SSR, lazy load, Routing dinámico.

<u>Portafolio</u> - Es un sitio estático construido en **Astrojs** con componentes islas dinámicos hechos en **Preact**, estilizado con **Tailwind**, y la data inyectada vía Markdown.

Formación:

Certificación Google en Diseño UX/UI (en curso) dictado por Google. Coursera. Cursos en

HTML, CSS, Sass, JavaScript por Maximilian Schwarzmüller, 90 horas, Udemy.

React, Next.js por Nicolas Schurmann, 46 horas, Udemy.

Svelte por Maximilian Schwarzmüller, 35 horas, Udemy. Lic. Contaduría Pública. Universidad de los Andes, Venezuela, 2007.

Experiencia laboral:

Ocupación actual: Grupo Cobo - Coordinador Administrativo - Administro y gestiono proyectos de construcción a mediana y gran escala.

Logros destacados: Desarrollo de un pipeline de gestión automática de las incidencias de los clientes en mi equipo de trabajo, automatizando tareas dentro de la plataforma ofimática tradicional de Microsoft sobre macros escritas en Visual Basic.

2008-2019: Administración y Gestión de una mediana empresa dedicada a la distribución del mayor y detal de Ferreteria. Negocio Propio. En Mérida Venezuela.

Idiomas:

Español Nativo.

Inglés: Escrito A2 Key, hablado B2 First.

Referencias:

Disponibles a solicitud.

¡Gracias por su tiempo!