

- [Puertos de comunicación](#)
  - [Nomenclatura](#)
  - [Cables, adaptadores y hubs](#)
    - [Adaptadores](#)
    - [Hubs o concentradores](#)
  - [Cables y conectores](#)
  - [Conectores de fuente de alimentación](#)
  - [Puertos de datos](#)
    - [Tipo DIN](#)
    - [Puerto serie y paralelo](#)
    - [Puerto USB](#)
      - [Plug and play](#)
      - [Versiones USB](#)
      - [Velocidades](#)
    - [Tipos de conectores](#)
    - [Colores](#)
    - [USB tipo C](#)
    - [Puerto de red](#)
      - [RJ-45 y RJ-11](#)
      - [Fibra óptica](#)
  - [Puertos de audio](#)
    - [Puertos jack](#)
      - [Tipos de conectores Jack según diámetro](#)
      - [Tipos de conectores Jack según su construcción](#)
    - [Conecores RCA](#)
    - [Conectores ópticos](#)
    - [Conectores tarjetas de sonido](#)
  - [Puertos de vídeo](#)
    - [Puerto HDMI](#)
    - [Puerto VGA](#)
    - [Puerto DVI](#)

## Puertos de comunicación

---

Hoy en día podemos encontrar puertos en la mayoría de componentes y periféricos informáticos, así como equipos domésticos de imagen y sonido.

- Placa base
- Periféricos
- Dispositivos externos
- Tarjetas de expansión
- Equipos domésticos
- Reproductores de vídeo
- Televisores
- Consolas

Puertos traseros de una plac base de ordenador.



Puertos traseros de un televisor smart tv.



## Nomenclatura

Los **conectores** son los extremos de los cables o, en el caso de un pendrive, el extremo que se conecta a otro dispositivo.

En general los cables tienen uno o más conectores en cada extremo.

Llamamos generalmente **puertos** a las conexiones del equipo en los que vamos a enchufar los cables o dispositivos.

## Cables, adaptadores y hubs

Generalmente todos los cables disponen de 2 conectores del mismo tipo. Según el tipo, pueden ser:

- M = Macho
- F = Hembra

A la hora de elegir y comprar un cable, nos tenemos que fijar en la configuración de los 2 conectores:

- M-M: dos conectores macho
- M-F: uno hembra y uno macho
- F-F: dos hembra

## Adaptadores

Están formados por un cable con 2 conectores **de diferente tipo**. Transforman un tipo de Puerto/conector en otro.

Este sería un adaptador de VGA a HDMI.



## Hubs o concentradores

Mismo cable con varios conectores en un extremo se llama un adaptadores múltipl o **hub**.

Nos pueden resultar útiles:

- En caso de disponer de un solo puerto y querer conectar más de un dispositivo
- Si queremos múltiples salidas para conectar a diferentes dispositivos, según la conexión que tienen.

Este es un hub USB:



## Cables y conectores

Existen diferentes tipos de cables y conectores, en función del tipo de la señal que transportan:

- Cables de corriente
- Cables de vídeo
- Cables de audio
- Cables de datos
- Clasifica los cables de la derecha en los diferentes tipos



## Conectores de fuente de alimentación

La fuente de alimentación es la que se encarga de recibir la corriente eléctrica de la toma de enchufe de la pared, transformarla y repartirla a los diferentes componentes del ordenador.

En la parte externa, tenemos:

- El conector de entrada de energía
- La rejilla del ventilador
- El interruptor de seguridad.

Por la parte interna, tiene los diferentes cables que van, tanto a la placa base como a los diferentes componentes que no están enganchados a la placa base, como por ejemplo:

- Disco duro
- Lector de CD DVD
- Disquetera



## Puertos de datos

### Tipo DIN

Conector redondo de 6 pines, destinado a conexión de teclado y ratón.

Se suele encontrar 1 conexión al ratón y 1 al teclado, o 1 conexión ambivalente ratón/teclado

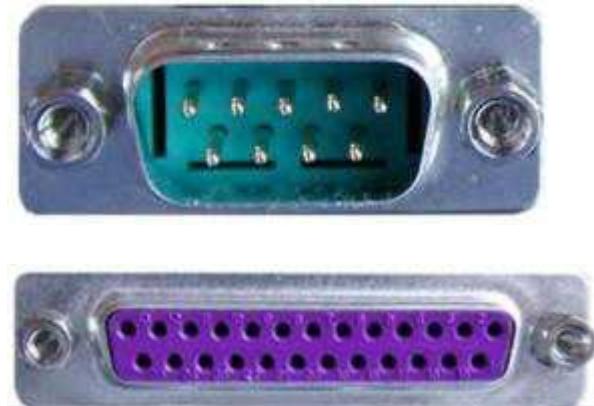
Hoy en día, uso de conexiones USB y las conexiones PS/2 en desuso Los modelos actuales de placa ya no incorporan PS/2



### Puerto serie y paralelo

Antiguamente destinados a conectar teclado o ratón (puerto serie) o bien impresoras o escáner (puerto paralelo).

Hoy en día han caído en desuso frente a los conectores USB.



## Puerto USB

Características:

- Proporciona al ordenador capacidades plug-and-play
- Amplia variedad de dispositivos disponibles: teclados, ratones, discos duros externos, escáneres, impresoras, módems, cámaras digitales, webcams, etcétera.
- Permite conectar varios dispositivos mediante un hub o concentrador. Se pueden conectar hasta 127 dispositivos
- Suministra alimentación eléctrica al dispositivo mediante mismo cable
- Permite utilizar dispositivos de diferentes fabricantes sin necesidad de instalar drivers adicionales

## Plug and play



Se pueden conectar dispositivos USB al ordenador sin necesidad de reiniciarlo (conectar «en caliente»).

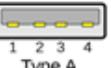
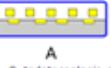
Al conectar el dispositivo USB:

- El SO los reconoce automáticamente e instala los controladores
- En caso contrario solicita al usuario los controladores correspondientes
- En este caso hemos de bajar de Internet los controladores de la página web del fabricante o utilizar un CD de instalación

## Versiones USB

Existen diferentes versiones de USB, de la 1.0 a la 3.1, en función de la velocidad, los tipos de conectores y otras características.

# USB (Universal Serial Bus)

Logo	Nombre	Versión	Velocidad teórica	Velocidad Real	Fecha Lanzamiento	Puertos
	Low-Speed	USB 1.0	1,5 Mbps (187,5 KB/s)	1 Mbps (125 KB/s)	Enero 1996	 1 2 3 4 Type A
	Full-Speed	USB 1.1	12 Mbps (1,5 MB/s)	7 Mbps (875 KB/s)	Agosto 1998	 1 2 3 4 Type A  4 3 Type B
	Hi-Speed	USB 2.0	480 Mbps (60 MB/s)	280 Mbps (35 MB/s)	Abril 2000	 5 4 3 2 1 Mini-A  5 4 3 2 1 Mini-B  5 4 3 2 1 Micro-A  5 4 3 2 1 Micro-B
	Super-Speed	USB 3.0	4,8 Gbps (600 MB/s)	3,2 Gbps (400 MB/s)	Septiembre 2008	 A  Micro-B
	Super-Speed+	USB 3.1	10 Gbps (1,25 GB/s)	7,2 Gbps (900 MB/s)	Enero 2013	 A  Type-C

TODOTECNOLOGIA-ESO.COM

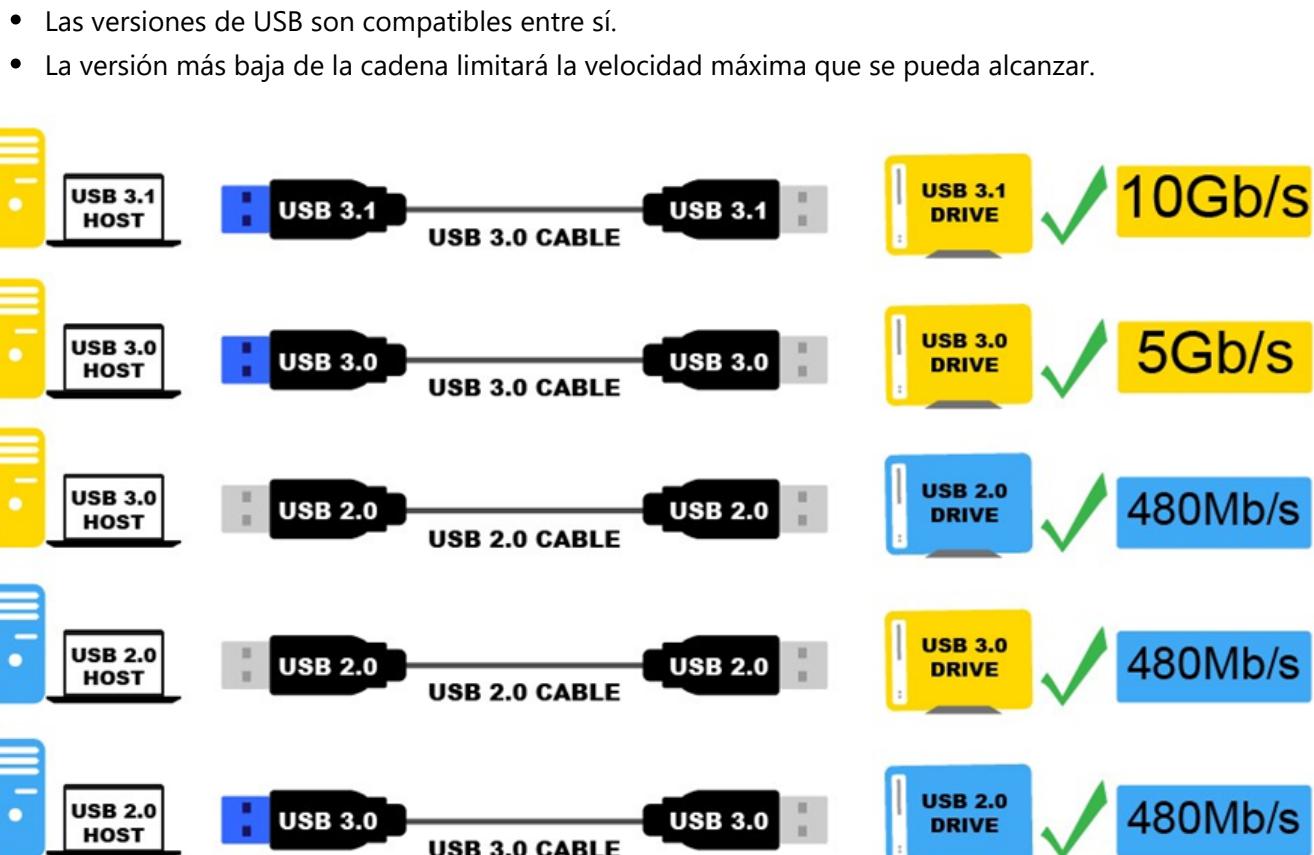
Prof. José M. Núñez

todotecnologia-eso.blogspot.com.es

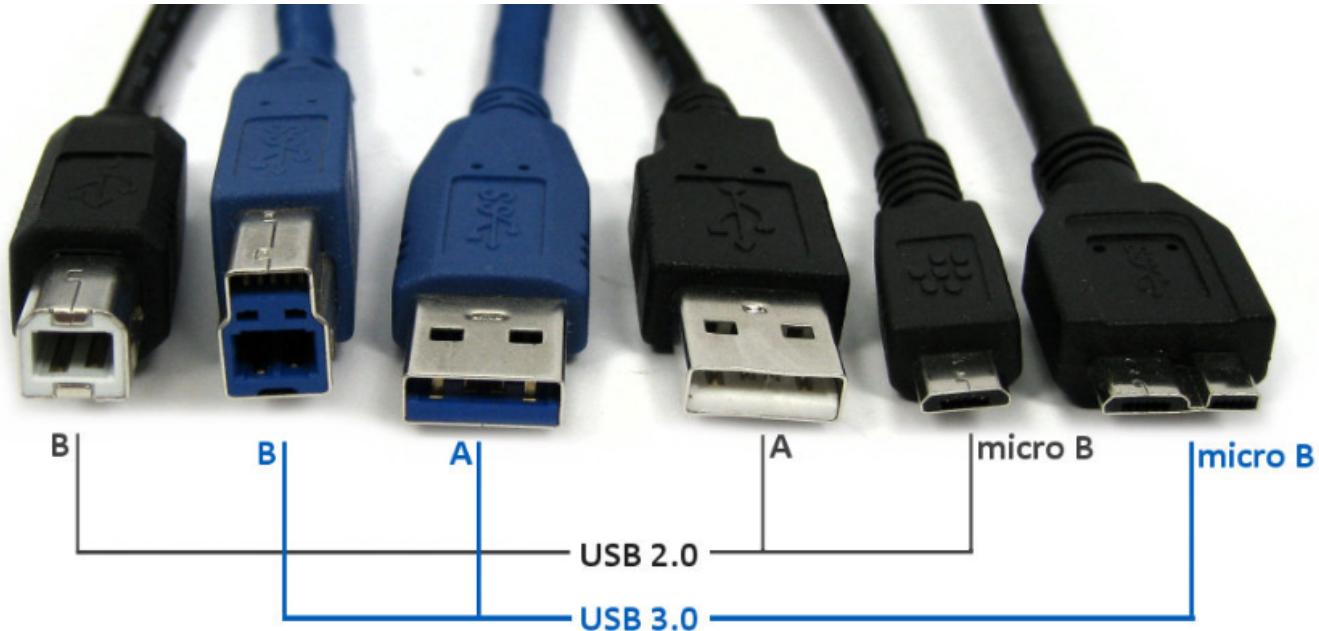
41

## Velocidades

Es importante tener en cuenta que:



## Tipos de conectores



## Colores

**Usual USB color-coding**

Color	Location	Description
Black or white	Ports & plugs	Type-A or type-B
Blue (Pantone 300C)	Ports & plugs	Type-A or type-B, SuperSpeed
Teal blue	Ports & plugs	Type-A or type-B, SuperSpeed+
Green	Ports & plugs	Type-A or type-B, Qualcomm Quick Charge <sup>[8]</sup>
Yellow, orange or red	Ports only	High-current or sleep-and-charge

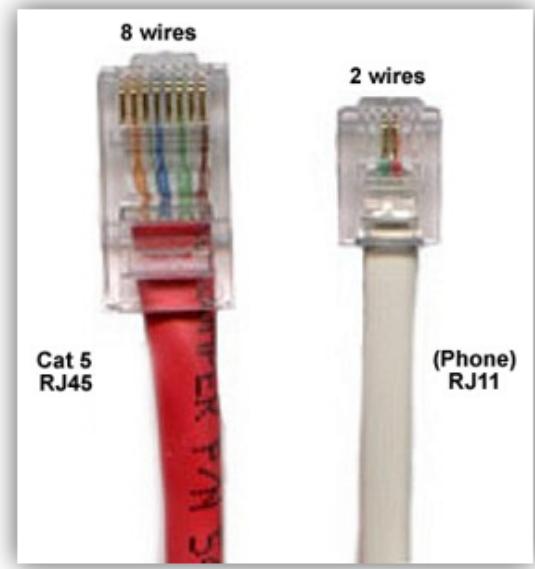
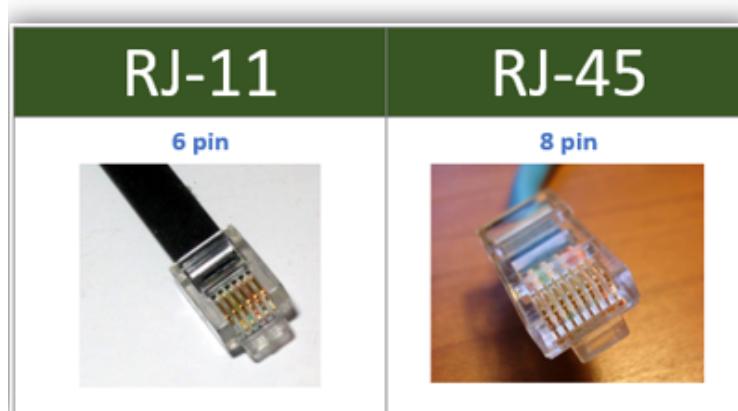
## USB tipo C

Se trata de un nuevo cable y conector aparecido recientemente. Incorpora las siguientes características:

- Se puede conectar en ambas posiciones
- Una transferencia de datos más rápida y modos alternativos.
- Ofrece hasta 100 W de suministro de energía
- Un solo cable para entregar datos, audio, video y energía.

## Puerto de red

### RJ-45 y RJ-11



La conexión RJ-11:

- Se utiliza para la transmisión de señal telefónica analógica.
- La vemos tanto en tendido telefónico como para las conexiones del módem, periférico que está en desuso.
- Esta conexión utiliza dos hilos para transmitir la señal.



La conexión RJ-45 se utiliza para la transmisión de voz y datos, fundamentalmente en redes Ethernet y RDSL.

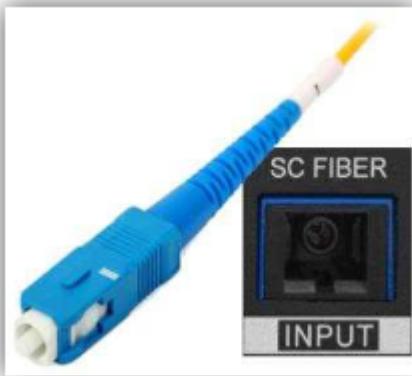
Este puerto está presente en:

- Tarjetas de red (Ethernet) de los equipos
- Rosetas de red
- Periféricos de comunicaciones (router, switch, etc.)

Tiene dos luces testigo:

- Una fija, que indica que se ha establecido un enlace con otro puerto
- Otra que parpadea para señalar que existe tráfico de datos.

## Fibra óptica

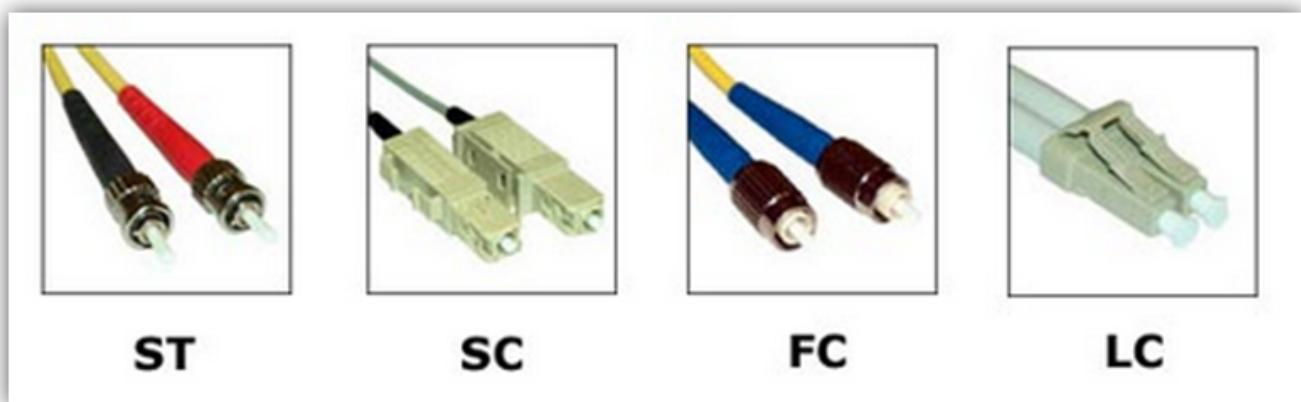


La fibra óptica es uno de los medios de transmisión más utilizados en la actualidad.

Consiste en la agrupación de varios hilos de material transparente (vidrio o plástico)

A través de los cuales se transmiten pulsos de luz que representan la información a enviar.

Mediante la fibra óptica se pueden transmitir grandes cantidades de datos a través de largas distancias.



## Puertos de audio

Existen diferentes puertos de audio, en función de, entre otros:

- El material utilizado (fibra, cobre, etc.)
- El tipo de señal digital o analógico

## Puertos jack

Se utiliza principalmente para la transmisión de señal de audio **analógica**

Se suele utilizar para conectar **micrófonos, auriculares** y otros sistemas similares

Existen diferentes tipos de jack según su diámetro y sus anillos



## Tipos de conectores Jack según diámetro

### Conecotor Jack original (6,5 mm)

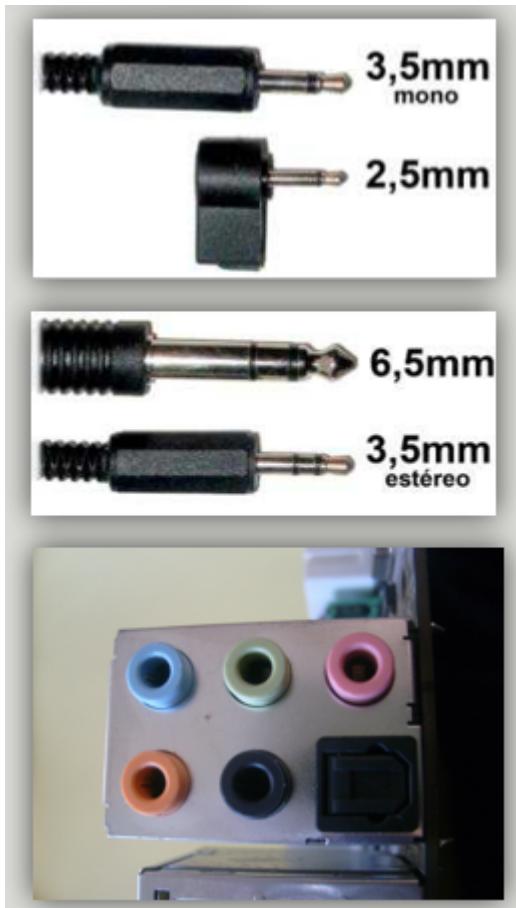
- Instrumentos musicales
- Dispositivos de audio profesional

### Conecotor Jack (3,5 mm)

- Modelo más utilizado en informática
- También se utiliza en otras áreas tecnológicas
- Tiene dos versiones (mono y estéreo)

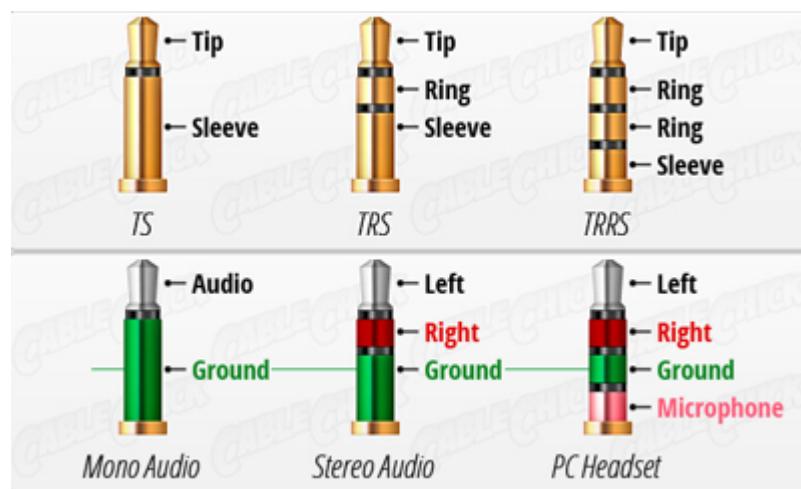
### Mini Jack (2,5 mm)

- Se utiliza en pequeños dispositivos
- Solo capaz de transmitir señal de audio mono



### Tipos de conectores Jack según su construcción

- **TS:** Tip-sleeve o punta-funda. Se utiliza en audio mono.
- **TRS:** Tip-ring-sleeve o punta-anillo-funda. Se utiliza en estéreo.
- **TRRS:** Tip-ring-ring-sleeve o punta-anillo-anillo-cuerpo. Utilizado en dispositivos en los que los auriculares incluyen micrófono



Códigos de colores

<b>Estándar</b>		Entrada mono (micrófono).
		Entrada estéreo (capturadora de audio).
		Salida estéreo (auriculares o altavoces).
<b>Envolvente</b>		Salida estéreo (altavoz central/subwoofer).
		Salida estéreo (altavoces traseros).
		Salida estéreo (altavoces delanteros).

## Coneciones RCA

El formato RCA también se utiliza para señal de audio, tanto analógica como digital. Se diferencian mediante un código de colores en función del tipo de señal. Se utiliza en sistemas estéreo, así como sistemas de sonido envolvente.



## Salidas estándar

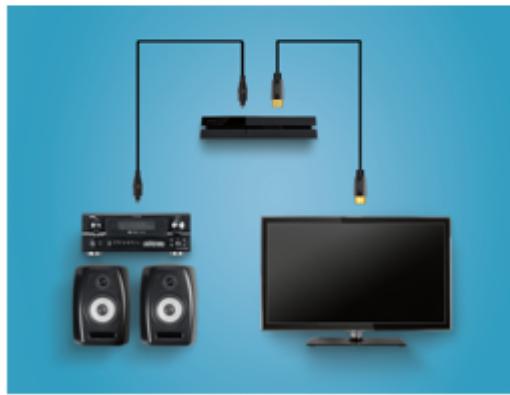
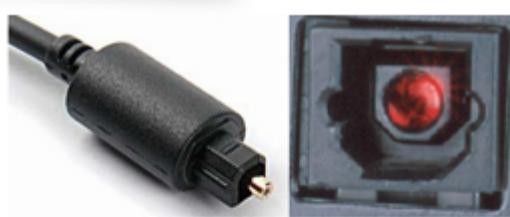
<b>Estándar</b>	<b>Digital</b>	 COAXIAL	Salida digital – S/PDIF
	<b>Analógica</b>	 L R G	Salida izquierda - mono Salida derecha

Sonido envolvente

<b>Envolvente</b>	<b>Delantero izquierdo</b>
	<b>Delantero derecho</b>
	<b>Trasero izquierdo</b>
	<b>Trasero derecho</b>
	<b>Subwoofer</b>

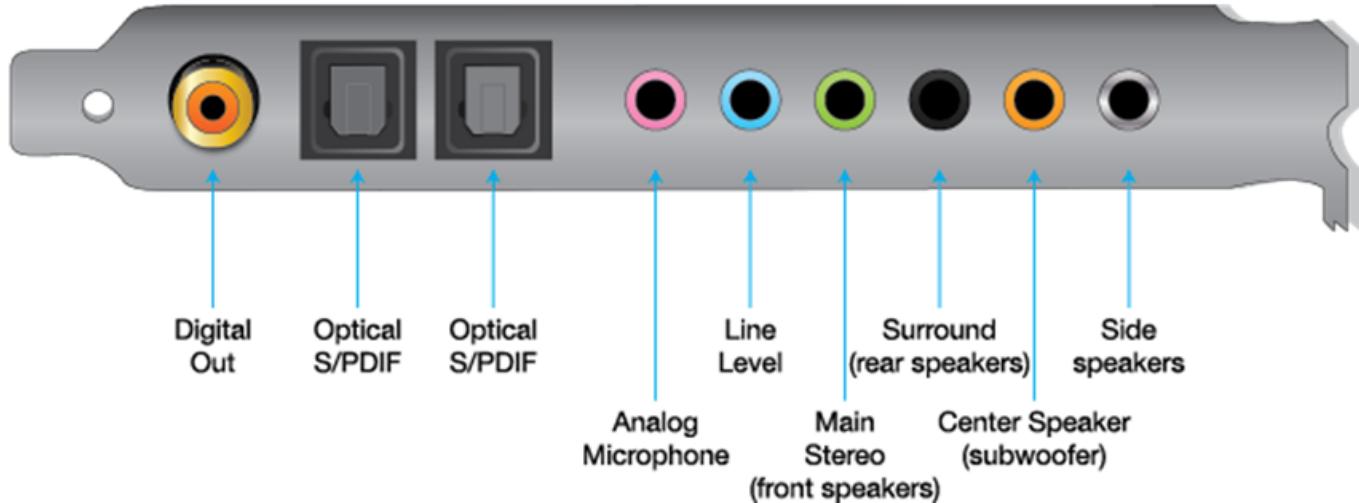
Conectores ópticos

- Se trata de un tipo de conexión de audio digital para distancias cortas.
- La señal completa se transmite a través de un único cable en lugar de varios.
- Se utiliza principalmente para interconectar equipos home theatre y otros sistemas digitales de alta fidelidad (Hi-Fi)
- Generalmente se utiliza un cable de fibra óptica.



## Conectores tarjetas de sonido

Las tarjetas de sonido suelen venir equipadas con conectores de diversos tipos para poder conectarla a diferentes equipos.



## Puertos de vídeo

Las conexiones de vídeo más habituales en el mundo de la informática y comunicaciones son:

- VGA
- DVI
- HDMI
- DisplayPort

## Puerto HDMI

Es el conector de vídeo de alta definición más extendido en la actualidad.

Es una conexión puramente digital no admite señales analógicas.

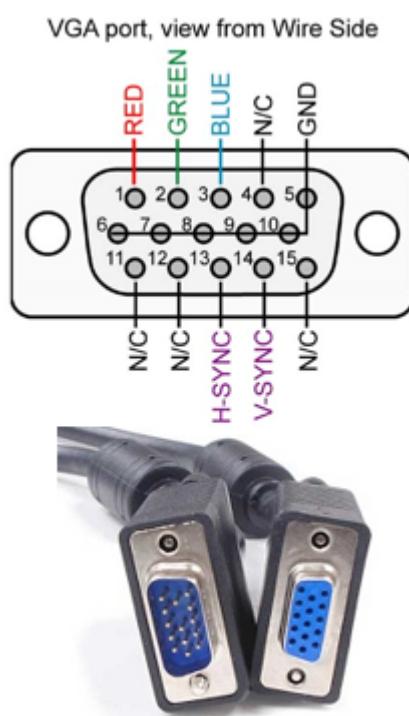
A diferencia de su predecesor, el DVI, transmite audio en alta definición



## Puerto VGA

Solo permite vídeo analógico a 2048x1536 (máximo)

- Al ser la señal analógica, la calidad de vídeo depende de calidad, longitud de cable e interferencias.
- Portátiles tienen salida VGA, para compartir la señal de vídeo con un proyector o un monitor adicional



## Puerto DVI

- Aparece como una variante del VGA.
- Permite transmitir señal de vídeo analógica y digital, pero no audio



Si queremos conectar dispositivos con conectores diferentes, una conexión DVI puede ser recableada a VGA con un adaptador de VGA a DVI.

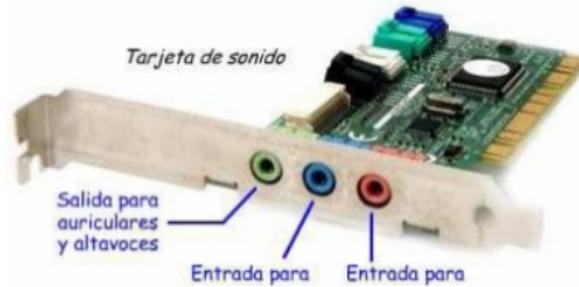


## Tarjetas de expansión

---

Las **tarjetas de expansión** permiten añadir funciones al ordenador, ampliarlo o mejorar funciones que este ya tenía. Pueden ser de diferentes tipos:

- Tarjetas de red
- Tarjetas gráficas
- Tarjetas de puertos USB
- Tarjetas de sonido
- Tarjetas módem

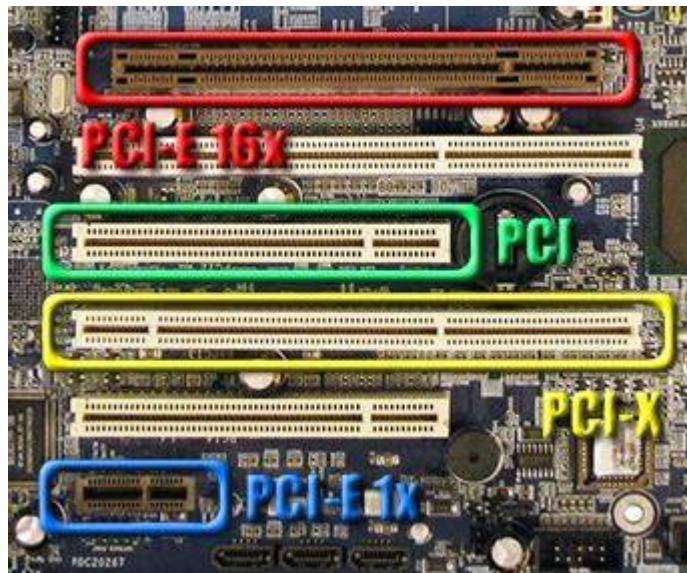


Cada tarjeta y placa tiene tipos diferentes de **ranuras de memoria**, que es donde insertamos las tarjetas. En general, las placas suelen tener entre 2 y 5 ranuras de expansión.

Los tipos de ranura más habituales son:

- PCI
- AGP
- PCI Express

La tarjeta y la placa base deben tener el mismo tipo para poderse conectar. Para ello, las placas disponen de varias ranuras de cada tipo.



Actualmente, cada vez más las placas base están integrando funciones que antes necesitaban de una tarjeta de expansión.

Por ejemplo, ya traen incorporada:

- Tarjeta gráfica integrada
- Tarjeta de red integrada
- Tarjeta de sonido integrada

Es por ello que cada vez son menos necesarias.